



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN HAJATAN  
BERBASIS WEBSITE DENGAN NOTIFIKASI  
WHATSAPP  
(STUDI KASUS CV. AL KHOTIM)**

***RENTAL EQUIPMENT FOR EVENTS APPLICATION  
BASED ON WEBSITE WITH WHATSAPP  
NOTIFICATIONS  
(CASE STUDY CV. AL KHOTIM)***

Oleh:

**AFIQ MURZAKY  
NPM. 200202051**

Dosen Pembimbing :

**OMAN SOMANTRI, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0627068503**

**AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0016099104**

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2023**





POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN HAJATAN  
BERBASIS WEBSITE DENGAN NOTIFIKASI  
WHATSAPP  
(STUDI KASUS CV. AL KHOTIM)**

***RENTAL EQUIPMENT FOR EVENTS APPLICATION  
BASED ON WEBSITE WITH WHATSAPP  
NOTIFICATIONS  
(CASE STUDY AL KHOTIM)***

Oleh:

**AFIQ MURZAKY**  
NPM. 200202051

Dosen Pembimbing :

**OMAN SOMANTRI, S.Kom., M.Kom.**  
NIDN. 0627068503

**AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.**  
NIDN. 0016099104

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2023**

APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN HAJATAN BERBASIS  
WEBSITE DENGAN NOTIFIKASI WHATSAPP  
(STUDI KASUS CV. AL KHOTIM)

Oleh :

Afiq Murzaky  
200202051

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)  
di

Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Pengaji Tugas Akhir :

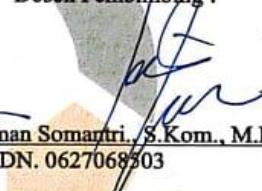


1. Nur Wachid A.P., S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0015118803



2. Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng.  
NIDN. 0621116601

Dosen Pembimbing :



1. Oman Somantri, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0627068303

2. Agus Susanto., S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0016099104



## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 25 Agustus 2023  
Yang Menyatakan,

(AFIQ MURZAKY)  
NPM. 200302087

## **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Afiq Murzaky  
NPM : 200202051

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### **“APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN HAJATAN BERBASIS WEBSITE DENGAN NOTIFIKASI WHATSAPP (STUDI KASUS CV. AL KHOTIM)”**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap  
Pada tanggal : 25 Agustus 2023

Yang Menyatakan

(Afiq Murzaky)



**ABSTRAK**



## **ABSTRAK**

Semakin berkembangnya teknologi informasi telah dirasakan di kalangan masyarakat yang dapat mempengaruhi banyak aspek, diantaranya perekonomian, politik, pemerintahan, dan banyak yang lainnya. Pengaruh ini membuat perkembangan usaha penyewaan alat pesta/hajatan dari waktu ke waktu semakin meningkat. Penggunaan jasa ini diperlukan untuk berbagai acara diantaranya: pesta pernikahan, khitanan dan acara lainnya. Namun, dalam proses penyebaran informasi atau promosi persewaan alat pesta kepada konsumen penyedia jasa tersebut masih menggunakan media telpon. Hal ini tentunya membuat masyarakat masih sulit mendapatkan informasi tentang penyewaan alat hajatan. Maka di perlukan suatu sistem yang dapat mempermudah dalam penyewaan dan penyebaran informasi tentang penyewaan peralatan hajatan. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi, yaitu Metode Waterfall yang mempunyai beberapa tahapan diantaranya analisis kebutuhan, desain, kode, tes. *Tools* yang digunakan yaitu *Visual Studio Code* sebagai editor penulisan *code*, *Xampp* sebagai server, database menggunakan *MySQL*. Tujuan dari penelitian ini untuk membangun aplikasi penyewaan peralatan hajatan supaya dapat memudahkan dalam penyewaan.

Kata kunci: aplikasi, penyewaan, metode waterfall

The background of the image features a repeating pattern of abstract headphones. Each headphones icon is composed of a dark grey outline and a light grey interior. The earcups are filled with a combination of cyan and yellow, with the cyan area on the left and the yellow area on the right in each icon.

**ABSTRACT**



## **ABSTRACT**

The development of information technology has been felt in the community which can affect many aspects, including the economy, politics, government, and many others. This influence makes the development of party/celebration equipment rental business from time to time increases. The use of this service is required for various events including: weddings, circumcisions and other events. However, in the process of disseminating information or promoting party equipment rental to consumers, these service providers still use telephone media. This, of course, makes it difficult for people to get information about rental equipment for celebrations. So in need of a system that can facilitate the rental and dissemination of information about equipment rental celebration. The method used in application development, namely the Waterfall Method which has several stages including needs analysis, design, code, verification. The tools used are Visual Studio Code as a code writing editor, Xampp as a server, database using MySQL. The purpose of this research is to design and build a celebration equipment rental application in order to make it easier to rent.

