



LAMPIRAN

LAMPIRAN A

SURAT IJIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0236/PL.43/PK.03.08/2022
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, Februari 2022

Kepada Yth.
Pimpinan CV. Andana Megah Perkasa
Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di CV. Andana Megah Perkasa pada tanggal 15 Februari 2022. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah:

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Andana Deviani Arimbi	20.02.02.061	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Tembusan Yth :

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

LAMPIRAN B

LEMBAR HASIL WAWANCARA

LEMBAR HASIL WAWANCARA SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Tanggal Wawancara : 24 Januari 2022

Narasumber : Trisianto Prasiatmo

Jabatan : Pimpinan

Keterangan :

P : Pertanyaan

J : Jawaban

P : Bagaimana proses penagihan pembayaran proyek di CV Andana Megah Perkasa saat ini?

J : Untuk proses penagihan pembayaran biasanya manager proyek melaporkan perkembangan proyek ke bagian keuangan, lalu bagian keuangan akan mencatat *progress* perkembangan proyek. Jika *progress* perkembangan proyek sudah mencapai syarat penagihan, akan dibuatkan surat penagihan pembayaran oleh bagian keuangan.

P : Bagaimana proses monitoring perkembangan proyek di CV Andana Megah Perkasa saat ini?

J : Monitoring perkembangan proyek biasanya manager proyek melaporkan perkembangan ke bagian keuangan. Data perkembangan yang dicatat oleh bagian keuangan nantinya akan dihitung untuk *progress* perkembangan proyek secara keseluruhan.


P : Bagaimana proses pelaporan *progress* pekerjaan di CV Andana Megah Perkasa saat ini?

J : Proses pelaporan *progress* pekerjaan di CV Andana Megah Perkasa seharusnya dilakukan secara langsung di kantor. Biasanya laporan dilakukan setiap minggu. Untuk laporan harian, setiap harinya tetap ada *logbook* harian, baru dirangkum sebagai laporan mingguan. Tetapi karena bagian keuangan sering kali sedang tidak berada di kantor, jadi tidak jarang proses pelaporan ini dilakukan melalui *chat* atau telepon.

P : Apa saja kendala yang dialami saat ini?

J : Karena proses pelaporan ini melalui *chat* atau telepon, pada proses pelaporan ini sering terjadi miskomunikasi karena banyak proyek yang berjalan, jadi kadang ada terjadi salah pencatatan data perkembangan. Ini sering menjadi kendala karena kesalahan pencatatan data perkembangan bisa menyebabkan kesalahan perhitungan *progress* perkembangan proyek, sehingga ketika dilakukan survey, kondisi di lapangan tidak sesuai data yang ada.

Cilacap, .. 20 .. Februari .. 2022


(cv. Prasiatmo ..)

LEMBAR HASIL WAWANCARA
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Tanggal Wawancara : 3 Oktober 2022
Narasumber : Trisianto Prasiatmo
Jabatan : Pimpinan

Keterangan :

P : Pertanyaan

J : Jawaban

P : Bagaimana proses perhitungan perkembangan proyek di CV Andana Megah Perkasa saat ini?

J : Proses perhitungan perkembangan proyek berdasarkan prestasi atau kemajuan *item* pekerjaan di lapangan masing-masing. Dari data laporan mingguan yang dilakukan oleh manager proyek, dapat diketahui perkembangan kemajuan setiap minggunya. Untuk setiap *item* pekerjaan memiliki persentasenya masing-masing, persentase ini didapatkan dari nominal *item* pekerjaan dibagi dengan nominal total proyek.

P : Untuk penagihan retensi dihitung sejak BAST, apa itu BAST?

J : BAST adalah Berita Acara Serah Terima Pekerjaan, biasanya dilakukan setelah pekerjaan selesai dan dilakukan pengecekan secara bersama-sama dengan manager proyek.

P : Jika terjadi perbedaan volume antar volume di SPK dengan volume kenyataan, bagaimana cara menentukan nominal proyek terbaru?

J : Pada saat serah terima pekerjaan akan dilampirkan surat volume kenyataan pekerjaan, yang mana lampiran volume kenyataan pekerjaan akan diproses oleh pemilik proyek untuk menghitung nominal proyek terbaru. Nominal proyek terbaru yang sudah disepakati akan diproses oleh bagian keuangan untuk dilakukan perhitungan penagihan pembayaran selanjutnya.

Cilacap, 20 Februari 2023


CV ANDANA
Trisianto Prasiatmo
(.....)

