



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI TRANSAKSI DAN
PENGGAJIAN PENYEBERANGAN KAPAL PADA
DERMAGA ALASMALANG CILACAP BERBASIS
WEBSITE**

***TRANSACTION AND PAYMENT INFORMATION
SYSTEM FOR SHIP CROSSING AT ALASMALANG
CILACAP PIER BASED ON WEBSITE***

Oleh

IMAS NURDIANTO
NPM. 20.01.02.015

DOSEN PEMBIMBING :

SANTI PURWANINGRUM, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 00.14.07.9303

AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 00.16.09.9104

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP**

2023



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI TRANSAKSI DAN
PENGGAJIAN PENYEBERANGAN KAPAL PADA
DERMAGA ALASMALANG CILACAP BERBASIS
WEBSITE**

***TRANSACTION AND PAYMENT INFORMATION
SYSTEM FOR SHIP CROSSING AT ALASMALANG
CILACAP PIER BASED ON WEBSITE***

Oleh

IMAS NURDIANTO
NPM. 20.01.02.015

DOSEN PEMBIMBING :

SANTI PURWANINGRUM, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 00.14.07.9303

AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 00.16.09.9104

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP**

2023

**SISTEM INFORMASI TRANSAKSI DAN PENGGAJIAN
PENYEBERANGAN KAPAL PADA DERMAGA
ALASMALANG CILACAP BERBASIS WEBSITE**


Oleh :


IMAS NURDIANTO
NPM. 20.01.02.015

**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)**

di
Politeknik Negeri Cilacap
Disetujui oleh :


Penguji Tugas Akhir :


1. **Cahya Vikasari, S.T., M.Eng.**
NIDN. 0601128402


2. **Nur Wachid Adi Prasetya, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0015118803

Dosen Pembimbing :


1. **Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0014079303


2. **Agus Susanto, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0016099104



Mengetahui,

Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis


Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 15 Juni 2023
Yang menyatakan,



(Imas Nurdianto)
NPM. 20.01.02.015

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Imas Nurdianto

NPM : 20.01.02.015

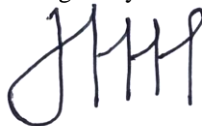
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI TRANSAKSI DAN PENGGAJIAN PENYEBERANGAN KAPAL PADA DERMAGA ALASMALANG CILACAP BERBASIS WEBSITE”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada Tanggal : 15 Juni 2023
Yang menyatakan,



(Imas Nurdianto)
NPM. 20.01.02.015



ABSTRAK

ABSTRAK

Dermaga Alasmalang Cilacap merupakan salah satu pusat transportasi laut yang penting dalam menghubungkan kelurahan Kutawaru dengan kelurahan Donan. Namun, saat ini proses transaksi pembayaran jasa penyeberangan kapal di dermaga tersebut masih dilakukan secara konvensional, yang mengakibatkan beberapa kendala, seperti kesalahan dalam penginputan data, proses hitung gaji sopir harian yang lama, dan tidak ada bukti pembayaran yang diberikan kepada penumpang setelah melakukan pembayaran jasa penyeberangan. Pada penelitian ini dikembangkan sistem informasi penyeberangan kapal berbasis website pada Dermaga Alasmalang Cilacap yang bertujuan membantu pihak kasir dalam proses input data penumpang, data barang, total pembayaran jasa penyeberangan, serta menghitung gaji sopir kapal secara otomatis. Pengembangan sistem menggunakan metode *scrum* dan metode pengujian menggunakan *black-box* testing. Berdasarkan hasil kuisioner secara keseluruhan yang dilakukan oleh 5 (lima) responden, hasil yang diperoleh yaitu 93,86% (Sangat Baik). Sistem ini menyediakan data statistik transaksi penumpang, formulir pembayaran penumpang, data perhitungan hasil penyeberangan, dan cetak bukti pembayaran penumpang. Fitur-fitur ini akan membantu kasir dalam melaksanakan tugasnya dengan lebih mudah dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi Kasir, Data Penyeberangan, Penyeberangan Kapal, *Scrum*.



ABSTRACT

ABSTRACT

Alasmalang Pier in Cilacap is one of the important sea transportation hubs that connects Kutawaru village with Donan village. However, the current payment transaction process for ferry services at the pier is still done conventionally, leading to several challenges such as data input errors, lengthy daily driver salary calculations, and the absence of payment receipts provided to passengers after ferry service payment. In this study, a website-based ship ferry information system was developed for Alasmalang Pier in Cilacap, aiming to assist the cashier in passenger data input, cargo data input, total ferry service payment calculation, and automatic calculation of ship driver's salary. The system development utilized the Scrum method, and black-box testing was employed for the testing process. Based on the overall results of a questionnaire conducted among five respondents, the obtained result was 93.86% (Excellent). This system provides statistical data on passenger transactions, passenger payment forms, calculation data for ferry service results, and passenger payment receipts. These features will aid the cashier in performing their tasks more easily and efficiently.

