



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

ALAT PENEBAR PAKAN OTOMATIS PADA TAMBAK UDANG VANAME TERINTEGRASI *INTERNET OF THINGS*

*AUTOMATIC FEED SPREADER ON THE FARM
VANAME SHRIMP INTEGRATED INTERNET OF THINGS*

Oleh :

NUR AFIF HIDAYAT MUSTOFA
NIM.20.01.01.019

DOSEN PEMBIMBING :

ERNA ALIMUDIN, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013

SUPRIYONO, S.T., M.T.
NIP. 198408302019031003

PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK ELEKTRONIKA
JURUSAN REKAYA ELEKTRO DAN MEKATRONIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

ALAT PENEBAR PAKAN OTOMATIS PADA TAMBAK UDANG VANAME TERINTEGRASI *INTERNET OF THINGS*

***AUTOMATIC FEED SPREADER ON THE FARM
VANAME SHRIMP INTEGRATED INTERNET OF THINGS***

Oleh :

NUR AFIF HIDAYAT MUSTOFA
NIM.20.01.01.019

DOSEN PEMBIMBING :

ERNA ALIMUDIN, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013

SUPRIYONO, S.T., M.T.
NIP. 198408302019031003

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK ELEKTRONIKA
JURUSAN REKAYASA ELEKTRO DAN MEKATRONIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**HALAMAN PENGESAHAN
ALAT PENEBAR PAKAN OTOMATIS PADA TAMBAK
UDANG VANAME TERINTEGRASI INTERNET OF THINGS**

Oleh:

**Nur Afif Hidayat Mustofa
NPM.20.01.01.019**

**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di Politeknik Negeri Cilacap**

Disetujui oleh :

Pengaji Tugas Akhir:

1. Hera Sugandi, S.T., M.Eng.
NIP. 198604092019032011
2. Galih Mustika Aji , S.T., M.T.
NIP. 198509172019031005

Dosen Pembimbing:

1. Erna Alimudin, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013
2. Supriyono, S.T., M.T.
NIP. 198408302019031003

Mengetahui :



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama	:	Nur Afif Hidayat Mustofa
NIM	:	20.01.01.19
Judul Tugas Akhir	:	Alat Penebar Pakan Otomatis pada Tambak Udang Vaname Terintegrasi <i>Internet of Things</i>

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), *listing* program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi ini.

Cilacap, 4 Agustus 2023
Yang menyatakan,

(Nur Afif Hidayat Mustofa)
NIM.20.01.01.019

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Nur Afif Hidayat Mustofa
NIM : 20.01.01.019

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul: "*Alat Pakan Otomatis pada Tambak Udang Vaname Terintegrasi Internet of Things*" beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada Tanggal : 4 Agustus 2023

Yang menyatakan,

(Nur Afif Hidayat Mustofa)

ABSTRAK

Pada saat ini telah banyak dibuat dan dikembangkan tambak udang vaname khususnya di Kepulauan Bangka Belitung. Salah satu masalah yang saat ini dihadapi bagi para pembudidaya udang yaitu proses pemberian pakan yang dilakukan secara manual dinilai kurang produktif karena memerlukan banyak tenaga kerja dan waktu yang cukup banyak. Selain itu Pemberian pakan dilakukan secara sederhana yaitu menyebar pakan udang dengan tangan langsung ke arah kolam udang. Sehingga hal ini akan menyebabkan lamanya pemberian pakan pada udang bila seorang peternak udang tersebut mempunyai lahan kolam yang banyak. Menjadi masalah, jika peternak ikan lupa atau terlambat dalam memberi pakan udang, maka dapat berdampak pada tidak teraturnya jadwal pemberian pakan udang. Hal ini berdampak pada ekosistem dalam kolam, pertumbuhan udang yang menjadi kurang maksimal dan tidak seragam, dan kerugian secara ekonomi. Dari persoalan tersebut, maka dibuatlah sebuah alat yang bernama automatic feeder berbasis Internet of Things (IoT). Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah petani dalam proses pemberian pakan di tambak udang. Sistem ini menggunakan Arduino Mega 2560 dan NodeMCU sebagai komponen utama dalam hal mengendalikan motor DC 12 volt. Sementara itu mengetahui indikator jumlah pakan udang menggunakan sensor ultrasonik. Dalam alat ini jumlah pakan yang masih tersisa dapat dipantau melalui. Jarak maksimal penebaran pakan sejauh 1,5 meter. Kapasitas baterai yang dibutuhkan pada sistem ini sebesar 14 AH dengan waktu pengisian 86,4 menit dan waktu pemakaian 1,64 jam. Sensor Ultrasonik akan mendeteksi pakan 100% apabila jarak terdeteksi 5 cm dan mendeteksi 0% apabila jarak pakan ke sensor ultrasonik 50 cm.