Keyword: application, rental, waterfall method

# **KATA PENGANTAR**



## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.*

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah Shallallahu'alaahi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin, Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

### **“APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN HAJATAN BERBASIS WEBSITE DENGAN NOTIFIKASI WHATSAPP ( STUDI KASUS CV. AL KHOTIM )”**

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karna keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengeraannya. Sehingga Saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.*

Cilacap, 25 Agustus 2023

Afiq Murzaky

**UCAPAN TERIMA KASIH**



## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Puji syukur kehadiran **Allah Subhanahu Wa Ta’ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Bayu Aji Girawan, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom, M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Cahya Vikasari, S.T.,M.Eng., selaku Koordinator Program Studi D3 Teknik Informatika
5. Bapak Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom. selaku Sekertaris Jurusan Teknik Informatika.
6. Bapak Oman Somantri, S.Kom, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu memberi masukan beserta solusi pada program serta memperbaiki laporan.
7. Bapak Agus Susanto, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir, selalu membimbing dan memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
8. Grizenzio Orchivillando, A.Md. selaku Ketua Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika yang telah membantu dalam urusan tugas akhir saya.
9. Segenap keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
10. Seluruh teman Jurusan Teknik Informatika kelas 3B, sahabat dan pihak lain yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga **Allah Subhanahu Wa Ta’ala** selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.

## **DAFTAR ISI**



## Daftar Isi

<b>HALAMAN JUDUL TUGAS AKHIR .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3.    Rumusan Masalah .....	2
1.4.    Batasan Masalah.....	3
1.5.    Metodologi Penelitian.....	3
1.6.    Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1.    Tinjauan Pustaka.....	7
2.2.    Landasan Teori .....	10

2.2.1.	Aplikasi .....	10
2.2.2.	<i>Website</i> .....	11
2.2.3.	<i>Web Server Application</i> .....	11
2.2.4.	XAMPP .....	11
2.2.5.	Bahasa Pemrograman .....	11
2.2.6.	Rekayasa Perangkat Lunak.....	12
2.2.7.	<i>Flowchart</i> .....	13
2.2.8.	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	15
2.2.9.	Basis Data.....	18
<b>BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>21</b>
<b>3.1.</b>	<b>Metode Penelitian</b> .....	<b>21</b>
3.1.1.	Jalan Penelitian.....	<b>21</b>
<b>3.2.</b>	<b>Requirement</b> .....	<b>22</b>
3.2.1.	Bahan Penelitian.....	<b>22</b>
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	<b>22</b>
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Data .....	<b>23</b>
3.2.4.	Analisis Kebutuhan Proses .....	<b>23</b>
3.2.5.	Analisis Kebutuhan Antarmuka.....	<b>24</b>
3.2.6.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	<b>25</b>
<b>3.3.</b>	<b>Design</b> .....	<b>26</b>
<b>3.4.</b>	<b>Implementation</b> .....	<b>27</b>
3.4.1.	Analisis proses yang berjalan .....	<b>27</b>
3.4.2.	Sistem yang akan dibangun .....	<b>27</b>
3.4.3.	Aliran Informasi .....	<b>28</b>
3.4.4.	Entity Relationship Diagram .....	<b>40</b>
3.4.5.	Perancangan Antarmuka.....	<b>44</b>

3.4.6.    Skenario Pengujian .....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>67</b>
<b>4.1.    Hasil Penelitian .....</b>	<b>67</b>
4.1.1.    Implementasi Perancangan Antarmuka .....	67
<b>4.2.    Pembahasan Hasil .....</b>	<b>74</b>
<b>4.3.    Hasil Pengujian.....</b>	<b>75</b>
<b>4.4.    Analisis Kuisisioner.....</b>	<b>80</b>
4.4.1.    Perhitungan <i>Usability</i> dari sisi pelanggan (pengguna)	82
4.4.2.    Perhitungan <i>Usability</i> dari sisi admin .....	83
4.4.3.    Perhitungan Usability dari sisi SuperUser .....	84
<b>4.5.    Evaluasi Sistem .....</b>	<b>85</b>
<b>4.6.    Kekurangan Sistem .....</b>	<b>85</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>87</b>
<b>5.1.    Kesimpulan .....</b>	<b>87</b>
<b>5.2.    Saran.....</b>	<b>87</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI.....</b>	<b>1</b>
<b>LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA.....</b>	<b>1</b>
<b>LAMPIRAN C HASIL KUISIONER.....</b>	<b>1</b>
<b>BIODATA PENULIS.....</b>	<b>5</b>

