


## LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI

 KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

---

Nomor : 011 / PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : Permohonan Ijin


Cilacap, 2 Februari 2022

Kepada Yth.  
Kepala Sekretariat Daerah Kab. Cilacap  
Di - Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Sekretariat Daerah Kab. Cilacap. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Ena Aminah	20.02.02.074	Teknik Informatika
2.	Siffiya Anggi Anti	20.01.02.027	

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.  
Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan. Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

  
Agus Prihantara, S.T., M.Eng.  
NIP.198405072019031011

Tembusan Yth :  
1. Direktur (sebagai laporan).  
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.  
3. Arsip

## LAMPIRAN B LEMBAR KUESIONER

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/bu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Dewi Maharani  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 210902006

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?					✓
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?					✓
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					✓
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?					✓
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?					✓
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?					✓
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?					✓
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					✓
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓

12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?				✓
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang				✓

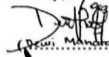
Kritik dan Saran

.....

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 22/ 2023

  
 (Drs. Mawati)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Fira Mahesa Rihardi  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 210201010

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?					✓
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?					✓
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					✓
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?					✓
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?					✓
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?					✓
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?					✓
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					✓
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓

12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?				√
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang				√


Kritik dan Saran

.....

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 22/6/2023

  
(Irisa...Maha...f.)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : *Siletty Anggi Ardi*  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : *200101027*

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemangag?				✓	
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemangag?				✓	
3.	Apakah Pemangag dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?					✓
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemangag?				✓	
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?				✓	
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemangag?					✓
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemangag?				✓	
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemangag melakukan kesalahan saat mengelola data?				✓	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?				✓	
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemangag?				✓	
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemangag?				✓	

12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?				✓
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang				✓

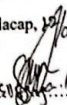
Kritik dan Saran

.....

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 12/04/2023

  
 (.....AA.....)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Tbu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Hardiana Murni  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 200102030

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?					✓
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?					✓
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					✓
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?					✓
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?					✓
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?					✓
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?					✓
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					✓
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓



12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?					✓	
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang					✓	

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 08 Desember 2023

  
 (...Handwritten Name...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Reza Fradya  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 210302037

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?				√	
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?				√	
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?				√	
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?				√	
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					√
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?					√
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?				√	
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?				√	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?					√
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					√
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?				√	

12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?					√
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang					√

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 22 Juni 2023

  
 (...Reza.....)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Rizky Azzar Prima A  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 210202019

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?				✓	
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?				✓	
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?				✓	
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					✓
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?				✓	
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?			✓		
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?				✓	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?			✓		
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?				✓	
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓

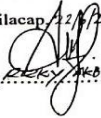
12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?					✓
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang					✓

**Kritik dan Saran**

.....  
 .....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 22/1/2023

  
 (.....)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : P. R. W. Y. A. R. A. D. E. L. A.  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : 210202016

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?					✓
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?				✓	
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?					✓
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?					✓
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?					✓
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?					✓
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?					✓
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?					✓
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					✓
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓

12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?					✓
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang					✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 21 2023

*Pinky A*

(.....Pinky A.....)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Magang Industri Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Cilacap Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : *Argo Nugroho Dwi S*  
 Jabatan : Pemegang  
 NIM : *210201004*

Ket: 1. Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?				✓	
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Pemegang?				✓	
3.	Apakah Pemegang dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?				✓	
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Pemegang?				✓	
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali?				✓	
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Pemegang?			✓		
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh Pemegang?				✓	
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Pemegang melakukan kesalahan saat mengelola data?				✓	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?				✓	
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Pemegang?					✓
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Pemegang?					✓



12.	Apakah sistem telah memudahkan Pemegang dalam mengatasi masalah yang ada?				✓	
13.	Sistem memudahkan Pemegang dalam melakukan pendaftaran magang				✓	

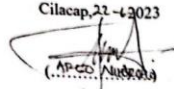
Kritik dan Saran

.....

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terimakasih.

