



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI DONASI DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

*INFORMATION SYSTEM FOR DONATIONS
AT GERAK SEDEKAH CILACAP
FOUNDATION*

Oleh

SULTONI ROMADHON
20.02.02.034

DOSEN PEMBIMBING :

RATIH HAFSARAH MAHARRANI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610108801

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI DONASI DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

***INFORMATION SYSTEM FOR DONATIONS
AT GERAK SEDEKAH CILACAP
FOUNDATION***

Oleh

SULTONI ROMADHON
20.02.02.034

DOSEN PEMBIMBING :

RATIH HAFSARAH MAHARANI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610108801

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023

SISTEM INFORMASI DONASI DI YAYASAN GERAK
SEDEKAH CILACAP

Oleh:

Sulton Romadhon

20.02.02.034

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Pengaji Tugas Akhir :

1. Cahya Vikasani, S.T., M.Eng.
NIDN. 0601128402

2. Nur Wachid Adi Prasetya, S.Kom.,
M.Kom.
NIDN. 0015118803

Dosen Pembimbing :

1. Ratih Hafsatul Maharanee,
S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

2. Linda Perdana Wanti, S.Kom.,
M.Kom.
NIDN. 0610108801



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 21 Juli 2023
Yang Menyatakan,

(Sulton Romadhon)
NPM. 20.02.02.034

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Sultoni Romadhon
NPM : 20.02.02.034

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (NonExclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Sistem Informasi Donasi di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal : 21 Juli 2023
Yang menyatakan,

(Sultoni Romadhon)



ABSTRAK

ABSTRAK

Lembaga Filantropi Yayasan Gerak Sedekah Cilacap memiliki beberapa permasalahan yaitu pencatatan data donatur, *campaign*, dan transaksi donasi. Pencatatan donasi sering kali terlewatkan serta adanya donasi palsu mengganggu proses administrasi. Selain itu, yayasan ini hanya membuka donasi melalui *transfer* dan pembayaran langsung sehingga membuat donatur kesulitan dalam donasi. Sehingga perlu adanya pembuatan sistem yang digunakan untuk mempermudah dalam pencatatan administrasi donasi dan proses *fundraising* atau penggalangan dana.

Metode penelitian ini dengan cara pengambilan data melalui studi pustaka, observasi, dan wawancara pada pihak terkait. Pengembangan sistem menggunakan metode RAD karena dapat mempercepat waktu pengembangan perangkat lunak, dengan fokus pada pemodelan dan *prototyping*. Hal ini memudahkan pemahaman terhadap kebutuhan pengguna dan pengembangan solusi yang tepat. Dengan melibatkan prototipe tersebut, pihak pelanggan dapat aktif berpartisipasi dalam proses pengembangan. Selain itu, metode RAD juga membantu dalam mendeteksi kesalahan lebih awal selama proses pengembangan, sehingga memungkinkan tindakan perbaikan yang lebih cepat diambil. Selain itu, arsitektur pengembangan yang digunakan adalah *Restful API*, dengan *backend* yang terintegrasi *Payment Gateway*.

Hasil yang diperoleh yaitu sistem informasi yang dapat mengelola data-data informasi donasi serta hasil berbentuk file yang berformat *excel*.

Kata kunci: Filantropi, *Payment Gateway*, Yayasan, Donatur, Donasi

ABSTRACT

ABSTRACT

The philanthropic institution, Gerak Sedekah Cilacap Foundation, faces several challenges in terms of donor data recording, campaign management, and donation transactions. Donations often go unrecorded, and the presence of fraudulent donations disrupts the administrative process. Moreover, the foundation only accepts donations through transfers and direct payments, which creates difficulties for donors. Therefore, there is a need to develop a system that simplifies donation administration and fundraising processes.

This research employs various data collection methods, including literature review, observation, and interviews with relevant stakeholders. The system development will utilize the Rapid Application Development (RAD) method, which accelerates software development by focusing on modeling and prototyping. This approach enhances understanding of user requirements and facilitates the development of appropriate solutions. By involving prototypes, customers can actively participate in the development process. Furthermore, the RAD method aids in detecting errors early in the development process, enabling prompt corrective actions to be taken. The development architecture will utilize a Restful API, integrating a backend Payment Gateway.

