



DAFTAR PUSTAKA

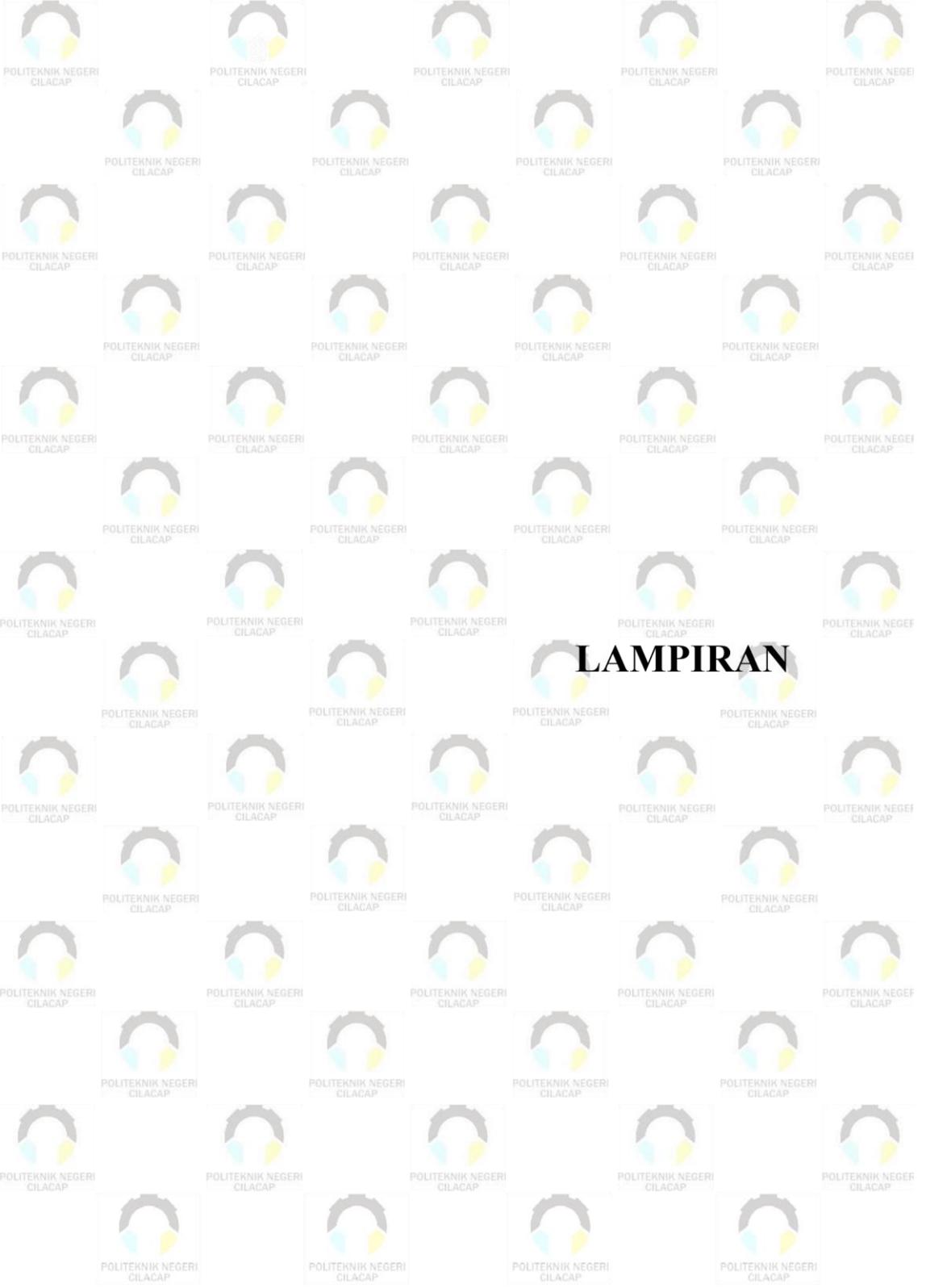
DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. P. Primawanti and H. Ali, “Pengaruh Teknologi Informasi , Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) For Business),” vol. 3, no. 3, pp. 267–285, 2022.
- [2] S. Adiba, F. Febriyanto, R. Shellarasa, and S. Afidhan, “Disabilitas Netra dalam Berliterasi Informasi,” *J. Perpust. Pertan.*, vol. 28, no. 1, p. 1-6, 2020.
- [3] A. Mewengkang, M. M. Sengkey, and R. J. Salaki, “Literasi Digital : Pelatihan Bagi Pemuda Gereja Gmim Bukit Zaitun Sea Mitra,” *Abdimas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 12, no. 3, p. 235-242, 2019.
- [4] L. A. Putri, “Euclidean Voice: Aplikasi Pembelajaran Geometri Euclid Berbasis Android Untuk Penyandang Tunanetra,” *J. Ilm. Mat. Realis.*, vol. 1, no. 2, pp. 23–27, 2020.
- [5] A. Mulyanto, E. Susanti, F. Rossi, W. Wajiran, and R. I. Borman, “Penerapan Convolutional Neural Network (CNN) pada Pengenalan Aksara Lampung Berbasis Optical Character Recognition (OCR),” *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 7, no. 1, p. 52-77, 2021.
- [6] M. Iqbal, G. I. Marthasari, and I. Nuryasin, “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan aplikasi Darurat Berbasis Android,” *J. Repos.*, vol. 2, no. 2, p. 201-214, 2020.
- [7] L. Setiyani, “Penguujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Techno Xplore J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, 2019.
- [8] N. W. Utami, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, “Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 107, 2020.
- [9] N. W. A. Prasetya, P. D. Abda’u, M. N. Faiz, and A. S. Prabowo, “Sistem Informasi Logbook Pegawai Politeknik Negeri Cilacap Sebagai Absensi Online Pada Masa Pandemi COVID-19,” *INTEK J. Inform. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 8–17, 2021.
- [10] C. Fatimah, D. Parinata, A. Efendy, and ..., “... Learning

