



# LAMPIRAN

## LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0235/PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 14 Februari 2022

Kepada Yth.  
Ketua Koepgtel Cilacap  
Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Koepgtel Cilacap pada tanggal 15 Februari 2022. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah :

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Aliya Latifah	20.01.02.019	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



**Tembusan Yth :**

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

## LAMPIRAN B LEMBAR HASIL WAWANCARA

### HASIL OBSERVASI DAN WAWANCARA I

- Penulis : Apakah ada kendala yang terjadi di KOPEGTEL Cilacap sehingga dibutuhkan sebuah sistem?
- Penyaji Neraca : Ada, pada bagian keuangan, yaitu proses menyajikan neraca keuangan
- Penulis : Bagaimana proses penyajian neraca keuangan yang sedang berjalan di KOPEGTEL Cilacap saat ini?
- Penyaji Neraca : Penyaji neraca melakukan pencatatan transaksi harian di dalam buku besar. Kemudian, saat neraca dibutuhkan, maka penyaji neraca memasukkan data transaksi harian tersebut ke dalam Microsoft Excel. Data-data transaksi harian tersebut akan dihitung masing-masing berdasarkan jenis transaksinya, ada transaksi masuk dan transaksi keluar. Setelah semua transaksi dari buku besar sudah dimasukkan ke dalam file Excel, maka akan dibuat tabel neraca setiap triwulan, atau tiga bulan sekali. Sehingga hal tersebut sangat merepotkan serta membuang waktu penyaji neraca, yang seharusnya bisa mengerjakan pekerjaan yang lain lagi.
- Penulis : Selain harus mencatat dan memindahkan transaksi ke dalam file Excel, apakah ada kendala lain yang sering terjadi?
- Penyaji Neraca : Ada, karena pencatatan dan pemindahan data-data transaksi tersebut, sering terjadi kesalahan dalam penulisan angka, sehingga penyaji neraca harus melakukan pengecekan ulang saat hasil neraca yang didapatkan tidak balance, dengan memeriksa data-data transaksi yang dimasukkan tadi.

Cilacap, 28 Maret 2022

Penyaji Neraca,

  
(.....)

## HASIL OBSERVASI DAN WAWANCARA II

- Penulis : Bagaimana cara mencatat transaksi keuangannya?  
Penyaji Neraca : Jika ada pemasukan atau transaksi masuk, maka dicatat sebagai kredit, sedangkan jika ada pengeluaran atau transaksi keluar, maka akan dicatat sebagai debet
- Penulis : Bagaimana untuk menentukan neraca awal, neraca mutasi, neraca saldo, rugi/laba, dan neraca akhir?  
Penyaji Neraca : Neraca awal didapatkan dari neraca akhir pada periode triwulan sebelumnya, neraca mutasi merupakan catatan transaksi yang terjadi pada periode saat ini, neraca saldo didapatkan dari neraca awal ditambahkan dengan neraca mutasi, kemudian rugi adalah pencatatan semua pengeluaran atau biaya, laba adalah semua pendapatan, dan neraca akhir adalah neraca saldo dikurangi dengan rugi.
- Penulis : Bentuk neraca seperti apa yang diinginkan sebagai output sistem?  
Penyaji Neraca : Laporan neraca berbentuk tabel dan neraca berbentuk skontro

Cilacap, 16 Januari 2023  
Penyaji Neraca,

  
KOPOTEL  
(P. N. C. A. R.)

## LAMPIRAN C HASIL OBSERVASI

Buku besar keuangan dikelola oleh penyaji neraca untuk mencatatkan transaksi harian:

