



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI VAKSINASI KUCING
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS KLINIK SADEWA)**

***CAT VACCINATION INFORMATION SYSTEM
WEBSITE BASED
(CASE STUDY STATE SADEWA PET CLINIC)***

Oleh

DESTY GUSTIYANINGSIH
NPM. 19.01.02.034

DOSEN PEMBIMBING :

ISA BAHRONI, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0621116601

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610108801

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI VAKSINASI KUCING
BERBASIS WEBSITE**

(STUDI KASUS KLINIK SADEWA)

***CAT VACCINATION INFORMATION SYSTEM
WEBSITE BASED***

(CASE STUDY STATE SADEWA PET CLINIC)

Oleh

DESTY GUSTIYANINGSIH

NPM. 19.01.02.034

DOSEN PEMBIMBING :

ISA BAHRONI, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0621116601

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0610108801

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**

**SISTEM INFORMASI VAKSINASI KUCING
BERBASIS *WEBSITE*
(STUDI KASUS KLINIK SADEWA)**

Oleh :

Desty Gustivaningsih
19.01.02.034

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

1. Andesita Prihantara, S.T., M.Eng.
NIDN. 0607058401

1. Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0621110601

2. Nur Wachid Adi P, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0015118803

2. Linda Perdang W, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610108801

Mengetahui :
Ketua Jurusan Teknik Informatika

Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0609058102

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini

Cilacap, 13 September 2022
Yang Menyatakan,



(Desty Gustiyaningsih)
NPM. 19.01.02.034

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Desty Gustiyaningsih
NPM : 19.01.02.034

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI VAKSINASI KUCING BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS KLINIK SADEWA)”

berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada Tanggal : 13 September 2022

