



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI KARTU TANDA MAHASISWA

***ARDUINO UNO-BASED PRACTICUM EQUIPMENT
LENDING INFORMATION SYSTEM INTEGRATED
STUDENT ID CARD***

Oleh :

ADAM SANJAYA
NPM. 20.02.01.044

DOSEN PEMBIMBING :

ERNA ALIMUDIN, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013

HERA SUSANTI, S.T., M.Eng.
NIP. 198604092019032011

PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK ELEKTRONIKA
JURUSAN REKAYASA ELEKTRO DAN MEKATRONIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
CILACAP
2023



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI KARTU TANDA MAHASISWA

*ARDUINO UNO-BASED PRACTICUM EQUIPMENT
LENDING INFORMATION SYSTEM INTEGRATED
STUDENT ID CARD*

Oleh :

ADAM SANJAYA
NPM. 20.02.01.044

DOSEN PEMBIMBING :

ERNA ALIMUDIN, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013

HERA SUSANTI, S.T., M.Eng.
NIP. 198604092019032011

PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK ELEKTRONIKA
JURUSAN REKAYASA ELEKTRO DAN MEKATRONIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
CILACAP
2023

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN
PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI
KARTU TANDA MAHASISWA

Oleh :
ADAM SANJAYA
NPM. 20.02.01.044

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Pengaji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

1. Artdhita Fajar Pratiwi, S.T., M.Eng.
NIP. 198506242019032013

1. Erna Alimudin, S.T., M.Eng.
NIP. 199008292019032013

2. Fadhillah Hazrina, S.T., M.Eng.
NIP. 199007292019032026

2. Hera Susanti, S.T., M.Eng.
NIP. 198604092019032011

Mengetahui :
Ketua Jurusan Rekayasa Elektro dan Mekatronika



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Adam Sanjaya
NPM : 20.02.01.044
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI KARTU TANDA MAHASISWA

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi ini.

Cilacap, 1 Agustus 2023
Yang menyatakan,



(Adam Sanjaya)
NPM.20.20.01.044

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Adam Sanjaya
NPM : 20.02.01.044

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya berjudul:

“SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI KARTU TANDA MAHASISWA” beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal : 1 Agustus 2023

Yang menyatakan,



(Adam Sanjaya)

ABSTRAK

Laboratorium adalah tempat bagi mahasiswa untuk melakukan praktik atau penelitian dengan menggunakan peralatan praktikum, bahan habis pakai, dan sarana prasarananya. Peminjaman peralatan praktikum pada Jurusan Teknik Rekayasa Elektro dan Mekatronika Politeknik Negeri Cilacap masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara mencatat biodata mahasiswa dan peralatan yang akan dipinjam pada buku. Kekurangan pada sistem peminjaman secara manual diantaranya menyulitkan asisten laboratorium dalam pencarian data peminjam, pencatatan peminjaman dan pengembalian buku sering terjadi kesalahan penulisan. Oleh karena itu, pada Tugas Akhir ini dibuat Sistem Informasi Peminjaman Peralatan Praktikum Berbasis Arduino Uno Terintegrasi pada Kartu Tanda Mahasiswa. Pembuatan sistem ini bertujuan untuk merekap data peminjaman peralatan praktikum, kemudian diarsipkan ke sistem *database* dengan menggunakan *website*. Metodologi yang dilakukan pada penelitian ini yaitu studi literatur, perumusan masalah, perancangan sistem, pengujian sistem, pengambilan data dan evaluasi, penulisan laporan. Dari hasil pengujian sistem didapatkan hasil bahwa proses peminjaman dan pengembalian alat praktikum pada *website* berjalan baik dengan persentase keberhasilan 100%. Identifikasi data mahasiswa menggunakan KTM yang ada di Politeknik Negeri Cilacap berhasil dengan persentase keberhasilan 100%. Identifikasi alat praktikum menggunakan *barcode* yang sudah terpasang pada setiap alat praktikum. *Barcode* tersebut akan dipindai oleh *barcode scanner* dengan jarak pemindaian yaitu 4 cm sampai 13 cm.

