

LAMPIRAN A

SURAT IZIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0744 /PL.43/PK.03.08/2022
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 21 Mei 2022

Kepada Yth.

Pengelola Padepokan Pencak Silat Wijaya Kusuma

Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Padepokan Pencak Silat Wijaya Kusuma Cilacap. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Nuri Fajriani	20.01.02.004	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Tembusan Yth :

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA

HASIL WAWANCARA METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP

Hari/Tanggal : Selasa, 15 Maret 2022
Waktu : 15.30 – 17.00 WIB
Tempat : Padepokan Pencak Silat Wijaya Kusuma Cilacap
Narasumber : Mba Emi & Mas Aziz

Hasil Wawancara

1. Apakah di padepokan ini khususnya pencak silat merpati putih biasa mengirimkan atletnya untuk mengikuti perlombaan?
Jawaban:
Ya biasanya setiap ada lomba baik lingkup antar kelompok latihan, antar perguruan, lomba tingkat kabupaten, lomba tingkat daerah maupun tingkatan lainnya kami mengirimkan perwakilan atlet untuk bertanding.
2. Bagaimana proses pemilihan atlet pencak silat merpati putih yang akan diikutkan perlombaan tersebut?
Jawaban:
Ya dalam memilih atlet yang akan bertanding akan dipilih dari berbagai aspek seperti sehat jasmani rohani (surat dari dokter), tes fisik (mengerti teknik dasar dalam pertandingan), mengerti aturan tanding.
3. Perlombaan seperti apa yang biasa diikuti oleh para atlet dan jangka waktu perlombaannya seperti apa?
Jawaban:
 - a. Bupati Cup, biasanya diadakan mendekati HUT Cilacap

- b. Porkab, biasanya diadakan setiap akhir tahun
 - c. Porda, biasanya diadakan setahun sekali
 - d. Popda, biasanya diadakan setahun sekali
 - e. Dan lain sebagainya.
4. Perlombaan apa yang sudah pernah diikuti dan juara berapa saja yang sudah diraih?

Jawaban:

Pernah meraih juara pada *event* Bupati Cup yaitu juara tanding kelas D putra (Galang), seni tunggal putri (Mega), juara tanding kelas F putra (Martin), *event* Porseni juara tanding kelas A (Ghulam).

5. Adakah kriteria-kriteria tertentu dan standar nilai yang digunakan untuk memilih atlet pencak silat? Silahkan di jelaskan dan disebutkan untuk standar nilainya?

Jawaban:

Dalam proses seleksi atlet aspek komponen fisik memiliki beberapa standar kriteria yang digunakan seperti MFT (*Multistage Fitness Test*), lari 300 meter, push up, sit up, shuttle run, tendangan sabit 5 detik, tendangan sabit 10 detik, dan tendangan 1 menit. untuk standar nilainya terlampir di berkas yang saya berikan.

6. Apakah ada perbedaan proses pemilihan atlet antara atlet putra dan putri?

Jawaban:

Perbedaan antara putra dan putri dari standar nilai yang digunakan terdapat beberapa selisih nilai yang dijadikan pedoman dalam menilai. Sedangkan untuk anak-anak lebih ke lomba pemasalan.

7. Bagaimana proses pemilihan atlet yang dilakukan selama ini?

Jawaban:

Saat ini proses pemilihan atlet dilakukan dengan pembukaan pendaftaran bagi para atlet dan pengumpulan berkas pendukung seperti surat dokter. Selanjutnya pelatih mengadakan seleksi atlet pencak silat dengan melakukan tes pada atlet dalam beberapa komponen fisik dan teknik serta dalam pertandingan seleksi pencak

silat. Kemudian pelatih mencatat nilai yang diperoleh dari masing-masing kriteria setiap peserta. Selain itu juga pelatih mengamati kemampuan atlet dalam pertandingan seleksi pencak silat berkaitan dengan kemampuan teknik, taktik dan pengetahuan atlet seputar aturan pertandingan. Setelah selesai proses penyeleksian pelatih menghitung jumlah nilai yang diperoleh masing-masing kriteria setiap peserta dan membandingkan nilai tersebut. Lalu jumlah nilai setiap peserta diurutkan dari yang terbesar sampai yang terkecil dan yang terbesar terpilih sebagai atlet terbaik. Proses seleksi selesai.