- Companion (Dmlc): Aplikasi Android Guru Pendamping Khusus Matematika Bagi Penyandang Tunanetra Berbasis Suara,” *J. Ilm. ...*, vol. 2, no. 1, pp. 40–46, 2021.
- [11] E. Perianto, R. Rianto, T. A. Pranowo, F. Noormiyanto, L. Hidayat, and P. W. Ciptadi, “Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Tunanetra (Aptun) Berbasis Teknologi Asistif Untuk Pencarian Konten Pembelajaran Mahasiswa Tunanetra,” *Elem. Sch. J. Pendidik. dan Pembelajaran ke-SD-an*, vol. 8, no. 1, pp. 147–154, 2021.
- [12] L. Pratama, “Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Prodi Teknik Informatika Uika Bogor Menggunakan Iso 9126,” *J. Inov. Inov. Teknol. Inf. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, p. 49-60, 2020.
- [13] E. Elisa and N. Azwanti, “Rekayasa Perangkat Lunak Untuk Jasa Pindah Berbasis Web,” *Rang Tek. J.*, vol. 2, no. 2, pp. 270-278 2019.
- [14] D. A. Megawaty and M. E. Putra, “Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 65–74, 2020.
- [15] C. H. Fitri and F. Rahma, “Evaluasi dan perbaikan Tampilan Desain Antarmuka pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design,” *Automata*, 2022.
- [16] P. S. Tinur, “Perancangan User Interface (UI) Berdasarkan User Experience (UX) pada Aplikasi iPusnas Menggunakan Metode User-Centered Design,” Skripsi, Univ. Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta, Indonesia, 2021.
- [17] A. Galih Pradana and S. Nita, “Rancang Bangun Game Edukasi ‘AMUDRA’ Alat Musik Daerah Berbasis Android Afista Galih Pradana Sekreningsih Nita,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 1, pp. 77–80, 2019.
- [18] M. S. Aziz, N., Pribadi, G., & Nurcahya, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android,” *J. IKRAITH-INFORMATIKA*, vol. 1, no. 3, pp. 107–115, 2020.
- [19] S. (2002) Soekanto, “Soekanto, S. (2002). Sosiologi Suatu Pengantar Ringkas. Jakarta : CV Rajawali,” *Pros. Semin. Nas. Pendidik. Progr. Pascasarj. Univ. PGRI Palembang 03 Mei 2019*, vol. 2, pp. 617–627, 2019.
- [20] S. Syamsiah, “Perancangan Flowchart dan Pseudocode

- Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 4, no. 1, p. 86-93, 2019.
- [21] R. Rosaly and A. Prasetyo, “Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan,” *Https://Www.Nesabamedia.Com*, vol. 2, p. 2-9, 2019.
- [22] S. Sintaro, A. Surahman, L. Andraini, and I. Ismail, “Implementasi Motor Driver Vnh2Sp30 Pada Mobil Remote Control Dengan Kendali Telepon Genggam Pintar,” *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 3, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [23] A. Voutama, “Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML,” *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 102–111, 2022.
- [24] G. F. Fitriana, “Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 2, pp. 200–213, 2020.
- [25] A. Gutama, *Pengembangan Kakas Bantu Pembangkitan Kasus Uji pada Model-Based Testing Berdasarkan Activity Diagram*, vol. 3, no. 9, 2019.
- [26] N. Ultariani, N. Putra, and A. Amroni, “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 Dan Database Mysql,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 220-229, 2020.
- [27] N. A. Istiqomah, K. Imayah, N. Saidah, and M. A. Yaqin, “Pengembangan Arsitektur Data Sistem Informasi Pondok Pesantren,” *Jurasik (Jurnal Ris. Sist. Inf. dan Tek. Inform.)*, vol. 5, no. 1, p. 27-35, 2020.
- [28] B. P. Disabilitas and I. Samarinda, “FENOMENA : Jurnal Penelitian,” vol. 12, no. 2, pp. 197–214, 2020.
- [29] D. A. Wulandari, H. Wibawanto, A. Suryanto, and A. Murnomo, “Pengembangan Mobile Learning berbasis Android pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 5, p. 577-584, 2019.
- [30] K. Nasionalita and C. Nugroho, “Indeks Literasi Digital Generasi Milenial di Kabupaten Bandung,” *J. Ilmu Komun.*, vol. 18, no. 1, p. 32-47, 2020.
- [31] A. Aulia Aziiza and A. Nur Fadhillah, “Analisis Metode Identifikasi dan Verifikasi Kebutuhan Non Fungsional,” *Appl.*

- Technol. Comput. Sci. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 13–21, 2020.
- [32] L. Setiyani, Y. Rostiani, and T. Ratnasari, “Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Informasi Persediaan Barang Perusahaan General Trading (Studi Kasus : PT. Amco Multitech),” *Owner*, vol. 4, no. 1, p. 288-295, 2020.
- [33] Asrinadia Kurniati, Ali Sadikin, and Beni Irawan, “Berbasis Web Pada Toko Rianata Hijab,” *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 117–124, 2019.
- [34] M. Tabrani and I. Rezqy Aghniya, “Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 44–53, 2020.



LAMPIRAN

LAMPIRAN A

SURAT IJIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0953/PL.43/PK.03.08/2023
Hal : Permohonan Ijin

16 Mei 2023

Yth.
Koordinator Pengelola Obyek Wisata Museum Soesilo Soedarman
Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Obyek Wisata Museum Soesilo Soedarman. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NPM	PROGRAM STUDI
1.	Ahmad Zulfikar	200302090	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

a.n Direktur
Wakil Direktur Bidang Akademik

Bayu Aji Citrawan, S.T.,M.T.
NIP.197903252021211002

Tembusan Yth :

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

LAMPIRAN B

LEMBAR HASIL WAWANCARA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp. (0282) 533329, 537992 Fax (0282) 533329

BERITA ACARA WAWANCARA

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra".

Tempat : **Museum Soesilo Soedarman**
Nama Narasumber : **Eni Sugarti**
Bagian : **Pengelola**
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan di **Museum Soesilo Soedarman Kabupaten Cilacap**, kemudian narasumber memberikan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban dari wawancara terlampir.