KK JANUARI 2023

Tgl.	Pt. L.	Exp.	Opp.	KRM	BPPs	Kanbu	Lap. I Survei/Nilai	Jatamad	Dpr. Hahay in. U77	Penah 4 au	Dy. Janyah Ppa. 713	HR.	B. Gap
3.	365.000												
4.		450.000											
5.	365.000		55.000	100.000		2.245.910							
6.	110.000					1.489.385							
7.		450.000											
8.	370.000					16.700							
9.	315.000					29.000							
10.	180.000												
11.	331.000												
12.	219.000												
13.	331.000												
14.	331.000												
15.	130.000												
16.	331.000												
17.	331.000												
18.	331.000												
19.	331.000												
20.	331.000												
21.	331.000												
22.	331.000												
23.	331.000												
24.	331.000												
25.	331.000												
26.	331.000												
27.	331.000												
28.	331.000												
29.	331.000												
30.	331.000												
31.	331.000												
<b>31.12.2022</b>	<b>5.115.000</b>	<b>5.115.000</b>	<b>3.108.750</b>	<b>510.000</b>	<b>3.811.200</b>	<b>1.217.947</b>	<b>6.410.000</b>	<b>6.200.000</b>	<b>15.000.000</b>	<b>1.000.000</b>	<b>64.000.000</b>	<b>105.500</b>	<b>11.740.713</b>

Format pencatatan data transaksi keuangan ke dalam *Microsoft Excel* yang dikelola oleh penyaji neraca:

Tgl.	Uraian	No. Bukti	Debet	Kredit
2	Saldo Awal		3.100.000	
6	26-Jan Perkas	Km. 11		1.700.000
7	26-Jan Perkas	Km. 13		1.100.000
8	8-Jan Perkas	Ok. 32	700.000	
9	18-Jan Perkas	Ok. 34	400.000	
10	19-Jan Perkas	Ok. 35	400.000	
11	20-Jan Perkas	Ok. 37	500.000	
12	20-Jan Perkas	Ok. 39	400.000	
13	20-Jan Perkas	Ok. 11	200.000	
14	20-Feb Perkas	Km. 37.39		2.200.000
15	25-Feb Perkas	Km. 43		600.000
16	5-Feb Perkas	Ok. 15	100.000	
17	9-Feb Perkas	Ok. 16	20.000	
18	9-Feb Perkas	Ok. 17	200.000	
19	14-Feb Perkas	Ok. 32	500.000	
20	17-Mar Perkas	Ok. 30	100.000	
21	23-Feb Perkas	Ok. 22	500.000	
22	25-Feb Perkas	Ok. 21	1.000.000	
23	26-Feb Perkas	Ok. 25	400.000	

