



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
MENGUNAKAN BARCODE SCANNER
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS TOKO ANUT COLLECTION)**

***SALE INFORMATION SYSTEM USING BARCODE
SCANNER BASED ON WEBSITE
(CASE STUDY ANUT COLLECTION STORE)***

Oleh

SUKMAH UMAEROH KAMELIA
NPM. 20.02.02.043

DOSEN PEMBIMBING :

RIYADI PURWANTO, S.T., M.Eng.
NIDN. 0618038501

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.
NIDN. 0607058401

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
MENGUNAKAN BARCODE SCANNER
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS TOKO ANUT COLLECTION)**

***SALE INFORMATION SYSTEM USING BARCODE
SCANNER BASED ON WEBSITE
(CASE STUDY ANUT COLLECTION STORE)***

Oleh

SUKMAH UMAEROH KAMELIA

NPM. 20.02.02.043

DOSEN PEMBIMBING :

RIYADI PURWANTO, S.T., M.Eng.

NIDN. 0618038501

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.

NIDN. 0607058401

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN
BARCODE SCANNER BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS TOKO ANUT COLLECTION)**

Oleh :

Sukmah Umaeroh Kamelia
NPM. 20.02.02.043

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

1. Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0008089002

1. Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng.
NIDN. 0618038501

2. Santi Purwamingrum, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0014079303

2. Andesita Prihantara, S.T., M.Eng
NIDN. 0607058401

Mengetahui,
Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 08 Agustus 2023

Yang menyatakan,



(Sukmah Umaeroh Kamelia)

NPM. 20.02.02.043

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN
PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Sukmah Umaeroh Kamelia
NPM : 20.02.02.043

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN
BARCODE SCANNER BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS TOKO ANUT COLLECTION)”**

beserta perangkatnya yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalihkan/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada Tanggal : 08 Agustus 2023
Yang menyatakan,



(Sukmah Umaeroh Kamelia)
NPM. 20.02.02.043



ABSTRAK

ABSTRAK

Toko Anut Collection merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang fashion khususnya perlengkapan dan aksesoris wanita. Dalam pelaksanaan kegiatan jual beli sehari hari terdapat beberapa permasalahan yang terjadi antara lain kesalahan penghitungan stok pada akhir bulan karena kekeliruan memasukkan data transaksi, belum adanya pembuatan laporan penjualan bulanan yang efektif. Karena kesalahan penghitungan stok yang terjadi, seringkali mengecewakan pelanggan ketika terdapat stok yang kosong tetapi sudah terjadi kesepakatan jual beli karena kurangnya informasi mengenai jumlah stok. Selain itu, sulit menemukan data pelanggan yang diperlukan untuk pengiriman barang. Masalah lain yaitu seringkali terjadi permasalahan saat pelanggan membeli barang dalam jumlah besar dan dalam waktu bersamaan. Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi penjualan menggunakan barcode scanner. Sistem yang dikembangkan menggunakan metode pengembangan waterfall, bahasa pemrograman PHP, management *database* MySQL, dan framework codeigniter. Hasil penelitian adalah sistem informasi penjualan yang dapat membantu dalam kegiatan transaksi jual beli sehari hari. Berdasarkan uji usability, sistem yang dikembangkan memiliki nilai 86,64% dengan predikat "Sangat Baik".

Kata kunci : Penjualan, sistem informasi, barcode scanner



ABSTRACT

ABSTRACT

Anut Collection store is a store engaged in fashion, especially women's equipment and accessories. In the implementation of daily buying and selling activities, there are several problems that occur, including stock calculation errors at the end of the month due to incorrect entry of transaction data, the absence of making effective monthly sales reports. Due to stock calculation errors that occur, customers often disappoint when there is empty stock but there has been a sale and purchase agreement due to lack of information about the amount of stock. In addition, it is difficult to find the necessary customer data for the delivery of goods. Another problem is that there are often problems when customers buy goods in large quantities and at the same time. The purpose of this research is to develop a sales information system using barcode scanners. The system is developed using waterfall development methods, PHP programming language, MySQL database management, and codeigniter framework. The result of the study is a sales information system that can help in daily buying and selling transaction activities. Based on the usability test, the system developed has a value of 86.64% with the predicate "Very Good".