8. Masalah apa saja yang sering ditimbulkan dari proses pemilihan atlet yang berlangsung saat ini, baik dari segi pelatih maupun peserta?

Jawaban:

- a. Kriteria serta jumlah atlet yang cukup banyak menjadikan pelatih kesulitan dalam melakukan perhitungan nilai setiap atletnya.
- b. Data nilai yang dihitung banyak sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama karena masih dilakukan secara konvensional.
- c. Sistem yang berjalan sekarang dalam seleksi atlet belum ada dokumentasi formulir penilaian yang jelas saat proses seleksi, sehingga nilai yang diperoleh hanya ditulis sebagai catatan kecil oleh pelatih. Hal ini bisa menyebabkan adanya kekeliruan dalam penulisan nilai antar atlet dan terjadi kesalahan dalam perhitungan nilai yang menjadi kriteria serta membuat data yang ada menjadi kurang akurat.
- d. Sistem yang berjalan pemilik padepokan kurang mengetahui data penilaian dari masing-masing atletnya secara detail.
- e. Selain itu juga ada faktor dari dalam diri calon atlet seperti mental atlet yang tidak stabil, tidak memahami aturan pertandingan, berat badan naik tidak memenuhi standar, dan atlet yang tidak disiplin latihan.

9. Dalam proses pemilihan yang berjalan apakah ada pencatatan data penilaian setiap peserta yang ikut?

Jawaban:

Sistem yang berjalan sekarang dalam seleksi atlet belum ada dokumentasi formulir penilaian yang jelas saat proses seleksi, sehingga nilai yang diperoleh hanya ditulis sebagai catatan kecil.

10. Apa harapan anda kedepanya dalam proses pemilihan atlet yang akan datang?

Jawaban:

- a. Sistem diharapkan dapat mempermudah pelatih dalam melakukan proses perhitungan dan penyeleksian peserta yang layak menjadi atlet pencak silat merpati putih agar hasil seleksi lebih bersifat objektif.
- b. Sistem dapat membantu pelatih dalam meminimalisir waktu dalam proses perhitungan nilai dan menghasilkan data yang akurat sesuai dengan data yang ada dilapangan.
- c. Sistem dapat membantu pelatih dalam mengurangi terjadinya kelalaian dalam perhitungan nilai yang menjadi kriteria penilaian
- d. Sistem diharapkan mempermudah pemilik Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap untuk memantau proses penyeleksian atlet padepokan.

11. Berapa jumlah anggota merpati putih yang ada di padepokan?

Jawaban:

Jumlah anggota merpati putih yang ada di padepokan pencak silat wijayakusuma cilacap sekitar 200 anggota dan jumlah anggota yang mendaftar sebagai atlet sekitar 60 persen anggota. Anggota yang mendaftar sebagai atlet akan di seleksi dan dilakukan perangkaingan untuk diambil 20 atlet terbaik.

Cilacap, 15 maret 2022
Narasumber


(...A. Z. K. W. S.)

LAMPIRAN C HASIL PENGUJIAN

2. Pengujian Admin

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Nama : Xola Dwi Apizarah

Pengguna : Admin

1. Pengujian Login

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang sesuai	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman utama sesuai dengan level		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang tidak sesuai	Muncul notifikasi akun tidak ditemukan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi ketika <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	Muncul notifikasi harap masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :

2. Pengujian Pengelolaan Data User

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data User Masukkan data <i>user</i> dan klik tambah	Dapat menyimpan data <i>user</i> ke dalam <i>database</i> tabel <i>user</i> dan menampilkan notifikasi <i>user</i> berhasil ditambahkan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2. Ubah Data User Mengubah data <i>user</i> yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data <i>user</i> yang telah dimasukkan sebelumnya dan menampilkan notifikasi <i>user</i> berhasil diubah		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3. Hapus Data User Memilih data <i>user</i> yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi <i>user</i> berhasil dihapus		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
4. Detail Data User Memilih data <i>user</i> yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail <i>user</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

5. Daftar Data User Memilih menu user pada halaman utama	Dapat menampilkan daftar user		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Masukkan data yang sudah ada	Muncul notifikasi username sudah terdaftar		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :

.....

