



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

TUGAS AKHIR

**PEMANFAATAN QR CODE PADA  
PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN  
BERBASIS WEB DI LOFI KOFFIE**

***UTILIZATION OF QR CODE IN THE DEVELOPMENT  
OF WEB-BASED ORDERING APPLICATION  
AT LOFI KOFFIE***

Oleh

**RISHA DHEA NURVITA**  
NPM. 20.02.02.039

DOSEN PEMBIMBING:

**RIYADI PURWANTO, S. T., M. ENG.**  
NIDN. 0618038501

**ANDESITA PRIHANTARA, S. T., M. ENG.**  
NIDN. 0607058401

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2023**



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

**TUGAS AKHIR**

**PEMANFAATAN *QR CODE* PADA  
PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN  
BERBASIS *WEB* DI LOFI KOFFIE**

***UTILIZATION OF QR CODE IN THE DEVELOPMENT  
OF WEB-BASED ORDERING APPLICATION  
AT LOFI KOFFIE***

Oleh

Risha Dhea Nurvita  
NPM. 20.02.02.039

Dosen Pembimbing:

Riyadi Purwanto, S. T., M. Eng.  
NIDN. 0618038501

Andesita Prihantara, S. T., M. Eng.  
NIDN. 0607058401

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2023**

# PEMANFAATAN *QR CODE* PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN BERBASIS *WEB* DI LOFI KOFFIE

Oleh :

Risha Dhea Nurvita

20.02.02.039

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)  
di  
Politeknik Negeri Cilacap


Disetujui oleh :


Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

  
1. Antonius Agung Hartono, S.T., M.Eng.  
NIDN. 0615068102

  
1. Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng.  
NIDN. 0618008501

  
2. Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0014079303

  
2. Andesita Prihantara, S. T., M.Eng.  
NIDN. 0607058401

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

  
Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0619118002

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 12 Juli 2023  
Yang Menyatakan,

(Risha Dhea Nurvita)  
NPM. 20.02.02.039

## **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Risha Dhea Nurvita

NPM : 20.02.02.039

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“PEMANFAATAN *QR*CODE PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN BERBASIS *WEB* DI *LOFI KOFFIE*”** beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap  
Pada tanggal : 12 Juli 2023

Yang Menyatakan

Risha Dhea Nurvita  
NPM. 20.02.02.039



# ABSTRAK

## ABSTRAK

Dalam era globalisasi, teknologi yang berkembang sangat penting dalam menyelesaikan berbagai masalah. Dalam hal ini, bisnis juga mengalami dampak positif dari perkembangan teknologi. Lofi Koffie adalah sebuah Coffeeshop yang menyadari pentingnya teknologi dalam meningkatkan produktivitas dan efisiensi operasional. Namun, saat ini mereka menghadapi tantangan dengan penggunaan teknologi yang belum optimal. Dalam upaya mengatasi permasalahan ini, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan “**PEMANFAATAN *QR* CODE PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN BERBASIS *WEB* DI LOFI KOFFIE**”. Sistem ini dirancang untuk memudahkan konsumen dalam melihat menu melalui *QR Code*, mencatat pesanan, dan memungkinkan kasir untuk mengkonfirmasi dan mengirim struk pesanan. Selain itu, pramusaji dapat mengkonfirmasi pengantaran pesanan. Pengembangan sistem ini menggunakan *Framework CodeIgniter 3* dan MySQL sebagai pengelola database. *Metode Waterfall* digunakan dalam proses pengembangan sistem untuk memastikan keterstrukturan dan kelancaran proses. Data yang diperoleh berasal dari studi pustaka dan studi lapangan, termasuk wawancara dengan manajer Lofi Koffie dan observasi langsung di lokasi. Hasil dari pengujian dan kuisioner menunjukkan bahwa sistem ini mampu mengatasi permasalahan yang ada dengan tingkat kepuasan pengguna sebesar 81,06%. Diharapkan bahwa pengembangan sistem ini akan memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan efisiensi operasional Lofi Koffie, serta memberikan manfaat yang nyata bagi konsumen, kasir, pramusaji.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Pemesanan, QR Code, Metode Waterfall, CodeIgniter 3, MYSQL



POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

***ABSTRACT***



## ABSTRACT

In the era of globalization, evolving technology plays a pivotal role in solving various issues. In this context, businesses have also experienced positive impacts stemming from technological advancements. Lofi Koffie is a Coffeeshop that recognizes the significance of technology in enhancing productivity and operational efficiency. Nonetheless, they currently face challenges with suboptimal technology utilization. In an effort to address these issues, this research aims to develop a "Web-Based Sales Information System at Lofi Koffie". This system is designed to facilitate customers in viewing menus via *QR Code*, recording orders, and enabling cashiers to confirm and send order receipts. Additionally, waitstaff can confirm order deliveries, while managers can generate and print daily, monthly, and yearly sales reports without subscription fees. The system development employs Framework *CodeIgniter 3* and *MySQL* as the database manager. The Waterfall method is utilized in the development process to ensure structured and streamlined procedures. Data is acquired through literature studies and field research, including interviews with Lofi Koffie's manager and on-site observations. Results from testing and questionnaires indicate that the system successfully addresses existing issues with a *user* satisfaction rate of 81.06%. It is anticipated that the implementation of this system will yield a positive contribution to enhancing Lofi Koffie's operational efficiency and provide tangible benefits for customers, cashiers, waitstaff, and managers.

**Keywords:** *Sales Information System, QR Code, Waterfall Method, CodeIgniter 3, MySQL.*



# KATA PENGANTAR

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,*

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

### **“PEMANFAATAN QR CODE PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN BERBASIS WEB DI LOFI KOFFIE”**

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A. Md.) di Politeknik Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Cilacap, 12 Juli 2023

Risha Dhea Nurvita



# UCAPAN TERIMA KASIH

## UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan ridho dan barokah-Nya sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua saya Bapak Ipriyadi dan Ibu Roshalita Handayani yang senantiasa memberikan dukungan baik material, semangat maupun do'a.
3. Keluarga, Saudara yang telah memberikan doa serta semangat.
4. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
5. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng. dan Bapak Andesita Prihantara, S.T., M.Eng. selaku pembimbing yang memberikan pengarahan dan bimbingan hingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.
6. Seluruh dosen, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah memberikan ilmu, nasehat dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan.
7. Semua teman-teman Program Studi Diploma III Teknik Informatika dan Progam Studi lain di Politeknik Negeri Cilacap, terutama angkatan 2020 yang telah bersama-sama berjuang dalam menyelesaikan Tugas Akhir, serta turut memberikan saran dan dukungan selama berada di Politeknik Negeri Cilacap.
8. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang baik secara langsung maupun tidak langsung turut membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Demikian penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Bila ada penyusunan dan penulisan masih terdapat banyak kekurangan, penulis mohon maaf.



# DAFTAR ISI

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4.1 Tujuan .....	2
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Tahap Pengembangan Sistem .....	4

1.6	Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>		<b>7</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	7
2.2	Landasan Teori .....	8
2.2.1	Sistem Informasi .....	8
2.2.2	Sistem Informasi Pemesanan .....	8
2.2.3	Rekayasa Perangkat Lunak .....	9
2.2.4	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	12
2.2.5	Rekayasa <i>Web</i> .....	17
2.2.6	Pemrograman Berorientasi Objek .....	17
2.2.7	Basis Data .....	19
<b>BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>23</b>
3.1	Metodologi .....	23
3.1.1	Bahan Penelitian .....	23
3.1.2	Alat Penelitian .....	23
3.1.3	Jalan Penelitian .....	25
3.2	Perancangan Sistem .....	26
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	26
3.2.2	Proses Informasi .....	31
3.2.3	Perancangan ERD .....	62
3.2.4	Struktur Tabel .....	63
3.2.5	Rancangan Antarmuka .....	66
3.2.6	Skenario Pengujian .....	83
.....		<b>115</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>115</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	115



4.2	Implementasi Hasil Rancangan Antarmuka .....	115
4.3.1	Hasil Pengujian .....	134
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>141</b>
5.1	Kesimpulan .....	141
5.2	Saran .....	141
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>143</b>
<b>BIODATA PENULIS .....</b>		<b>210</b>