Cilacap, 22-4-2023

  
 (A. P. ...)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Digitalisasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Tri Karna Dewa, S. ST. M. S.  
 Jabatan : Ka. Administrasi  
 NIP/NIPD/NIKD : 41661362009122004

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami Ka. Administrasi?			✓		
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami Ka. Administrasi?				✓	
3.	Apakah Ka. Administrasi dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?					✓
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh Ka. Administrasi?			✓		
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali oleh Ka. Administrasi?				✓	
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh Ka. Administrasi?			✓		
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat?				✓	
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika Ka. Administrasi melakukan kesalahan saat mengelola data?				✓	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika <i>error</i> sesuai dengan konten?			✓		
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh Ka. Administrasi?				✓	
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh Ka. Administrasi?					✓

12.	Apakah sistem telah memudahkan pembimbing dalam mengatasi masalah yang ada?				✓
13.	Sistem memudahkan Pembimbing dalam memantau pemegang				✓

Kritik dan Saran

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisisioner, penulis mengucapkan terima kasih



### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Digitalisasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Web" yang disusun oleh:

Nama : Ema Aminah  
 NPM : 200202074  
 Jurusan : Komputer dan Bisnis  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Bapak/Ibu untuk dapat meluangkan waktu guna mengisi kuesioner ini sesuai dengan kenyataan dan sebenar-benarnya:

Nama : Surada  
 Jabatan : Pembimbing  
 NIP/NIPD/NIKD : 19640613200701200

Ket: 1: Sangat Kurang 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Sangat Baik

No.	Kriteria	Skala Likert				
		1	2	3	4	5
<i>Learnability</i>						
1.	Apakah tampilan sistem dapat dengan mudah dipahami pembimbing?				✓	
2.	Apakah menu yang ada dalam sistem dapat dengan mudah dipahami pembimbing?				✓	
3.	Apakah pembimbing dapat memahami cara kerja sistem dengan mudah?				✓	
<i>Efficiency</i>						
4.	Bagaimanakah kecepatan pencarian data, apakah data dapat ditampilkan dengan cepat dan akurat oleh pembimbing?				✓	
5.	Bagaimanakah kecepatan sistem ketika dibuka pertama kali oleh pembimbing?				✓	
<i>Memorability</i>						
6.	Bagaimanakah kemudahan mengingat tata letak menu oleh pembimbing?			✓		
7.	Apakah nama sistem dapat dengan mudah diingat oleh pembimbing?			✓		
<i>Error</i>						
8.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika melakukan kesalahan saat pembimbing mengelola data?				✓	
9.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?				✓	
<i>Satisfaction</i>						
10.	Apakah informasi yang ditampilkan dapat dilihat dengan jelas oleh pembimbing?				✓	
11.	Apakah fitur sudah dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh pembimbing?				✓	

12.	Apakah sistem telah memudahkan pembimbing dalam mengatasi masalah yang ada?				✓
13.	Sistem memudahkan Pembimbing dalam memantau pemegang				✓

Kritik dan Saran

.....

Atas kesediaan anda untuk mengisi kuisioner, penulis mengucapkan terimakasih.



## LAMPIRAN C FORM PENGUJIAN

### FORM PENGUJIAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAGANG INDUSTRI PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB

Tanggal Pengujian : 21 Juli 2024  
 Nama Pengujian : Pembimbing  
 Pengujian oleh : Sumarta

#### 1. Pengujian Login

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan username dan password yang sesuai	Login berhasil dan masuk kehalaman utama pembimbing	Berhasil login dan masuk ke halaman utama pembimbing	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan username dan password yang salah	Muncul pesan "username atau password salah"	Muncul pesan "username atau password salah"	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 2. Pengujian Kelola Absensi

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data absensi	Sistem menampilkan data absensi	Dapat menampilkan data absensi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus data absensi	Sistem memunculkan notifikasi hapus data absensi dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Aktor mengedit data absensi	Sistem akan menyimpan data absensi baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data absensi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menambah absensi	Sistem akan menyimpan data absensi baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data absensi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Aktor tidak memasukan data absensi	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
------------------------------------	---	------------------------------	--