.....

.....

3. Pengujian Pengelolaan Data Lomba

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Lomba Masukkan data Lomba dan klik tambah	Dapat menyimpan data lomba ke dalam database tabel lomba dan menampilkan notifikasi lomba berhasil ditambahkan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2. Ubah Data Lomba Mengubah data lomba yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data lomba yang telah dimasukkan sebelumnya dan menampilkan notifikasi lomba berhasil diubah		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3. Hapus Data Lomba Memilih data lomba yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi lomba berhasil dihapus		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
4. Detail Data Lomba Memilih data lomba yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail lomba		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
5. Daftar Data Lomba Memilih menu lomba pada halaman utama	Dapat menampilkan daftar lomba		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

4. Pengujian Pengelolaan Data Kriteria

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Kriteria Masukkan data kriteria dan klik tambah	Dapat menyimpan data kriteria ke dalam <i>database</i> tabel kriteria dan menampilkan notifikasi kriteria berhasil ditambahkan		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
2. Ubah Data Kriteria Mengubah data kriteria yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data kriteria yang telah dimasukkan dan menampilkan notifikasi kriteria berhasil diubah		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
3. Hapus Data Kriteria Memilih data kriteria yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi kriteria berhasil dihapus		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
4. Detail Data Kriteria Memilih data kriteria yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail kriteria		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
5. Daftar Kriteria Memilih menu kriteria pada halaman utama	Dapat menampilkan daftar kriteria		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

5. Pengujian Ubah Password

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> yang sesuai ketentuan	Ubah <i>password</i> berhasil dan keluar dari aplikasi dan muncul notifikasi untuk <i>login</i> kembali		[✓] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak sama	Muncul notifikasi konfirmasi <i>password</i> tidak cocok		[✓] Berhasil [] Gagal
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[✓] Berhasil [] Gagal
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> kurang dari 8 karakter	Muncul notifikasi <i>password</i> baru minimal 8 karakter		[✓] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

.....

6. Pengujian Reset Password

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masuk ke halaman <i>detail user</i> , tekan <i>button reset password</i> dan lakukan konfirmasi <i>reset</i>	<i>Reset password</i> berhasil dan Muncul notifikasi <i>reset password</i> berhasil dilakukan		[✓] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

Cilacap,


(Yola Dwi Afizrah)

3. Pengujian Pelatih

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Nama : AZIS WALUYO DATI

Pengguna : Pelatih

1. Pengujian Login

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang sesuai	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman utama sesuai dengan level		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang tidak sesuai	Muncul notifikasi akun tidak ditemukan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi ketika <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	Muncul notifikasi harap masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :
.....
.....

2. Pengujian Pengelolaan Data Bobot kriteria

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Bobot kriteria Masukkan data bobot kriteria dan klik tambah	Dapat menyimpan data bobot kriteria ke dalam <i>database</i> tabel bobot kriteria dan menampilkan notifikasi bobot kriteria berhasil ditambahkan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2. Ubah Data Bobot kriteria Mengubah data bobot kriteria yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data bobot kriteria yang telah dimasukkan sebelumnya dan menampilkan notifikasi bobot kriteria berhasil diubah		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP

3. Hapus Data Bobot kriteria Memilih data bobot kriteria yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi bobot kriteria berhasil dihapus		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
4. Detail Data Bobot kriteria Memilih data bobot kriteria yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail bobot kriteria		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
5. Daftar Data Bobot kriteria Memilih menu bobot kriteria pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar bobot kriteria		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Masukkan data yang sudah ada	Muncul notifikasi bobot kriteria sudah diinputkan sebelumnya		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