Kata Kunci : Arduino, NodeMCU, pakan, udang, IoT, Blynk

ABSTRACT

At this time, many vannamei shrimp ponds have been created and developed, especially in the Bangka Belitung Islands. One of the problems currently faced by shrimp cultivators is that the manual feeding process is considered less productive because it requires a lot of manpower and quite a lot of time. In addition, the feeding is done in a simple way, namely spreading the shrimp feed by hand directly towards the shrimp pond. So that this will lead to a long time of feeding the shrimp if a shrimp farmer has a lot of remaining ponds. The problem is, if the fish farmer forgets or is late in giving the shrimp feed, it can have an impact on the irregular feeding schedule for the shrimp. This has an impact on the ecosystem in the pond, the growth of shrimp which becomes less than optimal and not uniform, as well as economic losses. From these problems, a tool called an automatic feeder based on the Internet of Things (IoT) was created. The purpose of this research is to make it easier for farmers in the process of providing feed in shrimp ponds. This system uses Arduino Mega 2560 and NodeMCU as the main components in terms of controlling a 12 volt DC motor. Meanwhile, find out the indicator for the amount of shrimp feed using an ultrasonic sensor. In this tool the amount of feed remaining can be monitored via. The maximum distance for spreading the feed is 1.5 meters. The battery capacity required for this system is 14 AH with a charging time of 86.4 minutes and a usage time of 1.64 hours. Ultrasonic sensors will detect 100% feed if the detected distance is 5 cm and detect 0% if the feed distance to the ultrasonic sensor is 50 cm.

Keywords : Arduino, NodeMCU, feed, shrimp, IoT, blynk

KATA PENGANTAR



Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang.

Alhamdulilah, segala puji syukur bagi Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

“Alat Penebar Pakan Otomatis pada Tambak Udang Vaname Terintegrasi Internet of Things”

Pembuatan dan penyusunan Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Diploma-3 (D3) dan memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Program Studi Teknik Elektronika Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis berusaha secara optimal dengan segala pengetahuan dan informasi yang didapatkan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini. Namun, penulis menyadari berbagai keterbatasannya, karena itu penulis memohon maaf atas keterbatasan materi laporan Tugas Akhir ini. Penulis berharap masukan berupa saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Demikian besar harapan penulis agar laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.

Cilacap, 4 Agustus 2023
Penulis

Nur Afif Hidayat Mustofa

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadirat Allah SWT dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua saya bapak Rusmadi dan Ibu Tusinah serta suadara kandung yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
2. Ibu Erna Alimudin S.T., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu memberi masukan beserta solusi pada alat serta laporan.
3. Bapak Supriyono S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu membimbing dengan sabar dan memberi arahan tentang Tugas Akhir.
4. Bapak Muhammad Yusuf S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Rekayasa Elektro dan Mekatronika yang selalu memberi dorongan motivasi dan pengarahan kepada penulis.
5. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawati Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
6. Teman-teman di Politeknik Negeri Cilacap yang selalu memberikan saran dan dukungan serta doanya.