LEMBAR HASIL WAWANCARA
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Tanggal Wawancara : 20 Februari 2023

Narasumber : Trisianto Prasiatmo

Jabatan : Pimpinan

Keterangan :

P : Pertanyaan

J : Jawaban

P : Darimana nominal discount didapatkan?

J : Nominal discount tidak memiliki angka yang pasti, nominal discount biasanya disesuaikan dengan masing-masing nominal proyek.

P : Apakah semua proyek mendapatkan discount?

J : Tidak semua proyek mendapatkan discount, discount merupakan kebijakan dari pihak kami dan discount ini bergantung pada jenis proyek yang akan dikerjakan.

P : Apakah masa retensi selalu 6 bulan?

J : Tidak selalu 6 bulan, masa retensi berkisar antara 3 sampai dengan 6 bulan. Masa retensi ditentukan berdasarkan kesepakatan antar pihak kami dengan pemilik proyek.

P : Apakah nominal penagihan retensi selalu 5%?

J : Nominal penagihan retensi selalu 5%. Karena secara aturan umumnya memang 5%.

P : Apakah tanda tangan pimpinan dalam surat penagihan dapat berupa tanda tangan digital?

J : Bergantung pada ketentuan perusahaan vendor, dalam hal ini CV Andana Megah Perkasa memperbolehkan berupa tanda tangan digital, tetapi harus disertai dengan cap basah.

Cilacap, 20 Februari 2023


CV. ANDANA
(Trisianto)

LAMPIRAN C HASIL OBSERVASI

Surat Perintah Kerja (SPK)

LNG		SURAT PERINTAH KERJA (SPK)				
Nomor SPK : 006/SPK/LNG/SHELL-COLOSTI/XI/2020 Tanggal SPK : 18 November 2020		Nomor Referensi Penawaran : 36/AMP-SPBU/XI/20 No. FPI : 008/FPI/COLO-ST/LNG/XI/2020 Tanggal FPI : 9 November 2020				
Alamat Pemesan & Penagihan : PT. LAJU NIAGA GEMILANG Rukan Sertra Niaga Blok H-1 Green Lake City, Duri Kosambi Jakarta - 11730 Attn. Gerry Akbar		Nama Vendor : CV. ANDANA MEGAH PERKASA Ruko Dasana Center ED/19 - Bojong Nangka - Kelapa Dua - Tangerang Perumahan Gunung Simpang Permai - Jin. Dobo AC7/58 - Cilacap U.P. : Trislianto Prasliatmo (Anto) Telp : 0813 2858 3352 / 0858 7515 8342 Fax : Email :				
NO	KETERANGAN PEKERJAAN	SATUAN	HARGA SATUAN		JUMLAH	
			UPAH	BAHAN	UPAH	BAHAN
	PEKERJAAN TAMBAH PLAFOND GYPSUM PROYEK CO-LOCATOR SPBU SHELL SENTUL					
1	Pembongkaran Partisi Lama	11.97 m2	Rp 40,000	Rp -	Rp 478,800	Rp -
2	Pembongkaran Plafon Lama	3.60 m2	Rp 40,000	Rp -	Rp 144,000	Rp -
3	Pembuatan Partisi Baru (Toilet) - Partisi Double 10 Cm - Ukuran tinggi 2,85 m x 4,2 m	11.97 m2	Rp 80,000	Rp 130,000	Rp 957,600	Rp 1,556,100
4	Pembongkaran dan Penyetulan Ulang Pintu Floor Hinge	1.00 m2	Rp 350,000	Rp -	Rp 350,000	Rp -
TOTAL					Rp 1,930,400	Rp 1,556,100
DISCOUNT					Rp 47,575	Rp 38,925
HARGA NETT					Rp 1,882,825	Rp 1,517,175
GRAND TOTAL						Rp 3,400,000
Term of Payment (TOP)		Dokumen Pendukung Tagihan				
1	Pembayaran ke-1 : 95% sebesar Rp. 3.230.000,- Setelah Pekerjaan Selesai dan dibayarkan 7 hari kerja setelah Dokumen Pendukung Tagihan diterima dengan LENGKAP dan BENAR	1	Invoice Asli Bermeterai			
		2	Asli Berita Acara Serah Terima Pekerjaan Selesai yang ditandatangani oleh kedua belah pihak			
		3	Dokumentasi Pekerjaan			
		4	Copy Surat Perintah Kerja yang sudah di tandatangani			
2	Pembayaran ke-2 : Retensi 5% Sebesar Rp. 170.000,- Setelah Pekerjaan Selesai dan dibayarkan 7 hari kerja setelah Dokumen Pendukung Tagihan diterima dengan LENGKAP dan BENAR	1	Invoice Asli Bermeterai			
		2	Asli Berita Acara Serah Terima Selesai Masa Pemeliharaan yang ditandatangani oleh kedua belah pihak			
		3	Dokumentasi Pekerjaan			
		4	Copy Surat Perintah Kerja yang sudah di tandatangani			
3	Pembayaran	Pembayaran ditunjukkan ke:				
		Bank-A/C	Bank BJB / 0066745619001 (Cabang Clamis)			
		Atas Nama	CV. ANDANA MEGAH PERKASA			