### 3. Pengujian Kelola Logbook

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data logbook	Sistem menampilkan data logbook	Dapat menampilkan data logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus data logbook	Sistem memunculkan notifikasi hapus data logbook dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Aktor mengedit data logbook	Sistem akan menyimpan data logbook baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menambah data logbook	Sistem akan menyimpan data logbook baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data logbook	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>


### 4. Pengujian Lihat Laporan Absensi

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat laporan absensi	Sistem menampilkan data laporan absensi	Dapat menampilkan data laporan absensi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

### 5. Pengujian Lihat Laporan Logbook

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat laporan logbook	Sistem menampilkan data laporan logbook	Dapat menampilkan data laporan logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

Cilacap, 24 Juli 2023

  
(...SURYA...)



**FORM PENGUJIAN  
SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAGANG INDUSTRI PADA  
SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB**

Tanggal Pengujian : 24 Juni 2023  
 Nama Pengujian : PA *Manajemen Administrasi*  
 Pengujian oleh : Tri Kencana Dewi, S.STP, M.G.

**1. Pengujian Login**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan username dan password yang sesuai	Login berhasil dan masuk kehalaman utama ka.pelaksana administrasi	Berhasil login dan masuk ke halaman utama ka.pelaksana administrasi	Berhasil Gagal [ ]
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan username dan password yang salah	Muncul pesan "username atau password salah"	Muncul pesan "username atau password salah"	Berhasil Gagal [ ]

**2. Pengujian Kelola Divisi**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor menghapus data divisi	Sistem menampilkan notifikasi hapus data divisi dan menghapus data divisi	Sistem menampilkan pesan berhasil, dan data tersimpan pada tabel divisi	Berhasil Gagal [ ]
Mengedit data divisi	Sistem memunculkan notifikasi hapus data divisi dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil Gagal [ ]
Melihat menu data divisi	Sistem menampilkan data divisi pada halaman utama data divisi	Sistem menampilkan data divisi	Berhasil Gagal [ ]
Menambah data divisi	Sistem akan menyimpan data divisi baru yang dimasukkan oleh aktor	Dapat menyimpan data divisi baru	Berhasil Gagal [ ]
Kondisi Gagal			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data divisi	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

### 3. Pengujian Kelola Pegawai

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat pegawai	Sistem menampilkan data pegawai	Dapat menampilkan data pegawai	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus data pegawai	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pegawai dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Aktor mengedit data pegawai	Sistem akan menyimpan data pegawai baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data pegawai	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menambah data divisi	Sistem akan menyimpan data pegawai baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data pegawai baru	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data pegawai	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

### 4. Pengujian Kelola Data Syarat Pendaftaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data syarat pendaftaran	Sistem menampilkan data syarat pendaftaran	Dapat menampilkan data syarat pendaftaran	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus data syarat pendaftaran	Sistem memunculkan notifikasi hapus data syarat pendaftaran dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

Aktor mengedit data syarat pendaftaran	Sistem akan menyimpan data syarat pendaftaran baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data syarat pendaftaran	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menambah data syarat pendaftaran	Sistem akan menyimpan data syarat pendaftaran baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data syarat pendaftaran	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
<b>Kondisi Gagal</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data syarat pendaftaran	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 5. Pengujian Status Pendaftaran

<b>Kondisi Berhasil</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat status pendaftaran	Sistem menampilkan status pendaftaran	Dapat menampilkan status pendaftaran	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus status pendaftaran	Sistem memunculkan notifikasi hapus status pendaftaran dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapata menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Aktor mengedit status pendaftaran	Sistem akan menyimpan data status pendaftaran baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data status pendaftaran	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 6. Pengujian Kelola Pembagian Pembimbing

<b>Kondisi Berhasil</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pembagian pembimbing	Sistem menampilkan data pembagian pembimbing	Dapat menampilkan data pembagian pembimbing	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Menghapus data pembagian pembimbing	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pembagian pembimbing dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapata menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