# Format Laporan Neraca dari proses bisnis yang sedang berjalan:

LAPORAN NERACA USIP KOPEGTEL CILICAP											
TRIWULAN I 2023											
NO	URAIAN	NERACA AWAL		MUTASI		NERACA SALDO		RUGI / LABA		NERACA AKHIR	
		D	K	D	K	D	K	D	K	D	K
6	KAS	727.697	-	393.773.994	-	195.020.635	-	6.994.656	-	6.994.656	-
7	SIKAP BNI sb	69.024.717	-	151.729.897	-	159.150.390	-	111.579.254	-	111.579.254	-
8	Putang Inbrekrel	3.100.000	-	8.828.000	-	4.520.000	-	3.400.000	-	3.400.000	-
9	Putang Uang	346.604.115	-	87.000.000	-	69.941.852	-	333.662.263	-	333.662.263	-
10	Putang Barang	35.818.331	-	-	-	36.119.996	-	19.498.315	-	19.498.315	-
11	Putang Model Usaha	38.633.633	-	-	-	3.320.000	-	27.428.633	-	27.428.633	-
12	Putang Inbrk	477.369.326	-	-	-	-	-	477.369.326	-	477.369.326	-
13	Siwa KOPEGTEL	185.014.490	-	-	-	-	-	185.014.490	-	185.014.490	-
14	Siwanke Persewaan	(51.907.207)	-	-	-	-	-	(51.907.207)	-	(51.907.207)	-
15	Tiwan	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
16	Tiwan Pakai	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
17	HUTANG KE WASEGORA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
18	HUTANG KE BP WISDA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
19	Simp Sukawati	-	130.333.333	12.000.000	-	23.300.283	-	131.533.606	-	131.533.606	-
20	Simp Hari Raya	-	27.060.000	450.000	-	12.070.000	-	36.590.000	-	36.590.000	-
21	Model Trak Temp	-	712.260.000	8.250.000	-	16.125.000	-	726.415.000	-	726.415.000	-
22	Model seap	-	100.000.000	-	-	-	-	100.000.000	-	100.000.000	-
23	Cadangan	-	29.005.666	-	-	-	-	29.005.666	-	29.005.666	-
24	SiWJ Buaran	-	36.438.803	14.026.844	-	-	-	13.421.959	-	13.421.959	-
25	Pendapatan Putang Uang	-	-	-	-	13.833.333	-	13.833.333	13.833.333	-	15.048.118
26	Pendapatan Putang Barang	-	-	-	-	1.510.000	-	1.510.000	1.510.000	-	-
27	Pendapatan Putang Inbrekrel	-	-	-	-	137.887	-	137.887	137.887	-	-
28	Pendapatan Jasa Giro	-	-	-	-	229.901	-	229.901	229.901	-	-
29	Pendapatan Model Usaha	-	-	-	-	1.005.000	-	1.005.000	1.005.000	-	-
30	Pendapatan Provisi USIP	-	-	-	-	1.087.500	-	1.087.500	1.087.500	-	-
31	Bewa Gap USIP	-	-	14.906.924	-	-	14.906.924	-	-	14.906.924	-
32	Bewa USIP	-	-	113.910	-	-	113.910	-	-	113.910	-
33	Bewa Adm Bank	-	-	119.582	-	-	119.582	-	-	119.582	-
34	Jasa Pknyaman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
35	Beban	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
36	SiWJ Buaran	-	-	-	-	-	-	-	-	2.946.126.00	-
37		1.045.816.942	1.045.816.942	381.199.761	381.199.761	1.050.370.036	1.050.370.036	17.786.020	17.786.020	1.070.120.000	1.070.120.000
41	Magetubi										
42	sa Paqura KOPEGTEL Cilicap										
43											
44											
45	ARNADSTAR,SE										
46	Lulus										
47											
48											

# Format Laporan Neraca dari sistem yang sudah dibangun:

SINEROP Selamat Datang Aliya Pimpinan

LapNeraca

Man-Report

SAP CRYSTAL REPORTER

### LAPORAN NERACA (USP KOPOTEL CILICAP TRIWULAN 2023)

NO	URAIAN	NERACA AWAL		MUTASI		NERACA SALDO		RUGI/LABA		NERACA AKHIR		
		D	K	D	K	D	K	D	K	D	K	
1	Saldo	727.897	0	203.727.094	189.320.000	8.800.000	0	0	0	0	8.800.000	0
2	Beker-bekal	66.034.717	0	151.734.887	100.180.000	117.570.294	0	0	0	0	117.570.294	0
3	Piutang Investor	3.100.000	0	8.820.000	8.820.000	3.400.000	0	0	0	0	3.400.000	0
4	Piutang Utang	345.004.119	0	87.000.000	99.841.950	333.056.169	0	0	0	0	333.056.169	0
5	Piutang Beres	36.816.201	0	0	16.119.366	19.930.264	0	0	0	0	19.930.264	0
6	Piutang Modal Utang	30.663.693	0	0	3.225.000	27.428.693	0	0	0	0	27.428.693	0
7	Piutang Modal	477.089.000	0	0	0	477.089.000	0	0	0	0	477.089.000	0
8	Siapa-KOMPOTEL	100.014.000	0	0	0	100.014.000	0	0	0	0	100,014,000	0
9	Siapa-KOP/Perbaikan	82.807.207	0	0	0	82.807.207	0	0	0	0	82,807,207	0
10	Simp. Salurawa	0	120.232.000	12.000.000	23.000.000	0	131.632.000	0	0	0	0	131,632,000
11	Simp. SMC/Utang	0	27.800.000	490.000	12.000.000	0	38.500.000	0	0	0	0	38,500,000
12	Siapa-K/Utang Utang	0	712.248.000	8.260.000	14.120.000	0	720.148.000	0	0	0	0	720,148,000
13	Siapa-K/Utang	0	100.000.000	0	0	0	100.000.000	0	0	0	0	100,000,000
14	Siapa-K/Utang Utang	0	19.000.000	0	0	0	19.000.000	0	0	0	0	19,000,000
15	Siapa-K/Utang	0	26.428.000	14.000.000	0	0	12.428.000	0	0	0	0	12,428,000
16	Pendapatan Piutang Utang	0	0	0	13.833.333	0	13.833.333	13.833.333	0	0	0	0
17	Pendapatan Piutang Beres	0	0	0	1.010.000	0	1.010.000	1.010.000	0	0	0	0
18	Pendapatan Piutang Investor	0	0	0	107.000	0	107.000	107.000	0	0	0	0
19	Pendapatan Utang Utang	0	0	0	222.000	0	222.000	222.000	0	0	0	0
20	Pendapatan Modal Utang	0	0	0	1.000.000	0	1.000.000	1.000.000	0	0	0	0
21	Pendapatan Piutang Utang	0	0	0	1.887.000	0	1.887.000	1,887,000	0	0	0	0
22	Utang Utang Utang	0	0	14.900.000	0	14.900.000	0	0	0	0	14,900,000	0
23	Utang Utang	0	0	110.000	0	110.000	0	0	0	0	110,000	0
24	Utang Modal Beres	0	0	110.000	0	110.000	0	0	0	0	110,000	0
25	Utang Modal	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	Utang Beres	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Current Page No: 1 Total Page No: 2 Zoom Factor: 75%