SURAT PERINTAH KERJA (SPK)

Nomor SPK : 006/SPK/LNG/SHELL-COLOSTL/XI/2020
Tanggal SPK : 18 November 2020

Nomor Referensi Penawaran : 36/AMP-SPBU/XI/20
No. FPI : 008/FPI/COLO-ST/LNG/XI/2020
Tanggal FPI : 9 November 2020

Alemat Pemasam & Pansaghan :

PT. LAJU NIAGA GEMILANG
Rukan Sentra Niaga Blok 11-1
Green Lake City, Duri Kosambi
Jakarta - 11730
Attn. Gerry Akbar

Nama Vendor :

CV. ANDANA MEGAH PERKASA
Ruko Dasana Center ED/19 - Bojong Nangka - Kelapa Dua - Tangerang
Perumahan Gunung Simpang Permai - Jin. Dobo AC7/5B - Cilacap
U.P. : Trisianto Prasiatmo (Anto)
Telp : 0813 2858 9352 / 0858 7515 8342
Fax : -
Email : -

4	Notes	1	Pekerjaan dimulai tanggal 12 Oktober 2020
		2	SPK ini masih satu kesatuan dengan SPK No. 001-Rev1/SPK/LNG/SHELL-COLOSTL/XI/2020
		3	Jaminan Pemeliharaan selama 3 bulan terhitung sejak tanggal BAST Selesai Pekerjaan 100%
		4	APD selama pekerjaan disediakan oleh Vendor, dan wajib selalu digunakan selama bekerja
		5	Lokasi Pekerjaan : SPBU SHELL SENTUL CITY BOGOR M.H. Thamrin No. 32 Sentul, Cipambaran, Babakan Madang, Bogor - Jawa Barat PIC : - To Be Informed Later -
		6	Pemotongan PPh sesuai peraturan perpajakan yang berlaku
		7	Denda keterlambatan 1% perhari, Maksimal 5%

Hormat kami,

GERRY ANDI AKBAR
PROCUREMENT SUPERVISOR
PT. LAJU NIAGA GEMILANG

Diketahui Oleh,

STANLEY ARIEF LESMANA
PROJECT MANAGER

Vendor,

TRISANTO PRASIAMO
CV. ANDANA MEGAH PERKASA

Surat Penagihan Pembayaran Proyek dikelola oleh Bagian Keuangan

CV. ANDANA MEGAH PERKASA

Ruko Dasana Center ED / 19 - Bojong Nangka - Kelapa Dua - Tangerang
Perumahan Gunung Sumping Permai - Jl. Dobo AC 7 / 5b - Cilacap
HP. 0813 2858 3352 - 0858 7515 8342 fax. 0282 532096

KUITANSI

NO. : 34 / AMP / 20

Diterima dari : PT LAJU NIAGA GEMILANG

Uang sebanyak : # EMPAT PULUH DELAPAN JUTA EMPAT RATUS TUJUH PULUH
DUA RIBU SEMBILAN RATUS SEMBILAN BELAS RUPIAH #

Keperluan : Pembayaran ke - 3 (TAHAP KE TIGA) Pintu Kantor Area Building 1 dan 2
Proyek SPBU SHELL Jl. Raya Hankam
referensi penawaran NO. : 11 / AMP-SPBU/III/20 (R3) Tgl 31 Agustus 2020
Berdasarkan SPK No. 105 / SPK-LNG/IX/2020 Tgl. 2 September 2020

- 95 % X Rp. 139.445.178,00	: Rp. 132.472.919,00
- Pembayaran ke 1	: Rp. 42.000.000,00
- Pembayaran ke 2	: Rp. 42.000.000,00

JUMLAH PEMBAYARAN KE 3 : Rp. 48.472.919,00

Rp48,472,919.00

Tangerang, 05 November 2020


CV. ANDANA

Trisianto Prasiatmo

Untuk pembayaran mohon ditransfer ke rekening kami sbb :

Bank : BANK PEMBANGUNAN DAERAH JAWA BARAT & BANTEN Cabang Ciamis
No.Rek : 0066745619001
A/N : CV ANDANA MEGAH PERKASA

