

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini sudah menjadi kebutuhan untuk menjalankan aktivitas sehari-hari. Semakin berkembangnya zaman, teknologi yang ada semakin berkembang dengan pesat. Perkembangan yang ada merupakan bukti bahwa teknologi selalu berkembang dan berinovasi. Dengan terus berevolusinya teknologi, semakin memudahkan kita untuk mengakses informasi dan memudahkan pekerjaan dalam berbagai aspek kehidupan. Salah satunya yaitu untuk pembuatan surat perintah perjalanan dinas.

Menurut Peraturan Menteri Keuangan Republik Indonesia No. 113/PMK.05/2012 mengenai Perjalanan Dinas Dalam Negeri bagi Pejabat Negara, Pegawai Negeri, dan Pegawai Tidak Tetap[1]. SPPD adalah surat perintah yang dibutuhkan oleh seorang pegawai untuk melaksanakan tugas kerja dan harus pergi ke daerah lain (luar kota)[2].

Penerapan SPPD di Politeknik Negeri Cilacap belum dilakukan secara digitalisasi dan masih menginputkan data secara konvensional yang mana harus dilakukan pengeditan tiap kali adanya revisi inputan data oleh Kepala Unit. Di sisi lain, adanya ketidakefisienan waktu dalam meminta tanda tangan direktur karena pada saat Bagian Umum meminta tanda tangan harus menunggu direktur berada di ruangan terlebih dahulu. Kendala lain yang dihadapi yaitu masalah pengarsipan laporan yang mana surat masih dijadikan satu di dalam *map ordner* yang kemudian disimpan di dalam lemari *filling cabinet*. Hal tersebut menyebabkan adanya masalah penyimpanan yang terbatas, kurangnya keamanan fisik seperti arsip surat yang rentan rusak dan hilang, dan sulitnya pencarian data apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh Staff.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka akan dibuat “Sistem Informasi Permohonan dan Pelaksanaan Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis *Website*”. Dengan harapan sistem ini dapat memudahkan dalam pembuatan SPPD sehingga dapat digunakan untuk mempermudah proses pencarian surat tersebut bagi yang membutuhkan. Metode waterfall digunakan karena mudah untuk departementalisasi dan kontrol, tidak dibutuhkan perubahan secara terus-menerus sehingga cocok digunakan untuk sistem yang tidak terlalu besar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di jelaskan, maka rumusan masalah adalah “Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Permohonan dan Pelaksanaan Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis *Website*?”.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini antara lain yaitu:

- a. Sistem dapat memproses mengajukan dan membuat surat perintah perjalanan dinas di politeknik negeri cilacap.
- b. Pegawai dapat mengunduh SPPD dan membuat laporan surat perintah perjalanans dinas.
- c. Sistem ini hanya dapat mengelola data pengajuan perjalanan dinas, data pegawai, data kota tujuan dan mengolah data laporan perjalanan dinas.
- d. Sistem ini tidak mengelola pada bagian keuangan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Permohonan dan Pelaksanaan Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis *Website* di Politeknik Negeri Cilacap.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini sebagai berikut:

- a. Mempermudah Kepala Unit dalam mengajukan permohonan surat tugas.
- b. Mempermudah petugas Bagian Umum dalam meminta tanda tangan direktur.
- c. Mempermudah Direktur dalam memberikan tanda tangan.
- d. Mempermudah Staff dalam pengumpulan dan penyimpanan data perjalanan dinas.

1.5 Metodologi dan Perancangan

Metodologi adalah tata cara atau ilmu yang digunakan untuk memecahkan persoalan dan menjawab permasalahan yang terjadi pada penelitian. Untuk memudahkan penelitian maka diperlukan beberapa tahapan penelitian yaitu:

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai literatur-literatur dari google scholar yang bersumber dari jurnal ilmiah, dan dari situs-situs di internet yang lain.

b. Studi Lapangan

Studi ini dilakukan dengan mendatangi tempat yang akan diteliti untuk memperoleh informasi. Hal tersebut meliputi:

1. Observasi

Pengamatan secara langsung terhadap alur proses yang sedang berjalan pada Bagian Umum Politeknik Negeri Cilacap untuk memperoleh informasi yang nantinya akan diolah ke dalam sistem.

2. Wawancara

Tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan wawancara dilakukan dengan staff Bagian Umum Politeknik Negeri Cilacap. Peneliti mengumpulkan data seperti proses yang sedang berjalan dan kendala apa yang terjadi dengan proses tersebut.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam menunjang penyusunan penelitian ini, maka menggunakan metode pengembangan perangkat lunak. Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak perancangan sistem informasi ujian berbasis *website* menggunakan model *waterfall*, alasan menggunakan metode *waterfall* adalah karena metode ini tahapan dan juga urutan dari metode yang dilakukan berurutan dan berkelanjutan, seperti layaknya sebuah air terjun. Tahapan - tahapan model *waterfall* adalah *requirements, design, implementation, verification, maintenance*[3].

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini disusun berdasarkan bab-bab yang terdiri dari lima bab dan akan diperjelas pada beberapa sub bab. Secara keseluruhan, laporan ini disusun dalam sistematika sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi.

BAB III METODOLOGI DAN PEMODELAN APLIKASI

Dalam bab ini berisi tentang perancangan secara detail bagian-bagian sistem, proses desain, *flowchart*, *use case diagram*, *sequence diagram*, ERD dan *database*.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang hasil penelitian dan pembahasan sistem yang dibuat. Keluaran sistem menyatakan *output* yang di dapat, mulai dari implementasi sistem, pengujian sistem, pembahasan sistem dan grafik dari hasil simulasi. Hasil keluaran tersebut dianalisa dan diinterpretasikan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran yang diberikan oleh peneliti berdasarkan hasil penelitian pada saat observasi hingga mengembangkan aplikasi.