Aktor mengedit data pembagian pembimbing	Sistem akan menyimpan data pembagian pembimbing baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data pembagian pembimbing	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Menambah data pembagian pembimbing	Sistem akan menyimpan data pembagian pembimbing baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data pembagian pembimbing	Berhasil [✓] Gagal [ ]
<b>Kondisi Gagal</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data pembagian pembimbing	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil [✓] Gagal [ ]

#### 7. Pengujian Kelola Kuota Divisi

<b>Kondisi Berhasil</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data kuota divisi	Sistem menampilkan data kuota divisi	Dapat menampilkan data kuota divisi	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Menghapus data kuota divisi	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kuota divisi dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Aktor mengedit data kuota divisi	Sistem akan menyimpan data kuota divisi baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data kuota divisi	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Menambah data kuota divisi	Sistem akan menyimpan data kuota divisi baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data kuota divisi	Berhasil [✓] Gagal [ ]
<b>Kondisi Gagal</b>			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data kuota divisi	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil [✓] Gagal [ ]

8. Pengujian Kelola Hari Kerja

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data hari kerja	Sistem menampilkan data hari kerja	Dapat menampilkan data hari kerja	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Menghapus data hari kerja	Sistem memunculkan notifikasi hapus data hari kerja dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Dapat menampilkan notifikasi	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Aktor mengedit data hari kerja	Sistem akan menyimpan data hari kerja baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data hari kerja	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Menambah data hari kerja	Sistem akan menyimpan data hari kerja baru yang dimasukan oleh aktor	Dapat menyimpan data hari kerja	Berhasil [✓] Gagal [ ]
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukan data hari kerja	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Dapat memunculkan notifikasi	Berhasil [✓] Gagal [ ]

9. Pengujian Melihat Laporan Pendaftaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat laporan pendaftaran	Sistem menampilkan data laporan pendaftaran	Dapat menampilkan data laporan pendaftaran	Berhasil [✓] Gagal [ ]

10. Pengujian Melihat Laporan Pembagian Pembimbing

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat laporan pembagian pembimbing	Sistem menampilkan data laporan pembagian pembimbing	Dapat menampilkan data laporan pembagian pembimbing	Berhasil [✓] Gagal [ ]

11. Pengujian Cetak Laporan Pendaftaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu cetak laporan pendaftaran	Sistem mencetak laporan pendaftaran	Dapat mencetak laporan pendaftaran	Berhasil Gagal [ ]

Cilacap, 11/06 / 2023

  
(Ti. Hapsari, S.Kom)

**FORM PENGUJIAN  
SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAGANG INDUSTRI PADA  
SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN CILACAP BERBASIS WEB**

Tanggal Pengujian : 25 Juli 2023  
 Nama Pengujian : Pendaftaran  
 Pengujian oleh : Salsya Rizki Anis

**1. Pengujian Login**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan email dan password yang sesuai	Login berhasil dan masuk kehalaman utama	Berhasil login dan masuk ke halaman utama	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan email dan password yang salah	Muncul pesan "email atau password salah"	Muncul pesan "email atau password salah"	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

**2. Pengujian Tambah Pendaftaran**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pendaftaran pada form pendaftaran	Menampilkan pesan berhasil, data pendaftaran baru disimpan ke tabel daftarpkl	Menampilkan pesan berhasil, data pendaftaran baru disimpan ke tabel daftarpkl	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pendaftaran pada form pendaftaran	Sistem tidak menyimpan data pendaftaran.	Sistem tidak menyimpan data pendaftaran.	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

**3. Pengujian Edit Pendaftaran**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol edit pada data pendaftaran yang akan diubah dan memasukkan data baru	Menampilkan pesan berhasil diubah, data pendaftaran berhasil di ubah dan disimpan ke tabel daftarpkl	Menampilkan pesan berhasil, data pendaftaran berhasil di ubah ke tabel daftarpkl	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pendaftaran tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data pendaftaran.	Sistem tidak mengubah data pendaftaran.	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 4. Pengujian Hapus Pendaftaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data pendaftaran yang dipilih	Sistem akan menampilkan notifikasi hapus dan menghapus data pendaftaran	Sistem dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 5. Pengujian Tambah Absen