Keywords: *Sales, information systems, barcode scanners*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN BARCODE SCANNER BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS TOKO ANUT COLLECTION)”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Cilacap. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 08 Agustus 2023



Penulis



UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Riyadi Purwanto, ST., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap sekaligus dosen pembimbing I tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
2. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis
4. Bapak Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Komputer dan Bisnis
5. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika
6. Bapak Andesita Prihantara, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing II tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
7. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
8. Seluruh dosen, teknisi, alumni dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
9. Teman-teman di Prodi Teknik Informatika, teman kelas di TI 3A dan yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	4
1.5.3. Metode Pengujian Sistem	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Sistem Informasi Penjualan	12
2.2.2 Barcode.....	12
2.2.3 Website	12
2.2.4 PHP.....	13
2.2.5 Framework Codeigniter	13
2.2.6 Basis Data (<i>Database</i>)	14
2.2.7 MySQL	15
2.2.8 ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.2.9 Flowchart	17
2.2.10 UML (Unified Modelling Language)	19

2.2.11	Pengembangan Sistem Model Waterfall	23
2.2.12	Penilaian persediaan metode <i>average</i>	25
2.2.13	Usability Testing	26
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Metodologi	27
3.1.1	Bahan Penelitian	27
3.1.2	Alat Penelitian	27
3.1.3	Jalan Penelitian	28
3.1.4	Analisis Kebutuhan Pengguna	29
3.2	Perancangan Sistem	31
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	32
3.2.2	Analisis Sistem yang Akan Dirancang	33
3.2.3	Aliran Informasi	38
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	62
3.2.5	Entity Relationship Diagram (ERD)	63
3.2.6	Struktur Tabel	65
3.2.7	Rancangan Antarmuka	69
3.2.8	Skenario Pengujian	89
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		111
4.1	Hasil Penelitian	111
4.1.1	Implementasi Perancangan Antarmuka	111
4.2	Pembahasan Sistem	140
4.3	Hasil dan Pembahasan Pengujian Aplikasi	141
4.3.1	Kasus dan Hasil Pengujian	143
4.3.2	Analisis Kuisisioner	156
4.3.3	Pembahasan Kuisisioner	159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		161
5.1.	Kesimpulan	161
5.2.	Saran	161
DAFTAR PUSTAKA		163
LAMPIRAN		156
BIODATA PENULIS		2
LAMPIRAN		
BIODATA PENULIS		



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Pengembangan Waterfall.....	23
Gambar 3. 1 Flowchart Proses Penjualan Barang yang Sedang Berjalan	32
Gambar 3. 2 Flowchart Penjualan Barang Offline yang Akan Dikembangkan	34
Gambar 3. 3 Flowchart Proses Penjualan Barang Online yang Akan Dikembangkan	36
Gambar 3. 4 Flowchart Proses Registrasi Pengguna yang Akan Dikembangkan	38
Gambar 3. 5 Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Website	39
Gambar 3. 6 Sequence Diagram <i>Login</i>	40
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Registrasi	41
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Tambah Data <i>User</i>	42
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Ubah Data <i>User</i>	43
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Hapus Data <i>User</i>	44
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Tambah Kategori	45
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Ubah Kategori.....	46
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Hapus Kategori	47
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Tambah Data Barang	48
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Ubah Data Barang.....	49
Gambar 3. 16 Sequence Hapus Data Barang.....	50
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Tambah Data Pembelian Barang ...	51
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Ubah Data Pembelian Barang	52
Gambar 3. 19 Hapus Data Pembelian Barang	53
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Tambah Penjualan Offline	54
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Hapus Penjualan Offline	55
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Ubah Detail Penjualan Offline.....	56
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Hapus Detail Penjualan Offline	57
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Tambah Penjualan Online.....	58
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Ubah Ongkos Kirim.....	59
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	60