Atau :

Bank : Bank BCA Cabang Cilacap
No. Rek : 434 015 3087
A/N : Trisianto Prasiatmo

Checklist Pekerjaan dikelola oleh Manager Proyek

Check List Pekerjaan Pintu Area Building 1 & 2 SPBU Shell Hankam
 SPK No. : 105 / SPK-LNG/IX/2020, tanggal 3 September 2020

NO	PEKERJAAN	SATUAN	VOLUME	VOLUME
			SPK	KENYATAAN
1	DG1 Pintu Tempered 12 mm	Unit	1.00	1.00
2	DG2 Pintu Tempered 12 mm Double	Unit	2.00	2.00
3	D1 Pintu Steel Plate + Door Closer	Unit	2.00	2.00
4	D2 Pintu Steel Plate + Door Closer	Unit	1.00	1.00
5	D3 Pintu Steel Plate + Door Closer	Unit	3.00	3.00
6	D4 Pintu Steel Plate + Louvre + door Closer	Unit	1.00	1.00
7	D5 Pintu Steel Plate + Louvre 800 x 2200	Unit	2.00	2.00
8	D5 Pintu Steel Plate + Louvre 1100 x 2200	Unit	1.00	1.00
9	D7 Pintu BRC Galvanis (termasuk sisi sampir)	Unit	1.00	1.00
10	D8 Pintu Panel PLN Besi	Unit	1.00	1.00
11	W2 Jendela Aluminium 1000 x 1500	Unit	2.00	2.00
12	W4 Rooster Brick Krawangan	m2	6.40	6.40
13	W5 Angin Angin 650 x 450	Unit	8.00	6.00

W. S. M. S. 5 2020
 K

LAMPIRAN D

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Tanggal Pengujian : 7 Juni 2023

Nama Penguji : Putri Larachetti

Bagian : Admin

1. Pengujian Fungsi Login

Deskripsi : Admin mengisi pada form login berupa *username* dan *password* untuk login sistem.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Registrasi User

Deskripsi : Admin dapat menambahkan data user.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data user	Data user berhasil tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan	Data user berhasil tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Menginputkan data user secara tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data user dan muncul pesan data belum lengkap	Data user tidak tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

3. Pengujian Ubah User
 Deskripsi : Admin dapat mengubah data user.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data user	Data user berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data user berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data user secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data user dan muncul pesan data belum lengkap	Data user tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Reset *Password* Pegawai
 Deskripsi : Admin dapat mereset *password* pegawai.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol reset.	<i>Password</i> user berhasil direset, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	<i>Password</i> user berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

5. Pengujian Tampil User
 Deskripsi : Admin dapat menampilkan data user.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Meneakan menu registrasi <i>user</i> .	Seluruh data <i>user</i> yang sudah diregistrasi berhasil tampil pada <i>gridview user</i> .	Data user berhasil tampil pada <i>gridview user</i> .	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

6. Pengujian Tambah Klien
 Deskripsi : Admin dapat menambahkan data klien

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data klien	Data klien berhasil tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan	Data klien berhasil tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data klien secara tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data klien dan muncul pesan data belum lengkap	Data klien tidak tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

7. Pengujian Ubah Klien
 Deskripsi : Admin dapat mengubah data klien.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data klien	Data klien berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data klien berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data klien secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data klien dan muncul pesan data belum lengkap	Data klien tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

8. Pengujian Tampil Klien
 Deskripsi : Admin dapat menampilkan data klien.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu tambah klien.	Seluruh data klien yang sudah terdaftar berhasil tampil pada <i>gridview user</i> .	Data klien berhasil tampil pada <i>gridview</i> klien.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

9. Pengujian Tambah Proyek
 Deskripsi : Admin dapat menambahkan data proyek.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data proyek	Data proyek berhasil tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan	Data proyek berhasil tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data proyek secara tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data proyek dan muncul pesan data belum lengkap	Data proyek tidak tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

10. Pengujian Ubah Proyek
 Deskripsi : Admin dapat mengubah data proyek.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data proyek	Data proyek berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data proyek berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data proyek secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data proyek dan muncul pesan data belum lengkap	Data proyek tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

11. Pengujian Tampil Proyek
 Deskripsi : Admin dapat menampilkan data proyek.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu SPK.	Seluruh data proyek yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	Data proyek berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