# DAFTAR GAMBAR

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Model Waterfall .....	10
<b>Gambar 3. 1</b> Flowchart sistem yang sedang berjalan Analisis Sistem Yang Akan Dikembangkan.....	27
<b>Gambar 3. 2</b> Flowchart Sistem Informasi Penjualan yang akan dikembangkan Analisis Kebutuhan Pengguna .....	29
<b>Gambar 3. 3</b> Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Lofi Koffie.....	32
<b>Gambar 3. 4</b> Class Diagram Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Lofi Koffie <i>Sequence Diagram</i> .....	33
<b>Gambar 3. 5</b> Sequence Diagram Login .....	34
<b>Gambar 3. 6</b> Sequence Diagram Tambah Data User .....	34
<b>Gambar 3. 7</b> Sequence Diagram Ubah Data User.....	35
<b>Gambar 3. 8</b> Sequence Diagram Ubah Data User.....	36
<b>Gambar 3. 9</b> Sequence Diagram Tampil Tabel User .....	37
<b>Gambar 3. 10</b> Sequence Diagram Reset Password User.....	38
<b>Gambar 3. 11</b> Sequence Diagram Tambah Data No Meja.....	39
<b>Gambar 3. 12</b> Sequence Diagram Hapus Data No Meja .....	40
<b>Gambar 3. 13</b> Sequence Diagram Tampil Tabel No Meja.....	41
<b>Gambar 3. 14</b> Sequence Diagram Ubah data jenis menu.....	42
<b>Gambar 3. 15</b> Sequence Diagram Hapus Data Jenis Menu .....	43
<b>Gambar 3. 16</b> Sequence Diagram Melihat Data Jenis Menu .....	44
<b>Gambar 3. 17</b> Sequence Diagram Tambah jenis menu.....	<b>Error!</b>
<b>Bookmark not defined.</b>	
<b>Gambar 3. 18</b> Sequence Diagram Melihat data menu .....	46
<b>Gambar 3. 19</b> Sequence Diagram Tambah Data Menu .....	47
<b>Gambar 3. 20</b> Sequence Diagram Ubah Data Menu .....	48
<b>Gambar 3. 21</b> Sequence Diagram Hapus Data Menu .....	49
<b>Gambar 3. 22</b> Sequence Diagram Tampil pesanan harian.....	50
<b>Gambar 3. 23</b> Sequence Diagram Lihat QR No Meja .....	51
<b>Gambar 3. 24</b> Sequence Diagram Ubah Username .....	52
<b>Gambar 3. 25</b> Sequence Diagram Ubah Password .....	53
<b>Gambar 3. 26</b> Sequence Diagram Tambah Pesanan .....	54
<b>Gambar 3. 27</b> Sequence Diagram Ubah Pesanan.....	55

<b>Gambar 3. 28</b>	Sequence Diagram Hapus Pesanan .....	56
<b>Gambar 3. 29</b>	Sequence Diagram Proses Pesanan .....	57
<b>Gambar 3. 30</b>	Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan .....	58
<b>Gambar 3. 31</b>	Sequence Diagram Scan Barcode.....	59
<b>Gambar 3. 32</b>	Sequence Diagram Pembatalan Pesanan .....	60
<b>Gambar 3. 33</b>	Sequence Diagram Tampil Detail Pesanan Yang Sudah Dibayar .....	61
<b>Gambar 3. 34</b>	ERD sistem informasi penjualan yang akan dikembangkan .....	62
<b>Gambar 3. 35</b>	Rancangan antarmuka halaman login.....	66
<b>Gambar 3. 36</b>	Rancangan antarmuka halaman dashboard admin .....	66
<b>Gambar 3. 37</b>	Rancangan antarmuka halaman kasir .....	67
<b>Gambar 3. 38</b>	Rancangan antarmuka halaman pramusaji .....	67
<b>Gambar 3. 39</b>	Rancangan antarmuka halaman master jenis menu .....	68
<b>Gambar 3. 40</b>	Rancangan antarmuka halaman tambah jenis menu .....	68
<b>Gambar 3. 41</b>	Rancangan antarmuka halaman edit jenis menu .....	69
<b>Gambar 3. 42</b>	Rancangan antarmuka halaman hapus jenis menu .....	69
<b>Gambar 3. 43</b>	Rancangan antarmuka halaman master menu .....	70
<b>Gambar 3. 44</b>	Rancangan antarmuka halaman tambah menu .....	70
<b>Gambar 3. 45</b>	Rancangan antarmuka halaman edit menu .....	71
<b>Gambar 3. 46</b>	Rancangan antarmuka halaman hapus menu .....	71
<b>Gambar 3. 47</b>	Rancangan antarmuka halaman master nomor meja.....	72
<b>Gambar 3. 48</b>	Rancangan antarmuka halaman tambah nomor meja.....	72
<b>Gambar 3. 49</b>	Rancangan antarmuka halaman hapus nomor meja .....	73
<b>Gambar 3. 50</b>	Rancangan antarmuka halaman lihat QR Code.....	73
<b>Gambar 3. 51</b>	Rancangan antarmuka halaman pesanan masuk .....	74
<b>Gambar 3. 52</b>	Rancangan antarmuka halaman user .....	74
<b>Gambar 3. 53</b>	Rancangan antarmuka halaman tambah user .....	75
<b>Gambar 3. 54</b>	Rancangan antarmuka halaman edit user .....	75
<b>Gambar 3. 55</b>	Rancangan antarmuka halaman hapus user.....	76
<b>Gambar 3. 56</b>	Rancangan antarmuka halaman reset password user .....	76
<b>Gambar 3. 57</b>	Rancangan antarmuka halaman kelola profile username .....	77
<b>Gambar 3. 58</b>	Rancangan antarmuka halaman kelola profile password .....	77
<b>Gambar 3. 59</b>	Rancangan antarmuka halaman cetak laporan .....	78