Yang Menyatakan



(Desty Gustiyaningsih)
NPM. 19.01.02.034

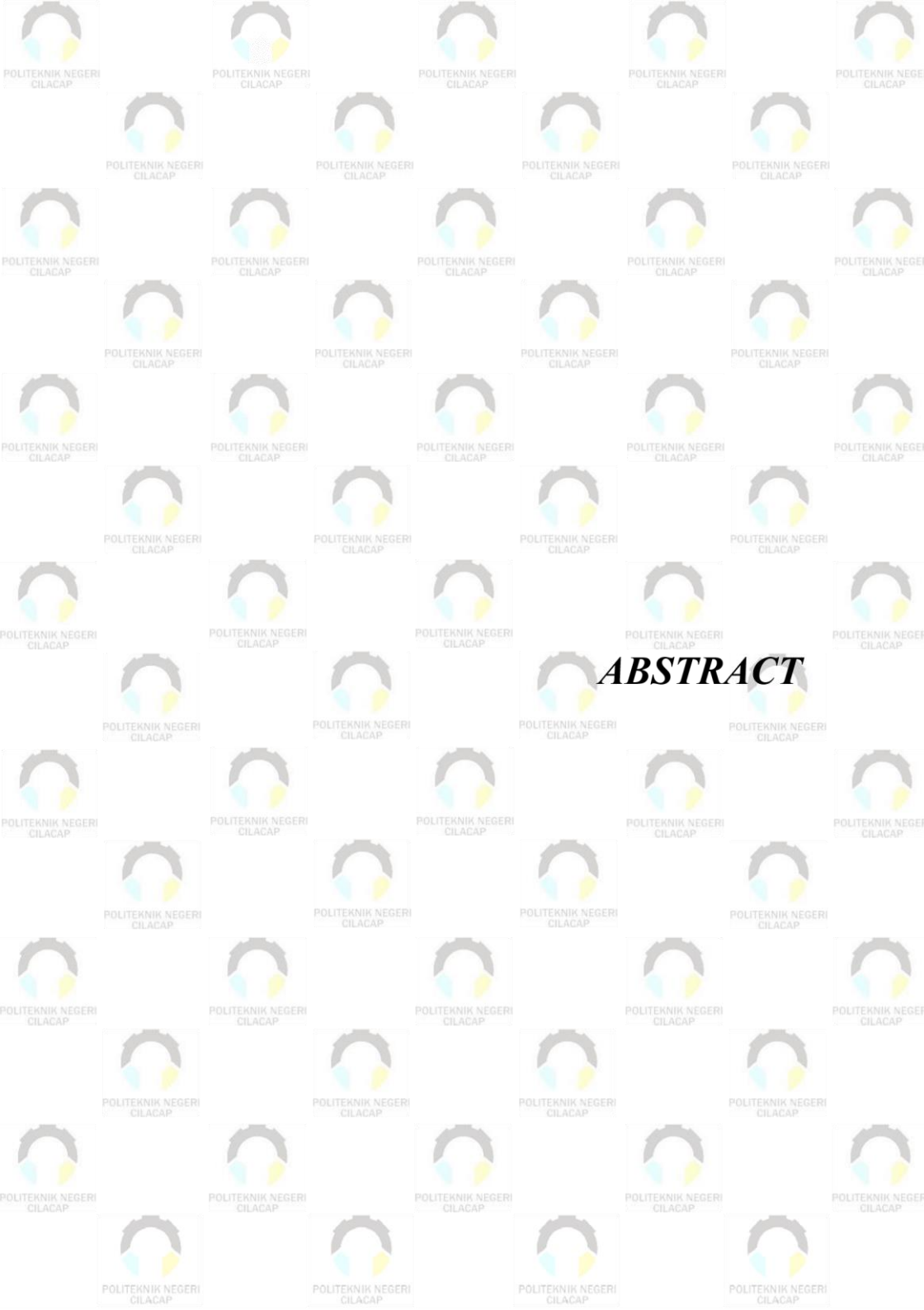


ABSTRAK

ABSTRAK

Klinik hewan merupakan tempat untuk mencari kebutuhan dan keperluan khusus hewan peliharaan. Hal ini menumbuhkan tingkat permintaan bagi klinik hewan dalam menangani vaksinasi hewan peliharaan. Klinik sadewa adalah klinik yang melayani kesehatan kucing yang beralamat di Jl. Raya Tritih Lor No. 282 Km 12,8, Beber, Jeruk legi. Pada proses pemberian vaksin terdapat jadwal yang sudah ditentukan yaitu : kucing diberi vaksin pertama pada usia 2 bulan, kucing diberi vaksin kedua pada usia 3 bulan, Kucing diberi vaksin ketiga pada usia 5 bulan, dan diulang setiap tahun. Sistem vaksinasi pada klinik sadewa masih menggunakan struk nota transaksi, buku catatan dan proses jadwal vaksin masih menggunakan catatan atau secara lisan, beberapa kali terjadi kasus pemilik kucing lupa jadwal vaksin yang berdampak pada kesehatan kucing itu sendiri. Berdasarkan permasalahan yang ada, untuk membantu melancarkan dan mempermudah proses bisnis di klinik sadewa, penulis bermaksud membuat sistem informasi vaksinasi kucing berbasis website dengan tujuan sistem dapat membantu jalannya operasional yang ada dan mempermudah penyampaian informasi kepada para pelanggan secara langsung atau *realtime*. Metodologi yang digunakan dalam penelitian adalah waterfall yang terdiri dari rekayasa sistem dan analisis, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan *design*, pembuatan *coding*, pengujian, dan perawatan. Berdasarkan pengujian fungsionalitas yang dilakukan dengan kuisioner terhadap 30 responden, sistem berhasil Memudahkan pemilik kucing dan admin serta dokter untuk mengetahui jadwal vaksin sesuai tanggal. Selain itu sistem berhasil membantu pemilik kucing dapat melihat jadwal vaksin melalui hp yang dikirim via email

Kata kunci : Jadwal, Klinik, Kucing, Vaksin.



ABSTRACT

ABSTRACT

The veterinary clinic is a place to look for the special needs and needs of pets. This increases the level of demand for veterinary clinics in handling pet vaccinations. Sadewa Clinic is a clinic that serves cat health, which is located at Jl. Raya Tritih Lor No. 282 Km 12.8, Beber, Jeruk legi In the process of administering the vaccine there is a predetermined schedule, namely: cats are given the first vaccine at 2 months of age, cats are given the second vaccine at 3 months of age, Cats are given the third vaccine at 5 months of age, and repeated every year. The vaccination system at the Sadewa clinic still uses transaction receipts, notebooks and the vaccine schedule process still uses notes or verbally, several times there have been cases of cat owners forgetting the vaccine schedule which has an impact on the health of the cat itself. Based on the existing problems, to help expedite and simplify the business process at the Sadewa clinic, the author intends to create a website-based cat vaccination information system with the aim of the system being able to assist existing operations and facilitate the delivery of information to customers directly or in real time. The methodology used in this research is waterfall which consists of systems engineering and analysis, software requirements analysis, design design, coding, testing, and maintenance. Based on functionality testing conducted with a questionnaire on 30 respondents, the system succeeded in making it easier for cat owners and admins as well as doctors to find out the vaccine schedule according to the date. In addition, the system has succeeded in helping cat owners to see vaccine schedules via cellphones sent via email