Gambar 3. 27	Sequence Diagram Batalkan Pesanan.....	61
Gambar 3. 28	Sequence Diagram Lupa <i>Password</i>	62
Gambar 3. 29	Class Diagram Sistem Informasi Penjualan	63
Gambar 3. 30	ERD Sistem Informasi Penjualan	64
Gambar 3. 31	Rancangan antarmuka halaman <i>landing page</i>	69
Gambar 3. 32	Rancangan antarmuka halaman <i>login</i>	70
Gambar 3. 33	Rancangan Antarmuka Halaman Lupa <i>Password</i>	70
Gambar 3. 34	Rancangan antarmuka halaman register	71
Gambar 3. 35	Rancangan antarmuka halaman <i>dashboard</i> pemilik	71
Gambar 3. 36	Rancangan antarmuka halaman <i>dashboard</i> admin	72
Gambar 3. 37	Rancangan antarmuka halaman <i>dashboard</i> admin	72
Gambar 3. 38	Rancangan antarmuka halaman <i>user</i>	73
Gambar 3. 39	Rancangan antarmuka halaman tambah <i>user</i>	73
Gambar 3. 40	Rancangan antarmuka halaman ubah <i>user</i> (admin)	74
Gambar 3. 41	Rancangan antarmuka halaman hapus <i>user</i>	74
Gambar 3. 42	Rancangan antarmuka halaman kategori	75
Gambar 3. 43	Rancangan antarmuka halaman tambah kategori	75
Gambar 3. 44	Rancangan antarmuka halaman ubah kategori	76
Gambar 3. 45	Rancangan antarmuka halaman hapus kategori.....	76
Gambar 3. 46	Rancangan antarmuka halaman barang	77
Gambar 3. 47	Rancangan antarmuka halaman tambah barang.....	77
Gambar 3. 48	Rancangan antarmuka halaman ubah barang.....	78
Gambar 3. 49	Rancangan antarmuka halaman hapus barang	78
Gambar 3. 50	Rancangan antarmuka halaman pembelian	79
Gambar 3. 51	Rancangan antarmuka halaman tambah pembelian	79
Gambar 3. 52	Rancangan antarmuka halaman ubah pembelian.....	80
Gambar 3. 53	Rancangan antarmuka halaman hapus pembelian	80
Gambar 3. 54	Rancangan antarmuka halaman penjualan <i>offline</i>	81
Gambar 3. 55	Rancangan antarmuka halaman tambah penjualan <i>offline</i>	81
Gambar 3. 56	Rancangan antarmuka halaman hapus penjualan	82
Gambar 3. 57	Rancangan antarmuka halaman detail penjualan.....	82
Gambar 3. 58	Rancangan antarmuka halaman ubah detail penjualan ..	83
Gambar 3. 59	Rancangan antarmuka halaman hapus detail penjualan.	83

Gambar 3. 60 Rancangan antarmuka halaman penjualan <i>online</i> (kasir)	84
Gambar 3. 61 Rancangan antarmuka halaman ubah penjualan <i>online</i>	84
Gambar 3. 62 Rancangan antarmuka halaman penjualan <i>online</i>	85
Gambar 3. 63 Rancangan antarmuka halaman <i>display</i> produk.....	85
Gambar 3. 64 Rancangan antarmuka halaman ubah <i>user</i> (profil)	86
Gambar 3. 65 Rancangan antarmuka halaman pesanan.....	86
Gambar 3. 66 Rancangan antarmuka halaman buat pesanan.....	87
Gambar 3. 67 Rancangan antarmuka halaman detail pesanan.....	87
Gambar 3. 68 Rancangan antarmuka halaman konfirmasi pembayaran	88
Gambar 3. 69 Rancangan antarmuka halaman keranjang.....	88
Gambar 4. 1 Halaman <i>Landing Page</i>	111
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	112
Gambar 4. 3 Halaman Lupa <i>Password</i>	112
Gambar 4. 4 Input Email	113
Gambar 4. 5 Halaman <i>Password</i> Baru	113
Gambar 4. 6 Halaman Registrasi	114
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard Pemilik	114
Gambar 4. 8 Halaman Dashboard Admin.....	115
Gambar 4. 9 Halaman Dashbaord Kasir	115
Gambar 4. 10 Halaman Lihat Data <i>User</i>	116
Gambar 4. 11 Halaman Tambah Data <i>User</i>	116
Gambar 4. 12 Halaman Edit Data <i>User</i>	117
Gambar 4. 13 Halaman Edit Profile	118
Gambar 4. 14 Halaman Ubah <i>Password User</i>	118
Gambar 4. 15 Halaman Hapus Data <i>User</i>	119
Gambar 4. 16 Halaman Lihat Data Kategori	119
Gambar 4. 17 Halaman Tambah Data Kategori	120
Gambar 4. 18 Halaman Ubah Data Kategori	120
Gambar 4. 19 Halaman Hapus Data Kategori	121
Gambar 4. 20 Halaman Lihat Data Barang	121
Gambar 4. 21 Halaman Tambah Data Barang	122
Gambar 4. 22 Halaman Ubah Data Barang	122