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, 18 Mei 2023
Narasumber

(Eni Sugarti)

HASIL WAWANCARA
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

No	Pertanyaan
1	Bagaimana sejarah singkat tentang museum soesilo soedarmn?
Jawaban	Museum ini adalah museum yang dimiliki oleh bapak soesilo soedarmn Untuk mengenang jasanya dimana beliau pernah seperti anda menjadi suka teknologi menjadi Menteri Pariwisata, Pos dan Telekomunikasi Indonesia. Jadi museum ini pula tidak menolak adanya teknologi
2	Apa saja teknologi yang sudah diterapkan atau akan direncanakan?
Jawaban	Pada museum ini karena museum ini terdapat di kampung jadi museum ini masih berfokus pada sosial media dimana hal itu untuk membradning dari museum ini lalu untuk perencanaan museum ini akan membuat barcode sebagai pemandu audio
3	Apa kendala dari pembuatan rencana tersebut?
Jawaban	Jadi, memang disini kurang nya SDM yang mengerti teknologi atau yang sering disebut kita <i>gaktek</i> dimana hal itu memperlambat perencanaan. Juga disini banyaknya aset aset sehingga banyak yang perlu dikeluarkan
4	Bagaimana cara memfasilitasi penyandang disabilitas tuna netra jika berkunjung kepada museum ini?
Jawaban	Pada museum ini sudah ada jalur untuk penyandang disabilitas Seperti jalur untuk penyandang disabilitas dan lainnya Tetapi kami belum terpikirkan untuk penyandang disabilitas tuna netra jika berkunjung kepada tempat ini Hal itu juga belum pernah kami dikunjungi oleh tuna netra jadi kami belum terpikirkan tapi menurut anda bagaimana jika tuna netra kesini
5	Apakah menjadi solusi jika anda buatkan sebuah aplikasi seperti literasi Digital yang akan dipandu dengan suara?
Jawaban	Ya sangat terbantu apalagi ada rencana yang pembuatan barcode tersebut jadi bisa dikolaborasi dengan anda membuat sistem nya kami membuat barcodenya.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp. (0282) 533329, 537992 Fax. (0282) 533329

BERITA ACARA WAWANCARA

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Tempat : **Benteng pendem Cilacap**
Nama Narasumber : **Aris**
Bagian : **Pengelola**
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan di Obyek Wisata Benteng Pendem Kabupaten Cilacap kemudian narasumber membenarkan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban dari wawancara terlampir

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui
Cilacap, 18 Mei 2023
Narasumber

HASIL WAWANCARA
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

No	Pertanyaan
1	Bagaimana sejarah singkat tentang Benteng Pendem?
Jawaban	Benteng Pendem merupakan benteng peninggalan belanda yang mungkin saat ini sudah menjadi tempat wisata sejarah di cilacap.
2	Apa saja teknologi yang sudah diterapkan atau akan direncanakan?
Jawaban	Pada benteng pendem sendiri belum terdapat teknologi masuk tapi kami mendukung siapapun yang memasuki teknologi yang mengembangkan dari wisata ini.
3	Pernahkah tuna netra berkunjung ke benteng ini??
Jawaban	Pernah
4	Bagaimana cara memfasilitasi penyandang disabilitas tuna netra jika berkunjung kepada benteng ini?
Jawaban	Kami memandu dengan biasa terkadang ya karena kita kekurangan SDM ya kadang dipandu orang terdekatnya.
5	Apakah menjadi solusi jika anda dibuatkan sebuah aplikasi seperti literasi Digital yang akan dipandu dengan suara?
Jawaban	Ya sangat membantu kami x



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537962 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA WAWANCARA

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Tempat : **Jl. Letjend Soeprato Cg. melon**
Nama Narasumber : **Richardo Warema**
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang terkait dengan penyandang disabilitas tuna netra sebagai objek observasi, kemudian narasumber memberikan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban dari wawancara terlampir

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **08** April2023
Narasumber

(**Richardo Warema**)