Keywords : *Schedule , Clinic, Cat, Vaccine.*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kePada Rasulullah Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin, Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI VAKSINASI KUCING BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS KLINIK SADEWA)”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karna keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga Saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Cilacap, 13 September 2022

Penulis



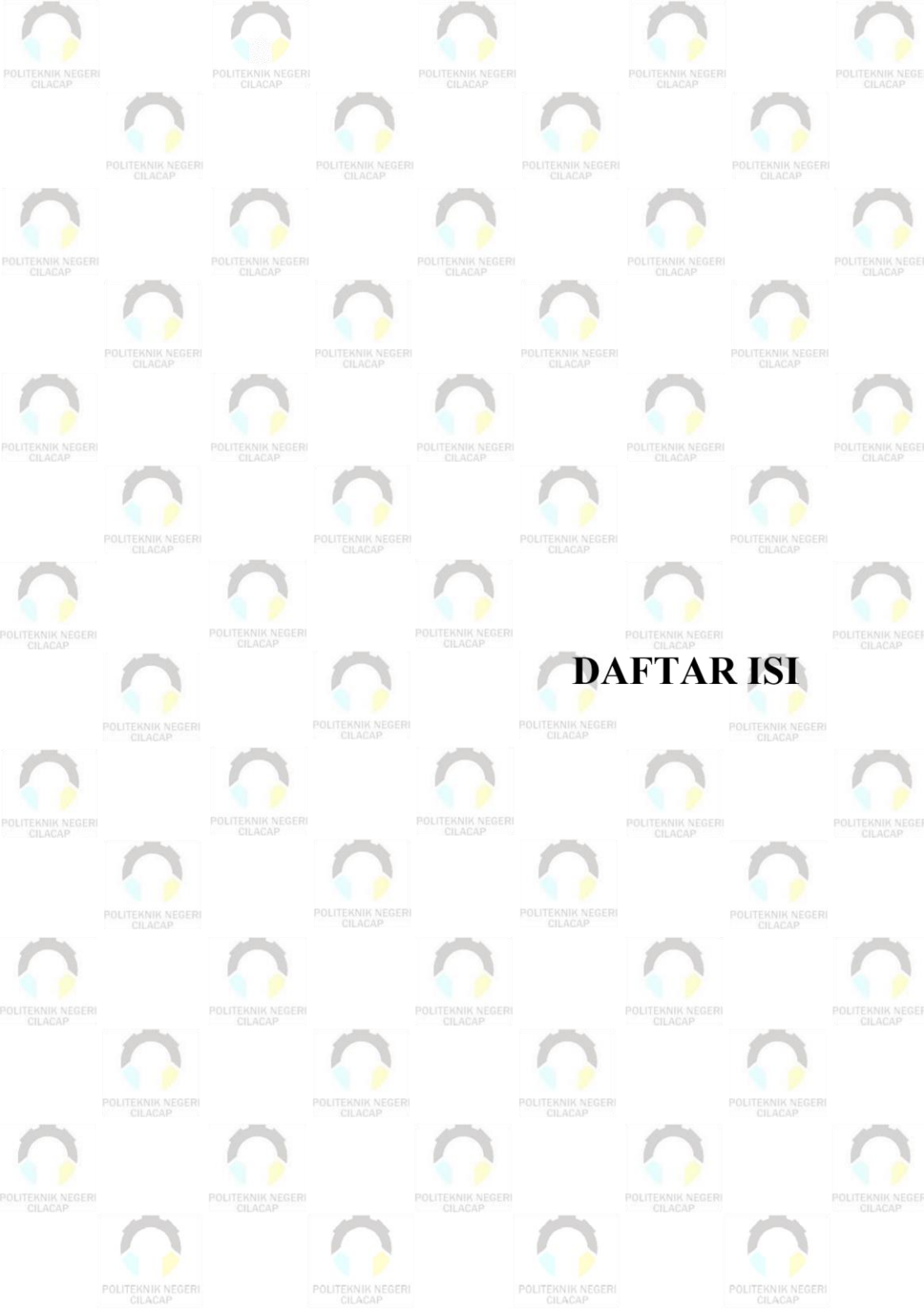
UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Dr. Ir. Aris Tjahyanto, M.Kom., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Dr. Eng. Agus Santoso, selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing I tugas akhir, yang selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan
5. Ibu Linda Perdana Wanti, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II tugas akhir, yang selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
6. Grizenzio Orchivillando, A.Md dan Iit Yuniarti, A.Md selaku Koodinator Tugas Akhir Teknik Informatika.
7. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun do'a.
8. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangkku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
9. Seluruh teman-teman di Prodi Teknik Informatika, teman dari kelas TI 3D dan sahabat saya yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.