## **DAFTAR GAMBAR**



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b> Skema metode Waterfall .....	21
<b>Gambar 3. 2</b> Gambar sistem yang sedang berjalan .....	27
<b>Gambar 3. 3</b> Flowchart proses pengajuan penyewaan .....	27
<b>Gambar 3. 4</b> Use Case Diagram System .....	28
<b>Gambar 3.5</b> Sequence Diagram Login .....	29
<b>Gambar 3.6</b> Sequence Diagram Penyewaan.....	30
<b>Gambar 3.7</b> Sequence Diagram Persetujuan Penyewaan .....	31
<b>Gambar 3.8</b> Sequence Diagram Upload Pembayaran .....	32
<b>Gambar 3.9</b> Sequence Diagram acc Pembayaran.....	33
<b>Gambar 3.10</b> Sequence Diagram Lihat Detail.....	34
<b>Gambar 3. 11</b> Sequence Diagram Cetak Laporan .....	35
<b>Gambar 3. 12</b> Sequence Diagram Tambah Keranjang .....	36
<b>Gambar 3. 13</b> Sequence Diagram Penyewaan.....	37
<b>Gambar 3. 14</b> Sequence Diagram Tambah Alat.....	38
<b>Gambar 3. 15</b> Class Diagram Aplikasi penyewaan peralatan hajatan berbasis website dengan notifikasi whatsapp.....	39
<b>Gambar 3. 16</b> Entity Relationship Diagram Aplikasi Penyewaan.....	40
<b>Gambar 3. 17</b> Rancangan Antarmuka Home Pengguna .....	44
<b>Gambar 3. 18</b> Rancangan antarmuka login pengguna .....	44
<b>Gambar 3. 19</b> Rancangan antarmuka dashboard pelanggan.....	45
<b>Gambar 3. 20</b> Rancangan antarmuka halaman reservasi .....	45
<b>Gambar 3. 21</b> Rancangan antarmuka halaman detail reservasi .....	46
<b>Gambar 3. 22</b> Rancangan antarmuka halaman upload bukti pembayaran .....	46
<b>Gambar 3. 23</b> Rancangan antarmuka halaman kalender .....	47
<b>Gambar 3. 24</b> Rancangan antarmuka halaman admin .....	47
<b>Gambar 3. 25</b> Rancangan antarmuka halaman reservasi .....	48
<b>Gambar 3. 26</b> Rancangan antarmuka halaman persetujuan.....	48
<b>Gambar 3. 27</b> Rancangan antarmuka konfirmasi pembayaran .....	49
<b>Gambar 3. 28</b> Rancangan antarmuka riwayat.....	49
<b>Gambar 3. 29</b> Rancangan antarmuka riwayat.....	50
<b>Gambar 3. 30</b> Rancangan antarmuka manajemen penyewa tambah user .....	50
<b>Gambar 3. 31</b> Rancangan antarmuka manajemen alat .....	51

<b>Gambar 3. 32</b> Rancangan antarmuka manajemen alat tambah alat .....	51
<b>Gambar 3. 33</b> Rancangan antarmuka manajemen admin.....	52
<b>Gambar 3. 34</b> Rancangan antarmuka manajemen kategori .....	52
<b>Gambar 3. 35</b> Rancangan antarmuka manajemen kategori edit.....	53
<b>Gambar 3. 36</b> Rancangan antarmuka manajemen kategori hapus .....	53
<b>Gambar 3. 37</b> Rancangan antarmuka pengaturan akun .....	54
<b>Gambar 3. 38</b> Rancangan antarmuka registrasi pengguna.....	54
<b>Gambar 3. 39</b> Rancangan antarmuka detail .....	55
<b>Gambar 3. 40</b> Rancangan antarmuka detail home .....	55
<b>Gambar 3. 41</b> Rancangan antarmuka lupa password .....	56
<b>Gambar 4. 1</b> Halaman Home .....	67
<b>Gambar 4. 2</b> Halaman Login Multiuser .....	68
<b>Gambar 4. 3</b> Halaman Dashboard.....	68
<b>Gambar 4. 4</b> Halaman Reservasi .....	68
<b>Gambar 4. 5</b> Halaman Detail .....	69
<b>Gambar 4. 6</b> Halaman Kalender .....	69
<b>Gambar 4. 7</b> Halaman Reservasi .....	70
<b>Gambar 4. 8</b> Halaman acc.....	70
<b>Gambar 4. 9</b> Halaman Detail Reservasi pelanggan .....	71
<b>Gambar 4. 10</b> Halaman Acc pembayaran .....	71
<b>Gambar 4. 11</b> Halaman Riwayat Reservasi .....	72
<b>Gambar 4. 12</b> Halaman Daftar Penyewa .....	72
<b>Gambar 4. 13</b> Halaman Alat .....	73
<b>Gambar 4. 14</b> Halaman Kategori.....	73
<b>Gambar 4. 15</b> Halaman Manajemen Admin .....	74
<b>Gambar 4. 16</b> Kondisi login pelanggan jika berhasil.....	76
<b>Gambar 4. 17</b> Kondisi login jika gagal .....	77
<b>Gambar 4. 18</b> Kondisi proses penyewaan jika berhasil .....	77
<b>Gambar 4. 19</b> Upload bukti pembayaran jika berhasil .....	78
<b>Gambar 4. 20</b> Kondisi Proses acc penyewaan berhasil.....	79
<b>Gambar 4. 21</b> Kondisi setelah berhasil Menambahkan alat.....	79
<b>Gambar 4. 22</b> Kondisi jika berhasil menambahkan kategori .....	79
<b>Gambar 4. 23</b> Kondisi jika berhasil memproses hak akses.....	80