The outcome of this project will be an information system capable of managing donation data, generating reports in Excel format, and streamlining the administrative processes.

Keywords: Philanthropy, Payment Gateway, Foundation, Donors, Donation

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin, Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“Sistem Informasi Donasi Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karna keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga Saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Cilacap, 21 Juli 2023

Sulton Romadhon

UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadirat **Allah Subhanahu Wa Ta’ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada:

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan baik.
2. Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng. selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
3. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur I Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
4. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis.
5. Ibu Ratih Hafsatul Maharan, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I tugas akhir, selalu membimbing dan memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
6. Ibu Linda Perdana Wanti, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II tugas akhir, selalu membimbing dan memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
7. Bapak Ipo Novianto, S.Kom., selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Komputer dan Bisnis yang telah membantu dalam urusan tugas akhir saya.
8. Bapak Grizenzio Orchivillando, A.Md., selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Komputer dan Bisnis yang telah membantu dalam urusan tugas akhir saya.
9. Bapak Miskam, S.E., selaku ketua Yayasan Gerak Sedekah Cilacap yang telah mengizinkan saya untuk mengangkat Yayasan Gerak Sedekah Cilacap sebagai studi kasus dalam tugas akhir.
10. Orang Tua penulis yang telah membantu baik dari segi materi maupun non materi, serta mendoakan saya sehingga saya mampu menyelesaikan tugas akhir tepat waktu.
11. Teman-teman Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap khususnya teman kelas, yang telah membantu dalam memberikan informasi mengenai hal-hal penting dalam mengurus tugas akhir ini. Semoga **Allah Subhanahu Wa Ta’ala** selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	I
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
KATA PENGANTAR	VI
UCAPAN TERIMA KASIH	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan Penelitian	2
1.2.2 Manfaat Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi	3
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Tahap Pengembangan Sistem	4
1.5.3 Metode Pengujian Sistem <i>Black Box</i>	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi	13
2.2.2 Filantropi	15
2.2.3 Yayasan	15
2.2.4 Donasi.....	15
2.2.5 Fundraising	15
2.2.6 Platform Digital.....	15
2.2.7 <i>Crowdfunding</i>	16
2.2.8 <i>Website</i>	16
2.2.9 <i>Payment Gateway</i>	16

2.2.10	<i>Restful API</i>	16
2.2.11	Basis Data.....	16
2.2.12	Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).....	20
2.2.13	Metode Pengujian Sistem <i>Black Box</i>	20
2.2.14	Alat Bantu (<i>Tools</i>)	22
2.2.15	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	22
2.2.16	Rekayasa Web	32
2.2.17	Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)	34
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM.....		37
3.1	Metodologi.....	37
3.1.1	Bahan Penelitian	37
3.1.2	Alat Penelitian	37
3.1.3	Alur Penelitian.....	38
3.1.4	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	41
3.1.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	44
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	46
3.2	Perancangan Sistem	47
3.2.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	47
3.2.2	Analisis Sistem yang Akan Dikembangkan	48
3.2.3	Aliran Informasi	49
3.2.4	Struktur Sistem	88
3.2.6	Skenario Pengujian	125
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI.....		159
4.1	Hasil Penelitian	159
4.1.1	Implementasi	159
4.2	Pengujian	174
4.2.1	Hasil Pengujian.....	175
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		187
5.1	Kesimpulan	187
5.2	Saran.....	187
DAFTAR PUSTAKA		189
BIODATA PENULIS		41