Demikian penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Bila ada penyusunan dan penulisan masih terdapat banyak kekurangan, penulis mohon maaf.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS ..	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Landasan Teori	13
2.2.1. Sistem Informasi	13
2.2.2. Vaksinasi Kucing	14
2.2.3. Rekayasa Perangkat Lunak	14
2.2.4. Metodologi <i>Waterfall</i>	15
2.2.5. Blackbox.....	16
2.2.6. Pemrograman Berorientasi Objek (PBO).....	26
2.2.7. Basis Data.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33

3.1. Metodologi Pengumpulan Data	33
3.1.1. Bahan Penelitian.....	34
3.2. Metodologi Pengembangan Sistem	34
3.2.1. Analisis Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak	35
3.2.2. Aliran Informasi	43
3.2.3. Entity Relationship Diagram (ERD)	73
3.2.4. Perancangan Antarmuka.....	78
3.2.5. Skenario Pengujian.....	92
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	101
1.1. Hasil Penelitian.....	101
1.1.1. Implementasi Perancangan Antarmuka	101
1.2. Pembahasan Sistem	111
1.2.1. Hasil Pengujian sistem	111
1.2.2. Pembahasan Kuisisioner	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1. Kesimpulan.....	123
5.2. Saran	123
DAFTAR PUSTAKA	125
LAMPIRAN.....	128
BIODATA PENULIS.....	182



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1	Metode <i>Waterfall</i>	35
Gambar 3. 2	<i>Flowchat Diagram</i> Proses Pemberian Vaksin	38
Gambar 3. 3	Rancangan <i>Flowchart</i> Proses Pendaftaran	40
Gambar 3. 4	Rancangan <i>Flowchart</i> Proses Jadwal Vaksin	41
Gambar 3. 5	Rancangan <i>Flowchart</i> Diagram Proses Vaksin	42
Gambar 3. 6	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Vaksinasi Kucing	43
Gambar 3. 7	<i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Vaksinasi Kucing ...	44
Gambar 3. 8	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Registrasi Akun	45
Gambar 3. 9	<i>Sequence Diagram</i> Notifikasi Email	46
Gambar 3. 10	<i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Data Kucing	46
Gambar 3. 11	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Kucing	47
Gambar 3. 12	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Jadwal Vaksin	48
Gambar 3. 13	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Status Vaksin	48
Gambar 3. 14	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Pemilik	49
Gambar 3. 15	<i>Sequence Diagram</i> Merubah Status Vaksin	50
Gambar 3. 16	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Dokter	50
Gambar 3. 17	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Vaksin	51
Gambar 3. 18	<i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Data Vaksin	52
Gambar 3. 19	<i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Data Admin	52
Gambar 3. 20	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Admin	53
Gambar 3. 21	<i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Data Dokter	53
Gambar 3. 22	<i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Data Pendapatan	54
Gambar 3. 23	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Pendapatan	55
Gambar 3. 24	<i>Sequence Diagram</i> Merubah Status Bayar Vaksin	55
Gambar 3. 25	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Status Bayar Vaksin	56
Gambar 3. 26	<i>State Diagram</i> Melakukan Regisrasi Akun	56
Gambar 3. 27	<i>state diagram</i> menambahkan data kucing	57
Gambar 3. 28	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Kucing	58
Gambar 3. 29	<i>State Diagram</i> Menampilkan Jadwal Vaksin	59
Gambar 3. 30	<i>State Diagram</i> Menampilkan Status Vaksin	61
Gambar 3. 31	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Pemilik	61
Gambar 3. 32	<i>State Diagram</i> Merubah Status Vaksin	62
Gambar 3. 33	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Dokter	63
Gambar 3. 34	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Vaksin	64
Gambar 3. 35	<i>State Diagram</i> Menambahkan Data Vaksin	65

