



# LAMPIRAN





# LAMPIRAN A



# LAMPIRAN A

## 1. Surat Izin Observasi



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : C6/D/PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 21 April 2022

Kepada Yth.  
Kepala Disperkimta Kab. Cilacap  
Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Disperkimta Kab. Cilacap. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Vitara Surya Rengganis	20.02.02.067	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Andesita Prahantari, S.T., M.Eng.  
NIP.198405072019031011

Tembusan Yth :

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

## 2. Surat Permohonan Permintaan Data



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
[www.pnc.ac.id](http://www.pnc.ac.id), Email: [sekretariat@pnc.ac.id](mailto:sekretariat@pnc.ac.id)

Nomor : 2256 /PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : **Permohonan Permintaan Data**

8 November 2022

Kepada Yth  
Kepala Disperkimta Kab. Cilacap  
Di - Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin meminta data rumah tidak layak huni di Disperkimta Kab. Cilacap . Adapun mahasiswa tersebut adalah

NO	NAMA	JUDUL TUGAS AKHIR	PROGRAM STUDI
1.	Vitara Surya R NPM: 20.02.02.067	SPK kelayakan penerima bantuan RTLH di Kab. Cilacap dengan menggunakan metode TOPSIS	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan kegiatan ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

  
Ditetapkan di Cilacap, pada tanggal 8 November 2022  
Direktur,  
Politeknik Negeri Cilacap  
Ardisa/Prihantara, S.T., M.Eng.  
NIP.198405072019031011

**Tembusan Yth :**

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip



# LAMPIRAN B

## DATA DUKUNG





# 1. Pamflet Bantuan RTLH

Pamflet mengenai RTLH ini didapatkan dari hasil observasi yang dilakukan pada saat pertama kali melakukan observasi yaitu tanggal 21 April 2022. Observasi dilakukan di DISPERKIMTA dengan salah satu staff DISPERKIMTA yaitu Bapak Sarengat.

**BANTUAN SOSIAL PEMUGARAN RUMAH TIDAK LAYAK HUNI (RTLH) BAGI MASYARAKAT BERPENDAHULUAN RENDAH DI KABUPATEN CILACAP**

**4.1.1. Bantuan Sosial Pemugaran Rumah Tidak Layak Huni (RTLH)**

Pembelian, perbaikan, perbaikan, atau barang yang diperlukan dari Pemerintah kepada masyarakat berpenghasilan rendah yang sifatnya tidak terus menerus dan selektif yang bertujuan untuk pemugaran RTLH yang prosedur dan mekanismenya dilaksanakan sesuai ketentuan perundang-undangan.

**Tujuan Pemberian Bantuan Sosial Pemugaran Rumah Tidak Layak Huni (RTLH):**

- a. Membantu aturitan kepada MBR dalam meningkatkan kualitas rumah tinggal;
- b. Menumbuhkan semangat gotong royong masyarakat dalam kegiatan pembangunan pemukiman; dan /
- c. Meningkatkan kepatatan kelembagaan masyarakat dalam kegiatan pemugaran RTLH bagi MBR.

**Kriteria Rumah Tidak Layak Huni:**

- 1. Atap dalam kondisi tidak baik atau kualitas rendah;
- 2. Mempunyai dinding rumah dengan kondisi tidak baik atau kualitas rendah, termasuk dinding dengan pasangan bata yang sudah lapuk dan belum dipolster;
- 3. Lantai terbuat dari tanah atau kayulamin/tegel dengan kondisi tidak baik, rusak, atau kualitas rendah;
- 4. Tidak memiliki ventilasi udara yang memadai;
- 5. Tidak memiliki jamban/memiliki jamban tidak layak; dan/atau
- 6. Mempunyai sumber mata air minum berasal dari sumur atau mata air tak terlindungi/air sungai/air hujan/lainnya.

**Pengorganisasian:**

Tim yang terlibat:

- 1. Tim Fasilitas Tingkat Kabupaten;
- 2. Tim Koordinasi Tingkat Kecamatan;
- 3. Tim Pendamping Teknis Tingkat Desa/Kelurahan.

Tugas masing-masing tim:

**Tim Fasilitas Tk. Kabupaten:**

- a. Mengkoordinasikan pertemuan kebijakan, perencanaan, penganggaran, dan pertanggungjawaban Bantuan Sosial;
- b. Melakukan koordinasi dengan pemangku kepentingan dalam melaksanakan Bantuan Sosial;
- c. Melaksanakan sosialisasi kepada Tim Koordinasi di tingkat Kecamatan, Tim Pendamping Teknis di tingkat Desa/Kelurahan, dan masyarakat; dan
- d. Mengkoordinasikan tindak lanjut penyelesaian permasalahan terkait pelaksanaan Bantuan Sosial.

**Dasar Hukum :**

- 1. UU No. 1 tahun 2011 tentang Pemukiman dan Kawasan Permukiman
- 2. Peraturan Daerah Kabupaten Cilacap No. 9 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Cilacap
- 3. Perbup No. 33 tahun 2021 tentang Tata Cara Pelaksanaan Banasos Pemugaran RTLH bagi MBR di Kabupaten Cilacap

**DINAS PERUMAHAN, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAMAN KABUPATEN CILACAP**

**TAHUN 2021**

**Mekanisme Penyaluran Bantuan**

Untuk tahun 2020: Penganggaran - Penyeleksi Pemohon - Penetapan Banasos - Laporan Pertanggungjawaban

**Ketentuan dan Besaran Bantuan Sosial:**

Bantuan yang diberikan sebesar Rp. 10.000.000,- masuk ke rekening bank masing-masing penerima yang dapat dibelanjakan untuk:

- a. Pembelian material bangunan paling sedikit 80% (delapan puluh persen);
- b. Bantuan biaya tukang paling banyak 17,5% (tujuh belas koma lima);
- c. Biaya operasional paling banyak 2,5% (dua koma lima perseratus), yang dapat digunakan untuk pembuatan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ), konsumsi, dan kebutuhan lain yang berkaitan dengan kegiatan pemugaran RTLH.

Bagian rumah yang akan dipugar disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing penerima bantuan, meliputi ATAP, DINDING, LANTAU (ALUJAN).

**Kapan MULAI pelaksanaan dan bagaimana Pengelolaan Kegiatannya?**

- 1. Penerima bantuan melaksanakan pemugaran RTLH selambat-lambatnya 15 hari setelah bantuan sosial diterima
- 2. Melaksanakan pemugaran rumah sesuai dengan rencana anggaran biaya berdasarkan hasil feasibility dan evaluasi fasilitas
- 3. Kegiatan dilaksanakan penerima bantuan dengan swakelola dan dapat dikerjakan secara gotong royong
- 4. Penerima dapat menyediakan swadaya baik dalam bentuk dana, material, tenaga kerja, konsumsi dan sebagainya sesuai kemampuan.