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data absen pada form absen	Menampilkan pesan berhasil, absen disimpan ke tabel absenmagang	Menampilkan pesan berhasil, absen disimpan ke tabel daftarpl	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data absen tidak sesuai	Sistem tidak menyimpan data absen .	Sistem tidak menyimpan data absen.	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

#### 6. Pengujian Tambah Logbook

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data logbook pada form logbook	Menampilkan pesan berhasil, data logbook baru disimpan ke tabel logbook	Menampilkan pesan berhasil, data logbook disimpan ke tabel logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data logbook pada form logbook	Sistem tidak menyimpan data logbook	Sistem tidak menyimpan data logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>



7. Pengujian Edit Logbook

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data logbook baru pada form logbook	Sistem memeriksa data logbook dan disimpan pada tabel logbook	Sistem memeriksa data logbook dan disimpan pada tabel logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data logbook pada form logbook	Sistem tidak menyimpan data logbook	Sistem tidak menyimpan data logbook	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

8. Pengujian Hapus Logbook

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data logbook yang dipilih	Sistem memunculkan notifikasi hapus data logbook dan menghapus data logbook	Sistem dapat menampilkan notifikasi	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

9. Pengujian Cetak Hasil Pendaftaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data pendaftaran, lalu pilih cetak hasil pendaftaran	Dapat mencetak hasil pendaftaran	Data hasil pendaftaran dicetak	Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal <input type="checkbox"/>

Cilacap, 24/4/2023

  
(Silvia...)

## LAMPIRAN D HASIL WAWANCARA

### HASIL WAWANCARA PELAKSANAAN MAGANG DI SEKRETARIT DAERAH KABUPATEN CILACAP

Tempat : Sekda Cilacap -  
 Tanggal : 22 Maret 2023  
 Narasumber : Sumartini  
 NIP/NIPD/NIKD : 19600413200301200

Pertanyaan	Jawaban
Siapa yang mendaftar magang di Sekda Cilacap?	Untuk siswa SMK dan Mahasiswa
Siapa yang mengurus pelaksanaan magang di Sekda Cilacap?	Yang mengurus pendaftaran adalah bagian umum
Apa saja persyaratan mendaftar magang di Sekda?	Untuk yang wajib hanya membuat surat perizinan magang dari masing-masing institusi pendaftar.
Bagaimana proses pendaftaran magang di Sekda Cilacap?	Pendaftaran dimulai dari pendaftar magang harus membuat surat perizinan magang dari institusi masing-masing pendaftar. Kemudian surat tersebut akan di antarkan ke Sekda. Surat magang akan masuk ke bagian umum oleh Ka. Pelaksana Administrasi. Kemudian akan membuat surat balasan apakah diterima atau ditolak. Kemudian surat tersebut akan dikirimkan ke masing-masing institusi pendaftar.
Apakah semua divisi di Sekda bisa untuk medaftar magang?	Bagian yang bisa untuk mendaftar magang yaitu: bagian pemerintahan dan otonomi daerah, bagian kesejahteraan rakyat, bagian hukum, bagian perekonomian, bagian administrasi pembangunan, bagian layanan pengadaan, bagian humas dan protokol, bagian sekretaris daerah.
Siapa yang membimbing pelaksanaan magang di Sekda?	Pembimbing magang dengan Ibu Sumarti dan Pak Agus.
Bagaimana sistem absennya?	Untuk absen peserta magang mencatat sendiri-sendiri dan jika tidak hadir maka wajib izin di grup <i>whatsApp</i> . Jika sakit wajib membuat surat di tanda tangani orang tua kemudian keesokan harinya dibawa ke Sekda.
Apakah setiap hari peserta membuat catatan harian magang?	Iya dibuat setiap hari oleh masing-masing peserta magang.

PEMERINTAH KABUPATEN  
SETOR  
Sempati  
NIP. 19600110011980001  
27/08/2023