

## LAMPIRAN A SURAT OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
[www.pnc.ac.id](http://www.pnc.ac.id), Email: [sekretariat@pnc.ac.id](mailto:sekretariat@pnc.ac.id)

Nomor : 0279 /PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : **Permohonan Ijin**

Cilacap, 23 Februari 2022

Kepada Yth.

Kepala SD Muhammadiyah 05 Cilacap

Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di SD Muhammadiyah 05 Cilacap. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah:

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Amanda Salva Balesta	20.01.02.029	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Direktur,  
Direktur I  
Eng. Agus Santoso  
NPAK / 08.001

**Tembusan Yth :**

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

## LAMPIRAN B DOKUMENTASI



## LAMPIRAN C LEMBAR KUESIONER

### LEMBAR KUESIONER *USABILITY TESTING* SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY*

(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Hasna Rizka F*

Jabatan : Bendahara Sekolah

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh bendahara?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah form isian yang ada dapat membantu anda untuk mengelola data dengan tepat?			✓	
8	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
9	Efisienkah siakas dalam mengelola data siswa dan tagihan siswa?				✓
10	Efisienkah siakas untuk melakukan transaksi dan mengelola data keuangan masuk siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>					
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan?			✓	
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓	
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
14	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
15	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data pada <i>user</i> bendahara?				✓
16	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
20	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
21	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh bendahara?				✓
22	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
23	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
24	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam mengelola proses pendataan siswa, tagihan siswa, hingga transaksi dan pengelolaan keuangan masuk?				✓
25	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Hasna Rizka F.....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Ani Suwanti, S.Sos*

Jabatan : Kepala Sekolah

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda

*checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh kepala sekolah?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat laporan data keuangan masuk siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>				
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?			✓
<b>D. Errors</b>				
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓
<b>E. Satisfaction</b>				
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh kepala sekolah?			✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?			✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan siswa dan laporan data keuangan masuk siswa?			✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Ani Suwanti, S.Sos)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
 (Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalan)

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta  
 NIM : 200102029  
 Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Cila Wuri Agustina*  
 Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 : Sangat tidak setuju
- 2 : Kurang setuju
- 3 : Setuju
- 4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>				
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?			✓
<b>D. Errors</b>				
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓
<b>E. Satisfaction</b>				
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?			✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?			✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?			✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Cila Wuri Agustini...)



**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Rina Hidayati

Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				√
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				√
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			√	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			√	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				√
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				√
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				√
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				√

<b>C. Memorability</b>				
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓	
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?			✓
<b>D. Errors</b>				
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?		✓	
<b>E. Satisfaction</b>				
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?			✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓	
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?		✓	
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?			✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 ( Rina Hidayati )

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Leny Ika Hayati**

Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?				✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?				✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 (Leni Ika Hayati.....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Kartika Raina Sari, S.Pd.SD

Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?			✓	
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?		-	✓	
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?				✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?				✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 14 Agustus 2023

*Raina*

(Raina Sari, S.Pd.SP)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Nisya Rosyidah, S.Pd*

Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda

*checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓	
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?			✓	
<b>D. Errors</b>					
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?				✓
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?				✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Nira Rosyidah, CPA)



**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Tri A Fitriyani**

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?			✓	
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓	
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(..... Tria Fitriyati .....)

**LEMBAR KUISONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***

(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalan)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Niken Listiana

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?			✓	
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?			✓	

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(..Niken Lirtiana..)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Irma Merdekawati

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?			✓	
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?			✓	

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Irma Merdekawati)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i  
Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :  
Nama : Amanda Salva Balesta  
NIM : 200102029  
Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Iin Lestari*  
Jabatan : Wali Siswa  
Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.  
Keterangan :  
1 : Sangat tidak setuju  
2 : Kurang setuju  
3 : Setuju  
4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search/pencarian</i> , informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓



9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(... Lin Lestari ...)



**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***

(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Anis Nur Kartika Rini

Jabatan : Wali Kelas

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali kelas?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?			✓	
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat data tagihan keuangan siswa?				✓

<b>C. Memorability</b>				
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓	
11	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?		✓	
<b>D. Errors</b>				
12	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓
13	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓
<b>E. Satisfaction</b>				
14	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali kelas?		✓	
15	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?			✓
16	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?		✓	
17	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan keuangan siswa?			✓
18	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

(. Anic Nur K. R .....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Fajriyah*

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓


9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓	
<b>C. Memorability</b>						
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?					✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓	
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓	
<b>D. Errors</b>						
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?					✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓	
<b>E. Satisfaction</b>						
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?					✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?					✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓	
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?					✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?					✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 (...Fajriyan...)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Tonyah**

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 10 Agustus 2023



(.....  
Toniyah  
.....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Wahyuni**

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?			✓	
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisiner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(..... Wahyuni .....)



**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
 (Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Sriyanti*

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda

*checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?			✓	
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓	
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?			✓	
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(..... Sriyanti .....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Suri Minarti*

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓


9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?			✓	
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....  
 .....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 (..... Susi Miranti .....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Nani Sumiati

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. <i>Learnability</i></b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				√
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			√	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?				√
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			√	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?			√	
<b>B. <i>Efficiency</i></b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				√
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				√
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?			√	


9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?				✓
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....  
 .....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 (.....Nani Sumiati.....)

**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangalun)**

---

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Nur Lailla

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search/pencarian</i> , informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?			✓	
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓


9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?				✓
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?				✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?			✓	
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?			✓	
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?				✓
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023

  
 (..... Nur Laila .....) )



**LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING***  
**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH**  
**BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *PAYMENT GATEWAY***  
**(Studi Kasus: SD Muhammadiyah 05 Karangtalun)**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, yang disusun oleh :

Nama : Amanda Salva Balesta

NIM : 200102029

Program Studi : D-III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Devi Rachmawati*

Jabatan : Wali Siswa

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pertanyaan dengan berikan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 : Sangat tidak setuju

2 : Kurang setuju

3 : Setuju

4 : Sangat Setuju

No	Pernyataan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti oleh wali siswa?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, dan label pada sistem mudah dimengerti?				✓
<b>B. Efficiency</b>					
6	Apakah saat diketikkan <i>keyword</i> pada kotak <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?				✓
7	Apakah sistem siakas ini dapat diakses dengan cepat pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik?				✓
8	Efisienkah siakas digunakan untuk melihat tagihan pembayaran untuk siswa?				✓

9	Efisienkah siakas digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran sekolah?				✓
<b>C. Memorability</b>					
10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
12	Apakah anda dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan?			✓	
<b>D. Errors</b>					
13	Apakah pesan kesalahan selalu muncul saat anda melakukan kesalahan ketika menggunakan sistem?			✓	
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan konten?				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah oleh wali siswa?				✓
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?				✓
17	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓
18	Seberapa baik sistem ini dalam mempermudah anda dalam melihat data tagihan pembayaran siswa dan proses transaksi pembayan sekolah?			✓	
19	Seberapa puas dengan pengalaman anda berinteraksi dengan sistem ini?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Atas ketersediaan Anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih.

Cilacap, 15 Agustus 2023



(Desi Rachmawati)