3. Pengujian Pengelolaan Data Nilai kriteria

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Nilai Kriteria Masukkan data nilai kriteria dan klik tambah	Dapat menyimpan data nilai kriteria ke dalam <i>database</i> tabel nilai kriteria dan menampilkan notifikasi nilai kriteria berhasil ditambahkan		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
2. Ubah Data Nilai Kriteria Mengubah data nilai kriteria yang	Dapat mengubah data nilai kriteria yang telah dimasukkan sebelumnya dan		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP**

telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	menampilkan notifikasi nilai kriteria berhasil diubah		
3. Hapus Data Nilai Kriteria Memilih data nilai kriteria yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi nilai kriteria berhasil dihapus		[✓] Berhasil [] Gagal
4. Detail Data Nilai Kriteria Memilih data nilai kriteria yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail nilai kriteria		[✓] Berhasil [] Gagal
5. Daftar Data Nilai Kriteria Memilih menu nilai kriteria pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar nilai kriteria		[✓] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[✓] Berhasil [] Gagal
Masukkan data yang sudah ada	Muncul notifikasi nilai kriteria sudah diinputkan sebelumnya		[✓] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

4. Pengujian Pengelolaan Data Peserta

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Peserta Masukkan data peserta dan klik tambah	Dapat menyimpan data peserta ke dalam <i>database</i> tabel peserta dan menampilkan notifikasi peserta berhasil ditambahkan		[✓] Berhasil [] Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP**

2. Ubah Data Peserta Mengubah data peserta yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data peserta yang telah dimasukkan sebelumnya dan menampilkan notifikasi peserta berhasil diubah		[✓] Berhasil [] Gagal
3. Hapus Data Peserta Memilih data peserta yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi peserta berhasil dihapus		[✓] Berhasil [] Gagal
4. Detail Data Peserta Memilih data peserta yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail peserta		[✓] Berhasil [] Gagal
5. Daftar Data Peserta Memilih menu peserta pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar peserta		[✓] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[✓] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....
.....
.....

5. Pengujian Pengelolaan Data Nilai peserta

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Tambah Data Nilai Peserta Masukkan data nilai peserta dan klik tambah	Dapat menyimpan data nilai peserta ke dalam <i>database</i> tabel nilai peserta dan menampilkan notifikasi nilai peserta berhasil ditambahkan		[✓] Berhasil [] Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP**

2. Ubah Data Nilai Peserta Mengubah data nilai peserta yang telah dimasukkan dan melakukan konfirmasi ubah	Dapat mengubah data nilai peserta yang telah dimasukkan sebelumnya dan menampilkan notifikasi nilai peserta berhasil diubah		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
3. Hapus Data Nilai Peserta Memilih data nilai peserta yang akan dihapus dan melakukan konfirmasi hapus	Dapat menampilkan notifikasi nilai peserta berhasil dihapus		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
4. Detail Data Nilai Peserta Memilih data nilai peserta yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail nilai peserta		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
5. Daftar Data Nilai Peserta Memilih menu nilai peserta pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar nilai peserta		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data yang sudah ada	Muncul notifikasi nilai peserta sudah ditambahkan sebelumnya		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....
.....
.....

6. Pengujian Ubah Password

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>password baru</i> , dan konfirmasi <i>password</i> yang sesuai ketentuan	Ubah <i>password</i> berhasil dan keluar dari aplikasi dan muncul notifikasi untuk <i>login</i> kembali		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT
MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK
SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP**

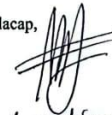
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak sama	Muncul notifikasi konfirmasi <i>password</i> tidak cocok		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> kurang dari 8 karakter	Muncul notifikasi <i>password</i> baru minimal 8 karakter		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :
.....
.....
.....
.....

7. Pengujian Perangkingan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jenis kelamin tekan <i>button</i> rangking	Proses menampilkan hasil perangkingan berhasil dan muncul daftar perangkingan nilai peserta		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Pilih jenis kelamin tekan <i>button</i> grafik	Proses menampilkan hasil perangkingan berhasil dan muncul grafik perangkingan nilai peserta		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :
.....
.....

Cilacap,

(A z i s W a j a y a o)

4. Pengujian Pemilik

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPAT
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Nama : Qumamul Atiqul Atiyah

Pengguna : Pemilik

1. Pengujian Login

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang sesuai	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman utama sesuai dengan <i>level</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>level</i> yang tidak sesuai	Muncul notifikasi akun tidak ditemukan		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi ketika <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	Muncul notifikasi harap masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukkan :
.....
.....