Gambar 4. 23	Halaman Hapus Data Barang	123
Gambar 4. 24	Halaman Cek Diskon Barang	123
Gambar 4. 25	Halaman Ubah Diskon Barang	124
Gambar 4. 26	Halaman Lihat Data Pembelian Barang	124
Gambar 4. 27	Halaman Tambah Data Pembelian Barang	125
Gambar 4. 28	Halaman Konfirmasi Tambah Data Pembelian	125
Gambar 4. 29	Halaman Ubah Data Pembelian	126
Gambar 4. 30	Halaman Hapus Data Pembelian	126
Gambar 4. 31	Halaman Lihat Data Penjualan Offline	127
Gambar 4. 32	Halaman Tambah Data Penjualan	127
Gambar 4. 33	Halaman Konfirmasi Tambah Data Penjualan	128
Gambar 4. 34	Halaman Hapus Data Penjualan Offline	129
Gambar 4. 35	Halaman Lihat Detail Penjualan Offline	129
Gambar 4. 36	Halaman Edit Detail Penjualan	130
Gambar 4. 37	Halaman Hapus Detail Penjualan Offline	131
Gambar 4. 38	Halaman Lihat Data Penjualan Online	131
Gambar 4. 39	Halaman Edit Data Penjualan Online	132
Gambar 4. 40	Halaman Lihat Detail Penjualan Online	132
Gambar 4. 41	Halaman Laporan Penjualan	133
Gambar 4. 42	Halaman Laporan Penjualan Berdasarkan Inputan	133
Gambar 4. 43	Halaman Persediaan Barang	134
Gambar 4. 44	Halaman Laporan Persediaan Barang	134
Gambar 4. 45	Halaman Retur Penjualan	135
Gambar 4. 46	Halaman Display Produk	135
Gambar 4. 47	Halaman Display Produk Berdasarkan Kategori	136
Gambar 4. 48	Halaman Profil Pelanggan	136
Gambar 4. 49	Halaman Keranjang Dashboard	137
Gambar 4. 50	Halaman Keranjang Barang	137
Gambar 4. 51	Halaman Buat Pesanan	138
Gambar 4. 52	Halaman Pesanan	138
Gambar 4. 53	Halaman Detail Pesanan	139
Gambar 4. 54	Halaman Konfirmasi Pembayaran	140
Gambar 4. 55	Kondisi gagal <i>login</i>	149
Gambar 4. 56	Kondisi Berhasil <i>Login</i>	149