Kata kunci : *Website, Database, Arduino Uno, ESP32, Sistem Peminjaman.*

ABSTRACT

The laboratory is a place for students to conduct practice or research using practicum equipment, consumables, and other infrastructure. The lending of practicum equipment at the Department of Electrical Engineering and Mechatronics of the Cilacap State Polytechnic still uses a manual method, namely by recording student biodata and equipment to be lending from books. Disadvantages of the manual lending system include making it difficult for laboratory assistants to find lending data, record lending, and return books. Writing errors often occur. Therefore, in this final Project, an Information System for Practicum Equipment Lending Based on the Arduino Uno is integrated into Student Identity Cards. The creation of this system aims to recapture data on the lending of practicum equipment and archive it in the database system using the website. The methodology carried out in this research is literature study, problem formulation, system design, system testing, data collection and evaluation, and report writing. From the results of system testing, it was found that the process of lending and returning practicum tools on the website went well, with a success percentage of 100%. Identification of student data using KTM at the Cilacap State Polytechnic was successful with a 100% success percentage. Identify practicum tools using the barcode that has been installed on each practicum tool. The barcodes will be scanned by a barcode scanner with a scanning distance of 4 cm to 13 cm.

Keywords : Website, Database, Arduino Uno, ESP32, Lending System.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERALATAN PRAKTIKUM BERBASIS ARDUINO UNO TERINTEGRASI KARTU TANDA MAHASISWA”

Pembuatan dan penyusunan Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Diploma III Teknik Elektronika dan memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis berusaha secara optimal dengan segala pengetahuan dan informasi yang didapatkan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini. Namun, penulis menyadari berbagai keterbatasannya, karena itu penulis memohon maaf atas keterbatasan materi laporan Tugas Akhir ini. Penulis berharap masukan berupa saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Demikian besar harapan penulis agar laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 1 Agustus 2023



(Adam Sanjaya)

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan ridho serta barokah-Nya sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini, dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yaitu Bapak Dadang dan Ibu Nina, serta saudara saudara saya yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
2. Ibu Erna Alimudin, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing I tugas akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir, memberi masukan beserta solusi pada alat serta memperbaiki laporan.
3. Ibu Hera Susanti, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing II tugas akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir, memberi masukan beserta solusi pada alat serta memperbaiki laporan.
4. Bapak Muhamad Yusuf, S.ST., M.T., selaku Ketua Jurusan Rekayasa Elektro dan Mekatronika.
5. Bapak Grizenzio Orchivilando, A.Md., selaku Teknisi Laboratorium Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap, terimakasih kepada beliau yang telah memberikan bimbingan dalam pembuatan *website* tugas akhir saya.
6. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawati Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku pekuliahannya di Politeknik Cilacap.
7. Teman-teman di Prodi Diploma III Teknik Elektronika Politeknik Negeri Cilacap yang telah memberikan saran, dukungan, serta doanya.

Semoga Allah SWT selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	3
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Arduino Uno	10
2.2.2 RFID Reader.....	11
2.2.3 Kartu Tanda Mahasiswa (KTM)	12
2.2.4 Barcode Scanner.....	13
2.2.5 ESP32	14
2.2.6 Nextion Display	15
2.2.7 Adaptor Power Supply	16
2.2.8 Step Down Voltage.....	17
2.2.9 Saklar	17
2.2.10 Arduino IDE	18
2.2.11 Autodesk EAGLE.....	18
2.2.12 Visual Studio Code	18
2.2.13 Website.....	18
2.2.14 Database	19