SINEROP Selamat Datang Aliya Pimpinan

LapNeraca

Man-Report

SAP CRYSTAL REPORTER

NO	URAIAN	NERACA AWAL		MUTASI		NERACA SALDO		RUGI/LABA		NERACA AKHIR	
		D	K	D	K	D	K	D	K	D	K
33	Jumlah Awal TOTAL	1.014.816.000	1.015.816.000	501.199.761	501.199.761	1.080.370.000	1.080.370.000	17.786.000	17.786.000	1.035.220.000	1.076.220.000

Menghasilkan an. Pengantar KOPOTEL Cilicap

Cilicap, MARET 2023

Aliya Ketua

Hasbiyah Sekretaris

Current Page No: 2 Total Page No: 2 Zoom Factor: 75%

## LAMPIRAN D

### LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS

#### LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP

NAMA : Ligas Set-ro Yugo

BAGIAN : Admin

1. Pengujian Fungsi *Login*

Deskripsi : Admin mengisi *form login* berupa *username* dan *password* untuk masuk ke sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Muncul pesan gagal	Muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Registrasi *User*

Deskripsi : Admin dapat melakukan penambahan *user* ke dalam sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data <i>user</i>	Data <i>user</i> tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan.	Data <i>user</i> tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data <i>user</i> secara tidak lengkap	Data <i>user</i> tidak tersimpan dan muncul pesan gagal	Data <i>user</i> tidak tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....



**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

3. Pengujian Ubah Data *User*

Deskripsi : Admin dapat melakukan perubahan pada data *user*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data <i>user</i> yang baru	Data <i>user</i> dapat diubah dan disimpan, serta muncul pesan berhasil	Data <i>user</i> yang baru tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data <i>user</i> dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data <i>user</i> dan muncul pesan gagal	Data <i>user</i> tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Hapus Data *User*

Deskripsi : Admin dapat melakukan penghapusan data *user*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data <i>user</i> yang akan dihapus	Data <i>user</i> terhapus dari <i>database</i> dan muncul pesan berhasil dihapus	Data <i>user</i> berhasil dihapus dari <i>database</i> dan muncul pesan berhasil dihapus	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

5. Pengujian *Reset Password*

Deskripsi : Admin dapat melakukan *reset password user*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data <i>user</i> yang akan di- <i>reset password</i> nya dan menekan tombol <i>reset</i>	<i>Password default</i> akan tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan <i>password</i> berhasil di <i>reset</i>	<i>Password user</i> berhasil di <i>reset</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Tampil Data *User*

Deskripsi : Admin dapat melihat data *user*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Registrasi <i>User</i>	Data <i>user</i> dapat ditampilkan pada <i>form</i> Registrasi <i>User</i>	Data <i>user</i> berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Registrasi <i>User</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

Cilacap, 12 Juni 2023

  
 (... Ligas Setyo Y. )

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

NAMA : SAINAH - .....