12. Pengujian Tambah Pekerjaan
 Deskripsi : Admin dapat menambahkan data pekerjaan.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pekerjaan	Data pekerjaan berhasil tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan	Data pekerjaan berhasil tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pekerjaan secara tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data pekerjaan dan muncul pesan data belum lengkap	Data pekerjaan tidak tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

13. Pengujian Ubah Pekerjaan
 Deskripsi : Admin dapat mengubah data pekerjaan.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pekerjaan	Data pekerjaan berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data pekerjaan berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pekerjaan secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data pekerjaan dan muncul pesan data belum lengkap	Data pekerjaan tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

14. Pengujian Tampil Pekerjaan
 Deskripsi : Admin dapat menampilkan data pekerjaan.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data proyek lalu tekan tombol tambah pekerjaan.	Seluruh data pekerjaan yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	Data pekerjaan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

15. Pengujian Ubah Password
 Deskripsi : Admin dapat mengubah *password*.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i>	<i>Password</i> berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	<i>Password</i> berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i> secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan data belum lengkap	<i>Password</i> tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

Cilacap,7. Juni.....2023

Penguji,



(.....PUTRI LARASHATI.....)

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Tanggal Pengujian : 7 Juni 2023
 Nama Penguji : Taufiq Nur Fikrianto
 Bagian : Manager Proyek

1. Pengujian Fungsi Login
 Deskripsi : Manager Proyek mengisi pada form login berupa *username* dan *password* untuk login sistem.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

2. Pengujian Tampil Proyek
 Deskripsi : Manager Proyek dapat menampilkan data proyek.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu proyek.	Seluruh data proyek yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	Data proyek berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

3. Pengujian *Update Progress* Pekerjaan
 Deskripsi : Manager Proyek dapat mengupdate *progress* pekerjaan

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data <i>progress</i> pekerjaan	Data <i>progress</i> pekerjaan berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data <i>progress</i> pekerjaan berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data <i>progress</i> pekerjaan secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data <i>progress</i> pekerjaan dan muncul pesan data belum lengkap	Data <i>progress</i> pekerjaan tidak berhasil diubah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Simpan Volume Kenyataan
 Deskripsi : Manager Proyek dapat menyimpan volume kenyataan

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data volume kenyataan	Data volume kenyataan berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data volume kenyataan berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data volume kenyataan secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data volume kenyataan dan muncul pesan data belum lengkap	Data volume kenyataan tidak berhasil diubah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

5. Pengujian Tampil Pekerjaan
 Deskripsi : Manager Proyek dapat menampilkan data pekerjaan.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data proyek lalu tekan tombol detail pekerjaan.	Seluruh data pekerjaan yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	Data pekerjaan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Mencetak Volume Kenyataan
 Deskripsi : Manager Proyek dapat mencetak volume kenyataan

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol cetak volume kenyataan.	Masuk form cetak volume kenyataan, tampil data pekerjaan dan volume kenyataan	Berhasil masuk form cetak volume kenyataan, berhasil tampil data pekerjaan dan volume kenyataan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

7. Pengujian Simpan Tanggal BAST
 Deskripsi : Manager Proyek dapat menyimpan tanggal Berita Acara Serah Terima

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol simpan tanggal BAST	Data tanggal BAST berhasil tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data tanggal BAST berhasil disimpan di <i>database</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

8. Pengujian Ubah *Password*
 Deskripsi : Manager Proyek dapat mengubah *password*.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i>	<i>Password</i> berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	<i>Password</i> berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[✓] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i> secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan data belum lengkap	<i>Password</i> tidak berhasil diubah	[✓] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

Cilacap, 7 Juni 2023

Penguji,



(TAUFIQ NUR FIKRIANS)

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

Tanggal Pengujian : 6 Juni 2023

Nama Penguji : Irfani

Bagian : Keuangan

1. Pengujian Fungsi Login
Deskripsi : Keuangan mengisi pada form login berupa *username* dan *password* untuk login sistem.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

2. Pengujian Tambah Pembayaran
Deskripsi : Keuangan dapat menambahkan data pembayaran.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pembayaran	Data pembayaran berhasil tersimpan dan muncul pesan data berhasil disimpan	Data pembayaran berhasil tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kestimpulan
Menginputkan data pembayaran secara tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data pembayaran dan muncul pesan data belum lengkap	Data pembayaran tidak tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

3. Pengujian Ubah Pembayaran
Deskripsi : Keuangan dapat mengubah data pembayaran.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pembayaran	Data pembayaran berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data pembayaran berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan data pembayaran secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah data pembayaran dan muncul pesan data belum lengkap	Data pembayaran tidak berhasil diubah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Tampil Pembayaran
Deskripsi : Keuangan dapat menampilkan data pembayaran.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data proyek lalu tekan tombol tambah pembayaran.	Seluruh data pembayaran yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pembayaran.	Data pembayaran berhasil tampil pada <i>gridview</i> pembayaran.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

5. Pengujian Tampil Proyek
Deskripsi : Keuangan dapat menampilkan data proyek.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu proyek.	Seluruh data proyek yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	Data proyek berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Menambahkan Surat Penagihan kepada Pimpinan
Deskripsi : Keuangan dapat mengajukan surat penagihan kepada pimpinan.