2.2.15 <i>Bootstrap</i>	19
2.2.16 PHP.....	20
2.2.17 HTML.....	20
2.2.18 CSS	20
2.2.19 XAMPP	20
2.2.20 PHPMyAdmin	21
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM	23
3.1 Blok Diagram	23
3.2 Analisis Kebutuhan	24
3.3 <i>Flowchart</i> Sistem	25
3.4 Perancangan Rangkaian Elektrik.....	27
3.4.1 Perancangan RFID.....	27
3.4.2 Perancangan <i>Barcode Scanner</i>	28
3.4.3 Perancangan ESP32.....	29
3.4.4 Perancangan Nextion <i>Display</i>	30
3.5 Perancangan Mekanik	31
3.6 Perancangan Perangkat Lunak.....	33
3.6.1 Perancangan PCB Rangkaian Elektrik	33
1. Perancangan Skematik Rangkaian Elektrik.....	33
2. Perancangan Tata Letak PCB	34
3.6.2 Perancangan Antarmuka Nextion <i>Display</i>	35
3.6.3 Perancangan Tampilan <i>Website</i>	37
3.6.4 Perancangan Cetak Laporan Data Peminjaman	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Hasil Penerapan Rangkaian Elektrik	47
4.2 Hasil Penerapan Mekanik	49
4.3 Hasil Penerapan Antarmuka Nextion <i>Display</i>	52
4.4 Hasil Penerapan Tampilan <i>Website</i>	55
4.5 Pengujian RFID <i>Reader</i>	67
4.6 Pengujian <i>Barcode Scanner</i>	67
4.7 Pengujian Nextion <i>Display</i>	69
4.8 Pengujian ESP32	71
4.9 Hasil Pengujian <i>Website</i>	74
BAB V PENUTUP	85
5.1 Kesimpulan.....	85
5.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN A PEMROGRAMAN	
LAMPIRAN B TABEL DATABASE	

**LAMPIRAN C PETUNJUK PENGGUNAAN WEBSITE & ALAT
BIODATA PENULIS**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arduino Uno	10
Gambar 2.2 <i>RFID Reader</i>	11
Gambar 2.3 Kartu Tanda Mahasiswa (KTM)	13
Gambar 2.4 <i>Barcode Scanner</i>	13
Gambar 2.5 ESP32.....	14
Gambar 2.6 <i>Nexxtion Display</i>	15
Gambar 2.7 <i>Adaptor Power Supply</i>	16
Gambar 2.8 <i>Step Down Voltage</i>	17
Gambar 2.9 Saklar	17
Gambar 3.1 Blok diagram.....	23
Gambar 3.2 <i>Flowchart Sistem</i>	26
Gambar 3.3 Perancangan <i>RFID Reader</i>	28
Gambar 3.4 Perancangan <i>Barcode Scanner</i>	29
Gambar 3.5 Perancangan ESP32	29
Gambar 3.6 Perancangan <i>Nexxtion Display</i>	30
Gambar 3.7 Desain Tampak Atas	31
Gambar 3.8 Desain Tampak Depan	31
Gambar 3.9 Desain Tampak Belakang	32
Gambar 3.10 Desain Tampak Samping Kanan	32
Gambar 3.11 Desain Tampak Samping Kiri	33
Gambar 3.12 Rangkaian Skematik	34
Gambar 3.13 Tata Letak PCB	35
Gambar 3.14 Perancangan <i>Nexxtion Display</i> Halaman Ke-1.....	36
Gambar 3.15 Perancangan <i>Nexxtion Display</i> Halaman Ke-2.....	36
Gambar 3.16 Perancangan <i>Nexxtion Display</i> Halaman Ke-3.....	37
Gambar 3.17 Perancangan <i>Nexxtion Display</i> Halaman Ke-4.....	37
Gambar 3.18 Perancangan Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Beranda.....	38
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Data Mata Kuliah	39
Gambar 3.21 Perancangan Tambah Mata Kuliah	39
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Data Mahasiswa	40
Gambar 3.23 Perancangan Tambah Mahasiswa	40
Gambar 3.24 Perancangan Halaman Alat Praktikum	41
Gambar 3.25 Perancangan Tambah Alat Praktikum.....	41
Gambar 3.26 Perancangan Halaman Peminjaman	42