Gambar 3. 36	<i>State Diagram</i> Menambahkan Data Pengelola	66
Gambar 3. 37	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Pengelola.....	67
Gambar 3. 38	<i>State Diagram</i> Menambahkan Data Dokter.....	68
Gambar 3. 39	<i>State Diagram</i> Menambahkan Data Pendapatan	69
Gambar 3. 40	<i>State Diagram</i> Menampilkan Data Pendapatan.....	70
Gambar 3. 41	<i>State Diagram</i> Merubah Status Bayar Vaksin.....	71
Gambar 3. 42	<i>State Diagram</i> Menampilkan Status Bayar Vaksin	72
Gambar 3. 43	ERD Sistem Informasi Vaksinasi Kucing Berbasis Website	73
Gambar 3. 44	Rancangan Antarmuka Melakukan Registrasi Akun	78
Gambar 3. 45	Rancangan Antarmuka Notifikasi Email	79
Gambar 3. 46	Rancangan Antarmuka Notifikasi Email cPanel.....	79
Gambar 3. 47	Rancangan Antarmuka Menambahkan Data Kucing.	80
Gambar 3. 48	Rancangan Antarmuka Melihat Data Kucing	81
Gambar 3. 49	Rancangan Antarmuka Melihat Jadwal Vaksin	82
Gambar 3. 50	Rancangan Antarmuka Melihat Status Vaksin	82
Gambar 3. 51	Rancangan Antarmuka Melihat Data Pemilik	83
Gambar 3. 52	Rancangan Antarmuka Merubah Status Vaksin	84
Gambar 3. 53	Rancangan Antarmuka Melihat Data Dokter.....	85
Gambar 3. 54	Rancangan Antarmuka Melihat Data Vaksin.....	85
Gambar 3. 55	Rancangan Antarmuka Menambahkan Data Vaksin .	86
Gambar 3. 56	Rancangan Antarmuka Menambahkan Data Pengelola	87
Gambar 3. 57	Rancangan Antarmuka Melihat Data Pengelola	88
Gambar 3. 58	Rancangan Antarmuka Menambahkan Data Dokter .	88
Gambar 3. 59	Rancangan Antarmuka Menambahkan Data Pendapatan	89
Gambar 3. 60	Rancangan Antarmuka Menampilkan Data Pendapatan	90
Gambar 3. 61	Rancangan Antarmuka Melihat Status Bayar Vaksin.	90
Gambar 3. 62	Rancangan Antarmuka Merubah Status Bayar Vaksin	91
Gambar 4. 1	Halaman Melakukan Registrasi Akun	101
Gambar 4. 2	Halaman Notifikasi Email	102
Gambar 4. 3	Halaman Notifikasi Email cPanel.....	102
Gambar 4. 4	Halaman Menambahkan Data Kucing	103
Gambar 4. 5	Halaman Melihat Data Kucing	103
Gambar 4. 6	Halaman Melihat Jadwal Vaksin	104
Gambar 4. 7	Halaman Melihat Status Vaksin	104
Gambar 4. 8	Halaman Melihat Data Pemilik.....	105
Gambar 4. 9	Halaman Merubah Status Vaksin	105

