

**RANCANG BANGUN RANGKA DAN SISTEM GERAK SUMBU X
PADA *PROTOTYPE* MESIN PENGECAT DINDING**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Ahli Madya Teknik



Diajukan oleh

RYAN AULIA MYLANZAH

190103046

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK MESIN
JURUSAN TEKNIK MESIN
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI
Agustus 2022**

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN RANGKA DAN SISTEM GERAK SUMBU X
PADA PROTOTYPE MESIN PENGECHAT DINDING
DESIGN AND BUILD OF FRAME AND X AXIS DRIVE SYSTEM
ON WALL PAINTING MACHINE PROTOTYPE

Dipersiapkan dan disusun oleh

RYAN AULIA MYLANZAH

190103046

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada seminar Tugas Akhir tanggal 03 Oktober 2022

Susunan Dewan Pengaji

Pembimbing Utama

Bayu Aji Girawan, S.T., M.T.
NIDN. 0625037902

Dewan Pengaji 1

Mohammad Nurhilal, S.T., M. Pd., M.T.
NIDN.0615107603

Pembimbing Pendamping

Ibung Kurniawan, S.T., M.T.
NIDN. 0607067805

Dewan Pengaji 2

Radhi Ariawan, S.T., M.Eng
NIDN.0002069108

Telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk mendapatkan gelar Ahli Madya Teknik

Mengetahui



PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di perguruan tinggi manapun dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau dipublikasikan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disebutkan sumbernya dibagian naskah dan daftar pustaka Tugas Akhir ini.

Cilacap, 03 Oktober 2022

Penulis



Ryan Aulia Mylanzah

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini,
saya:

Nama : Ryan Aulia Mylanzah
No Mahasiswa : 190103046
Program Studi : Diploma III Teknik Mesin
Jurusan : Teknik Mesin

Demi mengembangkan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada
Politeknik Negeri Cilacap **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusif
Royanti Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**"RANCANG BANGUN RANGKA DAN SISTEM GERAK SUMBU X
PADA PROTOTYPE MESIN PENGECHAT DINDING"**

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada) dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Poltekne Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikan diinternet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada tanggal : 03 Oktober 2022

Yang menyatakan



(R A1DAKX00404T140)

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada:

1. Bapak Landri, Ibu Listri Kurnia Dewi, Adik Ghani sya'bani, Kamila Asiyani Agustin dan seluruh keluarga yang yang senantiasa memberikan perhatian kasih sayang serta do'a dan dorongan moril maupun materil kepada penulis. Dengan do'a restu yang sangat mempengaruhi dalam kehidupan penulis, kiranya **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** membalasnya dengan segala berkah- Nya.
2. Bapak Dosen Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. dan Bapak Dosen Ipung Kurniawan, S.T., M.T. yang senantiasa terus bersabar dalam membimbing penulis serta memberikan support kepada penulis.
3. Bapak Dosen Mohammad Nurhilal, S.T., M.Pd., M.T. dan Bapak Dosen Radhi Ariawan, S.T., M.Eng. selaku dewan pengaji.
4. Teman – teman satu Angkatan dari Jurusan Teknik Mesin, Teknik Elektronika, Teknik Listrik dan Teknik Informatika.

Terimakasih atas segala bantuan baik materi dan spiritualnya hingga pada akhirnya terselesaikan Tugas Akhir saya ini.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu memberikan limpahan berkat dan karunia kepada semua pihak yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Cilacap,

Penyusun

(Ryan Aulia Mylanzah)

ABSTRAK

Proses pengecatan merupakan kegiatan yang memerlukan keahlian khusus dan jika dipaksakan akan menghasilkan hasil pengecatan yang kurang baik serta diperlukan biaya tambahan bila ingin menggunakan jasa tenaga kerja. Rancang bangun rangka dan sistem gerak sumbu X pada *prototype* mesin pengecat dinding ini merupakan salah satu upaya untuk memecahkan masalah yang terjadi dimana tujuannya merancang rangka dan sistem gerak sumbu X, serta memproduksi rangka dan sistem gerak sumbu X.

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan kegiatan rancang bangun rangka dan sistem gerak sumbu X pada *prototype* mesin pengecat dinding ini yaitu perancangan rangka dan sistem gerak sumbu X yang menggunakan metode VDI 2222, melakukan proses produksi rangka dan sistem gerak sumbu X.

Hasil yang diperoleh dari rancang bangun rangka dan sistem gerak kali ini adalah untuk gerak sumbu X menggunakan motor listrik DC *worm gearbox* dengan daya 8,89 Watt dan putaran 30 rpm, sistem transmisi menggunakan sepasang roda gigi lurus dengan rasio perbandingan gigi 60:80, bahan poros transmisi yang digunakan adalah S45C dengan diameter Ø 25 mm. Estimasi waktu produksi dari pembuatan rangka dan sistem gerak sumbu X kali ini adalah 16 hari kerja.

Kata kunci : pengecatan, perancangan, produksi

ABSTRACT

The painting process is an activity that requires special skills and if it is forced, it will create poor painting and additional costs if you want to use the services of labor. The design of the frame and X-axis motion system on the prototype of this wall painting machine is one of the efforts to solve the problems that occur where the objectives are to design the X-axis frame and motion system, and make the X-axis frame and motion system.

The method used in completing the design and construction activities of the X-axis frame and motion system on this wall painting machine prototype is designing the X-axis frame and motion system using the VDI 2222 method, carrying out the manufacturing process and the X-axis motion system.