Kondisi Berhasi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol ajukan surat penagihan.	Data status surat berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data status surat berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

7. Pengujian Tampil Surat Penagihan
Deskripsi : Keuangan dapat menampilkan surat penagihan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu surat penagihan	Seluruh data surat penagihan yang sudah diproses sistem berhasil tampil pada <i>gridview</i> surat penagihan.	Data surat penagihan berhasil tampil pada <i>gridview</i> surat penagihan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

8. Pengujian Cetak Surat Penagihan
Deskripsi : Keuangan dapat mencetak surat penagihan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol lihat surat penagihan	Data surat penagihan dapat dicetak	Data surat penagihan tercetak	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

9. Pengujian Cetak List Pekerjaan
Deskripsi : Keuangan dapat mencetak list pekerjaan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol cetak list pekerjaan	Data list pekerjaan yang sudah dikerjakan dapat dicetak	Data list pekerjaan yang sudah dikerjakan tercetak	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

10. Pengujian Ubah *Password*
Deskripsi : Keuangan dapat mengubah *password*.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i>	<i>Password</i> berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	<i>Password</i> berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i> secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan data belum lengkap	<i>Password</i> tidak berhasil diubah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :
.....
.....
.....

Cilacap, 2023

Penguji,



(.....)

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

Tanggal Pengujian : 6 Juni 2023
 Nama Penguji : *Tristanto Pratomo*
 Bagian : Pimpinan

1. Pengujian Fungsi Login
 Deskripsi : Pimpinan mengisi pada form login berupa *username* dan *password* untuk login sistem.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	<i>Login</i> berhasil dan masuk ke halaman menu utama admin	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	Muncul pesan <i>username</i> atau <i>password</i> salah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

2. Pengujian Tampil Proyek
 Deskripsi : Pimpinan dapat menampilkan data proyek.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu proyek.	Seluruh data proyek yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	Data proyek berhasil tampil pada <i>gridview</i> proyek.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

3. Pengujian Tampil Pekerjaan
Deskripsi : Pimpinan dapat menampilkan data pekerjaan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data proyek lalu tekan tombol detail pekerjaan.	Seluruh data pekerjaan yang sudah ditambahkan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	Data pekerjaan berhasil tampil pada <i>gridview</i> pekerjaan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

4. Pengujian Sahkan Surat Penagihan
Deskripsi : Pimpinan dapat mengesahkan surat penagihan yang diajukan oleh bagian keuangan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol sahkan surat penagihan.	Data status surat berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	Data status surat berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

5. Pengujian Tampil Surat Penagihan
 Deskripsi : Pimpinan dapat menampilkan surat penagihan.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan menu surat penagihan	Seluruh data surat penagihan yang sudah diproses sistem berhasil tampil pada <i>gridview</i> surat penagihan.	Data surat penagihan berhasil tampil pada <i>gridview</i> surat penagihan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

6. Pengujian Lihat Pengesahan Surat Penagihan Pembayaran
 Deskripsi : Pimpinan dapat melihat pengesahan surat pengihan pembayaran.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan tombol lihat surat penagihan	Tampil surat penagihan pembayaran yang telah diproses sistem	Berhasil tampil surat penagihan pembayaran yang telah diproses sistem	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

7. Pengujian Ubah *Password*
 Deskripsi : Pimpinan dapat mengubah *password*.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i>	<i>Password</i> berhasil diubah, tersimpan di <i>database</i> , serta menampilkan pesan berhasil	<i>Password</i> berhasil diubah dan tersimpan di <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan <i>password</i> secara tidak lengkap	Tidak dapat mengubah <i>password</i> dan muncul pesan data belum lengkap	<i>Password</i> tidak berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

Cilacap, 6 Juni2023
 Penguji,

Triyanto P.
 (.....)