Keywords : *Cashier Information System, Crossing Data, Ship Crossing, Scrum.*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayahNya. Salawat serta salam semoga tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikutnya. Aamiin. Atas kehendak Allah SWT penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul

“SISTEM INFORMASI TRANSAKSI DAN PENGGAJIAN PENYEBERANGAN KAPAL PADA DERMAGA ALASMALANG CILACAP BERBASIS WEB”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai dalam pengerjaannya. Sehingga kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi pengembangan dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 15 Juni 2023

Penulis



UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadiran Allah SWT dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng. selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap
2. Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Cilacap
3. Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Cilacap
4. Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis
5. Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Komputer dan Bisnis
6. Cahya Vikasari, S.T., M.Eng. selaku Koordinator Prodi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap
7. Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing 1 yang telah membantu penulis dalam penyusunan naskah laporan tugas akhir ini
8. Agus Susanto, S.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing 2 yang telah membantu penulis dalam penyusunan naskah laporan tugas akhir ini
9. Grizenzio Orchivillando, A.Md. dan Ipo Novianto, S.Kom. selaku Koordinator Tugas Akhir
10. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.1.1 Tujuan	2
1.1.2 Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Sistem Informasi	13
2.2.2 Rekayasa Perangkat Lunak	14

2.2.3	Pemrograman Berorientasi Objek	16
2.2.4	Flowchart	16
2.2.5	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	18
2.2.6	Basis Data (<i>Database</i>)	21
2.2.7	<i>Website</i>	24
2.2.8	<i>PHP</i>	24
2.2.9	<i>Framework</i>	25
2.2.10	Angkutan Penyeberangan	25
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM..		27
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.1	Bahan Penelitian	27
3.1.2	Alat Penelitian	28
3.1.3	Jalan Penelitian	30
3.2	Perancangan Sistem	31
3.2.1	User Story	31
3.2.2	Product Backlog	35
3.2.3	Sprint	36
3.2.4	Sprint 1	37
3.2.5	Sprint 2	59
3.2.6	Sprint 3	88
3.2.7	Sprint 4	94
3.2.8	Sprint 5	96
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		103
4.1	Hasil Penelitian	103
4.1.1	Implementasi Perancangan Antarmuka	103
4.2	Pembahasan Sistem	119

4.3	Skenario Pengujian.....	119
4.4	Hasil Pengujian	153
4.3.1	Analisis Kuesioner	155
4.3.2	Pembahasan Kuesioner.....	158
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		161
5.1	Kesimpulan	161
5.2	Saran	161
DAFTAR PUSTAKA		163
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan penelitian sebelumnya dengan sekarang.....	10
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Flowchart [15]	16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Flowchart [15]	17
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i> [18]	19
Tabel 2.5 Simbol -Simbol <i>Sequence Diagram</i> [18]	20
Tabel 2.6 Simbol-Simbol Class Diagram [24]	22
Tabel 3.1 Analisis Perangkat Lunak	28
Tabel 3.2 Analisis Perangkat Keras	29
Tabel 3.3 <i>User Story</i>	31
Tabel 3.4 Analisis pengguna (<i>user</i>)	32
Tabel 3.5 Analisis Data	33
Tabel 3. 6 Analisis Kebutuhan Proses.....	34
Tabel 3.7 <i>Product Backlog</i>	35
Tabel 3.8 <i>Sprint Planning</i>	37
Tabel 3.9 <i>Sprint Planning</i> atau <i>Backlog</i> pada <i>Sprint 1</i>	38
Tabel 3.10 <i>Sprint Planning</i> atau <i>Backlog</i> pada <i>Sprint 2</i>	63
Tabel 3.11 <i>Sprint Planning</i> atau <i>Backlog</i> pada <i>Sprint 3</i>	93
Tabel 3.12 <i>Sprint Planning</i> atau <i>Backlog</i> pada <i>Sprint 4</i>	95
Tabel 3.13 <i>Sprint Planning</i> atau <i>Backlog</i> pada <i>Sprint 5</i>	101
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Login Kepala Dermaga	120
Tabel 4.2 Skenario Pengujian Login Kasir	120
Tabel 4.3 Skenario Pengujian Lupa Password	121
Tabel 4.4 Skenario Pengujian Reset Password	123
Tabel 4.5 Skenario Pengujian Melihat Data Statistik Penumpang	124
Tabel 4.6 Skenario Pengujian Melakukan Pendataan Pembayaran Penyeberangan.....	125
Tabel 4.7 Skenario Pengujian Melakukan Cetak Bukti Pembayaran Untuk Penumpang	126
Tabel 4.8 Skenario Pengujian Tambah Daftar Pengguna.....	128
Tabel 4.9 Skenario Pengujian Edit Daftar Pengguna	129
Tabel 4.10 Skenario Pengujian Edit Daftar Pengguna	130