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan <i>Rapid Application Development</i> [3]	4
Gambar 2. 1 Metode Pengujian Sistem <i>Black-Box</i>	21
Gambar 3. 1 Tahapan <i>RAD</i> [3]	39
Gambar 3. 2 Wawancara dengan Manajer	40
Gambar 3. 3 Sistem yang Sedang Berjalan	47
Gambar 3. 4 Sistem yang akan Dikembangkan.....	48
Gambar 3. 5 <i>Use Case Diagram Frontend</i>	50
Gambar 3. 6 <i>Use Case Diagram Backend</i>	51
Gambar 3. 7 <i>Sequence Diagram Backend Login, Reset Password, dan Register</i>	52
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram Dashboard</i>	54
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram Kategori</i>	55
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram Kategori Manajer</i>	56
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram Campaign</i>	57
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram Campaign Manajer</i>	58
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram Donatur</i>	59
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram Donatur Manajer</i>	60
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram Backend Donasi</i>	60
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Backend Slider</i>	61
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram Backend Slider Manajer</i>	62
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram Backend Profile</i>	63
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram Backend Hak Akses</i>	64
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram Backend Pengguna Tampil</i>	65
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram Frontend Search Campaign</i>	66
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram Frontend Login, Reset Password, Register</i>	67
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram Frontend Campaign & Kategori</i>	69
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram Frontend Donasi</i>	70
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram Frontend Bayar</i>	71
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram Frontend Manajemen Akun</i>	72
Gambar 3. 27 <i>Login, Reset Password, Register (Sign Up) Admin</i>	73
Gambar 3. 28 <i>Tampil Dashboard</i>	74

Gambar 3. 29 Tampil, Tambah dan Update Data Kategori	75
Gambar 3. 30 Tampil, Tambah dan <i>Update</i> Data <i>Campaign</i>	76
Gambar 3. 31 Tampil dan <i>Update</i> Data Donatur	77
Gambar 3. 32 Tampil Data Donasi.....	78
Gambar 3. 33 Tampil, Tambah dan <i>Update</i> Data <i>Slider</i>	79
Gambar 3. 34 Tampil dan <i>Update</i> Data <i>Profile</i>	80
Gambar 3. 35 Tampil, Tambah dan <i>Update</i> Data Hak Akses	81
Gambar 3. 36 Tampil dan <i>Update</i> Data Pengguna.....	82
Gambar 3. 37 <i>Frontend Search Campaign</i>	83
Gambar 3. 38 <i>Frontend Login, Reset Password, Register</i>	84
Gambar 3. 39 <i>Frontend Kategori dan Campaign</i>	85
Gambar 3. 40 <i>Frontend Proses Donasi</i>	86
Gambar 3. 41 <i>Frontend Proses Bayar</i>	87
Gambar 3. 42 <i>Class Diagram</i>	88
Gambar 3. 43 <i>ERD</i>	89
Gambar 3. 44 Desain <i>Login</i>	98
Gambar 3. 45 Desain <i>Sign Up</i>	98
Gambar 3. 46 Desain <i>Forgot Password</i>	99
Gambar 3. 47 Desain <i>Reset Password</i>	99
Gambar 3. 48 Desain <i>Dashboard</i>	100
Gambar 3. 49 Desain <i>Dashboard Clear</i>	101
Gambar 3. 50 Desain Tampil Kategori.....	102
Gambar 3. 51 Desain <i>Form Kategori</i>	102
Gambar 3. 52 Desain Tampil <i>Campaign</i>	103
Gambar 3. 53 Desain <i>Form Campaign</i>	104
Gambar 3. 54 Desain Tampil Donatur	104
Gambar 3. 55 Desain <i>Form Donatur</i>	105
Gambar 3. 56 Desain Tampil Donasi	106
Gambar 3. 57 Desain Tampil Slider	106
Gambar 3. 58 Desain <i>Form Slider</i>	107
Gambar 3. 59 Desain Tampil <i>Profile</i>	108
Gambar 3. 60 Desain <i>Form Update Profile</i>	108
Gambar 3. 61 Desain Tampil Hak Akses	109
Gambar 3. 62 Desain <i>Form Hak Akses</i>	110
Gambar 3. 63 Desain Tampil Pengguna	111
Gambar 3. 64 Desain <i>Form Pengguna</i>	111