2. Pengujian

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1. Daftar Data User Memilih menu <i>user</i> pada halaman utama	Dapat menampilkan daftar <i>user</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2. Detail Data User Memilih data <i>user</i> yang akan ditampilkan detail datanya	Dapat menampilkan halaman detail <i>user</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3. Daftar Lomba Memilih menu <i>lomba</i> pada halaman utama	Dapat menampilkan daftar <i>lomba</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
4. Daftar Data Bobot kriteria Memilih menu <i>bobot kriteria</i> pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar <i>bobot kriteria</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
5. Daftar Kriteria Memilih menu <i>nilai kriteria</i> pada	Dapat menampilkan daftar <i>kriteria</i>		<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

<i>popup</i> menu yang muncul			
6. Daftar Data Nilai Kriteria Memilih menu nilai kriteria pada <i>popup</i> menu yang muncul pilih kriteria	Dapat menampilkan daftar nilai kriteria		[✓] Berhasil [] Gagal
7. Daftar Data Peserta Memilih menu peserta pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar peserta		[✓] Berhasil [] Gagal
8. Detail Data Peserta Memilih data peserta yang akan ditampilkan <i>detail</i> datanya, pilih <i>detail</i> peserta pada <i>popup</i> yang muncul	Dapat menampilkan halaman <i>detail</i> peserta		[✓] Berhasil [] Gagal
9. Daftar Data Nilai Peserta Memilih data peserta yang akan ditampilkan nilai pesertanya lalu pilih menu nilai peserta pada <i>popup</i> menu yang muncul	Dapat menampilkan daftar nilai peserta		[✓] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....
.....

3. Pengujian Ubah Password

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> yang sesuai ketentuan	Ubah <i>password</i> berhasil dan keluar dari aplikasi dan muncul notifikasi untuk <i>login</i> kembali		[✓] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak sama	Muncul notifikasi konfirmasi <i>password</i> tidak cocok		[✓] Berhasil [] Gagal

**LAPORAN PENGUJIAN
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> tidak lengkap	Muncul notifikasi harap lengkapi form terlebih dahulu		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Masukkan <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> kurang dari 8 karakter	Muncul notifikasi <i>password</i> baru minimal 8 karakter		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

4. Pengujian Perangkingan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jenis kelamin tekan <i>button</i> rangking	Proses menampilkan hasil perangkingan berhasil dan muncul daftar perangkingan nilai peserta		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Pilih jenis kelamin tekan <i>button</i> grafik	Proses menampilkan hasil perangkingan berhasil dan muncul grafik perangkingan nilai peserta		[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Masukkan :

.....

.....

Cilacap,


 (Oman Latif A)

LAMPIRAN D KUISIONER

KUISIONER EVALUASI METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT WIJAYAKUSUMA CILACAP

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : *Ayyas...Fattah...Firdaus*

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?			✓		
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?			✓		
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?				✓	
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?			✓		
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan			✓		

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....
.....
.....
.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023

(Ayyas Fattah Firdaus)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Azzahra Galang Mafiansyah

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?			✓		
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?				✓	
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?			✓		
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan			✓		

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023



(Azzahra Galang M)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Dion Aji Saputra

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?			✓		
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?				✓	
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?				✓	
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan			✓		

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023



(Dion Aji Saputra)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Ridwan Rizki Setiawan

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

- SK : Sangat Kurang
K : Kurang
C : Cukup
B : Baik
SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?				✓	
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?					✓
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan					✓

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023


(Ridwan Rizki S.)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Yuhelmi.....