HASIL WAWANCARA
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

No	Pertanyaan
1	Bagaimana cara anda mendapatkan informasi?
Jawaban	Informasi Didapatkan dari saya dari Orang terdekat dimana misal buku saya dibacakan oleh istri saya.
2	Bagaimana anda memanfaatkan literatur seperti buku, majalah, dan lainnya?
Jawaban	Seperti yang saya jelaskan sebelumnya untuk media offline saya dipandu oleh orang terdekat. Untuk media online saya menggunakan aplikasi smart voice tapi terkadang membuat saya sulit untuk mencarinya.
3	Bagaimana ketika anda mengunjungi sebuah tempat wisata atau tempat bersejarah
Jawaban	Saya pernah beberapa kali mengunjungi tempat wisata seperti benteng pendem saya dipandu oleh istri saya.
4	Bagaimana cara anda menggunakan teknologi seperti Handphone
Jawaban	Ya saya biasa menggunakan aplikasi smart voice sebenarnya ada aplikasi literasi tapi kebanya aplikasi literasi tersebut susah dimngerti. Yang saya butuhkan adalah aplikasi yang simpel dan mudah dimengerti.
5	Apakah menjadi solusi jika anda dibuatkan sebuah aplikasi seperti literasi Digital yang akan dipandu dengan suara?
Jawaban	Ya sangat menjadi solusi membantu saya. Apalagi pekerjaan saya yang membutuhkan sebuah literasi anatomi tubuh. Saya butuh buku yang seperti tersebut.

LAMPIRAN C

LEMBAR PENGUJIAN USABILITY



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Agus Gamal**
Alamat : **Jl Di panjatan**
Hal : Pengujian Pertama

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **06 Juli**2023
Narasumber

(**Agus Gamal**)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Agus Gamal
 Alamat : Jl. D.I Panjaitan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat tidak setuju
 2 = Tidak setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi			✓	
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	.
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami			✓	
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakarya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra".

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : *Andi Ramadhan*
Alamat : *Jl Nusa Indah*
Hal : Pengujian Pertama

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir.

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, *06 juli* 2023
Narasumber

(..... *Andi Ramadhan*)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : **Andi Ramadhan**
 Alamat : **Jl. Nusa Indah**

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓	
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami			✓	
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Martino**
Alamat : **Jl RE Marladinata**
Hal : Pengujian Pertama

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **06 Juli** 2023
Narasumber

Martino

(.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Martino
 Alamat : Jl R.E Marla dhata

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda checklist (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi				✓
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Ratini**
Alamat : **Jl Abyasa**
Hal : Pengujian Pertama

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisiner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisiner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **06 Juli**2023
Narasumber

(.....**Ratini**.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : **Rauni**
 Alamat : **Jl Abiyasa**

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat tidak setuju
- 2 = Tidak setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓	
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi			✓	
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami			✓	
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Richardo Waremra**
Alamat : **Jl letjend Suprpto Cg. melon**
Hal : **Pengujian Pertama**

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, 06 Juli 2023
Narasumber

(.....Richardo Waremra.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Richardo Womrera*
 Alamat : *Jl. letjen d soeprapto 99 melo*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat tidak setuju
 2 = Tidak setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan ^o	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website: www.pnc.ac.id Telp. (0282) 533329, 537992 Fax (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra"

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : Agus Gamal
Alamat : Jl Di. panjatan
Hal : Pengujian Kedua

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih

Mengetahui,
Cilacap, 09 Juli 2023
Narasumber

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

(..... Agus Gamal)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Agut Samol
 Alamat : Jl D.I Panjaitan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat tidak setuju
 2 = Tidak setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp. : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Andi Ramadhan**

Alamat : **Jl Nura Indah**

Hal : **Pengujian Kedua**

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, ..⁰⁹ Juli 2023
Narasumber

(.....**Andi Ramadhan**.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Andi Ramadhan*
 Alamat : *Jl Nuta Indah*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat tidak setuju
 2 = Tidak setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten			✓	
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓	
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Martino**
Alamat : **Jl R.E Martadiponegoro**
Hal : Pengujian Kedua

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisiner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisiner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, ... 09 ... Juli 2023
Narasumber

(.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : **Martino**
 Alamat : **Jl. Rf Martadinata**

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat tidak setuju
 2 = Tidak setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
D. Errors						
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓	
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi					✓
E. Satisfaction						
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Ratni**
Alamat : **Jl Abiyasa**
Hal : **Pengujian Kedua**