Gambar 3. 65 Desain Login Donatur	112
Gambar 3. 66 Desain Pesan <i>Alert</i>	112
Gambar 3. 67 Desain <i>Register</i> Donatur	113
Gambar 3. 68 Desain <i>Dashboard</i>	114
Gambar 3. 69 Desain Beranda	115
Gambar 3. 70 Desain Kategori	116
Gambar 3. 71 Desain Histori atau Riwayat Donasi	116
Gambar 3. 72 Desain Histori Donasi Kosong	117
Gambar 3. 73 Desain <i>Campaign</i>	118
Gambar 3. 74 Desain <i>Campaign</i> Kosong	119
Gambar 3. 75 Desain Detail Campaign	120
Gambar 3. 76 Desain <i>Create</i> Donasi	121
Gambar 3. 77 Tampilan Metode Pembayaran	122
Gambar 3. 78 Tampilan Detail Metode Pembayaran	123
Gambar 3. 79 Tampilan Metode Pembayaran Kadaluarsa	124
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i>	159
Gambar 4. 2 Halaman <i>Forgot Password</i>	160
Gambar 4. 3 Halaman <i>Sign Up</i> atau Pendaftaran Dewan Suro	160
Gambar 4. 4 Halaman <i>Dashboard</i>	161
Gambar 4. 5 Halaman Kategori	162
Gambar 4. 6 Halaman Data <i>Campaign</i>	163
Gambar 4. 7 Halaman Donatur	163
Gambar 4. 8 Halaman Data Donasi	164
Gambar 4. 9 Halaman Data <i>Slider</i>	164
Gambar 4. 10 Halaman Data <i>Slider</i>	165
Gambar 4. 11 Halaman Data Hak Akses	165
Gambar 4. 12 Halaman Data Pengguna	166
Gambar 4. 13 Halaman Beranda <i>Frontend</i>	166
Gambar 4. 14 Halaman Kategori	167
Gambar 4. 15 Halaman <i>Login</i> Donatur	167
Gambar 4. 16 Halaman Pendaftaran atau <i>Register</i>	168
Gambar 4. 17 Histori Donasi Kosong	169
Gambar 4. 18 Histori Donasi Terisi	169
Gambar 4. 19 Halaman <i>Campaign</i> Donatur	170
Gambar 4. 20 Halaman <i>Update Profile</i>	170

Gambar 4. 21 Halaman Lupa Password Donatur	171
Gambar 4. 22 Pesan <i>Email Reset Password</i> Donatur	171
Gambar 4. 23 Halaman Reset <i>Password</i> Donatur.....	172
Gambar 4. 24 Halaman Proses Donasi	172
Gambar 4. 25 Halaman Bayar Donasi	173
Gambar 4. 26 Halaman Detail Metode Pembayaran.....	174

DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	10
Tabel 2. 2 Simbol <i>ERD</i>	18
Tabel 2. 3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	25
Tabel 2. 5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	28
Tabel 2. 6 Simbol <i>Class Diagram</i>	29
Tabel 2. 7 Simbol <i>Flowchart</i>	30
Tabel 3. 1 Kebutuhan Pengguna.....	41
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	44
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	46
Tabel 3. 4 Tabel <i>User</i>	92
Tabel 3. 5 Tabel <i>Donatur</i>	93
Tabel 3. 6 Tabel <i>Kategori</i>	94
Tabel 3. 7 Tabel <i>Campaign</i>	94
Tabel 3. 8 Tabel <i>Donation_Pay</i>	95
Tabel 3. 9 Tabel <i>Role</i>	96
Tabel 3. 10 Tabel <i>Slider</i>	96
Tabel 3. 11 Tabel <i>Reset Password</i>	97
Tabel 3. 12 Skenario Pengujian <i>Login</i>	125
Tabel 3. 13 Skenario Pengujian <i>Sign Up</i>	126
Tabel 3. 14 <i>Forgot Password</i>	127
Tabel 3. 15 Skenario Pengujian <i>Sign Up</i>	127
Tabel 3. 16 Skenario Pengujian Tampil <i>Dashboard Admin</i>	128
Tabel 3. 17 Skenario Pengujian Tampil <i>Kategori</i>	129
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Tambah Data <i>Kategori</i>	129
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian <i>Update Data Kategori</i>	130
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Hapus Data <i>Kategori</i>	131
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Tampil <i>Campaign</i>	132
Tabel 3. 22 Skenario Tambah Data <i>Campaign</i>	132
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian <i>Update Data Campaign</i>	133
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Hapus Data <i>Campaign</i>	134
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Tampil <i>Campaign</i>	135
Tabel 3. 26 Skenario Pengujian <i>Update Data Donatur</i>	135