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?				✓	
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?					✓
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan					✓

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023



(Yuhelmi)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Aldro Afif Nur Fauzi

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?				✓	
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?					✓
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan					✓

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2022



(Aldro Afif Nur F.)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Sela Jaya Andini

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?					✓
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?					✓
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan					✓

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 juli 2023



(sela jaya andini)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani
NPM : 200102004
Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : AZIS WAHYU DATI

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang
K : Kurang
C : Cukup
B : Baik
SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?				✓	
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?					✓
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?				✓	
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan				✓	

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023


(Azis Wahyu Dati)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Oman Latief Arsyad

Isilah angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?				✓	
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?					✓
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?					✓
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?				✓	
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan					✓

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023


(Oman Latief Arsyad)

**KUISIONER EVALUASI
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENDUKUNG
KEPUTUSAN DALAM PERANGKINGAN ATLET PENCAK SILAT MERPATI
PUTIH BERBASIS ANDROID PADA PADEPOKAN PENCAK SILAT
WIJAYAKUSUMA CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir, saya dengan biodata sebagai berikut :

Nama : Nuri Fajriani

NPM : 200102004

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu dalam mengisi pertanyaan sebagai berikut,

Nama : Yola Dwi Afizarah

Silahkan angket kuesioner ini dengan memberi tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai.

Terdapat empat alternatif yang dianggap sesuai,

SK : Sangat Kurang

K : Kurang

C : Cukup

B : Baik

SB : Sangat Baik

No.	Pertanyaan	Nilai				
		SK	K	C	B	SB
1.	Apakah sistem dapat membantu proses seleksi atlet menjadi lebih cepat, akurat, dan objektif?					✓
2.	Apakah sistem membantu meminimalisir waktu perhitungan nilai dalam proses seleksi atlet?				✓	
3.	Apakah sistem dapat meminimalisir hilangnya data atau kesalahan dalam pencatatan data?				✓	
4.	Apakah sistem dapat membantu pemantauan proses seleksi atlet?					✓
5.	Penilaian Sistem Secara Keseluruhan				✓	

Silakan mengisi kritik dan saran untuk membangun sistem yang lebih baik

.....

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner "Metode Simple Additive Weighting Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Perangkingan Atlet Pencak Silat Merpati Putih Berbasis Android Pada Padepokan Pencak Silat Wijayakusuma Cilacap"

Cilacap, 25 Juli 2023


(Yola Dwi Afizarah)

LAMPIRAN E DOKUMEN PENDUKUNG

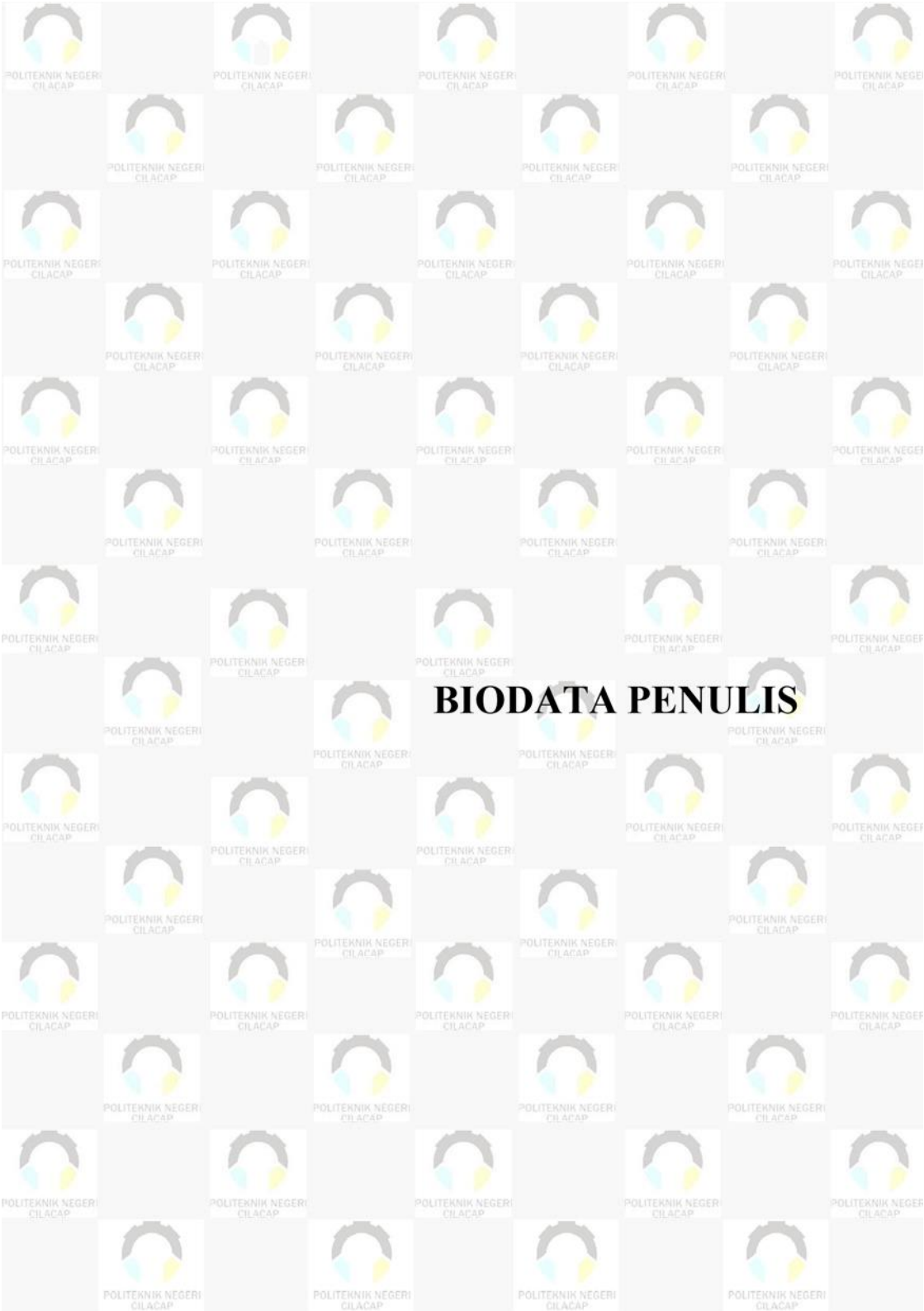
Catatan pelatih selama penilaian atlet dilapangan sebagai berikut:

SELEKSI UJIAN PUTRA

		No.		Date:		PERFORMANCE	
	NIT	500M	750M	500P	500P	500P	2000M
1	RAFKY	52	10.02	46	41	13.55	16
2	ARBUV	49	10.11	39	39	12.36	15
3	SIDQ	59	10.11	54	45	11.02	10
4	DAFA	47	10.02	41	34	13.41	17
5	ADIA	53	10.15	44	30	11.21	15
6	ADATI	48	10.12	42	31	13.54	14
7	ADIT	54	10.20	41	38	13.60	11
8	DIKI	52	10.10	35	17	14.19	15
9	EDIRDO	50	10.09	48	43	12.71	13
10	ASMANE	47	10.07	37	30	13.14	9
11	GALEAS	57	10.11	51	31	12.15	10
12	DOFA	52	10.01	40	39	14.02	17

PEACE TO ACHIEVE GOAL VISION

		No.	Date:
1.	JML PEROT TIKAI	6	
2.	RAFKY = 25	4	
3.	ARBUV = 23	7	
4.	SIDQ = 21	4	
5.	DAFA = 28	2	
6.	ADIA = 31	1	
7.	ADATI = 28	3	
8.	ADIT = 24	5	
9.	DIKI = 29	3	
10.	EDIRDO = 26	9	
11.	ASMANE = 21	1	
12.	GALEAS = 30	2	
13.	DOFA = 24	3	



BIODATA PENULIS

BIODATA PENULIS



Nama : Nuri Fajriani
Tempat/tgl lahir : Kebumen, 08 April 2002
Alamat : Dukuh Tumbakeris RT 02/RW03, Desa Petanahan
Kec. Petanahan, Kab. Kebumen
Email : nurifajri761@gmail.com
No.Telp : 085643204148
Hobi : Traveling
Motto : *حَيْرُ النَّاسِ أَنْفَعُهُمْ لِلنَّاسِ*
“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain”

Riwayat Pendidikan

- | | |
|------------------------------|-------------------|
| 1. MIN 3 Kebumen | Tahun 2008 - 2014 |
| 2. SMP Negeri 1 Petanahan | Tahun 2014 - 2017 |
| 3. SMK Negeri 1 Kebumen | Tahun 2017 - 2020 |
| 4. Politeknik Negeri Cilacap | Tahun 2020 - 2023 |

Penulis telah mengikuti seminar Tugas Akhir pada tanggal 04 Agustus 2023 sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md).