**LARANGAN**

- a. Mendapatkan dana Bantuan Sosial yang diterima dengan maksud untuk mencari keuntungan di luar ketentuan yang telah ditetapkan;
- b. Digunakan untuk keperluan yang bersifat komersial baik dengan ataupun pribadi maupun kelompok orang lain;
- c. Memfungsikan dana Bantuan Sosial untuk kepentingan lain yang bertentangan dengan maksud dan tujuan pemberian Bantuan Sosial;
- d. Menggunakan dana Bantuan Sosial untuk kepentingan lain yang bertentangan dengan maksud dan tujuan pemberian Bantuan Sosial.

**PENTING :**

**PENGUJIAN BANTUAN SOSIAL MENJADI TANGGUNGJAWAB PENERIMA BANTUAN DAN APABILA TERJADI PELANGGARAN DAN/ATAU PENYALAHGUNAAN AKAN DIKENAKAN SANKSI SESUAI KETENTUAN PERUNDANG-UNDANGAN.**

**DINAS PERUMAHAN, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAMAN**

Jalan Banteng Timur No. 11 Selo, 35262 Cilacap - Telp 0281 533333

## 2. Sampel Data RTLH 2021

Sampel data RTLH kecamatan Maos pada tahun 2021 ini diberikan oleh Bapak Wasis Tri Widodo salah satu staff DISPERKIMTA di bidang Perumahan. Sampel data ini diberikan dalam bentuk excel pada tanggal 8 November 2022.

DATA RTLH KAB. CILACAP 2021

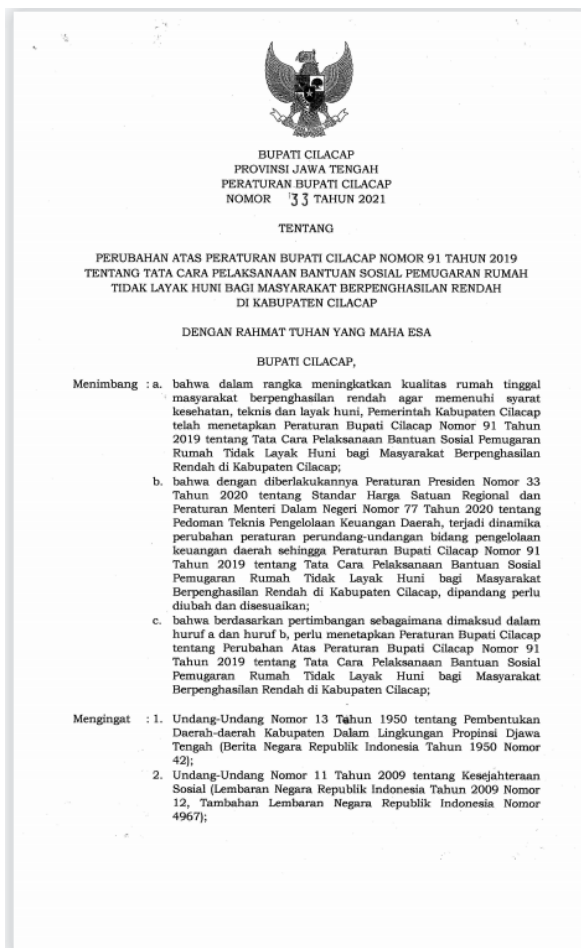
NO.	NAMA LENGKAP KEPALA KELUARGA	JENIS KELAMIN	NOMOR KTP-NIK	ALAMAT RUMAH	PEKERJAAN	PONDASI	KOLAM DAN BALOK
1	SUPYAN RIYADI	LAKI-LAKI	530107150780009	JL DAMAI NO. 1090 RT 003 RW 001	MBALUSAHA	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
2	ARTI	PEREMPUAN	5301074101450013	JL DAMAI NO. 1088 RT 003 RW 001	PENSUNJAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
3	SARYAN	LAKI-LAKI	5301072809800001	JL DAMAI RT 004 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
4	MURROON	LAKI-LAKI	5301070012510007	JL DAMAI NO. 1184 RT 008 RW 001	BURUJ HARIAN	TIDAK ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
5	MAK JADI	LAKI-LAKI	5301071201460001	JL DAMAI NO. 1202 RT 006 RW 001	PETANI	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
6	TUKINAH	PEREMPUAN	5301071112450075	JL RAYA GLEMPANG NO. 1245 RT 007 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
7	RISMANTO	LAKI-LAKI	5301071104850005	JL RAYA GLEMPANG NO. 1251 RT 007 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
8	WAHYU DWI SAPUTRO	LAKI-LAKI	5301070709980001	GLEMPANG RT 007 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
9	TUMIK HANZAH	LAKI-LAKI	5301070601690002	JL. TAMBANGAN NO. 1324 RT 009 RW 001	BURUJ HARIAN	TIDAK ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
10	SAKYOJO UMAR SINGGIH	PEREMPUAN	5301070910960001	JL. TAMBANGAN NO. 1318 RT 009 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
11	BOCHERI	PEREMPUAN	5301071212750004	JL. RAYA GLEMPANG NO. 1326 RT 009 RW 001	BURUJ HARIAN	ADA	RUSAK BERAT/SELURUHNYA

KONSTRUKSI ATAP	JENDELA/LUBANG CAHAYA	VENTILASI	KEPILIKAN KAMAR MANDI / JAMBAN	SUMBER AIR MINUM	SUMBER UTAMA PENERANGAN RUMAH	LUAS RUMAH (M2)
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	70
RUSAK BERAT/SELURUHNYA	ADA	ADA	SENDIRI	PDAM	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	49
RUSAK BERAT/SELURUHNYA	ADA	ADA	SENDIRI	PDAM	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	48
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	48
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	TIDAK ADA	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	56
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	TIDAK ADA	PDAM	LISTRIK PLN TANPA METERAN	56
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	48
RUSAK BERAT/SELURUHNYA	ADA	ADA	TIDAK ADA	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	32
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	72
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	42
RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	ADA	ADA	SENDIRI	SUMUR	LISTRIK PLN DENGAN METERAN	48

LUAS RUMAH (M2)	MATERIAL ATAP	KONDISI ATAP	MATERIAL DINDING	KONDISI DINDING	MATERIAL LANTAI	KONDISI LANTAI
70	GENTENG	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	UBIN/TEGEL	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
48	GENTENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
48	SENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	GRC (ASBES)	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
48	ASBES	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	UBIN/TEGEL	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
56	SENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	UBIN/TEGEL	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
56	SENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK BERAT/SELURUHNYA
48	ASBES	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	GRC (ASBES)	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
32	SENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
72	GENTENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
42	GENTENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	PLESTERAN	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN
48	GENTENG	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KAYU	RUSAK BERAT/SELURUHNYA	KERAMIK	RUSAK SEDANG/SEBAGIAN

### 3. Perbup Mengenai RTLH

Pada saat yang bersamaan dengan pemberian sampel data RTLH berupa excel Pak Wasis ini juga memberikan file Perbup No.33 Tahun 2021 mengenai Tata Cara Pelaksanaan Bansos Pemugaran RTLH bagi MBR di Kabupaten Cilacap berupa file pdf.



