



BAB I PENDAHULUAN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dalam dunia kerja sangat dibutuhkan. Di Era perkembangan teknologi saat ini, telah banyak masyarakat yang memanfaatkan kemajuan sistem informasi. Manfaat sistem informasi dapat dirasakan diberbagai bidang kehidupan, seperti bidang telekomunikasi, bidang pendidikan, bidang kesehatan, hingga dunia bisnis. Seluruh aspek kehidupan sudah sangat melekat dengan sistem informasi yang telah menggantikan sebagian peran manusia dalam menjalankan pekerjaannya. Sistem informasi seharusnya bekerja secara efektif dan efisien, dapat digambarkan dengan mengelola data yang semula dilakukan secara ditulis tangan dapat diubah ke dalam bentuk data elektronik. Sistem informasi memiliki berbagai manfaat, diantaranya mempermudah untuk menemukan data, menyimpan data dengan aman, mempercepat proses pencarian data, dan meminimalisir kesalahan dalam mengelola sebuah data. *Database* yang ada pada sistem informasi ini juga mampu mengelola data secara akurat serta mengatur relasi dari data – data yang ada. Dengan ini, sistem informasi dapat digunakan pada Gudang Koperasi Annisa untuk membantu memudahkan pekerjaan setiap petugas.

Koperasi Annisa yang memiliki nama lengkap sebagai Koperasi Annisa Muslimat NU Cilacap, Badan Hukum Nomor. 13242/BH/KWK.11/IX/1997 yang beralamat di jalan Tentara Pelajar No.42 RT.03 RW.14 Gumilir Kecamatan Cilacap Utara, nomor telepon 0282-5566840. Didirikan pada 14 April 1996 diketuai oleh Sri Pujiati Muhksin,SH. Dengan bendahara nya adalah Haryani,Spd. Kegiatan usaha koperasi antara lain menyediakan simpan pinjam, menjual atribut organisasi muslimat, menjual majalah RA/TK serta sembako Muslimat dan agen umroh/haji. Gudang Koperasi Annisa merupakan fasilitas yang ada di kopersi Annisa yang digunakan untuk menyimpan barang

yang akan didistribusikan. Ketersediaan barang di Gudang Koperasi Annisa juga cukup banyak.

Sistem yang digunakan di Gudang Koperasi Annisa saat ini masih menggunakan alat bantu kertas dimana pada saat barang masuk petugas gudang melakukan pendataan barang tersebut. Proses pemesanan barang yang dilakukan konsumen dengan koperasi hanya melalui *chat* atau pesan singkat lalu dituliskan pada kertas oleh petugas gudang. Hal ini dapat menimbulkan resiko seperti kesalahan dalam mencatat jumlah pemesanan barang. Pada barang keluar, petugas distributor langsung mengirimkan barang kepada konsumen dan melaporkannya melalui *chat* tanpa adanya bukti dari konsumen bahwa konsumen telah menerima barang tersebut. Pada sistem yang saat ini sedang berjalan belum terdapat tindakan apabila barang yang dikirim sudah ada ditangan konsumen atau belum karena tidak adanya bukti terima barang. Lalu belum adanya pertanggungjawaban barang dari petugas gudang dan petugas distribusi, dimana kepala gudang dapat mengetahui status barang jika petugas distribusi sudah selesai mendistribusikan barang.

Hal ini kurang efektif karena admin harus menunggu petugas distribusi berada di koperasi untuk mengetahui status barang tersebut. Permasalahan yang terjadi apabila petugas gudang harus mencatatnya secara berkala, dapat menyebabkan berbagai kendala seperti data - data yang telah dicatat memiliki kemungkinan hilang, robek, ataupun hal merugikan lainnya, terkadang petugas gudang harus mengecek dahulu pada daftar buku dan menuliskannya dikertas yang memakan waktu lebih lama dan kurang efisien dalam bekerja. Permasalahan yang pernah terjadi di Gudang Koperasi Annisa adalah jumlah fisik data dengan jumlah yang ada pada catatan mengalami ketidaksamaan yang disebabkan oleh pencatatan data barang yang terlewat. Pada saat petugas gudang melakukan pengecekan ketersediaan, ternyata sistem yang sedang berjalan masih dengan menuliskan data pada lembar kertas yang ditulis tangan. Selanjutnya pada proses permintaan barang, sistem yang sedang berjalan hanya menggunakan pesan singkat yang menimbulkan tidak adanya pertanggungjawaban permintaan barang,

pada sistem yang akan dikembangkan akan terdapat proses pertanggungjawaban barang yang diminta dan barang yang akan diajukan menggunakan bukti tanda tangan terima dari admin.

Melihat permasalahan yang terjadi, maka dibuatlah sebuah sistem informasi inventori yang berbasis web. Dengan menggunakan sistem informasi inventori yang berbasis web, maka sistem pelayanan data di Gudang Koperasi Annisa dapat dilakukan dengan cepat dan mudah. Sistem yang akan dikembangkan mampu memberikan informasi mengenai kondisi barang yang sedang didistribusikan, memberikan data permintaan barang dan bukti barang telah diterima dari konsumen, serta sistem dapat memberikan informasi mengenai pertanggungjawaban barang oleh admin gudang dan petugas distribusi, terutama dalam mempermudah serta mempercepat proses pencarian barang, penerimaan barang, dan pengecekan persediaan barang.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Pembuatan tugas akhir ini bertujuan untuk membuat sistem informasi inventori pada Gudang Koperasi Annisa. Sistem Informasi yang mampu memberikan informasi persediaan barang, mengelola proses pendataan barang masuk dan barang keluar dan memberikan laporan pendistribusian pada komputer dengan tepat.