<b>Gambar 3. 60</b>	Rancangan antarmuka halaman scan barcode (kasir) ....	78
<b>Gambar 3. 61</b>	Rancangan antarmuka konfirmasi pesanan .....	79
<b>Gambar 3. 62</b>	Rancangan antarmuka halaman proses pembayaran .....	79
<b>Gambar 3. 63</b>	Rancangan antarmuka pesanan telah terkonfirmasi .....	80
<b>Gambar 3. 64</b>	Rancangan antarmuka hapus pesanan .....	80
<b>Gambar 3. 65</b>	Rancangan antarmuka halaman detail .....	81
<b>Gambar 3. 66</b>	Rancangan antarmuka halaman konfirmasi pengantaran pesanan .....	81
<b>Gambar 3. 67</b>	Rancangan antarmuka halaman proses pemesanan pembeli .....	82
<b>Gambar 4. 1</b>	Halaman Login .....	116
<b>Gambar 4. 2</b>	Halaman Utama Admin .....	116
<b>Gambar 4. 3</b>	Halaman Profil .....	117
<b>Gambar 4. 4</b>	Halaman Ubah Password .....	117
<b>Gambar 4. 5</b>	Halaman User Bagian Tambah User .....	118
<b>Gambar 4. 6</b>	Halaman User Bagian Daftar User .....	118
<b>Gambar 4. 7</b>	Halaman User Bagian Edit User .....	119
<b>Gambar 4. 8</b>	Halaman User Bagian Hapus User .....	119
<b>Gambar 4. 9</b>	Halaman User Bagian Reset Password .....	119
<b>Gambar 4. 10</b>	Halaman Jenis Menu Bagian Tambah Jenis Menu .....	120
<b>Gambar 4. 11</b>	Halaman Jenis Menu Bagian Tampil Tabel Jenis Menu .....	120
<b>Gambar 4. 12</b>	Halaman Jenis Menu Bagian Edit Jenis Menu .....	121
<b>Gambar 4. 13</b>	Halaman Jenis Menu Bagian Hapus Jenis Menu .....	121
<b>Gambar 4. 14</b>	Halaman Menu Bagian Tambah Menu .....	122
<b>Gambar 4. 15</b>	Halaman Menu Bagian Tampil Tabel Menu .....	122
<b>Gambar 4. 16</b>	Halaman Menu Bagian Edit Menu .....	123
<b>Gambar 4. 17</b>	Halaman Menu Bagian Hapus Menu .....	123
<b>Gambar 4. 18</b>	Halaman No Meja Bagian Tambah No Meja .....	124
<b>Gambar 4. 19</b>	Halaman No Meja Bagian Tampil Tabel No Meja .....	124
<b>Gambar 4. 20</b>	Halaman No Meja Bagia Lihat QR Code .....	125
<b>Gambar 4. 21</b>	Halaman No Meja bagian Hapus No Meja .....	125
<b>Gambar 4. 22</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Tampil Tabel Pesanan Masuk .....	126
<b>Gambar 4. 23</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Tampil Tabel Pesanan Hari Ini .....	126

<b>Gambar 4. 24</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode .....	127
<b>Gambar 4. 25</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode - Konfirmasi Pesanan .....	127
<b>Gambar 4. 26</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode - Proses Pembayaran .....	128
<b>Gambar 4. 27</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode - Pesanan Telah Terkonfirmasi.....	128
<b>Gambar 4. 28</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode - Pesanan Terkonfirmasi .....	129
<b>Gambar 4. 29</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Scan Barcode - Pengiriman Struk Pesanan Ke Email .....	129
<b>Gambar 4. 30</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Tampil Detail Pesanan .....	130
<b>Gambar 4. 31</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Pembatalan Pesanan .....	130
<b>Gambar 4. 32</b>	Halaman Pesanan Masuk Bagian Tampil Tabel Pesanan Harus Diantar .....	131
<b>Gambar 4. 33</b>	Halaman Pesanan Masuk - Konfirmasi Pengantaran Pesanan .....	131
<b>Gambar 4. 34</b>	Halaman Pesanan Masuk - Pesanan Sudah Diantar .....	132
<b>Gambar 4. 35</b>	Halaman Pesanan Masuk - Tabel Pesanan Masuk .....	132
<b>Gambar 4. 36</b>	Halaman Pembelian Melakukan Proses PemesananPengujian.....	133