LAMPIRAN E

LEMBAR KUESIONER

LEMBAR KUISIONER

SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGHIAN PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
NPM : 200202061
Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Trisianto Prasiatmo*
Jabatan : Pimpinan
Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.
Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat menyetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek			✓
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 CV. ANDANA MEGAH PERKASA
 (...Nurma...)
 (...Trustianto...)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Bangsari Riyanto*

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				√
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			√	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			√	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek			√	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek				√
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek				√

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Susilawati

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipelajari				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek				✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek				✓
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek				✓

Kritik dan Saran


.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 8 Juni 2023


 (.....
 Sulawati.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Lea Yosita*

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek			✓
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 2 Juni 2023



(..... Lea Yovita)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Dion Fritio
 Jabatan : Pimpinan
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :
 1 = Sangat Tidak Setuju
 2 = Tidak Setuju
 3 = Setuju
 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			√	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				√
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				√
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek				√
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek			√	
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek			√	

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023



(.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Intan Nur'aini

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				√
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			√	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			√	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				√
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			√	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			√	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				√
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				√
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				√
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			√	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				√

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek		✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek			✓
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 2023



(.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Kirana Sekar Arum

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek		✓	
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek		✓	
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

(.....

))

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Nina Sri Utami*

Jabatan : Pimpinan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipelajari				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓
16.	Sistem mempermudah Pimpinan dalam melakukan pengesahan surat penagihan pembayaran proyek			✓
17.	Sistem mempermudah pimpinan dalam memonitoring surat penagihan pembayaran proyek		✓	

Kritik dan Saran


.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Citacap, 9 Juni 2023


 (Nina Sri Utami)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Trisianto Prasiatwo*

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek				✓
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 CV. Andana Megah Perkasa
 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Leo Yosita

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek			✓
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023



(..... Lea Yaita)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Syaiful Anwar*

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek			✓
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek		✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 2023



(..... Suslana)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Ir Suharyono*

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek			✓	
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓

Kritik dan Saran


.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Citacap, 9 Juni 2023


 (.....Suhar Yono.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Kirana Sewar Arum

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			√	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			√	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				√
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				√
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				√
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			√	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				√
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				√
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			√	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			√	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			√	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek				✓
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, ... 9 Juni ... 2023

(.....

)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Tbu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : JOSHUA H

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek			✓	
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓	

Kritik dan Saran


.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Citacap, 9 Juni 2023


 (.....
 JOSHUA H
)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Rina Aprilia*

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek				✓
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (Rima Aprilia)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Taufiq Nur Fikrianto*

Jabatan : Manager Proyek

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem mempermudah Manager Proyek dalam melaporkan <i>progress</i> proyek			✓	
16.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓

Kritik dan Saran

beri nama halaman

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 7 Juni 2023


 (TAUFIQUR FIRMAN)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : **Audretha Parha F**

Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek			✓
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023



(.....Audretha Pasha.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Kirana Seka R Arimbi
 Jabatan : Bagian Keuangan
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.
 Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓	
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek				✓
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek			✓	
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 4 Juni 2023


 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : **IRAN**
 Jabatan : Bagian Keuangan
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.
 Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓	
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek				✓
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

[Handwritten Signature]

(.....
 Irsi)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Lea Yesika

Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				✓
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓	
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek				✓
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

Lea Yosita

(..... Lea Yosita)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Susi Susanto*

Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengkses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

**LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek			✓
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek			✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 30 Juni 2023


 (..... Saesj Yurchi)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Shafa Rizky Salsabila Putri*

Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			√	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			√	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			√	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			√	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				√
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			√	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			√	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				√
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				√
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			√	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				√

**LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				√
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				√
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				√
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			√	
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			√	
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek			√	
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek				√

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, ... 9 Juni 2023

(.....
)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Aini Hafiza Azahra
 Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek			✓	
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			✓	
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek				✓
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Siska Febian Marapura

Jabatan : Bagian Keuangan

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat			✓	
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

**LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**


E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				√
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				√
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			√	
15.	Sistem mempermudah proses perhitungan perkembangan proyek				√
16.	Sistem mempermudah Bagian Keuangan dalam memonitoring perkembangan proyek			√	
17.	Sistem mempermudah proses perhitungan penagihan pembayaran proyek				√
18.	Sistem mempermudah proses penagihan pembayaran proyek				√

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisiomer Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Putri Larebati

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, ...2... Juni..... 2023



(...PUTRI LARASHATI.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Yitono Sedar Arum*
 Jabatan : Admin
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.
 Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				√
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				√
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			√	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				√
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			√	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				√
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			√	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			√	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				√
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			√	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				√

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

(..... )