Tabel 4.11	Skenario Pengujian Tambah Daftar Sopir Kapal	131
Tabel 4.12	Skenario Pengujian Edit Daftar Sopir Kapal.....	133
Tabel 4.13	Skenario Pengujian Hapus Daftar Sopir Kapal	134
Tabel 4.14	Skenario Pengujian Melihat Detail Daftar Sopir Kapal	135
Tabel 4.15	Skenario Pengujian Menambah Saldo Tabungan.....	136
Tabel 4.16	Skenario Pengujian Menarik Saldo Tabungan	137
Tabel 4.17	Skenario Pengujian Melihat Daftar Invoice	139
Tabel 4.18	Skenario Pengujian Menghapus Invoice	140
Tabel 4.19	Skenario Pengujian Mengunduh Rincian Transaksi Bentuk <i>Excel</i>	141
Tabel 4.20	Skenario Pengujian Mengunduh Rincian Transaksi Bentuk <i>Pdf</i>	142
Tabel 4.21	Skenario Pengujian Tambah Paket Penumpang	143
Tabel 4.22	Skenario Pengujian Edit Paket Penumpang	144
Tabel 4.23	Skenario Pengujian Hapus Paket Penumpang.....	145
Tabel 4.24	Skenario Pengujian Melihat Daftar Gaji Sopir Kapal	147
Tabel 4.25	Skenario Pengujian Mengubah Status Terima Gaji Sopir Kapal	148
Tabel 4.26	Skenario Pengujian Tambah Potongan Gaji Sopir Kapal	149
Tabel 4.27	Skenario Pengujian Edit Potongan Gaji Sopir Kapal .	151
Tabel 4.28	Skenario Pengujian Hapus Potongan Gaji Sopir Kapal	152
Tabel 4.29	Pengujian <i>Blackbox</i>	153
Tabel 4.30	Hasil Pengisian <i>Instrument</i> Responden[31]	156
Tabel 4.31	Predikat Sistem [31].....	159



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang Lingkup RPL.....	15
Gambar 3.1 Jalan Penelitian.....	30
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i>	39
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Pendataan Penumpang Yang Sedang Berjalan.....	40
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Pendataan Penumpang Yang Akan di Kembangkan.....	41
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram Login</i>	41
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Penumpang.....	43
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> mengelola Data Karyawan	44
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Invoice</i>	47
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Daftar Admin	49
Gambar 3.10 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Paket Penumpang...	51
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Daftar Gaji	53
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Potongan Dermaga.....	53
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Paket Gaji.....	55
Gambar 3. 14 <i>Class Diagram</i> SI-PEKA	58
Gambar 3.15 Persiapan Perancangan Pembuatan modul <i>authentication</i> dan <i>authorization</i>	60
Gambar 3.16 Persiapan Perancangan Pembuatan Modul Admin.	61
Gambar 3.17 Persiapan Perancangan Pembuatan Modul Karyawan	62
Gambar 3.18 Persiapan Perancangan Pembuatan Modul Paket Penumpang	63
Gambar 3.19 Rancangan antar muka Halaman <i>Login</i>	64
Gambar 3.20 Rancangan antar muka Halaman <i>Reset Password</i> ...	65
Gambar 3.21 Rancangan Antar Muka Halaman Lupa <i>Password</i> ..	65
Gambar 3.22 Rancangan Antar Muka Halaman <i>Dashboard</i>	66
Gambar 3.23 Rancangan Antar Muka Halaman Pendataan Penyeberangan.....	67
Gambar 3.24 Rancangan Antar Muka Halaman Pembayaran	68
Gambar 3.25 Rancangan antar muka Halaman cetak <i>invoice</i>	68
Gambar 3.26 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Admin	69

