



# LAMPIRAN

## LAMPIRAN

### LAMPIRAN A SURAT IJIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
[www.pnc.ac.id](http://www.pnc.ac.id), Email: [sekretariat@pnc.ac.id](mailto:sekretariat@pnc.ac.id)

Nomor : 0884 /PL.43/PK.03.08/2022  
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 14 Juni 2022

Kepada Yth.

Penanggung Jawab Kasir Dermaga Alasmalang Cilacap

Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Dermaga Alasmalang Cilacap . Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Imas Nurdianto	20.01.02.015	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



**Tembusan Yth :**

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

## LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA

### BERITA ACARA WAWANCARA

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyebrangan Kapal Pada Dermaga Alasmalang Cilacap Berbasis Web" :

Tempat :  
Nama Narasumber : *Pujiono*  
Bagian : *KEPALA DERMAGA*  
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan di **Dermaga Alasmalang Kab. Cilacap**, kemudian narasumber memberikan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan, serta hasil jawaban dari wawancara terlampir

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti



**Imas Nurdianto**  
NPM.20.01.02.015

Mengetahui,  
Cilacap, 27 Mei 2023.....  
Narasumber



(.....*Pujiono*.....)

### Hasil Wawancara

1. Bagaimana sistem kerja secara operasional pada Dermaga Alasmalang ?

Penyeberangan kapal di dermaga Alasmalang beroperasi rutin setiap hari dari jam 6 pagi sampai dengan jam 6 sore.

2. Berapa jumlah kapal pada dermaga tersebut?

24 Kapal yang beroperasi pada dermaga alasmalang

3. Bagaimana sistem pembagian kapal yang berlabuh pada dermaga tersebut?

Sistem pembagian berlabuh perharinya yaitu total separuh dari jumlah total kapal yang ada.

4. Berapa jumlah karyawan yang bekerja di dermaga alasmalang ? apa saja pembagiannya?

Di dermaga Alasmalang terdapat 32 karyawan yang bekerja diantaranya 24 orang sebagai sopir kapal, 4 orang sebagai tenaga bantu pengangkut, dan 4 orang sebagai kasir.

5. Bagaimana sistem Pembagian gaji sopir Kapal disana? Serta bagaimana sistem perhitungannya dan pembagiannya?

Sopir kapal mendapatkan gaji harian yang di berikan setiap hari secara langsung. Dalam perhitungan gaji sopir terdapat beberapa potongan dan pengurangan antara lain yaitu untuk arisan, sosial, bangunan, dishub, jasa raharja, dan tenaga bantu pengangkut. Dari jumlah total hasil pendapatan ~~perharinya~~ kasir melakukan perhitungan pembagian gaji untuk para sopir kapal secara konvensional dari data pembayaran.

6. Bagaimana Sistem pendataan, pembayaran penumpang serta barang yang dibawa yang berjalan saat ini?

Sistem yang berjalan pada saat ini masih bersifat konvensional, dimulai dari proses pencatatan data penumpang serta barang bawaannya yang mana dari data tersebut diuraikan antara penumpang umum dan penumpang *pelajar serta* barang yang dibawa.

7. apa saja kendala dengan menggunakan sistem saat ini?

Kendala yang terdapat pada sistem yang berjalan saat ini adalah dalam proses penginputan data penumpang dan barang bawaan yang belum efisien karena masih menggunakan tulisan tangan serta bisa terjadinya human error dalam penginputan data. Kendala lain juga terdapat dalam proses rekap *data setiap* yang mana dalam proses perhitungannya dapat mengalami kekeliruan yang dikarenakan kesulitan dalam mencari data dan juga adanya kesalahan data inputan penumpang dan barang. Serta tidak adanya bukti pembayaran yang diberikan kepada penumpang setelah melakukan pembayaran.

Job

Sabtu  $\frac{2}{7} - 22$

1. Gamin	: 50.000	20.000	69.000	1.200.000	89.000	41.000	12.000	35.000	89.000	46.000				
2. Ceon	: 59.000	60.000	60.000	20.000	190.000	193.000	66.000	140.000	15.000					
3. Sugi	: 69.000	0	69.000	10.000	99.000	63.000	89.000	48.000						
4. Agus	: 50.000	19.000	159.000	20.000	196.000	0	15.000	80.000						
5. Jiman	: 83.000	10.000	190.000	50.000	80.000	62.000	132.000	70.000						
6. Cipling	: 41.000	3.000	192.000	8.000	86.000	40.000								
		445.		599.		760.		906.		138	= Rp. 2.636.000			