#### 4. Perhitungan TOPSIS Menggunakan Excel

Sebelum mengimplementasikan ke dalam sistem, tentunya peneliti terlebih dahulu menghitung SPK mengenai RTLH menggunakan metode TOPSIS didalam excel.

RTLH TOPSIS									
Kriteria	Cost/Benefit	Bobot	Kode		Atap	Nilai		Jamban	Nilai
Atap	Benefit	0.15	C1		Asbes	5		Tidak Ada	5
Dinding rumah	Benefit	0.15	C2		Seng	4		Ada (Pembuangan Cubluk)	4
Lantai	Benefit	0.08	C3		Genteng	3		Ada (Pembuangan Septik Tank)	3
Ventilasi	Benefit	0.08	C4						
Jamban	Benefit	0.1	C5		Dinding	Nilai		Sumber Mata Air	Nilai
Sumber mata air	Benefit	0.05	C6		Kayu	3		Sumur	4
Kesiapan Swadaya	cost	0.24	C7		Grc (Asbes)	4		PDAM	3
Pondasi	Benefit	0.15	C8		Tembok	2		Mata Air	5
Jumlah		1			Anyaman Bambu	5			
Alternatif	Kode				Lantai	Nilai		Kesiapan Swadaya	Nilai
Supyan Riyadi	A1				Ubin/Tegel	3		1-5 JT	3
Arti	A2				Plesteran	4		5-10 JT	4
Saryan	A3				Keramik	2		>10 JT	5
Muhiroldin	A4				Tanah	5			
Marjadi	A5			3	Granit	1		Pondasi	Nilai
Turkinah	A6							Tidak Ada	5
Rismanto	A7							Ada	3
Wahyu Dwi Saputro	A8				Ventilasi	Nilai			
Sayogo Umar Singgih	A9				Tidak Ada	5			
Bochaeri	A10				Ada	3			

Menentukan nilai setiap kriteria								
Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
A1	3	3	3	3	3	4	4	3
A2	3	3	4	3	3	3	5	3
A3	5	4	4	3	3	3	4	3
A4	4	3	3	3	3	4	4	5
A5	5	3	3	3	5	4	4	3
A6	5	3	4	3	5	3	3	3
A7	4	4	4	3	3	4	3	3
A8	5	3	4	3	5	4	4	3
A9	3	3	4	3	3	4	4	5
A10	3	3	4	3	3	4	5	3

Menentukan matriks keputusan ternormalisasi								
Pembagi	12,9614814	10,198	11,78982612	9,486832981	11,74734012	11,78983	12,80625	11,04536102
Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
A1	0,23145502	0,29417	0,254456679	0,316227766	0,255376959	0,339276	0,312348	0,271607238
A2	0,23145502	0,29417	0,339275572	0,316227766	0,255376959	0,254457	0,390434	0,271607238
A3	0,38575837	0,39223	0,339275572	0,316227766	0,255376959	0,254457	0,312348	0,271607238
A4	0,3086067	0,29417	0,254456679	0,316227766	0,255376959	0,339276	0,312348	0,45267873
A5	0,38575837	0,29417	0,254456679	0,316227766	0,425628265	0,339276	0,312348	0,271607238
A6	0,38575837	0,29417	0,339275572	0,316227766	0,425628265	0,254457	0,234261	0,271607238
A7	0,3086067	0,39223	0,339275572	0,316227766	0,255376959	0,339276	0,234261	0,271607238
A8	0,38575837	0,29417	0,339275572	0,316227766	0,425628265	0,339276	0,312348	0,271607238
A9	0,23145502	0,29417	0,339275572	0,316227766	0,255376959	0,339276	0,312348	0,45267873
A10	0,23145502	0,29417	0,339275572	0,316227766	0,255376959	0,339276	0,390434	0,271607238

Menentukan matriks keputusan yang ternormalisasi bobot

Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
A1	0,03471825	0,04413	0,020356534	0,025298221	0,025537696	0,016964	0,074963	0,040741086
A2	0,03471825	0,04413	0,027142046	0,025298221	0,025537696	0,012723	0,093704	0,040741086
A3	0,05786376	0,05883	0,027142046	0,025298221	0,025537696	0,012723	0,074963	0,040741086
A4	0,046291	0,04413	0,020356534	0,025298221	0,025537696	0,016964	0,074963	0,06790181
A5	0,05786376	0,04413	0,020356534	0,025298221	0,042562827	0,016964	0,074963	0,040741086
A6	0,05786376	0,04413	0,027142046	0,025298221	0,042562827	0,012723	0,056223	0,040741086
A7	0,046291	0,05883	0,027142046	0,025298221	0,025537696	0,016964	0,056223	0,040741086
A8	0,05786376	0,04413	0,027142046	0,025298221	0,042562827	0,016964	0,074963	0,040741086
A9	0,03471825	0,04413	0,027142046	0,025298221	0,025537696	0,016964	0,074963	0,06790181
A10	0,03471825	0,04413	0,027142046	0,025298221	0,025537696	0,016964	0,093704	0,040741086

Menentukan solusi ideal positif dan solusi ideal negatif  
 Positif = max pada benefit, min pada cost  
 Negatif = min pada benefit, max pada cost

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
Benefit	0,05786376	0,05883	0,027142046	0,025298221	0,042562827	0,016964	0,056223	0,06790181
Negatif	0,03471825	0,04413	0,020356534	0,025298221	0,025537696	0,012723	0,093704	0,040741086

Menentukan jarak nilai setiap alternatif dengan solusi ideal positif dan ideal ne

D+		D-	
A1	0,04665708	A1	0,019214711
A2	0,05659049	A2	0,006785511
A3	0,03737332	A3	0,033901668
A4	0,03220858	A4	0,035225539
A5	0,03676022	A5	0,03456551
A6	0,0311775	A6	0,047712583
A7	0,03408062	A7	0,042651865
A8	0,03612853	A8	0,035225242
A9	0,03732472	A9	0,033955165
A10	0,05643136	A10	0,008001798