Gambar 3.27 Perancangan Proses Peminjaman	43
Gambar 3.28 Perancangan Proses Pengembalian.....	43
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Admin	44
Gambar 3.30 Perancangan Tambah Admin	44
Gambar 3.31 Perancangan Cetak Laporan Data Peminjaman.....	45
Gambar 4.1 Hasil Tata Letak PCB Tampak Bawah.....	47
Gambar 4.2 Hasil Tata Letak PCB Tampak Atas	48
Gambar 4.3 Hasil Rangkaian Elektrik Keseluruhan.....	49
Gambar 4.4 Hasil Mekanik Tampak Atas	50
Gambar 4.5 Hasil Mekanik Tampak Depan	50
Gambar 4.6 Hasil Mekanik Tampak Belakang	51
Gambar 4.7 Hasil Mekanik Tampak Samping Kanan.....	51
Gambar 4.8 Hasil Mekanik Tampak Samping Kiri	52
Gambar 4.9 Penerapan Nextion <i>Display</i> Halaman Ke-1	53
Gambar 4.10 Penerapan Nextion <i>Display</i> Halaman Ke-2.....	53
Gambar 4.11 Penerapan Nextion <i>Display</i> Halaman Ke-3.....	54
Gambar 4.12 Penerapan Nextion <i>Display</i> Halaman Ke-4	55
Gambar 4.13 Penerapan Halaman <i>Login</i>	56
Gambar 4.14 Penerapan Halaman Beranda.....	56
Gambar 4.15 Penerapan Halaman Data Mata Kuliah	57
Gambar 4.16 Penerapan Tambah Data Mata Kuliah.....	58
Gambar 4.17 Penerapan Halaman Data Mahasiswa.....	58
Gambar 4.18 Penerapan Tambah Data Mahasiswa	59
Gambar 4.19 Penerapan Halaman Data Alat Praktikum	60
Gambar 4.20 Penerapan Tambah Data Alat Praktikum	60
Gambar 4.21 Penerapan Halaman Peminjaman	61
Gambar 4.22 Penerapan Verifikasi Data Peminjam.....	62
Gambar 4.23 Penerapan Verifikasi Peminjaman Alat Praktikum	63
Gambar 4.24 Penerapan Verifikasi Pengembalian Alat Praktikum	64
Gambar 4.25 Penerapan Halaman Data Admin	65
Gambar 4.26 Penerapan Tambah Data Admin.....	65
Gambar 4.27 Penerapan Cetak Laporan.....	66
Gambar 4.28 Hasil Pengujian <i>RFID Reader</i>	67
Gambar 4.29 Hasil Pengujian <i>Barcode Scanner</i>	68
Gambar 4.30 Hasil Pengujian Tombol Tempel Kartu dan Tombol Scan <i>Barcode</i> pada Nextion <i>Display</i>	70
Gambar 4.31 Hasil Pengujian Menampilkan Data ID KTM pada Nextion <i>Display</i>	70