Gambar 4. 57 Kondisi Berhasil Registrasi	149
Gambar 4. 58 Kondisi Gagal Registrasi	149
Gambar 4. 59 Halaman validasi error registrasi	150
Gambar 4. 60 Kondisi Berhasil Tambah Data <i>User</i>	150
Gambar 4. 61 Kondisi <i>User</i> Gagal Ditambah	150
Gambar 4. 62 Kondisi berhasil ubah level <i>user</i>	151
Gambar 4. 63 Kondisi berhasil hapus data <i>user</i>	151
Gambar 4. 64 Kondisi berhasil tambah kategori	151
Gambar 4. 65 Kondisi gagal tambah kategori	151
Gambar 4. 66 Kondisi berhasil ubah kategori	152
Gambar 4. 67 Kondisi berhasil hapus kategori.....	152
Gambar 4. 68 Kondisi berhasil tambah barang.....	152
Gambar 4. 69 Kondisi gagal menambah data barang	152
Gambar 4. 70 Kondisi barang berhasil diubah	153
Gambar 4. 71 Kondisi barang berhasil dihapus.....	153
Gambar 4. 72 Kondisi berhasil tambah data pembelian	153
Gambar 4. 73 Kondisi berhasil ubah data pembelian	153
Gambar 4. 74 Kondisi berhasil hapus data pembelian.....	154
Gambar 4. 75 Kondisi berhasil tambah data penjualan <i>offline</i>	154
Gambar 4. 76 Kondisi berhasil mengubah detail penjualan <i>offline</i> ...	154
Gambar 4. 77 Kondisi berhasil hapus data penjualan <i>offline</i>	154
Gambar 4. 78 Kondisi berhasil tambah penjualan <i>online</i>	155
Gambar 4. 79 Kondisi Barang Melebihi Stok.....	155
Gambar 4. 80 Kondisi berhasil hapus penjualan <i>online</i>	155
Gambar 4. 81 Kondisi berhasil ubah data pengiriman.....	156
Gambar 4. 82 Kondisi berhasil ubah penjualan <i>online</i>	156
Gambar 4. 83 Kondisi Berhasil Konfirmasi Pembayaran.....	156



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD	16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Flowchart	18
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Use Case Diagram	20
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Sequence Diagram	21
Tabel 2.6 Simbol-Simbol Class Diagram.....	22
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak	28
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Pengguna	29
Tabel 3. 3 Struktur Tabel <i>User</i>	65
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Kategori.....	65
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Barang	66
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Pembelian Stok	66
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Penjualan.....	67
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Detail Penjualan	67
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	68
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Pengiriman	68
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Opname.....	68
Tabel 3. 12 Skenario Pengujian Proses <i>Login</i>	89
Tabel 3. 13 Skenario Pengujian Proses Lupa <i>Password</i>	90
Tabel 3. 14 Skenario Pengujian Proses Registrasi	91
Tabel 3. 15 Skenario Pengujian Proses Tambah <i>User</i>	92
Tabel 3. 16 Skenario Pengujian Proses Ubah <i>User</i>	93
Tabel 3. 17 Skenario Pengujian Proses Hapus <i>User</i>	94
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Proses Tambah Kategori	94
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Proses Ubah Kategori.....	95
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Proses Hapus Kategori	96
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Proses Tambah Barang.....	97
Tabel 3. 22 Skenario Pengujian Proses Ubah Barang	98
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian Proses Hapus Barang.....	98
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Proses Tambah Pembelian	99
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Proses Ubah Pembelian.....	100
Tabel 3. 26 Skenario Pengujian Proses Hapus Pembelian	101
Tabel 3. 27 Skenario Pengujian Proses Tambah Penjualan Offline	102
Tabel 3. 28 Skenario Pengujian Proses Hapus Penjualan Offline	103
Tabel 3. 29 Skenario Pengujian Proses Ubah Penjualan Offline	103
Tabel 3. 30 Skenario Pengujian Proses Hapus Detail Penjualan Offline	104

Tabel 3. 31 Skenario Pengujian Proses Ubah Penjualan Online (Kasir)	105
Tabel 3. 32 Skenario Pengujian Proses Membuat Pesanan Online	106
Tabel 3. 33 Skenario Pengujian Proses Detail Pesanan.....	107
Tabel 3. 34 Skenario Pengujian Proses Konfirmasi Pembayaran.....	107
Tabel 3. 35 Skenario Pengujian Proses Ubah <i>User</i> (Profil)	108
Tabel 4. 1 Tabel Hasil Kuisioner.....	157
Tabel 4. 2 Tabel Skor Skala Likert.....	158
Tabel 4. 3 Tabel Interpretasi Peringkat Sistem.....	159



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
MYSQL	: <i>My Structured Query Language</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>
DBMS	: <i>Database Management System</i>
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i>



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI

LAMPIRAN B LEMBAR PENGUJIAN

LAMPIRAN C HASIL PENGUJIAN

LAMPIRAN D HASIL WAWANCARA