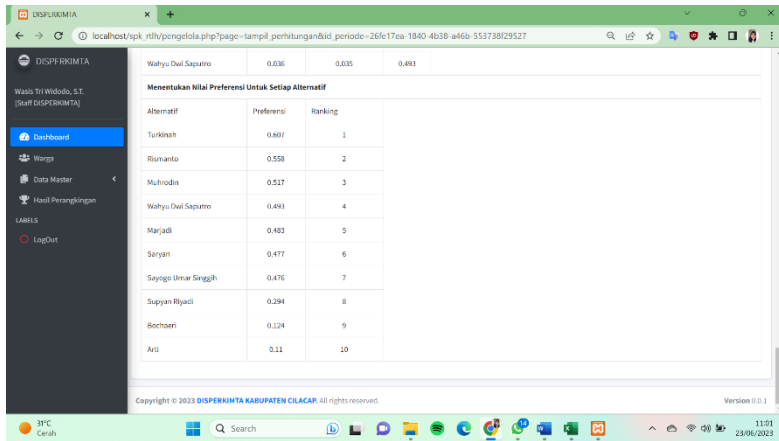
Menentukan nilai preferensi untuk setiap alternatif

Alternatif	Preferensi	Rangking
A1	0,29169863	8
A2	0,10706751	10
A3	0,47564607	7
A4	0,5223697	3
A5	0,48461488	5
A6	0,60479821	1
A7	0,55585148	2
A8	0,49367036	4
A9	0,47636388	6
A10	0,12418758	9



## 5. Perhitungan TOPSIS Menggunakan Sistem

Setelah berhitung menggunakan excel maka perhitungan tersebut diimplementasikan kedalam sistem.



The screenshot shows a web application interface for 'DISPERKUMTALA'. The main content area displays a table titled 'Menentukan Nilai Preferensi Untuk Setiap Alternatif'. The table lists 10 alternatives with their preference values and rankings. The values are: Wahyu Dwi Saputro (0.636, 0.635, 0.493), Turkinah (0.607, 1), Rismanto (0.558, 2), Muhiudin (0.517, 3), Wahyu Dwi Saputro (0.493, 4), Marjidi (0.483, 5), Saryan (0.477, 6), Sayogo Umar Singgih (0.476, 7), Supyani Ryadi (0.294, 8), Bochaeni (0.124, 9), and Ari (0.11, 10). The footer of the application indicates 'Copyright © 2023 DISPERKUMTALA KABUPATEN CILACAP. All rights reserved.' and 'Version 0.0.1'.

Alternatif	Preferensi	Ranking	
Wahyu Dwi Saputro	0.636	0.635	0.493
Turkinah	0.607	1	
Rismanto	0.558	2	
Muhiudin	0.517	3	
Wahyu Dwi Saputro	0.493	4	
Marjidi	0.483	5	
Saryan	0.477	6	
Sayogo Umar Singgih	0.476	7	
Supyani Ryadi	0.294	8	
Bochaeni	0.124	9	
Ari	0.11	10	







# LAMPIRAN C

## HASIL WAWANCARA



## LAMPIRAN C

1. Wawancara dengan Bapak Wasis Tri Widodo, S.T selaku narasumber dari bidang Perumahan DISPERKIMTA Kabupaten Cilacap

### HASIL WAWANCARA

Hari, tanggal : Rabu, 7 Desember 2022

Tempat : Kantor DISPERKIMTA Kab. Cilacap

Narasumber :

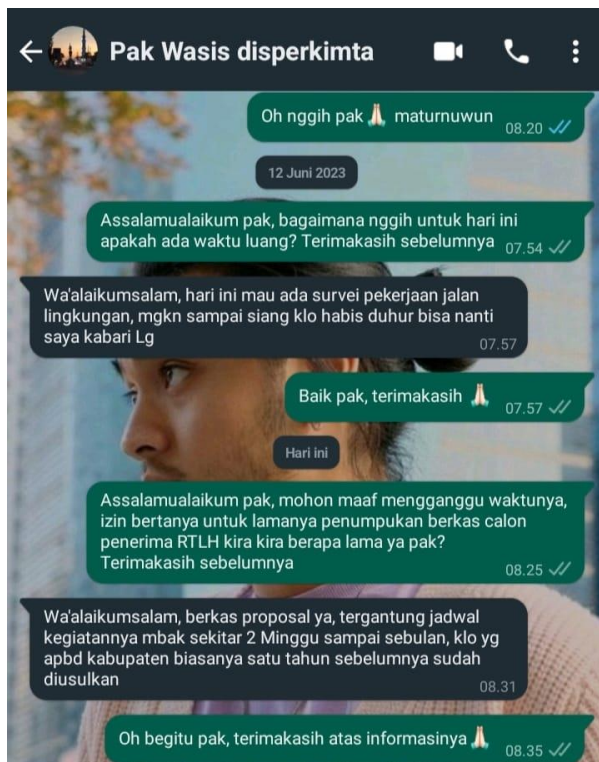
- Penulis : Selamat siang pak, perkenalkan saya Vitara Surya Rengganis mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap yang akan mengambil judul tugas akhir Sistem Pendukung Keputusan Keyalayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap dengan studi kasus di DISPERKIMTA Kabupaten Cilacap. Kira-kira apa saja kriteria yang digunakan untuk menentukan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?
- Narasumber : Kriteria yang digunakan atap, dinding rumah, lantai, ventilasi udara, jamban, sumber mata air, kesiapan swadaya, dan pondasi. Ada beberapa subkriteria yang digunakan juga, itu sudah terdapat pada excel sampel data yang diberikan.
- Penulis : Untuk penilaiannya bagaimana ya pak?

- Narasumber** : Ya, kalau penilaiannya ya semakin rusak semakin bobotnya besar kemungkinannya untuk mendapatkan bantuan semakin besar.
- Penulis** : Setiap tahunnya berapa rumah yang mendapatkan bantuan tersebut di Kabupaten Cilacap?
- Narasumber** : Untuk RTLH di Cilacap ada beberapa bantuan untuk penanganan, ada dana dari kabupaten, provinsi dan nasional (pusat). Kalau dari Kabupaten antara 100-200, provinsi 300-400, dan nasional yang paling banyak ya sekitar 3000.
- Penulis** : Untuk nilai bantuannya tergantung kerusakan atau dibagi rata ya pak?
- Narasumber** : Nilai bantuan dibagi rata tergantung anggaran yang ada.
- Penulis** : Sumber dana biasanya berasal dari mana saja nggih pak?
- Narasumber** : Tergantung ada dari APBD kabupaten, Provinsi dan APBN. Bansos itu sifatnya stimulan jadi perlunya swadaya dari penerima bantuan.
- Penulis** : Kalau boleh tahu masing-masing nilai bantuannya berapa nggih pak?