Printes

1. Gamin	: 29.000	110.000	106.000	100.000	95.000	110.000	95.000							
2. Mimim	: 29.000	120.000	105.000	140.000	75.000	100.000								
3. Slam	: 80.000	45.000	29.000	10.000	102.000	93.000								
4. Kereel	: 90.000	17.000	1105.000	86.000	123.000	0								
5. Toto	: 119.000	49.000	1102.000	25.000	89.000	95.000								
6. Suteo	: 75.000	115.000	105.000	9.000	102.000	169.000								
		345.		890.		1.025.		95.	= Rp. 2.935.000					

Jumlah Benda Job	Jumlah Benda Planca
Gamin : 5 x Rp 50.000	1 Gamin : 3 x Rp 30.000
Ceon : 5 x Rp 50.000	2 Mimim : 3 x Rp 30.000
Sugi : 4 x Rp 40.000	3 Slam : 3 x Rp 30.000
Agus : 4 x Rp 40.000	4 Toto : 3 x Rp 30.000
Jiman : 4 x Rp 40.000	5 Suteo : 3 x Rp 30.000
Cipling : 3 x Rp 30.000	
Kapel : 3 x Rp 30.000	
	Rp. 150.000

Jumlah Uang Job	Rp. 2.636.000	biaya	200.000
Planca	Rp. 2.935.000		4.191.000
	5.571.000	Ashub	15.000
	5.571.000		4.156.000
Arisan	400.000		25
	5.171.000		166.240
Keasin	430.000		10
	4.741.000		1.662.400
K. Sos	50.000		Jirisa 10.000
	4.691.000		Rp. 1.652.400
Pria	320.000		
	4.371.000		

Sabtu 2/7 22.

	Jumlah Rp.	5.571.000		
	A Rp	900.000	1 Samun	140
		5.171.000	2 gagan	140
	B Rp	480.000	3 Sugi	140
		4.791.000	4 Pesut	135
	k. sos Rp	50.000	5 Jiman	150
		4.691.000	6 Cipris	140
	kerja Rp	320.000	7 Kapel	140
		4.371.000	8 gumans	
	bagian Rp	200.000	9 pantus	140
		4.171.000	10 puji	140
	Dishub Rp	15.000	11 Ajis	140
		4.156.000	12 Nalwo	140
		25	13 Damian	140
		166.240.	14 Samad	140
		15	15. Susadaya	140.
		2.493.600		
	th Rp	100.000		
		2.393.600		
	kerja Rp	15.000		
		2.398.600		
		15		
		158.573.		
		(60)		



**BERITA ACARA WAWANCARA**

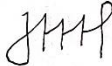
Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan *user stories* diperuntukan guna mendukung penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyebrangan Kapal Pada Dermaga Alasmalang Cilacap Berbasis Web":

Tempat :  
Nama Narasumber : *DUJONO*  
Bagian : *KEPPA DERMAGA*  
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan di **Dermaga Alasmalang Kab. Cilacap**, kemudian narasumber memberikan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan, serta hasil jawaban dari wawancara terlampir

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti



**Imas Nurdianto**  
NPM.20.01.02.015

Mengetahui,  
Cilacap, *21 Mei 2023*.....  
Narasumber



(.....)



### Hasil User Story

Sebagai	Saya ingin..	Sehingga..
Kasir	Melakukan pendataan pembayaran penumpang	Mendapatkan informasi yang akurat dan jelas dari transaksi penumpang
	Mencetak bukti pembayaran untuk penumpang	Mendapatkan bukti yang jelas terkait status pembayaran yang telah dilakukan
Kepala Dermaga	Melihat data statistik transaksi penumpang	Membantu dalam mengidentifikasi/menentukan periode ramai atau sepi
	Otomatisasi hitung gaji sopir kapal	Kasir tidak perlu hitung manual

**BERITA ACARA WAWANCARA**

Pada hari ini,

Telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan *Product Backlog* diperuntukan guna mendukung penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyebrangan Kapal Pada Dermaga Alasmalang Cilacap Berbasis Web" :

Tempat :  
Nama Narasumber : *DUJONO*  
Bagian : *KEPALA DERMAGA*  
Deskripsi : Pihak Pewawancara melakukan wawancara dengan narasumber berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan di **Dermaga Alasmalang Kab. Cilacap**, kemudian narasumber memberikan jawaban dengan pertanyaan yang diajukan oleh pewawancara. Adapun terkait pertanyaan yang diajukan, *seja* basil jawaban dari wawancara terlampir

Demikian berita acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Mohon maaf atas segala kekurangan, Terimakasih.