BAGIAN : Penyaji Neraca

1. Pengujian Fungsi *Login*

Deskripsi : Penyaji neraca mengisi *form login* berupa *username* dan *password* untuk masuk ke sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama penyaji neraca	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama penyaji neraca	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Muncul pesan gagal	Muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Ubah *Password*

Deskripsi : Penyaji neraca melakukan perubahan *password* pada akun *user* nya sendiri

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> lama dan <i>password</i> baru	<i>Password</i> dapat diubah dan disimpan, serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	<i>Password</i> yang baru tersimpan ke <i>database</i> , serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan gagal	<i>Password</i> tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [    ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

3. Pengujian Tambah Data Akun

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan penambahan akun keuangan ke dalam sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun	Data akun tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan.	Data akun tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[✓] Berhasil [ ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun secara tidak lengkap	Data akun tidak tersimpan dan muncul pesan gagal	Data akun tidak tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan gagal	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Ubah Data Akun

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan perubahan pada data akun

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun yang baru	Data akun dapat diubah dan disimpan, serta muncul pesan berhasil	Data akun yang baru tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[✓] Berhasil [ ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data akun dan muncul pesan gagal	Data akun tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS  
SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN  
PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

5. Pengujian Tampil Data Akun

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melihat data akun

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Akun	Data akun dapat ditampilkan pada <i>form</i> Akun	Data akun berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Akun	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Tambah Data Periode

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan penambahan data periode

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data periode	Data periode tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan.	Data periode tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data periode secara tidak lengkap	Data periode tidak tersimpan dan muncul pesan gagal	Data periode tidak tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

7. Pengujian Ubah Data Periode

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan perubahan pada data periode

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data periode yang baru	Data periode dapat diubah dan disimpan, serta muncul pesan berhasil	Data periode yang baru tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[✓] Berhasil [ ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data periode dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data periode dan muncul pesan gagal	Data periode tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

8. Pengujian Tampil Data Periode

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melihat data periode

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Periode	Data periode dapat ditampilkan pada <i>form</i> Periode	Data periode berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Periode	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS  
SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN  
PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

9. Pengujian Tambah Data Transaksi Keuangan

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan penambahan data transaksi keuangan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih id akun dan memasukkan data transaksi	Data transaksi tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan.	Data transaksi tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data transaksi secara tidak lengkap	Data transaksi tidak tersimpan dan muncul pesan gagal	Data transaksi tidak tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

10. Pengujian Ubah Data Transaksi Keuangan

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melakukan perubahan pada data transaksi keuangan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih id keuangan dan memasukkan data transaksi yang baru	Data transaksi dapat diubah dan disimpan, serta muncul pesan berhasil	Data transaksi yang baru tersimpan ke <i>database</i> dan muncul pesan berhasil	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data transaksi dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data transaksi dan muncul pesan gagal	Data transaksi tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

11. Pengujian Tampil Data Transaksi Keuangan

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melihat data transaksi keuangan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Transaksi dan pilih id akun	Data transaksi dapat ditampilkan pada <i>form</i> Transaksi	Data transaksi berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Transaksi	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

12. Pengujian Tampil Data Neraca

Deskripsi : Penyaji neraca dapat melihat data neraca

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Neraca dan pilih periode neraca	Data neraca dapat ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	Data neraca berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

Cilacap, 12 JUNI ..... 2023

  
 ( ..... SAINAH ..... )



**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

NAMA : Pudji Rochyanti

BAGIAN : Bendahara

1. Pengujian Fungsi *Login*

Deskripsi : Bendahara mengisi *form login* berupa *username* dan *password* untuk masuk ke sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama bendahara	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama bendahara	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Muncul pesan gagal	Muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Ubah *Password*