Gambar 4. 10	Halaman Melihat Data Dokter	106
Gambar 4. 11	Halaman Melihat Data Vaksin.....	106
Gambar 4. 12	Halaman Menambahkan Data Vaksin	107
Gambar 4. 13	Halaman Menambahkan Data Pengelola	107
Gambar 4. 14	Halaman Melihat Data Pengelola	108
Gambar 4. 15	Halaman Menambahkan Data Dokter.....	108
Gambar 4. 16	Halaman Menambahkan Data Pendapatan	109
Gambar 4. 17	Halaman Melihat Data Pendapatan.....	109
Gambar 4. 18	Halaman Menampilkan Status Bayar Vaksin	110
Gambar 4. 19	Halaman Merubah Status Bayar Vaksin	110
Gambar 4. 20	Grafik Pembahasan Kuisisioner	117
Gambar 4. 21	Grafik Pembahasan Kuisisioner	118
Gambar 4. 22	Grafik Pembahasan Kuisisioner	119
Gambar 4. 23	Grafik Pembahasan Kuisisioner	120
Gambar 4. 24	Grafik Hasil Rekapitulasi Kuisisioner.....	121



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Perbandingan Sistem Sebelumnya	10
Tabel 2. 2	Simbol <i>Flowchart</i>	18
Tabel 2. 3	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2. 4	Simbol <i>Class Diagram</i>	23
Tabel 2. 5	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2. 6	Simbol <i>State Diagram</i>	25
Tabel 2. 7	Diagram <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Tabel 3. 1	Kebutuhan Perangkat Lunak	35
Tabel 3. 2	Kebutuhan Perangkat Keras	37
Tabel 3. 3	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	39
Tabel 3. 4	Struktur Tabel Pemilik	75
Tabel 3. 5	Struktur Tabel Kucing	75
Tabel 3. 6	Struktur Tabel Vaksin	75
Tabel 3. 7	Struktur Tabel Admin.....	76
Tabel 3. 8	Struktur Tabel Jadwal Vaksin	77
Tabel 3. 9	Struktur Tabel Dokter.....	77
Tabel 3. 10	Struktur Tabel Dokter.....	78
Tabel 3. 11	Skenario Pengujian Melakukan Registrasi Akun	92
Tabel 3. 12	Skenario Pengujian Notifikasi Email	92
Tabel 3. 13	Skenario Pengujian Menambahkan Data Kucing	93
Tabel 3. 14	Skenario Pengujian Melihat Data Kucing	93
Tabel 3. 15	Skenario Pengujian Melihat Jadwal Vaksin	93
Tabel 3. 16	Skenario Pengujian Melihat Status Vaksin	94
Tabel 3. 17	Skenario Pengujian Melihat Data Pemilik.....	94
Tabel 3. 18	Skenario Pengujian Mengubah Status Vaksin	95
Tabel 3. 19	Skenario Pengujian Melihat Data Dokter	95
Tabel 3. 20	Skenario Pengujian Melihat Data Vaksin.....	95
Tabel 3. 21	Skenario Pengujian Menambahkan Data Vaksin	96
Tabel 3. 22	Skenario Pengujian Menambahkan Data Admin	96
Tabel 3. 23	Skenario Pengujian Melihat Data Admin.....	96
Tabel 3. 24	Skenario Pengujian Menambahkan Data Dokter	97
Tabel 3. 25	Skenario Pengujian Menambahkan Data Pendapatan	97
Tabel 3. 26	Skenario Pengujian Melihat Data Pendapatan	98
Tabel 3. 27	Skenario Pengujian Melihat Status Bayar Vaksin.....	98
Tabel 3. 28	Skenario Pengujian Merubah Status Bayar Vaksin.....	98
Tabel 4. 1	Tabel Hasil Pengujian Sistem.....	111

Tabel 4. 2	Tabel Rincian Pengujian Sistem.....	112
Tabel 4. 3	Hasil Rekapitulasi Penilaian Kuisisioner	116
Tabel 4. 4	Pembahasan Kuisisioner	117
Tabel 4. 5	Pembahasan Kuisisioner	118
Tabel 4. 6	Pembahasan Kuisisioner	119
Tabel 4. 7	Pembahasan Kuisisioner	120



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
MYSQL	: <i>My Structured Query Language</i>
SDLC	: <i>Systems Development Life Cycle</i>
OOAD	: <i>Object Oriented Analisis Design</i>
R&D	: <i>Research & Development</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	SURAT IJIN OBSERVASI
LAMPIRAN B	HASIL WAWANCARA
LAMPIRAN C	HASIL PENGUJIAN
LAMPIRAN D	KUESIONER