Peneliti



**Imas Nurdianto**  
NPM.20.01.02.015

Mengetahui,  
Cilacap, *23* Mei... *2023*.....  
Narasumber



(.....)

### Hasil Product Backlog

No	Fitur Product Backlog	Estimasi (Jam)	Tingkat Kesulitan	Prioritas	Serum Sequence
1	Pembuatan Use Case	2	Rendah	Sedang	1
2	Pembuatan flowchart	4	Sedang	Sedang	1
3	Pembuatan Sequence Diagram	4	Sedang	Sedang	1
4	Pembuatan Class Diagram	4	Sedang	Sedang	1
5	Pembuatan Mockup design	8	Sedang	Sedang	2
6	Pembuatan modul authentication dan authorization	16	Sedang	Tinggi	2
7	Pembuatan modul statistics analysis dashboard	24	Sulit	Sedang	3
8	Pembuatan Modul Pendataan Penyeberangan dan Bukti Pembayaran Penumpang	112	Sangat Sulit	Tinggi	4
9	Pembuatan Modul Admin	16	Sedang	Sedang	2
10	Pembuatan Modul Karyawan (Sopir Kapal)	16	Sedang	Sedang	2
11	Pembuatan Modul Invoice	16	Sedang	Sedang	5
12	Pembuatan Modul Paket Penumpang	8	Mudah	Sedang	2
13	Pembuatan Modul Gaji Karyawan	16	Sedang	Sedang	5

## LAMPIRAN HASIL C KUESIONER

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyeberangan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus: Dermaga Alasmalang Cilacap)" yang disusun oleh:

Nama : Imas Nurdianto

Nim : 200102015

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : PUJIONO

Jabatan : KEPALA DERMAGA

Petunjuk pengisian : Berikan nilai antara 0 hingga 100 pada setiap pertanyaan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

Skor	Kualifikasi
0 - 20	Sangat Tidak Setuju
21 - 40	Tidak Setuju
41 - 60	Ragu-Ragu
61 - 80	Setuju
81 - 100	Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Skor
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	100
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	95
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?	90
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	100
5	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	97
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di pilih dengan cepat?	91



### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyeberangan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus: Dermaga Alasmalang Cilacap)" yang disusun oleh:

Nama : Imas Nurdianto

Nim : 200102015

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Endang Nefitria

Jabatan : Kasir

Petunjuk pengisian : Berikan nilai antara 0 hingga 100 pada setiap pertanyaan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

Skor	Kualifikasi
0 - 20	Sangat Tidak Setuju
21 - 40	Tidak Setuju
41 - 60	Ragu-Ragu
61 - 80	Setuju
81 - 100	Sangat Setuju

No	Pertanyann	Skor
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	85
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	90
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?	82
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	80
5	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	85
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di pilih dengan cepat?	90

7	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	80
8	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk <i>mengelela data</i> secara cepat dan tepat?	90
9	Apakah anda dengan mudah memahami menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	92
10	Apakah anda dengan mudah memahami alur pendataan penyeberangan yang sudah berjalan?	98
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	100
12	Apakah notifikasi muncul ketika terjadi kesalahan saat <i>mengelela data</i> ?	92
13	Apakah pesan kesalahan yang ditampilkan saat terjadi kesalahan pada link, menu, atau halaman sesuai dengan kontennya?	96
14	Dapatkah Anda dengan cepat dan dengan mudah memperbaiki kesalahan dalam pengelolaan data?	100
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah dan <i>jeelas</i> ?	82
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	89
17	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	90
18	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	100
19	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan?	89

Cilacap, 27. Mei 2023

PENINGKATAN TRANSPORTASI  
  
 ALAS HARTONO PRENERA  
 (... Endang Hartono)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyeberangan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus: Dermaga Alasmalang Cilacap)" yang disusun oleh:

Nama : Imas Nurdianto

Nim : 200102015

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Prastha Mingsih

Jabatan : Kapir

Petunjuk pengisian : Berikan nilai antara 0 hingga 100 pada setiap pertanyaan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

Skor	Kualifikasi
0 - 20	Sangat Tidak Setuju
21 - 40	Tidak Setuju
41 - 60	Ragu-Ragu
61 - 80	Setuju
81 - 100	Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Skor
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	87
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	86
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?	88
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	86
5	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	87
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di pilih dengan cepat?	100