Deskripsi : Bendahara melakukan perubahan *password* pada akun *user* nya sendiri

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> lama dan <i>password</i> baru	<i>Password</i> dapat diubah dan disimpan, serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	<i>Password</i> yang baru tersimpan ke <i>database</i> , serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan gagal	<i>Password</i> tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

3. Pengujian Validasi Data Transaksi

Deskripsi : Bendahara dapat melakukan validasi untuk merubah data transaksi keuangan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melakukan <i>checklist</i> ubah dan memasukkan <i>password</i> validasi	Validasi berhasil dan <i>textbox</i> nominal pada <i>form</i> Transaksi dapat diubah	<i>Textbox</i> nominal pada <i>form</i> Transaksi dapat diubah	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> validasi yang salah	Muncul pesan gagal dan <i>textbox</i> nominal pada <i>form</i> Transaksi belum dapat diubah	Muncul pesan gagal dan <i>textbox</i> nominal pada <i>form</i> Transaksi belum dapat diubah	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Tampil Data Transaksi Keuangan

Deskripsi : Bendahara dapat melihat data transaksi keuangan

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Transaksi dan pilih id akun	Data transaksi dapat ditampilkan pada <i>form</i> Transaksi	Data transaksi berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Transaksi	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

5. Pengujian Tampil Neraca

Deskripsi : Bendahara dapat melihat neraca

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Neraca dan pilih periode neraca	Data neraca dapat ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	Data neraca berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Cetak Neraca

Deskripsi : Bendahara dapat mencetak neraca

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih periode neraca yang sudah dilakukan validasi oleh Pimpinan, tekan tombol lihat, tekan tombol cetak	Tampil <i>form</i> Laporan Neraca dan <i>form</i> Neraca, dan tampil halaman <i>review</i> dokumen neraca sebelum dicetak, serta dokumen dapat tercetak	Tampil <i>form</i> Laporan Neraca dan <i>form</i> Neraca, dan tampil halaman <i>review</i> dokumen neraca sebelum dicetak, serta dokumen dapat tercetak	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023

  
 R. ROCHYAN

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

NAMA : T. JATUR BUDI SULLA ...

BAGIAN : Pimpinan

1. Pengujian Fungsi *Login*

Deskripsi : Pimpinan mengisi *form login* berupa *username* dan *password* untuk masuk ke sistem

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama pimpinan	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama pimpinan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Muncul pesan gagal	Muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Ubah *Password*

Deskripsi : Pimpinan melakukan perubahan *password* pada akun *user* nya sendiri

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> lama dan <i>password</i> baru	<i>Password</i> dapat diubah dan disimpan, serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	<i>Password</i> yang baru tersimpan ke <i>database</i> , serta <i>logout</i> atau keluar dari sistem	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>password</i> dengan tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan gagal	<i>Password</i> tidak berhasil diubah dan muncul pesan gagal	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN**  
**PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

3. Pengujian Tampil Neraca  
 Deskripsi : Pimpinan dapat melihat neraca

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu Neraca dan pilih periode neraca	Data neraca dapat ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	Data neraca berhasil ditampilkan pada <i>form</i> Neraca	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Validasi Neraca  
 Deskripsi : Pimpinan dapat melakukan validasi untuk neraca yang sudah benar dan siap dicetak

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih periode neraca, menekan tombol lihat, dan menekan tombol validasi	Tampil neraca sesuai periode yang dipilih, validasi berhasil dan checklist pada validasi pimpinan sudah muncul	Tampil neraca sesuai periode yang dipilih, validasi berhasil dan checklist pada validasi pimpinan sudah muncul	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS  
SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN  
PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPEGTEL CILACAP**

5. Pengujian Cetak Neraca  
Deskripsi : Pimpinan dapat mencetak neraca

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih periode neraca yang sudah dilakukan validasi oleh Pimpinan, tekan tombol lihat, tekan tombol cetak	Tampil <i>form</i> Laporan Neraca dan <i>form</i> Neraca, dan tampil halaman <i>review</i> dokumen neraca sebelum dicetak, serta dokumen dapat tercetak	Tampil <i>form</i> Laporan Neraca dan <i>form</i> Neraca, dan tampil halaman <i>review</i> dokumen neraca sebelum dicetak, serta dokumen dapat tercetak	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

.....