Semoga Allah SWT selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamin.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang.....	16
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	17
1.2.1.Tujuan	17
1.2.2.Manfaat	17
1.3 Rumusan Masalah	18
1.4 Batasan Masalah.....	18
1.5 Metodologi	18
1.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	19
BAB II DASAR TEORI.....	21
2.1 Tinjauan Pustaka	21
2.2 Dasar Teori	25
2.2.1. <i>BLYNK</i>	25
2.2.2. <i>Automatic Feeder</i>	26
2.2.3. <i>Photovoltaic (PV)</i>	26
2.2.4.Baterai/Akumulator.....	27
2.2.5.Arduino Mega	28
2.2.6. <i>SCC</i>	31
2.2.7.Sensor Ultasonik HC-SR04.....	32
2.2.8. <i>Load Cell Sensor</i>	33

2.2.9.Motor Servo	34
2.2.10. Node MCU ESP32	35
2.2.11. Driver Motor BTS7960.....	36
2.2.12 Motor DC	36
2.2.13 Modul RTC DS3231	37
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM	39
3.1 Metode pencarian data	39
3.2 Metode Pengumpulan Data	39
3.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.4 Alat dan Bahan	40
3.4.1.Alat	40
3.4.2.Bahan	41
3.5 Perancangan Alat	43
3.5.1.Blok Diagram.....	43
3.5.2. <i>Flowchart</i>	44
3.6 Metode Perancangan Rangkaian Elektronika	45
3.6.1.Perancangan Sistem Sumber Tegangan	45
3.6.2.Perancangan Rangkaian Sistem Arduino	46
3.6.3.Perancangan Rangkaian Modul Relay	48
3.6.4.Rangkaian sensor ultrasonik	48
3.6.5.Perancangan Rangkaian sensor <i>loadcell</i>	49
3.6.6.Perancangan Rangkaian Motor Servo.....	50
3.6.7.Perancangan Rangkaian RTC	51
3.6.8.Perancangan Rangkaian BTS7960.....	51
3.7 Perancangan Mekanik	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Pembuat Rangka Mekanik	53
4.2 Pengujian pelontaran pakan	54
4.3 Pengambilan Data Panel Surya	55
4.4 Pengujian Pengisian Baterai dengan Panel Surya	55
4.4.1 Analisa Pengisian Baterai dengan Panel Surya.....	56
4.5.1 Analisa Kebutuhan Baterai	57
4.5.2 Analisa Pemakaian Baterai Tanpa Panel Surya	58
4.5 Pengujian sensor ultrasonorik.....	59
4.6 Pengujian sensor <i>loadcell</i>	60
BAB V PENUTUP	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64