Narasumber : Dari kabupaten 10 juta, Provinsi  
12 juta, tahun depan 18 juta.  
Penulis : Baik pak, terimakasih atas  
informasi yang diberikan.  
Narasumber : Ya, sama-sama mba



2. Informasi tambahan mengenai lamanya proses pemberkasan pada penentuan calon penerima bantuan RTLH





# LAMPIRAN D

# KUISIONER





# LAMPIRAN D

## KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Niken Nuraini, S.Ak.*

Pekerjaan : *Admin*

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?		✓		
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?		✓		
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7. Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?			✓	

14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, 9 Juni 2023

*Niken Nuraini*  
 (Niken Nuraini, S. Ak.)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitam Suryo Kengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Sunarti

Pekerjaan : Siolakaya

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	√			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		√		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		√		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	√			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	√			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		√		
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		√		
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	√			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	√			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	√			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	√			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?		✓		
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 12 Juni 2023

  
(Sunarti)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Yayuk Setyawan*

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7. Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudan/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Yonuk Setyawan*

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alir navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 12 Juni 2023

*Yayuk Setiawati*

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Reangganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : 5641A240

Pekerjaan :

**Petunjuk pengisian** : Berilah tanda checkliat (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?			✓	
4.	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			



12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, Juni 2023

  
(SUCI WARDANI)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Jeri W*

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓	✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, 15 Juni 2023

  
( Jerri W. )

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Afif Nuryngatur Saptoh

Pekerjaan :

**Petunjuk pengisian :** Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

	SS	S	RG	TS
<b>LEARNABILITY</b>				
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	√			
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	√			
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		√		
4. Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?		√		
5. Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	√			
<b>EFFICIENCY</b>				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	√			
7. Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	√			
8. Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	√			
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		√		
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	√			
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	√			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?			✓	
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023

  
( Afif N.S. )

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Reuganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Arya Iga Bintang K*

Pekerjaan :

**Petunjuk pengisian** : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	✓			
4.	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8.	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023

  
(Ayu Iga B.K.)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Harelan W*

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checkliat (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

		SS	S	RG	TS
<b>LEARNABILITY</b>					
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	✓			
4.	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
<b>EFFICIENCY</b>					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengunpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			



12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, Juni 2023

  
( Hardiana M )

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Nur Azliani Zanuba

Pekerjaan : Mahasiswa

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	✓			
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?		✓		
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023



(Nur Aeliani)

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Jumiah*

Pekerjaan : *Tim Kelurahan*

**Petunjuk pengisian :** Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓			
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?				
4.	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?			✓	
5.	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?		✓		
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023



( Juniah )

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : ISNA SURYA ANGGRAENI

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?		✓		
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?	✓			
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓	✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, Juni 2023



(CINA SURYA A

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Nefi Anggoro A. Md. Pt*

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓			
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?		✓		
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?		✓		



12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 12 Juni 2023

*Nafi Arzoro K.M.A.P.*

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Nadia Nur Ismailia**

Pekerjaan :

**Petunjuk pengisian** : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓			
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	✓			
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?			✓	
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 12 Juni 2023

  
(Nadia N1)

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Lely Fifianh, A.Md.P.

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?		√		
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		√		
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	√			
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	√			
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		√		
EFFICIENCY				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		√		
7. Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		√		
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	√			
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	√	✗		
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		√		
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	√			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?		✓		
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika crorr sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, Juni 2023

  
 (Lely F. (Frank) A. Md.P.

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Renggani

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Densa Kurnia Sari

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
<b>EFFICIENCY</b>				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7. Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?	✓			
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓	✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, 13 Juni 2023

(Denira .k.s )

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Alfira Wawa Safitri*

Pekerjaan :

**Petunjuk pengisian** : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓			
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7. Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			



12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			

14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan kriter?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 8 Juni 2023

*Alfika Wajaya*  
( Alfika Wajaya )

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Wasis Tri Widodo, S.T.

Pekerjaan : Staff DISPERKIMTA

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju


RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY	SS	S	RG	TS
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?		✓		
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3. Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4. Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?		✓		
5. Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY				
6. Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7. Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8. Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9. Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10. Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11. Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?		✓		
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?		✓		
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?		✓		
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?		✓		

Cilacap, Juni 2023

  
Wasis Tri Widodo, S.T.

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Rosiyah, A.Md. Kep

Pekerjaan :

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju


RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?	✓			
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?	✓			
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	✓			
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?		✓		
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	✓			
14	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap ahur navigasi yang diinginkan?	✓			
15	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?		✓		
19	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?		✓		
20	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?		✓		
21	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?				

Cilacap, Juni 2023

  
F. Cahya, A.Md.Kep.

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Setiawanus

Pekerjaan : Staff Kecamatan

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (√) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?		✓		
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	✓			
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?	✓			
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			

12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?		✓		
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?		✓		
14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	✓			
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika erorr sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023

  
(Setawanus)

**KUESIONER EVALUASI SISTEM**

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Di Kabupaten Cilacap Dengan Menggunakan Metode TOPSIS" yang disusun oleh :

Nama : Vitara Surya Rengganis

NIM : 200202067

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : **Wiji Setia Putri, S.E.**

Pekerjaan : **Kelurahan Cilacap**

Petunjuk pengisian : Berilah tanda checklist (✓) pada setiap pernyataan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

RG : Ragu-ragu

TS : Tidak Setuju

LEARNABILITY		SS	S	RG	TS
1.	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	✓			
2.	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	✓			
3.	Apakah anda dalam memahami alur navigasi dengan mudah?		✓		
4.	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	✓			
5.	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?		✓		
EFFICIENCY					
6.	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di klik dengan cepat?		✓		
7.	Apakah saat diketikkan keyword search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?		✓		
8.	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola data secara cepat dan tepat?		✓		
9.	Apakah memudahkan dalam mengecek data serta melihat hasil akhir penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			
10.	Apakah akan meminimalisir kesalahan yang dilakukan dalam menentukan calon penerima bantuan, seperti kesalahan dalam memberikan nilai pada setiap kriteria?	✓			
11.	Apakah akan mempermudah dalam mengumpulkan data dan calon penerima bantuan rumah tidak layak huni?	✓			