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



( T. JATUR BUDI SUSILA )

## LAMPIRAN E LEMBAR KUESIONER

### LEMBAR KUISIONER SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
NPM : 200102019  
Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Ligas Setyo Yugo  
Jabatan : Admin  
Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
1 = Sangat Tidak Setuju  
2 = Tidak Setuju  
3 = Setuju  
4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikun, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 - Juni - 2023



(Ligas Setyo Yusp)



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : F. Ale D.

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

Sudah Bagus

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



( F. Ale D )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : [EA YOSITA

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, .....<sup>12</sup> Juli ..... 2023

  
( .....<sup>LEA</sup>..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Fadila Laili Perfiy*  
 Jabatan : Admin  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023

*Faadh*

(.....  
Faadh Faadh.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : ALYA RD

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikcon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, *12* *12* 2023



( TASYA RD )



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Haris Setya*

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, <sup>12 Juni</sup>..... 2023



( Hariyanto ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Mei wtdya

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat menyetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



( Mei undaya ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Hanum

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 19 Juni ..... 2023

  
( ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda agar meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Sosa Septiana R.

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, .....<sup>12 Juni</sup>..... 2023

  
(.....<sup>Soshia SR</sup>.....)



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023

  
( ..... Soshia SR ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....  
.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



(Riris Azizah)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Hemara Ardan Wijaya*

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar				✓
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca				✓
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



( Hemara Ardan W. )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : SAITIAH

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar			✓	
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca			✓	
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			✓	

Kritik dan Saran

.....  
 PENYAJIAN SUDAH BAIK SEMOGA UNTUK KEDEPANNYA AKAN LEBIH BAIK LAGI  
 .....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 JUNI ..... 2023

  
 (.....SAINAH.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : ~~Kitara~~ **Deviani Arimbi**  
 Jabatan : Penyaji Neraca  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar				✓
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca			✓	
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan trimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023



( ..... Kirana D.A. .... )



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *YALW*

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar			✓	
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca			✓	
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



(KARLIN.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Eta Wati

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar				✓
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca				✓
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, .....<sup>12 Juni</sup>..... 2023



(.....<sup>Eka Wati</sup>.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Annisa Rahma - F

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar	✓		✓	
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca	✓		✓	
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023

( ..... Annisa Rahma F ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Ninda  
 Jabatan : Penyaji Neraca  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat menyetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar				√	
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca					√
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat					√

Kritik dan Saran

.....  
.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12-6-2023

  
( ..... Hinda ..... )



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Nur Yuliah

Jabatan : Penyaji Neraca

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar			√	
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca				√
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			√	

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 18 Juni 2023



( Nur Yuliah )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : AURA  
 Jabatan : Penyaji Neraca  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar					✓
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca					✓
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat					✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023

*Aura*

( ..... Aura ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Sartiningsh  
 Jabatan : Penyaji Neraca  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Penyaji Neraca mencatat transaksi keuangan			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem dapat mengatasi proses perhitungan neraca dengan benar				✓
17.	Sistem membantu Penyaji Neraca dalam proses menyajikan neraca			✓	
18.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023



( ..... Satrianingah ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *PUDJI RECHYANI*

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat menyetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023

  
Puji Aochyani



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Aliya Latifah*

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

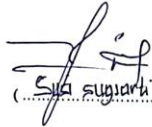
16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023

  
 (..... Sya Sugiana .....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Bendahara*  
 Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist (√)* pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikoni, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisiomer Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, <sup>12 Juni</sup>..... 2023

  
 ( Rendra Abatara ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : ~~Setan Arum~~  
 Jabatan : Bendahara  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓	
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓	
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, <sup>12 Juni</sup>..... 2023