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **09** Juli2023
Narasumber

Ratni
(.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Ratni*
 Alamat : *Jl Abiyana*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓	
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : Richardo Waremra
Alamat : Jl. legend saepto Cig.melon
Hal : Pengujian Kedua

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, ..09.. Juli2023
Narasumber

(.....Richardo Waremra.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Richardo Wampera
 Alamat : Jl. Letjend Soeprapto gg. melon

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
D. Errors						
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi					✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓		
E. Satisfaction						
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur					✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : ~~Martadina~~ Martino

Alamat : Jl RE Martadina

Hal : Pengujian Ketiga

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, ..12.. Juli2023
Narasumber

(.....Martino.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Martino*
 Alamat : *Jl RE Martadinata*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi				✓
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra":

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Ratni**

Alamat : **Jl Abiyasa**

Hal : Pengujian Ketiga

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, **12 Juli**2023
Narasumber

(.....**Ratni**.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama . : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Rahni
 Alamat : Jl Abiyaca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓	
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami			✓	
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : Richardo waremra
Alamat : Jl. letjend soeprato GG .melon
Hal : Pengujian Ketiga

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, 12 Juli2023
Narasumber

(.....Richardo waremra.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Richardo Wampera.*
 Alamat : *Jl. letgend soeprpto 99 melon*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat tidak setuju
- 2 = Tidak setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : **Agus Gramal**
Alamat : **Jl. Dr. Pojaton**
Hal : Pengujian Ketiga

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, ~~08~~ **12** Juli 2023
Narasumber

(..... **Agus Gramal**)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Agus Ramadani*
 Alamat : *Jl D.I. Panaitan*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

- Keterangan :
- 1 = Sangat tidak setuju
 - 2 = Tidak setuju
 - 3 = Setuju
 - 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓	

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur			✓	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
PENELITIAN TUGAS AKHIR
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

Sekretariat : Jalan Dr. Soetomo No. 1 Sidakaya, Cilacap 53212
Website : www.pnc.ac.id Telp : (0282) 533329, 537992 Fax : (0282) 533329

BERITA ACARA PENGUJIAN

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan pengujian yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Literasi Digital Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Netra" :

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Lengkap : *Andi Ramadhan*
Alamat : *Jl Nura indah*
Hal : Pengujian Ketiga

Dengan ini menyatakan bahwa peneliti telah memberikan kuisioner serta aplikasi kepada penyandang disabilitas tuna netra untuk dilakukan pengujian terhadap aplikasi literasi digital bagi penyandang disabilitas tuna netra. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan serta hasil jawaban kuisioner dari wawancara terlampir,

Demikian berita acara pengujian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti

Ahmad Zulfikar
NPM.20.03.02.090

Mengetahui,
Cilacap, *12* Juli2023
Narasumber

(.....*Andi Ramadhan*.....)

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Ahmad Zulfikar
 NPM : 200302090
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Andi Ramadhan*
 Alamat : *Jl Nusa Indah*

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat tidak setuju
- 2 = Tidak setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Fitur pada sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Anda sebagai pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Fitur pada aplikasi memberikan informasi dengan cepat dan tepat				✓
7.	Aplikasi memberikan navigasi yang efisien bagi pengguna untuk beralih antara berbagai fitur dan konten				✓
C. Memorability					
8.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓	
10.	Anda sebagai pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓

LEMBAR KUISIONER *USABILITY TESTING*
APLIKASI LITERASI DIGITAL BAGI PENYANDANG
DISABILITAS TUNA NETRA

11.	Anda sebagai pengguna sistem dapat mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓
D. Errors					
13.	Pesan kesalahan berupa audio elalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat menggunakan fitur aplikasi				✓
14.	Pengguna sukar sekali menggunakan melakukan kesalahan pada aplikasi			✓	
E. Satisfaction					
16.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓
17.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
18.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan sebuah literatur				✓

LAMPIRAN D DOKUMENTASI



Dokumentasi Observasi terhadap pengelola Museum Soesilo Soedarman



Wawancara dengan penyandang disabilitas