1.2.2 Manfaat

Dalam pembuatan sistem, diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pengguna. Manfaat dari sistem informasi inventori yang berbasis komputer, antara lain :

1. Sistem dapat mempermudah proses pendistribusian dan mutasi barang bagi petugas distribusi.
2. Sistem dapat mempermudah pemberian informasi barang bagi konsumen.
3. Sistem dapat memberikan laporan data barang bagi petugas gudang, dan petugas distribusi.

1.3 Rumusan Masalah

Sistem informasi inventori digunakan untuk menyajikan persediaan barang suatu kantor atau perusahaan. Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah, "Bagaimana membuat sistem informasi inventori untuk membantu pendataan barang, dan memperoleh informasi persediaan barang pada Gudang Koperasi Annisa?".

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, pembuatan sistem inventori barang dibuat dengan menarik beberapa batasan masalah. Adapun batasan masalah dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Sistem hanya menyimpan dan memproses data barang yang ada di Gudang Koperasi Annisa.
2. Sistem menyajikan data penerimaan, pendistribusian, dan persediaan barang di Gudang Koperasi Annisa.
3. Sistem tidak membahas mengenai pembayaran, laba dan rugi penjualan, pengembalian barang dari konsumen dan pemesanan barang di luar Gudang Koperasi Annisa.

1.5 Metodologi

A. Metodologi Pengumpulan Data

Pengumpulan data adalah pendekatan sistematis untuk mengumpulkan dan mengukur informasi dari berbagai sumber untuk mendapatkan gambaran yang lengkap dan akurat tentang bidang yang diminati. Metodologi pengumpulan data didapatkan dengan mengumpulkan data secara langsung dari objek penelitian, dengan cara :

a) Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber – sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari, menelaah dan mencatat hal penting yang terkait dengan masalah yang sedang dibahas guna mendapatkan gambaran secara teoritis.

b) Studi Lapangan

Studi lapangan ini dilakukan dengan mengunjungi tempat yang dijadikan objek penelitian guna mengumpulkan data secara langsung.

Hal ini meliputi :

1. Wawancara

Kegiatan ini diadakan melalui sesi tanya jawab kepada admin gudang yang bersangkutan dalam penyusunan Sistem Informasi Inventori Pada Gudang Koperasi Annisa.

2. Observasi

Kegiatan ini dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat pada hal – hal yang berkaitan pada Sistem Informasi Inventori Pada Gudang Koperasi Annisa.

B. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan menggunakan metode *Prototype*. *Prototype* didefinisikan sebagai satu versi dari sebuah sistem potensial yang memberikan ide bagi para pengembang dan calon pengguna, bagaimana sistem akan berfungsi dalam bentuk yang telah selesai. Dasar dari pemikiran ini adalah membuat *prototype* secepat mungkin, bahkan dalam waktu semalam, lalu memperoleh umpan balik dari pengguna yang akan memungkinkan *prototype* tersebut diperbaiki kembali dengan sangat cepat. Semua rancangan diagram atau model yang dibuat tidak diharuskan telah sempurna dan *final* dalam pendekatan *prototype*. Tujuan utama dari penyiapan rancangan adalah sebagai alat bantu dalam memberi gambaran sistem seperti materi dan menu yang perlu dimasukkan dalam *prototype* yang akan dikembangkan. Setelah rancangan terbentuk, dilanjutkan dengan mulai mengembangkan *prototype*. Tahapan metode *prototype* adalah :

1. Pengumpulan kebutuhan
2. Membangun *prototype*
3. Evaluasi *prototype*
4. Mengkodekan sistem
5. Menguji sistem

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, tujuan dan manfaat, rumusan masalah, batasan masalah, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, metode pengujian sistem, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan membahas tentang konsep dasar dan pengertian tentang sistem informasi dan manajemen basis data serta teknologi yang mendukung terbentuknya suatu sistem informasi berbasis *web* dan teori penunjang atau dasar yang diperoleh dari referensi yang dipublikasikan secara resmi baik berupa buku teks, makalah, jurnal, media massa atau TA sebelumnya yang telah dilakukan oleh orang lain yang dibutuhkan dalam rangka penyelesaian masalah.

BAB III PEMODELAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai perancangan pada bagian-bagian sistem mulai dari bahan penelitian, alat penelitian, jalan penelitian, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis sistem yang akan dikembangkan, analisis kebutuhan pengguna, analisis kebutuhan perangkat lunak, analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan antarmuka jaringan, *use case diagram*, *sequence diagram*, ERD, rancangan *database*, rancangan antarmuka dan skenario pengujian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil penelitian yang telah dibuat dan pembahasannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan hasil yang didapat dari penelitian dan saran-saran yang berguna untuk pengembangan sistem yang lebih baik lagi ke depannya atau dikemudian hari.

~Halaman Ini Sengaja Dikosongkan