Gambar 4.32 Hasil Pengujian Menampilkan Data ID <i>Barcode</i> pada Nextion <i>Display</i>	71
Gambar 4.33 Hasil Pengujian ESP32 Menerima Data ID KTM.....	72
Gambar 4.34 Hasil Pengujian ESP32 Menerima Data ID <i>Barcode</i>	72
Gambar 4.35 Hasil Pengujian ESP32 Koneksi <i>Internet WiFi</i>	72
Gambar 4.36 Hasil Pengujian ESP32 Mengirim ID KTM ke Tabel <i>Database tb_ktm</i>	73
Gambar 4.37 ID KTM pada Tabel <i>Database tb_ktm</i>	73
Gambar 4.38 Hasil Pengujian ESP32 Mengirim ID <i>Barcode</i> ke Tabel <i>Database tb_barcode</i>	73
Gambar 4.39 ID <i>Barcode</i> pada Tabel <i>Database tb_barcode</i>	73
Gambar 4.40 Data Admin.....	75
Gambar 4.41 Data Mata Kuliah	76
Gambar 4.42 Data Mahasiswa	77
Gambar 4.43 Data Alat Praktikum.....	78
Gambar 4.44 Data Proses Peminjaman.....	80
Gambar 4.45 Keterangan Peminjaman Berhasil	80
Gambar 4.46 Data Proses Pengembalian	81
Gambar 4.47 Keterangan Pengembalian.....	82
Gambar 4.48 Data Cetak Laporan Semester Ganjil	83
Gambar 4.49 Data Cetak Laporan Semester Genap	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	7
Tabel 2.2 Spesifikasi Arduino Uno	10
Tabel 2.3 Spesifikasi RFID Reader	11
Tabel 2.4 Tabel Spesifikasi Barcode Scanner.....	14
Tabel 2.5 Spesifikasi ESP32	15
Tabel 2.6 Spesifikasi Nexion Display	16
Tabel 2.7 Spesifikasi Adaptor Power Supply.....	17
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	24
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	25
Tabel 3.3 Koneksi RFID Reader.....	28
Tabel 3.4 Koneksi Barcode Scanner.....	29
Tabel 3.5 Koneksi ESP32	30
Tabel 3.6 Koneksi Nexion Display	30
Tabel 4.1 Data Hasil Pengujian RFID Reader	67
Tabel 4.2 Data Hasil Pengujian Barcode Scanner	68
Tabel 4.3 Data Hasil Pengujian Jarak Pemindaian Barcode	68
Tabel 4.4 Data Hasil Pengujian Nexion Display.....	69
Tabel 4.5 Data Hasil Pengujian ESP32	71
Tabel 4.6 Data Hasil Pengujian Halaman Login	74
Tabel 4.7 Data Hasil Pengujian Halaman Data Mata Kuliah	75
Tabel 4.8 Data Hasil Pengujian Halaman Data Mahasiswa	77
Tabel 4.9 Data Hasil Pengujian Data Alat Praktikum	78
Tabel 4.10 Data Hasil Pengujian Proses Peminjaman	79
Tabel 4.11 Data Hasil Pengujian Proses Pengembalian.....	81
Tabel 4.12 Data Hasil Pengujian Cetak Laporan	82
Tabel 4.13 Data Hasil Pengujian Halaman Admin	84

DAFTAR ISTILAH

- Terkomputasi : Daya pemrosesan, memori, jaringan, penyimpanan, dan sumber daya lainnya yang diperlukan
- Terintegrasi : Menggabungkan beberapa bagian, elemen, atau sistem yang berbeda menjadi satu kesatuan yang bekerja secara bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.
- IoT (Internet of Things)* : Komunikasi yang terhubung ke *internet* yang mampu mengidentifikasi diri ke perangkat lain.
- Flowchart* : Diagram alir dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma secara detail dan procedural secara sistem logika.
- Sketch* : Dalam konteks arduino, *sketch* merupakan program atau kode yang ditulis untuk mengendalikan mikrokontroler arduino.

DAFTAR SINGKATAN

KTM	:	Kartu Tanda Mahasiswa
IoT	:	<i>Internet of Things</i>
ID	:	<i>Identification</i>
V	:	<i>Volt</i>
VDC	:	<i>Volt Direct Current</i>
DC	:	<i>Direct Current</i>
I/O	:	<i>Input/Output</i>
PWM	:	<i>Pulse Width Modulation</i>
mm	:	Milimeter
VCC	:	<i>Voltage at Common Collector</i>
GND	:	<i>Ground</i>
RX	:	<i>Receive</i>
TX	:	<i>Transmit</i>
SDA	:	<i>Serial Data</i>
SCK	:	<i>Serial Clock</i>
LCD	:	<i>Liquid Crystal Display</i>