Tabel 3. 27 Skenario Pengujian Hapus Data Donatur.....	136
Tabel 3. 28 Skenario Pengujian Tampil Data Donasi	137
Tabel 3. 29 Skenario Pengujian <i>Export Excel</i>	138
Tabel 3. 30 Skenario Pengujian Tampil <i>Slider</i>	138
Tabel 3. 31 Skenario Pengujian Tambah Data <i>Slider</i>	139
Tabel 3. 32 Skenario Pengujian <i>Update Data Slider</i>	140
Tabel 3. 33 Skenario Pengujian Hapus Data <i>Slider</i>	140
Tabel 3. 34 Skenario Pengujian Tampil <i>Profile</i>	141
Tabel 3. 35 Skenario Pengujian Update Data <i>Profile</i>	142
Tabel 3. 36 Skenario Pengujian Tampil Hak Akses.....	143
Tabel 3. 37 Skenario Pengujian Tambah Data Hak Akses	143
Tabel 3. 38 Skenario Pengujian <i>Update Data Hak Akses</i>	144
Tabel 3. 39 Skenario Pengujian Hapus Data Hak Akses.....	145
Tabel 3. 40 Skenario Pengujian Tampil Pengguna	146
Tabel 3. 41 Skenario Pengujian <i>Update Data Pengguna</i>	146
Tabel 3. 42 Skenario Pengujian <i>Delete Data Pengguna</i>	147
Tabel 3. 43 Skenario Pengujian <i>Login</i> Donatur.....	148
Tabel 3. 44 Skenario Pengujian Pendaftaran Donatur	149
Tabel 3. 45 Skenario Pengujian Lupa <i>Password</i> Donatur.....	150
Tabel 3. 46 Skenario Pengujian Reset <i>Password</i> Donatur	150
Tabel 3. 47 Skenario Pengujian Tampil Beranda	151
Tabel 3. 48 Skenario Pengujian Tampil Semua Kategori	152
Tabel 3. 49 Skenario Pengujian Tampil <i>Campaign</i> Setiap Kategori ..	152
Tabel 3. 50 Skenario Pengujian Tampil <i>Campaign</i>	153
Tabel 3. 51 Skenario Pengujian Proses Donasi	154
Tabel 3. 52 Skenario Pengujian Proses Bayar	154
Tabel 3. 53 Skenario Pengujian <i>Update Profile</i> Donatur.....	155
Tabel 3. 54 Skenario Pengujian <i>Update Password</i> Donatur	156
Tabel 3. 55 Skenario Pengujian Pencarian Data Campaign	157
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian <i>Black-box</i>	175
Tabel 4. 2 Pertanyaan Pengujian <i>Usability</i> [32]	181
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian <i>Usability</i> [32]	182
Tabel 4. 4 Kategori Interpretasi[32]	184

DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML = *Unified Modeling Language*

DBMS = *Database Management System*

SQL = *Structured Query Language*

ERD = *Entity Relationship Diagram*

PBO = Pemrograman Berorientasi Objek

PHP = *Hypertext Preprocessor*

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI

LAMPIRAN B HASIL OBSERVASI

LAMPIRAN C LEMBAR PENGUJIAN

LAMPIRAN D LEMBAR QUISIONER