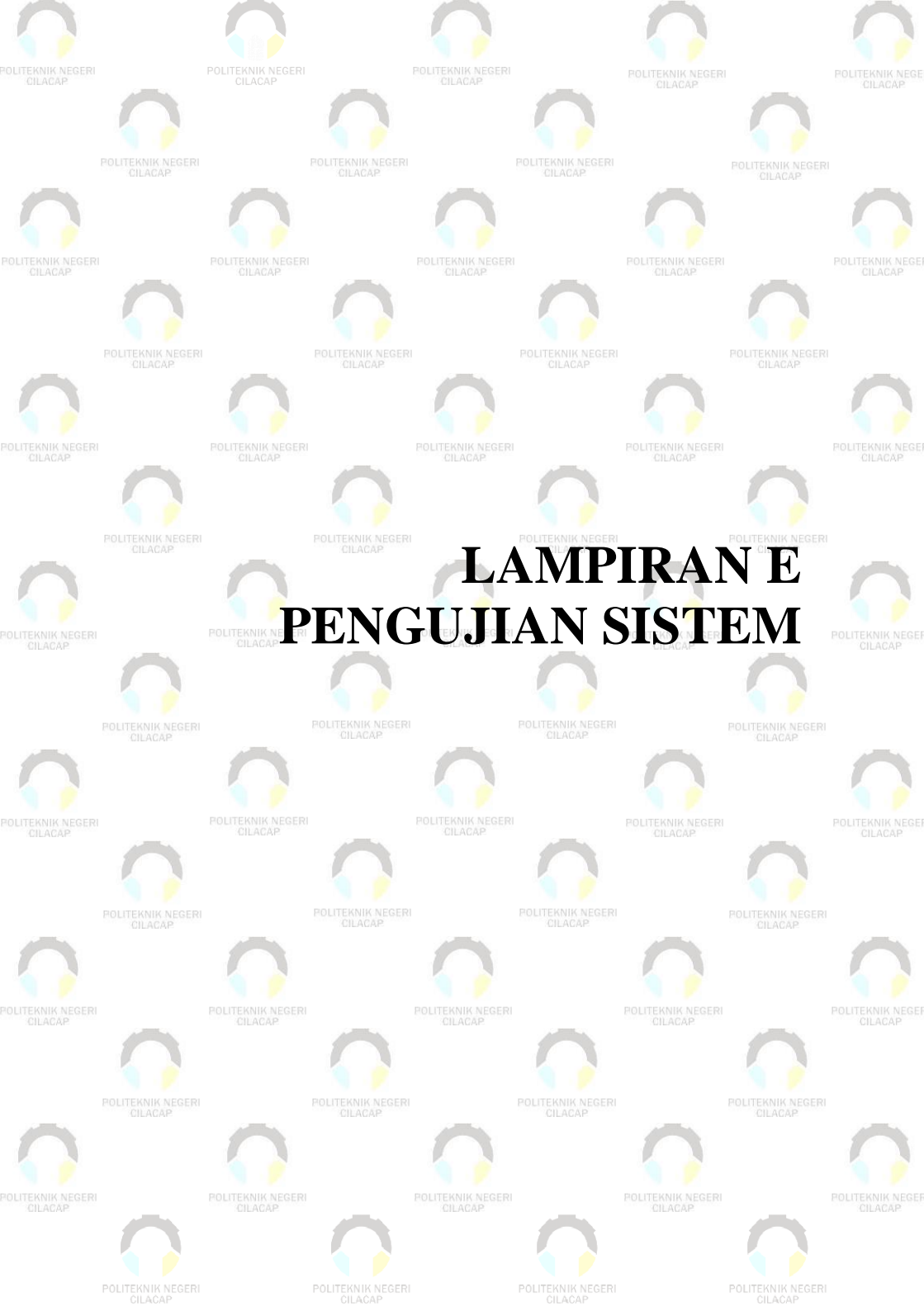
12.	Apakah sistem membantu mengambil keputusan dengan cepat dan tepat?	✓			
<b>MEMORABILITY</b>					
13.	Apakah anda dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?			✓	

14.	Apakah anda dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan?		✓		
15.	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?		✓		
<b>ERROR</b>					
16.	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data?	✓			
17.	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika error sesuai dengan konten?	✓			
<b>SATISFACTION</b>					
18.	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah dan jelas?	✓			
19.	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	✓			
20.	Apakah desain warna dan foto jelas nyaman untuk dilihat?	✓			
21.	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	✓			
22.	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan anda?	✓			

Cilacap, 13 Juni 2023

*Wiji S.P., S.E.*





# LAMPIRAN E

# PENGUJIAN SISTEM



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN  
 RUMAH TIDAK LAYAK HUNI DI KABUPATEN CILACAP DENGAN  
 MENGGUNAKAN METODE TOPSIS**

TANGGAL PENGUJIAN : 13 Juni 2023

NAMA PENGUJI : Niken Nuraini, S.Ak.

BAGIAN : Admin

**1. Pengujian Fungsi Tambah Data Pengelola**

Deskripsi : admin memasukan data pengelola yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data pengelola secara lengkap	Dapat menyimpan data pengelola pada <i>database</i>	Data pengelola berhasil tersimpan pada <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data pengelola secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data pengelola tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

**2. Pengujian Fungsi Ubah Data Pengelola**

Deskripsi : sebelumnya admin sudah berhasil menambahkan data pengelola pada *database*. Admin tidak bisa melakukan perubahan apabila data tidak diisi secara lengkap.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Menampilkan data pengelola	Dapat merubah data pengelola yang	Data pengelola terbaru tersimpan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal



sebelumnya dan merubah data menjadi terbaru	sebelumnya menjadi terbaru	pada <i>database</i>	
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data pengelola yang dimasukan tidak lengkap	Data pengelola terbaru tidak tersimpan	Data pengelola terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

### 3. Pengujian Fungsi Tampil Pengelola

Deskripsi : sebelumnya admin sudah melakukan proses tambah data pengelola dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data pengelola sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data pengelola	Data pengelola ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

### 4. Pengujian Hapus Data Pengelola

Deskripsi: admin memilih data pengelola yang akan dihapus.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>





Data pengelola sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Data pengelola dapat dihapus dari <i>database</i> serta muncul notifikasi	Data pengelola berhasil dihapus dari <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
---	---	--	--

Masukan : .....

.....

.....

5. Pengujian Tampil Hasil Perangkingan

Deskripsi: Kepala DISPERKIMTA sudah melakukan proses validasi hasil perangkingan dan selanjutnya akan ditampilkan pada *interface*.


Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Data hasil perangkingan sudah ada pada <i>database</i> .	Dapat menampilkan hasil perangkingan	Data hasil ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

Cilacap, 13 Juni 2023 .....

  
(Niken Nuraini S.Ak.)



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN  
RUMAH TIDAK LAYAK HUNI DI KABUPATEN CILACAP DENGAN  
MENGUNAKAN METODE TOPSIS**

TANGGAL PENGUJIAN : 12 Juni 2023

NAMA PENGUJI : Wasis Tri Widodo, S.T.