7	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	90
8	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola <i>data</i> secara cepat dan tepat?	95
9	Apakah anda dengan mudah memahami menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	98
10	Apakah anda dengan mudah memahami alur pendataan penyeberangan yang sudah berjalan?	97
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	99
12	Apakah notifikasi muncul ketika terjadi kesalahan saat mengelola <i>data</i> ?	100
13	Apakah pesan kesalahan yang ditampilkan saat terjadi kesalahan pada link, menu, atau halaman sesuai dengan kontennya?	100
14	Dapatkah Anda dengan cepat dan dengan mudah memperbaiki kesalahan dalam pengelolaan <i>data</i> ?	100
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah dan jelas?	97
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	98
17	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	99
18	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	100
19	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan?	100

Cilacap, 21 Mei 2023

REPUBLIK INDONESIA  
 KEMENTERIAN PERHUBUNGAN  
 DIREKTORAT JENDERAL PERHUBUNGAN  
 (Prati-bk.....)

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyeberangan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus: Dermaga Alasmalang Cilacap)" yang disusun oleh:

Nama : Imas Nurdianto

Nim : 200102015

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : YANTI

Jabatan : KASIR

Petunjuk pengisian : Berikan nilai antara 0 hingga 100 pada setiap pertanyaan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

Skor	Kualifikasi
0 - 20	Sangat Tidak Setuju
21 - 40	Tidak Setuju
41 - 60	Ragu-Ragu
61 - 80	Setuju
81 - 100	Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Skor
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	91
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	92
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah?	89
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	87
5	Apakah icon, tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	90
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di pilih dengan cepat?	95

7	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	97
8	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk <i>menyelola data</i> secara cepat dan tepat?	98
9	Apakah anda dengan mudah memahami menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	90
10	Apakah anda dengan mudah memahami alur pendataan penyeberangan yang sudah berjalan?	100
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	98
12	Apakah notifikasi muncul ketika terjadi kesalahan saat <i>menyelola data</i> ?	100
13	Apakah pesan kesalahan yang ditampilkan saat terjadi kesalahan pada link, menu, atau halaman sesuai dengan kontennya?	99
14	Dapatkah Anda dengan cepat dan dengan mudah memperbaiki kesalahan dalam pengelolaan data?	97
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah dan jelas?	100
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	98
17	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	100
18	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	100
19	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan?	100

Cilacap, 27 Mei 2022

PERBANAH TRANSPORT ASD  
  
 ALAB MANULU - PRENCAS  
 (.....) 11

### KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyeberangan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus: Dermaga Alasmalang Cilacap)" yang disusun oleh:

Nama : Imas Nurdianto

Nim : 200102015

Program Studi : Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Sumaryo*

Jabatan : *Kasir*

Petunjuk pengisian : Berikan nilai antara 0 hingga 100 pada setiap pertanyaan yang menurut Anda paling sesuai dengan kondisi yang Anda rasakan. Keterangan :

Skor	Kualifikasi
0 - 20	Sangat Tidak Setuju
21 - 40	Tidak Setuju
41 - 60	Ragu-Ragu
61 - 80	Setuju
81 - 100	Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Skor
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti?	96
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi?	87
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan <i>mudah</i> ?	90
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan?	92
5	Apakah <i>icon</i> , tombol dan label pada sistem mudah dimengerti?	91
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang di pilih dengan cepat?	90

7	Apakah saat diketikkan <i>keyword search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat?	95
8	Apakah form isian yang ada, dapat membantu untuk mengelola <i>data</i> secara cepat dan tepat?	95
9	Apakah anda dengan mudah memahami menu dan tampilan halaman yang ada pada sistem?	90
10	Apakah anda dengan mudah memahami alur pendataan penyeberangan yang sudah berjalan?	95
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat?	96
12	Apakah notifikasi muncul ketika terjadi kesalahan saat <i>mengelola data</i> ?	90
13	Apakah pesan kesalahan yang ditampilkan saat terjadi kesalahan pada link, menu, atau halaman sesuai dengan kontennya?	97
14	Dapatkah Anda dengan cepat dan dengan mudah memperbaiki kesalahan dalam pengelolaan data?	95
15	Apakah teks informasi dapat dibaca dengan mudah dan <i>jelas</i> ?	96
16	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami?	91
17	Apakah desain warna dan tata letak nyaman untuk dilihat?	99
18	Apakah penempatan gambar dan logo nyaman untuk dilihat?	90
19	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan?	91

Cilacap, 27 Mei 2023

KEPANTUN TRANSPORTASI  
 (ALBERTO ANDO - PRENCI)  
 (.....)