(..... Sekar Arum .....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Muhammad

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓	
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat					✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca					✓

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



( Mubihun ..... )



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : FAWWAS

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			✓	
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



( FAWWAS )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Daiva Adel*

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	✗
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**


16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi			√	
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat			√	
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca			√	

Kritik dan Saran

.....  
 .....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ...12-6-2023

  
 (.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *ᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭ*

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023

*P. Yan*

( ..... P. Yan Martin ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Sri Rahayu

Jabatan : Bendahara

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi				√	
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat				√	
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				√	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



(Sri Rahayu)



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Maryati*  
 Jabatan : Bendahara  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Bendahara dalam melihat data transaksi			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

16.	Sistem menambahkan keamanan data transaksi dengan adanya validasi bendahara untuk mengubah data transaksi					✓
17.	Sistem dapat menghasilkan neraca dengan benar dan tepat					✓
18.	Sistem mempermudah Bendahara untuk melihat neraca				✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, .....<sup>12 Juni</sup>..... 2023

*Maryati*

(.....*Maryati*.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Haevan Alvaro*  
 Jabatan : Pimpinan  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023



( ..... Haevan Alvaro ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *T. ATUR BUDI. SESILA*

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca			✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023

  
(TJATUR BUDI S...)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : JOS HOA H.

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 JUNI ..... 2023



(..... JOCHUA H .....)



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Fani Lin*

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca			✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, *12 Juni* 2023



( ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Wulan Aulia Putri

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni ..... 2023



( Nulan Aulia Puta )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : TIO SEPRAWAN

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca			✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, *12 Juni* ..... 2023



(.....  
TIO SETIAWAN  
.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Deufrael Patika Efendy

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca				✓

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



(Deurrandi Ratta)



**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Asha Karunia Putra

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, ..... 12 Juni ..... 2023



Asha Kanungo

(.....)

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara  
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah  
 NPM : 200102019  
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Sidqi Fathurahman*  
 Jabatan : Pimpinan  
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :  
 1 = Sangat Tidak Setuju  
 2 = Tidak Setuju  
 3 = Setuju  
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca			✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023



( ..... Erdaji F ..... )

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Aliya Latifah

NPM : 200102019

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Yuni Wahyuni

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
<b>A. Learnability</b>					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
<b>B. Efficiency</b>					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
<b>C. Memorability</b>					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
<b>D. Errors</b>					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	
<b>E. Satisfaction</b>					
12.	Informasi yang ditampilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melihat neraca			✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan persetujuan neraca			✓	

**LEMBAR KUISIONER**  
**SISTEM INFORMASI NERACA KEUANGAN KOPERASI**  
**BAGIAN UNIT SIMPAN PINJAM PADA KOPEGTEL CILACAP**

---

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 16 Juni 2023



( Yuni Wahyuni )

## LAMPIRAN F SURAT PERNYATAAN

### SURAT PERNYATAAN KESESUAIAN *PROTOTYPE*

Yang membuat pernyataan dan bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Sainah  
Jabatan : Penyaji Neraca  
Perusahaan : KOPEGTEL Cilacap

Dengan ini menyatakan bahwa *prototype* Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 19 April 2023



(.....)

**SURAT PERNYATAAN  
KEBERMANFAATAN SISTEM**

Yang membuat pernyataan dan bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Sainah  
Jabatan : Penyaji Neraca  
Perusahaan : KOPEGTEL Cilacap

Dengan ini menyatakan bahwa Sistem Informasi Neraca Keuangan Koperasi Bagian Unit Simpan Pinjam pada KOPEGTEL Cilacap yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pada KOPEGTEL Cilacap.

Cilacap, 12 Juni 2023

  
KOPEGTEL  
Cilacap



## LAMPIRAN G DOKUMENTASI

Berikut merupakan kegiatan evaluasi *prototyping* yang dilakukan dengan klien :



Berikut merupakan kegiatan sosialisasi sistem yang sudah selesai dibangun kepada klien :