BAGIAN : Kepala DISPERKIMTA

1. Pengujian Fungsi Validasi Hasil Perangkingan

Deskripsi : sebelumnya perhitungan sudah dilakukan oleh staff DISPERKIMTA kemudian Kepala DISPERKIMTA melakukan validasi hasil perangkingan.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Hasil perhitungan telah selesai diproses oleh staff DISPERKIMTA	Dapat tervalidasi hasil perangkingan	Hasil perangkingan tervalidasi	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

2. Pengujian Tampil Hasil Perangkingan

Deskripsi: Kepala DISPERKIMTA sudah melakukan proses validasi hasil perangkingan dan selanjutnya akan ditampilkan pada *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Data hasil perangkingan sudah ada pada <i>database</i> .	Dapat menampilkan hasil perangkingan	Data hasil ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i> .	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

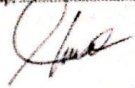
Masukan : .....

.....

.....



Cibacap, 13 Juni 2023



Wasis Tri Watarso, S.T.



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN  
RUMAH TIDAK LAYAK HUNI DI KABUPATEN CILACAP DENGAN  
MENGUNAKAN METODE TOPSIS**

TANGGAL PENGUJIAN : 12 Desember 2023

NAMA PENGUJI : Wasir Tri W. ST

BAGIAN : Staff DISPERKIMTA

1. Pengujian Fungsi Tambah Data Kecamatan

Deskripsi : Staff DISPERKIMTA memasukan data kecamatan yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kecamatan secara lengkap	Dapat menyimpan data kecamatan pada <i>database</i>	Data kecamatan berhasil tersimpan pada <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kecamatan secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data kecamatan tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ <input type="checkbox"/> ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

2. Pengujian Fungsi Ubah Data Kecamatan

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah berhasil menambahkan data kecamatan pada *database*. Staff DISPERKIMTA tidak bisa melakukan perubahan apabila data tidak diisi secara lengkap.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Menampilkan data	Dapat merubah data	Data kecamatan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil





kecamatan sebelumnya dan merubah data menjadi terbaru	kecamatan yang sebelumnya menjadi terbaru	terbaru tersimpan pada <i>database</i>	[ ] Gagal
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kecamatan yang dimasukkan tidak lengkap	Data kecamatan terbaru tidak tersimpan	Data kecamatan terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	[ ✓ ] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

3. Pengujian Fungsi Tampil Kecamatan

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah melakukan proses tampil data kecamatan dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kecamatan sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data kecamatan	Data kecamatan ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	[ ✓ ] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

4. Pengujian Hapus Data Kecamatan

Deskripsi: Staff DISPERKIMTA memilih data kecamatan yang akan dihapus.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>



Data kecamatan sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Data kecamatan dapat dihapus dari <i>database</i> serta muncul notifikasi	Data kecamatan berhasil dihapus dari <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
---	---	--	--

Masukan : .....

.....

.....

5. Pengujian Fungsi Tambah Data Kode

Deskripsi : Staff DISPERKIMTA memasukan data kode yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kode secara lengkap	Dapat menyimpan data kode pada <i>database</i>	Data kode berhasil tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kode secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data kode tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

6. Pengujian Fungsi Ubah Data Kode

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah berhasil menambahkan data kecamatan pada *database*. Staff DISPERKIMTA tidak bisa melakukan perubahan apabila data tidak diisi secara lengkap.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil



Menampilkan data kode sebelumnya dan mengubah data menjadi terbaru	Dapat merubah data kode yang sebelumnya menjadi terbaru	Data kode terbaru tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kode yang dimasukan tidak lengkap	Data kode terbaru tidak tersimpan	Data kode terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

7. Pengujian Fungsi Tampil Kode

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah melakukan proses tampil data kode dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kode sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data kode	Data kode ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

8. Pengujian Hapus Data Kode

Deskripsi: Staff DISPERKIMTA memilih data kode yang akan dihapus.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>



Data kode sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Data kode dapat dihapus dari <i>database</i> serta muncul notifikasi	Data kode berhasil dihapus dari <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
--	--	---	--

Masukan : .....

.....

.....

9. Pengujian Fungsi Tambah Data Kriteria

Deskripsi : Staff DISPERKIMTA memasukan data kriteria yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kriteria secara lengkap	Dapat menyimpan data kriteria pada <i>database</i>	Data kriteria berhasil tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data kriteria secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data kriteria tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

10. Pengujian Fungsi Ubah Data Kriteria

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah berhasil menambahkan data kriteria pada *database*. Staff DISPERKIMTA tidak bisa melakukan perubahan apabila data tidak diisi secara lengkap.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil





Menampilkan data kriteria sebelumnya dan merubah data menjadi terbaru	Dapat merubah data kriteria yang sebelumnya menjadi terbaru	Data kriteria terbaru tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kriteria yang dimasukan tidak lengkap	Data kriteria terbaru tidak tersimpan	Data kriteria terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

11. Pengujian Fungsi Tampil Kriteria

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah melakukan proses tampil data kriteria dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kriteria sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data kriteria	Data kriteria ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

12. Pengujian Hapus Data Kriteria

Deskripsi: Staff DISPERKIMTA memilih data kriteria yang akan dihapus.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>



Menampilkan data subkriteria sebelumnya dan merubah data menjadi terbaru	Dapat merubah data subkriteria yang sebelumnya menjadi terbaru	Data subkriteria terbaru tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data subkriteria yang dimasukan tidak lengkap	Data subkriteria terbaru tidak tersimpan	Data subkriteria terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....

15. Pengujian Fungsi Tampil Subkriteria

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah melakukan proses tampil data subkriteria dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data kecamatan sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data kecamatan	Data kecamatan ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....



16. Pengujian Hapus Data Subkriteria

Deskripsi: Staff DISPERKIMTA memilih data subkriteria yang akan dihapus.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Data subkriteria sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Data subkriteria dapat dihapus dari <i>database</i> serta muncul notifikasi	Data subkriteria berhasil dihapus dari <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....

17. Pengujian Fungsi Tambah Data Periode

Deskripsi : Staff DISPERKIMTA memasukan data periode yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data periode secara lengkap	Dapat menyimpan data periode pada <i>database</i>	Data periode berhasil tersimpan pada <i>database</i>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data periode secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data periode tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN  
RUMAH TIDAK LAYAK HUNI DI KABUPATEN CILACAP DENGAN  
MENGUNAKAN METODE TOPSIS**

TANGGAL PENGUJIAN : 12 Juni 2023

NAMA PENGUJI : Fevianus

BAGIAN : Staff Kecamatan

1. Pengujian Fungsi Tambah Data Warga

Deskripsi : Staff kecamatan memasukan data warga yang dimiliki di *interface*.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data warga secara lengkap	Dapat menyimpan data warga pada <i>database</i>	Data warga berhasil tersimpan pada <i>database</i>	[✓] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Memasukan data warga secara tidak lengkap	Muncul pesan kesalahan dan data tidak tersimpan pada <i>database</i> .	Data warga tidak tersimpan pada <i>database</i> dan muncul pesan kesalahan	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

2. Pengujian Fungsi Ubah Data Warga

Deskripsi : sebelumnya staff kecamatan sudah berhasil menambahkan data warga pada *database*. Staff kecamatan tidak bisa melakukan perubahan apabila data tidak diisi secara lengkap.

Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Menampilkan data	Dapat merubah data	Data warga terbaru	[✓] Berhasil





warga sebelumnya dan merubah data menjadi terbaru	warga yang sebelumnya menjadi terbaru	tersimpan pada <i>database</i>	[ ] Gagal
<b>Data Salah</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data warga yang dimasukan tidak lengkap	Data warga terbaru tidak tersimpan	Data warga terbaru tidak tersimpan pada <i>database</i>	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....

### 3. Pengujian Fungsi Tampil Warga

Deskripsi : sebelumnya staff DISPERKIMTA sudah melakukan proses tampil data warga dan selanjutnya akan ditampilkan di *interface*.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>
Data warga sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Dapat menampilkan data warga	Data warga ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i>	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Masukan : .....

.....

.....

.....

### 4. Pengujian Hapus Data Warga

Deskripsi: Staff kecamatan memilih data warga yang akan dihapus.

<b>Data Benar</b>			
<b>Data Masukkan</b>	<b>Yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Hasil</b>



Data warga sudah terlebih dahulu ada pada <i>database</i>	Data warga dapat dihapus dari <i>database</i> serta muncul notifikasi	Data warga berhasil dihapus dari <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
---	---	--	--

Masukan : .....

.....

.....

5. Pengujian Tampil Hasil Perangkingan

Deskripsi: Kepala DISPERKIMTA sudah melakukan proses validasi hasil perangkingan dan selanjutnya akan ditampilkan pada *interface*.


Data Benar			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Hasil
Data hasil perangkingan sudah ada pada <i>database</i> .	Dapat menampilkan hasil perangkingan	Data hasil ditampilkan sesuai dengan yang ada pada <i>database</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

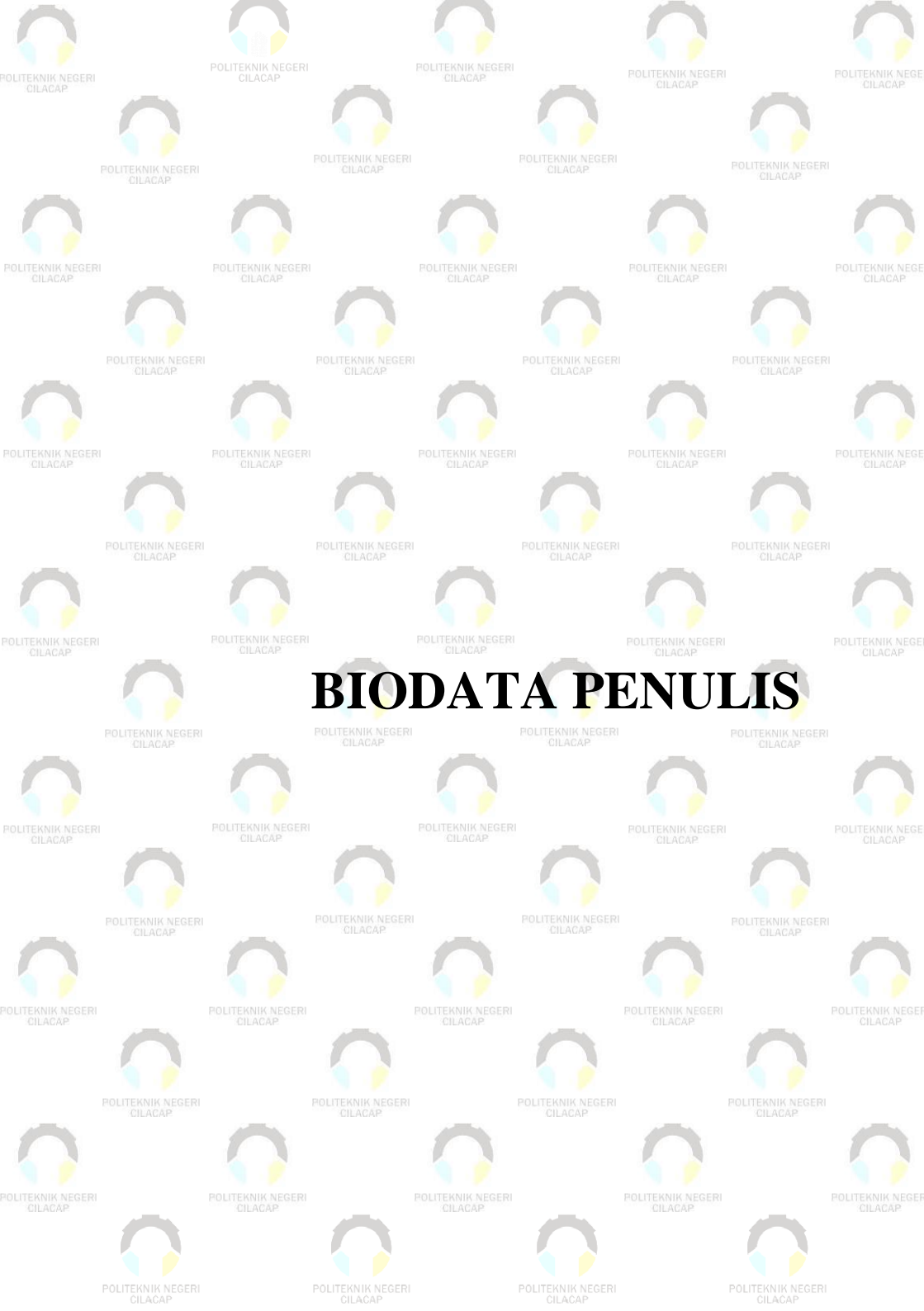
Masukan : .....

.....

.....

Cilacap, 13 Juni 2023

  
(.....Setiawanus.....)



# **BIODATA PENULIS**



## BIODATA PENULIS



Nama : Vitara Surya Rengganis  
Tempat, tanggal lahir : Cilacap, 30 April 2001  
Alamat : Jalan Manunggal  
Hobi : Jalan-jalan, kulineran  
Motto : Jalan aja terus sampai ada rambu buat  
kamu lanjut, berhenti, atau cari  
jalan lain

### **Riwayat pendidikan**

SD Sidanegara 08 Cilacap	Tahun 2007-2013
SMP Negeri 01 Cilacap	Tahun 2013-2016
SMA Negeri 03 Cilacap	Tahun 2016-2019
Politeknik Negeri Cilacap	Tahun 2020-2023