LAMPIRAN A
LAMPIRAN B
BIODATA PENULIS

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Aplikasi Blynk	25
Gambar 2. 2 Photovoltaic	27
Gambar 2. 3 Baterai Aki	28
Gambar 2. 4 Arduino mega.....	29
Gambar 2. 5 SCC	31
Gambar 2. 6 Sensor Ultrasonik	32
Gambar 2. 7 <i>loadcell</i>	33
Gambar 2. 8 Motor Servo	34
Gambar 2. 9 NodeMCU ESP32	35
Gambar 2. 10 Modul BTS7960.....	36
Gambar 2. 11 Motor DC	37
Gambar 2. 12 Modul RTC DS3231	38
Gambar 2. 13 Flowchart	44
Gambar 2. 14 Perancangan sistem sumber tegangan	45
Gambar 2. 15 Rangkaian Sistem Arduino keseluruhan	46
Gambar 2. 16 Rangkaian sistem arduino pelontar pakan.....	47
Gambar 3. 1 Blok Diagram.....	43
Gambar 3. 6 Perancangan rangkaian NodeMCU ESP32	48
Gambar 3. 7 Perancangan Sensor Ultrasonik	48
Gambar 3. 8 Perancangan Rangkaian loadcell.....	49
Gambar 3. 9 Perancangan Rangkaian Motor Servo.....	50
Gambar 3. 10 Perancangan Rangkaian RTC	51
Gambar 3. 11 Perancangan rangkaian BTS7960	51
Gambar 3. 12 Desain Alat	52
Gambar 4. 1 Gambar Rangka mekanik.....	53
Gambar 4. 3 Pengukuran pemakaian baterai	57
Gambar 4. 4 Tampilan presentase pakan	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka Tugas Akhir	22
Tabel 2. 2 Spesifikasi Produk Panel Surya	27
Tabel 2. 3 Spesifikasi Produk Baterai	28
Tabel 2. 4 Spesifikasi Produk Arduino Mega ^[16]	29
Tabel 2. 5 Spesifikasi Produk SCC	32
Tabel 2. 6 Spesiikasi Produk Sensor Ultrasonik	33
Tabel 2. 7 Spesifikasi Produk <i>Loadcell</i> ^[20]	34
Tabel 2. 8 Spesifikasi Produk Motor Servo ^[22]	34
Tabel 2. 9 Spesifikasi Produk NodeMCU ESP32 ^[24]	35
Tabel 2. 10 Spesifikasi Motor Diver BTS7960 ^[26]	36
Tabel 2. 11 Spesifikasi Motor DC.....	37
Tabel 3. 1 Perangkat Lunak yang dibutuhkan.....	40
Tabel 3. 2 Alat Utama.....	40
Tabel 3. 3 Alat Pendukung.....	41
Tabel 3. 4 Bahan	41
Tabel 4. 1 Pelontaran Pakan.....	54
Tabel 4. 2 Hasil Pengambilan Data Panel Surya`	55
Tabel 4. 3 Hasil pengujian pengisian baterai dengan panel surya.....	55
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Pemakaian Baterai Tanpa Panel Surya	56
Tabel 4. 5 Kebutuhan Daya Baterai	57
Tabel 4. 6 Penggunaan daya oleh beban dari baterai	58
Tabel 4. 7 Pembacaan Sensor Ultrasonik	59
Tabel 4. 8 Pengujian Loadcell.....	60

DAFTAR ISTILAH

<i>Input</i>	:	Masukan
<i>Output</i>	:	Keluaran
<i>photovoltaic</i>	:	Suatu sistem atau cara langsung (<i>direct</i>) untuk mentransfer radiasi matahari atau energi cahaya menjadi energi listrik
<i>Hardware</i>	:	Perangkat keras
<i>Software</i>	:	Perangkat Lunak
<i>Buckconverter</i>	:	Suatu rangkaian unutuk menurunkan tegangan
<i>ON</i>	:	Kondisi aktif
<i>OFF</i>	:	Kondisi non aktif
<i>Hybrid</i>	:	Sistem kombinasi
<i>Propeller</i>	:	Baling-baling untuk mengkonversikan gerakan rotasi menjadi gaya dorong
<i>Blynk</i>	:	Aplikasi <i>platform</i> IoT

DAFTAR SINGKATAN

PV	:	<i>Photovoltaic</i>
Wp	:	<i>Watt Peak</i>
Wh	:	<i>Watt Hours</i>
Ah	:	<i>Ampere Hours</i>
DC	:	<i>Diret Current</i>
A	:	<i>Ampere</i>
V	:	<i>Volt</i>
W	:	<i>Watt</i>
SCC	:	<i>Solar Charger Controller</i>
GND	:	<i>Ground</i>
VCC	:	<i>Voltage Common Collector</i>
NO	:	<i>Normally Open</i>
NC	:	<i>Normaly Close</i>
PLN	:	Perusahaan Listrik Negara
IoT	:	<i>Internet of Things</i>
LED	:	<i>Light Emiting Diode</i>
IC	:	<i>Integrated Circuit</i>