The results can be obtained from the design of the frame and motion system this time are for the X-axis motion using a DC worm gearbox motor with a power of 8.89 Watt and 30 rpm rotation, the transmission system using straight gears with a gear ratio of 60:80, the transmission shaft material used is S45C with a diameter of 25 mm. The estimated production time of the manufacture of the frame and the X-axis motion system this time is 16 working days.

Keywords : painting, design, production

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurahkan kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

RANCANG BANGUN RANGKA DAN SISTEM GERAK SUMBU X PADA PROTOTYPE MESIN PENGECAT DINDING

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelas Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ilmiah ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengeraannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, Agustus 2022
Penyusun

(Ryan Aulia Mylanzah)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat.....	2
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN BANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. Cat	6
2.2.2. Pengecatan.....	7
2.2.3. Proses perancangan	7
2.2.4. Rangka.....	13
2.2.5. Proses produksi	13

BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN

3.1.	Alat dan Bahan	19
3.1.1.	Alat.....	19
3.1.2.	Bahan.....	20
3.2.	Tempat Pembuatan	21
3.3.	Prosedur Penyelesaian Tugas Akhir.....	22
3.3.1.	Perancangan rangka dan sistem gerak sumbu x	22
3.3.2.	Membuat Rangka dan Sistem Gerak Sumbu X	25

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Rangka dan Sistem Gerak Sumbu X.....	28
4.1.1.	Merencana	28
4.1.2.	Mengkonsep	28
4.1.3.	Merancang.....	31
4.1.4.	Penyelesaian	47
4.2.	Proses Produksi Rangka Dan Sistem Gerak Sumbu X.....	47
4.2.1.	Identifikasi gambar.....	47
4.2.2.	Proses produksi	48
4.2.3.	Perhitungan waktu proses produksi	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan.....	93
5.2.	Saran	93

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mesin pengecat dinding	5
Gambar 2.2 daigram alir perancangan VDI 2222	7
Gambar 2.3 Motor DC	10
Gambar 2.4 Roda gigi lurus	12
Gambar 2.5 Alat bantu ukur.....	14
Gambar 2.6 Mesin gurdi	15
Gambar 2.7 Mesin bubut.....	16
Gambar 3.1 Diagram alir prosedur penyelesaian tugas akhir	22
Gambar 3.2 Diagram alir perancangan rangka dan sistem gerak sumbu X	23
Gambar 3.3 Diagram alir proses produksi	25
Gambar 4.1 Desain rangka dan sistem gerak sumbu x	42
Gambar 4.2 Rangka.....	43
Gambar 4.3 Sistem gerak sumbu x	44
Gambar 4.4 Lintasan sumbu x	45
Gambar 4.5 Penutup atas.....	45
Gambar 4.6 <i>Cover</i>	46
Gambar 4.7 Desain akhir rangka dan sistem gerak sumbu x	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Alat.....	19
Tabel 3.2 Bahan	20
Tabel 4.1 Tabel kebutuhan.....	28
Tabel 4.3 Realisasi desain.....	29
Tabel 4.4 Konsep	29
Tabel 4.7 Daftar bagian rangka	43
Tabel 4.8 Sistem gerak sumbu x	44
Tabel 4.9 Lintasan sumbu x	45
Tabel 4.10 Bagian penutup atas	46
Tabel 4.11 <i>Cover</i>	46
Tabel 4.12 Bagian-bagian rangka dan sistem gerak sumbu x.....	48
Tabel 4.13 Proses pemotongan rangka.....	49
Tabel 4.14 Proses penggurdian rangka	51
Tabel 4.15 Proses pengelasan rangka.....	55
Tabel 4.16 Proses <i>finishing</i> rangka	56
Tabel 4.17 Proses pemotongan <i>cover</i>	58
Tabel 4.18 Proses penggurdian <i>cover</i>	58
Tabel 4.19 Proses <i>finishing cover</i>	60
Tabel 4.20 Proses pemotongan lintasan sumbu X	60
Tabel 4.21 Proses gurdi lintasan sumbu X.....	61
Tabel 4.22 Proses pengelasan lintasan sumbu X	62
Tabel 4.23 Proses <i>finishing</i> lintasan sumbu X	62
Tabel 4.24 Proses pemotongan penutup atas	63
Tabel 4.25 Proses gurdi penutup atas.....	64
Tabel 4.26 Proses pengelasan penutup atas	64
Tabel 4.27 Proses <i>finishing</i> penutup atas	65
Tabel 4.28 Proses pemotongan poros	65
Tabel 4.29 Proses pembubutan	66
Tabel 4.30 Proses pemotongan	75

Tabel 4.31 waktu total penggurdian.....	81
Tabel 4.32 Waktu total pengelasan	83
Tabel 4.33 Waktu total pembubutan	87
Tabel 4.34 Waktu total proses <i>finishing</i>	88
Tabel 4.35 Waktu total proses <i>assembling</i>	89
Tabel 4.37 Waktu total produksi.....	91

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A BIODATA PENULIS

LAMPIRAN B TABEL DATA PERANCANGAN

LAMPIRAN C TABEL DATA PEMESINAN

LAMPIRAN D *BILL OF MATERIAL*

LAMPIRAN E DOKUMENTASI PROSES PRODUKSI

LAMPIRAN F HASIL WAWANCARA