# DAFTAR TABEL

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Simbol Flowchart .....	12
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol Use Case Diagram .....	13
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol Sequence Diagram.....	15
<b>Tabel 2. 4</b> Simbol Entity Relationship Diagram .....	21
<b>Tabel 2. 5</b> Simbol Kardinalitas ERD .....	22
<b>Tabel 3. 1</b> Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
<b>Tabel 3. 2</b> Kebutuhan Perangkat Keras.....	25
<b>Tabel 3. 3</b> Kebutuhan Antarmuka Pengguna .....	30
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel User .....	63
<b>Tabel 3. 5</b> Tabel No Meja .....	63
<b>Tabel 3. 6</b> Tabel Jens Menu .....	64
<b>Tabel 3. 7</b> Tabel Menu .....	64
<b>Tabel 3. 8</b> Tabel Pesanan .....	65
<b>Tabel 3. 9</b> Tabel Detail Pesanan.....	65
<b>Tabel 3. 10</b> Skenario Pengujian Login.....	83
<b>Tabel 3. 11</b> Skenario Pengujian Tambah Data User .....	84
<b>Tabel 3. 12</b> Skenario Pengujian Edit Data User .....	86
<b>Tabel 3. 13</b> Skenario Pengujian Hapus Data User.....	87
<b>Tabel 3. 14</b> Skenario Pengujian Reset Password Data User.....	88
<b>Tabel 3. 15</b> Skenario Pengujian Ubah Username .....	89
<b>Tabel 3. 16</b> Skenario Pengujian Ubah Password .....	90
<b>Tabel 3. 17</b> Skenario Pengujian Tampil Tabel User .....	92
<b>Tabel 3. 18</b> Skenario Pengujian Tambah Data Jenis Menu .....	93
<b>Tabel 3. 19</b> Skenario Pengujian Edit Data Jenis menu .....	94
<b>Tabel 3. 20</b> Skenario Pengujian Hapus Data Jenis menu .....	95
<b>Tabel 3. 21</b> Skenario Pengujian Tampil Tabel Jenis Menu .....	96
<b>Tabel 3. 22</b> Skenario Pengujian Tambah Data Menu .....	98
<b>Tabel 3. 23</b> Skenario Pengujian Edit Data Menu.....	99
<b>Tabel 3. 24</b> Skenario Pengujian Hapus Data Menu .....	100
<b>Tabel 3. 25</b> Skenario Pengujian Tampil Tabel Menu .....	101
<b>Tabel 3. 26</b> Skenario Pengujian Tambah Data No meja.....	103
<b>Tabel 3. 27</b> Skenario Pengujian Tampil QR Code No Meja .....	104
<b>Tabel 3. 28</b> Skenario Pengujian Hapus No Meja .....	105
<b>Tabel 3. 29</b> Skenario Pengujian Tampil Tabel No Meja .....	106



<b>Tabel 3. 30</b> Skenario Pengujian Tampil Tabel Pesanan Masuk.....	108
<b>Tabel 3. 31</b> Skenario Pengujian Pembatalan Pesanan.....	109
<b>Tabel 3. 32</b> Skenario Pengujian Scan QR Pesanan .....	110
<b>Tabel 3. 33</b> Skenario Pengujian Tampil Detail Pesanan Yang Sudah Dibayar .....	111
<b>Tabel 3. 34</b> Skenario Pengujian Konfirmasi Pengantaran Pesanan .....	112
<b>Tabel 4. 1</b> Tabel Pengujian Black-box .....	134
<b>Tabel 4. 2</b> Pertanyaan Pengujian Usability .....	135
<b>Tabel 4. 3</b> Hasil Pengujian Usability.....	137
<b>Tabel 4. 5</b> Kategori Interpretasi.....	139



# DAFTAR SINGKATAN

## DAFTAR SINGKATAN

- ERD** : *Entity-Relationship Diagram*  
**DBMS** : *Database Management System*  
**UML** : *Unified Modeling Language*  
**DBMS** : *Database Management System*  
**UI** : *User Interface*



# DAFTAR LAMPIRAN

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran A** Surat Observasi

**Lampiran B** Hasil Wawancara

**Lampiran C** Hasil Pengujian

**Lampiran D** Kuisisioner

**Lampiran E** Dokumen Pendukung