Gambar 3.27	Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Admin .	70
Gambar 3.28	Rancangan Antar Muka Halaman <i>Edit</i> Admin.....	71
Gambar 3.29	Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Karyawan (Sopir Kapal)	72
Gambar 3.30	Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Karyawan (Sopir Kapal)	73
Gambar 3.31	Rancangan Antar Muka Halaman <i>Edit</i> Karyawan (sopir Kapal).....	74
Gambar 3.32	Rancangan Antar Muka Halaman Detail Karyawan (sopir Kapal).....	75
Gambar 3.33	Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Tabungan	76
Gambar 3.34	Rancangan Antar Muka Halaman Tarik Saldo.....	77
Gambar 3.35	Rancangan Antar Muka Halaman Daftar <i>Invoice</i>	78
Gambar 3.36	Rancangan Antar Muka Halaman Detail <i>Invoice</i>	79
Gambar 3.37	Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Paket Penumpang	80
Gambar 3.38	Rancangan Antar Muka Halaman Tambah <i>Package</i>	81
Gambar 3.39	Rancangan Antar Muka Halaman <i>Edit Package</i>	82
Gambar 3.40	Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Gaji Sopir Kapal	83
Gambar 3.41	Rancangan Antar Muka Halaman <i>edit</i> daftar gaji ...	83
Gambar 3.42	Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Potongan Gaji	84
Gambar 3.43	Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Potongan Gaji	85
Gambar 3.44	Rancangan Antar Muka Halaman <i>Edit</i> Potongan Gaji	86
Gambar 3.45	Hasil Pembuatan Modul <i>Authentication</i> Dan <i>Authorization</i>	87
Gambar 3.46	Hasil Pembuatan Modul Admin	87
Gambar 3.47	Pembuatan Modul Karyawan	88
Gambar 3.48	Hasil pembuatan modul daftar paket penumpang ...	88
Gambar 3.49	Status karyawan sebelum dilakukan evaluasi.....	89
Gambar 3.50	Status karyawan Setelah DiEvaluasi	90

Gambar 3.51 Riwayat Tabungan Format tanggal waktu sebelum dievaluasi.....	91
Gambar 3.52 Riwayat Tabungan Format tanggal waktu setelah dievaluasi.....	91
Gambar 3.53 Persiapan Perancangan Pembuatan Modul <i>Analysis Statistics Dashboard</i>	92
Gambar 3.54 Hasil Modul <i>Analysis Statistics Dashboard</i>	94
Gambar 3.55 Persiapan Perancangan Pembuatan Modul Pendataan Penyeberangan dan Bukti Pembayaran Penumpang.....	95
Gambar 3.56 Hasil Modul Pendataan Penyeberangan dan Bukti Pembayaran Penumpang.....	96
Gambar 3.57 Metode pembayaran sebelum dievaluasi.....	97
Gambar 3.58 Metode pembayaran setelah dievaluasi	98
Gambar 3.59 Persiapan perancangan Pembuatan Modul <i>Invoice</i>	99
Gambar 3.60 Persiapan perancangan pembuatan Modul Gaji Karyawan.....	100
Gambar 3.61 Hasil Pembuatan Modul <i>Invoice</i>	101
Gambar 3.62 Hasil Pembuatan Modul Gaji Karyawan	102
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	103
Gambar 4.2 Halaman Lupa <i>Password</i>	104
Gambar 4.3 Halaman Reset Password	105
Gambar 4.4 Halaman <i>Dashboard</i>	106
Gambar 4.5 Halaman <i>Point of Sales</i>	107
Gambar 4.6 Halaman Pembayaran.....	107
Gambar 4.7 Halaman Cetak <i>Invoice</i>	108
Gambar 4.8 Halaman Daftar Admin	108
Gambar 4.9 Halaman Tambah Admin	109
Gambar 4.10 Halaman <i>Edit</i> Admin.....	110
Gambar 4.11 Halaman Karyawan/Daftar Sopir Kapal.....	110
Gambar 4.12 Halaman Tambah Sopir Kapal	111
Gambar 4.13 Halaman <i>Edit</i> Sopir Kapal.....	111
Gambar 4.14 Halaman Detail Sopir Kapal.....	112
Gambar 4.15 Halaman Daftar <i>Invoice</i>	113
Gambar 4.16 Halaman Detail <i>Invoice</i>	114
Gambar 4.17 Daftar Paket Penumpang.....	114
Gambar 4.18 Halaman Tambah Paket Penumpang.....	115

Gambar 4.19	Halaman <i>Edit</i> Penumpang Kapal.....	115
Gambar 4.20	Halaman Daftar Terima Gaji Sopir Kapal.....	116
Gambar 4.21	Halaman <i>Edit</i> Status Terima Gaji Sopir Kapal.....	117
Gambar 4.22	Halaman Daftar Potongan Gaji Sopir Kapal	117
Gambar 4.23	Halaman Tambah Potongan Gaji Sopir Kapal.....	118
Gambar 4.24	Halaman <i>Edit</i> Potongan Gaji Sopir Kapal	118



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
RPL	: <i>Rekayasa Perangkat Lunak</i>
MySQL	: <i>My Structured Query Language</i>
OO	: <i>Object Oriented</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>
DDL	: <i>Data Defition Language</i>
DML	: <i>Data Manipulation Language</i>
RDBMS	: <i>Relational Database Management System</i>
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
MVC	: <i>Model View Controller</i>
MVP	: <i>Minimum viable product</i>
UI	: <i>User Interface</i>



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN SURAT IJIN OBSERVASI
LAMPIRAN HASIL WAWANCARA
LAMPIRAN HASIL KUESIONER