

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. N. Sinaga and R. Ruliansyah, “Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada PTPN7 Unit Betung,” *Pros. Semin. Nas*, vol. 5, pp. 210–221, 2022.
- [2] E. Meilinda, W. E. Jayanti, dan N. O. Syamsiah, “Penerapan Aplikasi Buku Tamu (SIKUTAMU) Pada Kantor Desa Parit Baru Kabupaten Kubu Raya Guna Mendukung Smart Village,” *Jur. Peng. Mas*, vol. 2, no. 1, pp. 395–404, 2019.
- [3] J. Akuntansi dan E. Dan, “Analisis Pendataan Berita Acara Temuan Selisih Berbasis Web Pada,” vol. 1, no. 3, pp. 93–100, 2021.
- [4] A. S. Oktami dan E. Mailoa, “Perancangan Sistem Informasi Data Pelayanan Pengunjung Berbasis Web menggunakan Framework CodeIgniter dan Uikit (Studi Kasus: Perpustakaan dan Arsip Daerah Kota Salatiga),” *JBASE - J. Bus. Audit Inf. Syst.*, vol. 2, no. 1, pp. 15–23, 2019.
- [5] Anggraeni, Elisabet Yunaeti (2016). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [6] J. Hutahaean (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Medan: Deepublish.
- [7] A. M. Tias, M. Asro, “Administrasi Pendataan Vaksinasi Covid-19 Warga Rt 01 Rw 05 Desa Tamansari,” *Proc. Uin Sunan*, vol. 1, no. 49, pp. 114–118, 2021.
- [8] Mulyadi, “Aplikasi Buku Tamu Elektronik Pada Perpustakaan Stikom Dinamika Bangsa,” *Indones. J. Comput. Inf. Technol.*, Vol. 4, No. 1, Pp. 58–66, 2019.
- [9] J. Simarmata (2010). *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [10] M. A. Ineke Pakerang (2004). *Sistem Basis Data (Konsep dan Pendekatan Praktikum)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [11] I. Rianto (2022). *Pemograman Berorientasi Objek*. Klaten: Lakeisha.

- [12] M. O. Muslihudin (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [13] Y. Sari, *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++*. Perahu Literasi, 2017.
- [14] T. Sanubari (2020). Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- [15] Aminudin (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [16] P. Hambali (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Bangun: Kreatif Industri Nusantara.
- [17] A. H. Suasapha, “Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik,” *J. Kepariwisataan*, vol. 19, no. 1, pp. 26–37, 2020.