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : ~~Pahnia Azka Prabara~~

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (√) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				√
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			√	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				√
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			√	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			√	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				√
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			√	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			√	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				√
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				√
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			√	

**LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA**

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			√
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		√	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		√	

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

(Handwritten Signature)
 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara
 Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi
 NPM : 200202061
 Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Shafa Rizky Salsabija Putri*
 Jabatan : Admin
 Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.
 Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				√
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				√
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				√

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023

(.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Γαλαξίας*

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Setuju
- 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	<i>Fitur</i> pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat			✓	

Kritik dan Saran


.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, ..¹ Juli..... 2023


 (.....^u Rusliawati.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Lea Yosita*

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan			✓	
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami				✓
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah				✓
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction				
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat		✓	


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, ...9 Juni..... 2023


 (.....)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Nur Azizah P

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami				✓
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami			✓	
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian			✓	
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya			✓	
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat			✓	
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari				✓
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna			✓	
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami			✓	
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (..... Nur Azizah P)

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara

Untuk kepentingan menyusun Tugas Akhir, saya dengan biodata berikut :

Nama : Kirana Deviani Arimbi

NPM : 200202061

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk meluangkan waktu dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Dhiya Syifa Rahmadani*

Jabatan : Admin

Petunjuk : Berilah pendapat terhadap masing-masing pernyataan dengan menuliskan tanda *checklist* (✓) pada kolom jawaban sesuai dengan pilihan anda.

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem jelas dan mudah dipahami			✓	
2.	Alur navigasi pada sistem mudah dipahami				✓
3.	Form isian pada sistem mudah digunakan				✓
4.	Ikon, tombol, dan label pada sistem mudah dipahami			✓	
B. Efficiency					
5.	Informasi ditampilkan dengan tepat saat mengetikkan kata kunci di kolom pencarian				✓
6.	Form isian pada sistem membantu mengelola data secara tepat				✓
C. Memorability					
7.	Pengguna dapat mengingat cara mengakses sistem dengan mudah setelah beberapa lama tidak menggunakannya				✓
8.	Pengguna dapat mengingat menu dan tampilan yang ada pada sistem dengan mudah			✓	
9.	Pengguna dapat mengingat bagaimana menampilkan informasi yang dibutuhkan dengan tepat				✓
10.	Fitur pada sistem mudah diingat dan mudah dipelajari			✓	
D. Errors					
11.	Pesan kesalahan selalu muncul saat melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

LEMBAR KUISIONER
SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN DAN PENAGIHAN
PEMBAYARAN PROYEK PADA CV ANDANA MEGAH PERKASA

E. Satisfaction					
12.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna				✓
13.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami				✓
14.	Desain warna dan tata letak pada sistem nyaman untuk dilihat				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan anda mengisi kuisisioner Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa.

Cilacap, 9 Juni 2023


 (.....Dhuha Syifa R.....)

LAMPIRAN F

SURAT PERNYATAAN

SURAT PERNYATAAN KESESUAIAN *PROTOTYPE*

Yang membuat pernyataan dibawah ini, saya :

Nama : Trisianto Prasiatmo
Jabatan : Pimpinan
Perusahaan : CV Andana Megah Perkasa

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Telah dilaksanakan evaluasi *prototype* Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa pada tanggal 3 April 2023,
2. *Prototype* yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pada CV Andana Megah Perkasa, dan
3. Sistem yang akan dibangun diharapkan dapat mempermudah pelaksanaan monitoring perkembangan proyek dan proses penagihan pembayaran proyek.

Cilacap, ... 3 April 2023


CV Andana Megah Perkasa
(.....)

**SURAT PERNYATAAN
KEBERMANFAATAN SISTEM**

Yang membuat pernyataan dibawah ini, saya :

Nama : Trisianto Prasiatmo
Jabatan : Pimpinan
Perusahaan : CV Andana Megah Perkasa

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Telah dilaksanakan evaluasi Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek pada CV Andana Megah Perkasa pada tanggal 6 Juni 2023,
2. Sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pada CV Andana Megah Perkasa, dan
3. Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan dan Penagihan Pembayaran Proyek mempermudah proses administrasi CV Andana Megah Perkasa dalam pelaksanaan monitoring perkembangan proyek dan dalam proses penagihan pembayaran proyek.

Cilacap, ...6 Juni..... 2023


CV. ANDANA MEGAH PERKASA
(Trisianto)

LAMPIRAN G DOKUMENTASI

Berikut adalah kegiatan wawancara untuk menganalisis kebutuhan dengan klien.



Berikut adalah kegiatan evaluasi *prototyping* dengan klien.