## **DAFTAR TABEL**



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Tabel rincian penelitian terdahulu.....	8
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol dan Fungsi Flowchart .....	14
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol dan Fungsi Use Case Diagram.....	15
<b>Tabel 2. 4</b> Simbol dan Fungsi Sequence Diagram .....	16
<b>Tabel 2. 5</b> Simbol dan Fungsi Class Diagram .....	17
<b>Tabel 2. 6</b> Simbol dan Fungsi ERD .....	19
<b>Tabel 3. 1</b> Tabel pengguna di dalam sistem .....	23
<b>Tabel 3. 2</b> Tabel kebutuhan data di dalam sistem .....	23
<b>Tabel 3. 3</b> Tabel kebutuhan proses untuk setiap pengguna.....	24
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel kebutuhan antarmuka pengguna.....	24
<b>Tabel 3. 5</b> Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	25
<b>Tabel 3. 6</b> Tabel Penjadwalan .....	26
<b>Tabel 3. 7</b> Struktur tabel penyimpanan data alat.....	41
<b>Tabel 3. 8</b> Struktur tabel carts .....	41
<b>Tabel 3. 9</b> Struktur tabel categories.....	42
<b>Tabel 3. 10</b> Struktur tabel orders .....	42
<b>Tabel 3. 11</b> Struktur tabel payments.....	43
<b>Tabel 3. 12</b> Skenario Pengujian Login .....	56
<b>Tabel 3. 13</b> Skenario Pengujian Lupa Password .....	57
<b>Tabel 3. 14</b> Skenario Pengujian Penyewaan .....	58
<b>Tabel 3. 15</b> Skenario Persetujuan penyewaan .....	59
<b>Tabel 3. 16</b> Skenario Tampil data reservasi .....	59
<b>Tabel 3. 17</b> Skenario Pengujian Riwayat Reservasi .....	60
<b>Tabel 3. 18</b> Skenario Pengujian Proses Daftar Penyewa.....	61
<b>Tabel 3. 19</b> Skenario Pengujian Proses Mengunggah File bukti bayar .	62
<b>Tabel 3. 20</b> Skenario pengujian Tampil data, Memberikan hak akses Manajemen Admin .....	63
<b>Tabel 3. 21</b> Skenario pengujian tambah kategori .....	64
<b>Tabel 3. 22</b> Skenario Pengujian Pengaturan akun .....	65
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian perangkat lunak .....	75
<b>Tabel 4. 2</b> Tabel pertanyaan kuisioner .....	80
<b>Tabel 4. 3</b> Tabel kategori interpretasi peringkat sistem .....	82

<b>Tabel 4. 4</b> Tabel perhitungan nilai perolehan (pengguna) .....	82
<b>Tabel 4. 5</b> Tabel perhitungan nilai perolehan (admin).....	83
<b>Tabel 4. 6</b> Tabel perhitungan nilai perolehan (super) .....	84

# **DAFTAR SINGKATAN**



## **DAFTAR SINGKATAN**

CSS : Cascading Style Sheet  
ERD : Entity Relationship Diagram  
HTML : HyperText Markup Language.  
HTTP : Hypertext Transfer Protocol  
HTTPS : Hypertext Transfer Protocol Secure  
MOORA: Multi Objective Optimization on The Basis of Ratio  
PHP : Hypertext Preprocessor.  
SAW : Simple Additive Weighting  
SQL : Structured Query Language.  
UML : Unified Modeling Language.  
XAMPP : Apache, MySql, PHP, Perl, X berarti multi platform

## **DAFTAR LAMPIRAN**



## **DAFTAR LAMPIRAN**

- LAMPIRAN A SURAT OBSERVASI
- LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA
- LAMPIRAN C HASIL KUISIONER