



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN E-LEARNING
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK
TINGKAT SEKOLAH DASAR PADA
SD HARJAWINANGUN 02**

***DESAIGN AND DEVELOPMENT E-LEARNING
ISLAMIC EDUCATION FOR ELEMENTARY
SCHOOL AT SD HARJAWINANGUN 02***

Oleh

Hilda Tri Lestari
NPM. 18.02.02.047

DOSEN PEMBIMBING :

ANNAS SETIAWAN PRABOWO S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0017118706

LUTFI SYAFIRULLAH, S.T., M. Kom.
NIDN. 0621118402

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2021**

**RANCANG BANGUN E-LEARNING
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK
TINGKAT SEKOLAH DASAR PADA
SD HARJAWINANGUN 02**

***DESAIGN AND DEVELOPMENT E-LEARNING
ISLAMIC EDUCATION FOR ELEMENTARY
SCHOOL AT SD HARJAWINANGUN 02***

Oleh

Hilda Tri Lestari
NPM. 18.02.02.047

DOSEN PEMBIMBING :

ANNAS SETIAWAN PRABOWO S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0017118706

LUTFI SYAFIRULLAH, S.T., M. Kom.
NIDN. 0621118402

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2021**

RANCANG BANGUN E-LEARNING PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR PADA
SD HARJAWINANGUN 02

Oleh

HILDA TRI LESTARI
NPM. 18.02.02.047

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
Di Politeknik Negeri Cilaçap

Disetujui oleh :

Pengaji Tugas Akhir :

Priit Diantone Abda'u, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0008089002

Oman Somantri, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0627068503

Dosen Pembimbing :

Annas Setiawan Prabowo, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0017118706

Lutfi Syafirullah, S.T., M.Kom.
NIDN. 0621118402

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika

Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0000058102

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap,
Yang Menyatakan.

(Hilda Tri Lestari)
NPM 18.02.02.047

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Hilda Tri Lestari
NPM : 18.02.02.047

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **RANCANG BANGUN E-LEARNING PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR PADA SD HARJAWINANGUN 02** beserta perangkatnya yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan atau mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal :

Yang Menyatakan.

(Hilda Tri Lestari)
NPM.18.02.02.047

ABSTRAK

Perkembangan dan kemajuan teknologi dewasa ini membuat sebagian besar masyarakat menjadi lebih gemar menggunakan teknologi pada kegiatan sehari-hari. Salah satunya adalah pada bidang Pendidikan. Permasalahan yang terjadi di SD Harjawinangun 02 dimana proses pembelajaran masih konvensional dan semi konvensional (*via whatsapp*) ditandai dengan adanya guru menerangkan dengan membacakan materi pembelajaran yang bersumber dari buku ataupun Lembar Kerja Siswa (LKS), dilanjut dengan pemberian tugas dilakukan secara tertulis dan waktu pengumpulannya kurang efektif yaitu seminggu sekali. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem Elearning yang dapat membantu Proses pembelajaran antara guru dan siswa. E-learning ini dibuat menggunakan framework codeigniter dan dengan metode pengembangan sistem yakni menggunakan Model Waterfall dan dengan metode pengujian menggunakan Black Box Testing. . Berdasarkan hasil pengujian kuesioner dengan 10 responden menyatakan bahwa aplikasi ini memudahkan guru dan siswa dalam proses pembelajaran dengan perhitungan skala likert sebesar 89.2%..

Kata Kunci : E-learning, PAI, Codeigniter

ABSTRACT

The development and advancement of technology today makes most people more fond of using technology in everyday activities. One of them is in the field of education. The problem that occurs in Harjawinangun Elementary School 02 where the learning process is still conventional and semi-conventional (via whatsapp) is characterized by the teacher explaining by reading learning materials sourced from books or Student Worksheets (LKS), Continued with the assignment is done in writing and the collection time is less effective, namely once a week. This research aims to build an Elearning system that can help the learning process between teachers and students. E-learning is created using the codeigniter framework and with system development methods that use waterfall model and with testing methods using black box testing. Based on the results of questionnaire testing with 10 respondents stated that this application makes it easier for teachers and students in the learning process with a likert scale calculation of 89.2%.

Keywords: *E-learning, PAI, Codeigniter*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik dan Hidayah-Nya. Shalawat serta salam para pengikut setianya, Amin. Atas kehendak Allah sejauh penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

RANCANG BANGUN E-LEARNING PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR PADA SD HARJAWINANGUN 02)

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang ditemui selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Cilacap,
Yang Menyatakan.

(Hilda Tri Lestari)
NPM.18.02.02.047

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadirat Allah SWT dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan ridho dan barokah-Nya sehingga dapat terselesaiannya Tugas Akhir ini.
2. Dr. Ir. Aris Tjahyanto, M.Kom. selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
3. Dr. Eng. Agus Santoso, selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Cilacap.
4. Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap.
5. Annas Setiawan Prabowo, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing pertama yang telah membimbing penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Lutfi Syafirullah, S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing kedua yang telah membimbing penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Lando dan Ibu Iit selaku Kordinator Tugas Akhir yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan masalah Tugas Akhir.
8. Kedua orang tua yaitu Bapak ABD Syakur dan Ibu Toipah yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
9. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawati Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku kuliah di Politeknik Negeri Cilacap.
10. Seluruh teman dan pihak lain yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR SINGKATAN	xxi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.2.1 Tujuan	3
1.2.2 Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi.....	3
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data	3
1.5.2 Tahap Pengembangan Sistem	4
1.5.3 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Website	8

2.2.2	<i>E-learning</i>	9
2.2.3	<i>Framework</i>	9
2.2.4	Rekayasa Perangkat Lunak.....	10
2.2.5	Pemograman Berorientasi Objek	12
2.2.6	Basis Data.....	19
BAB III.....		21
METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM		21
3.1	Metodologi.....	21
3.1.1	Bahan Penelitian.....	21
3.1.2	Alat penelitian.....	21
3.1.3	Jalan Penelitian.....	22
3.2	Perancangan Sistem	24
3.2.1	Analisis sistem yang berjalan	24
3.2.2	Analisis sistem yang akan dikembangkan.....	24
3.2.3	Analisis kebutuhan pengguna	27
3.2.4	Analisa Kebutuhan Antarmuka Jaringan.....	28
3.2.5	Aliran Informasi	28
3.2.6	ERD (<i>Entitas Relationship Diagram</i>).....	49
3.2.7	Rancangan Antarmuka.....	54
3.2.8	Skenario Pengujian	65
BAB IV		84
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		84
4.1	Hasil Penelitian	84
4.1.1	Implementasi Perancangan Tatap Muka	84
4.2	Hasil Pembahasan	98
4.2.1	Pembahasan Hasil pengujian Sistem	101
4.2.2	Pembahasan Sistem	133
4.2.3	Analisis Kuisioner.....	133
4.2.4	Pembahasan Kuisioner	134
BAB V		141
KESIMPULAN DAN SARAN		141

5.1	Kesimpulan	141
5.2	Saran.....	141

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Entity Relational Diagram	14
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram.....	15
Tabel 2.3 Simbol Flowchart	17
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	18
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	21
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	22
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	27
Tabel 3.4 Struktur Tabel Data User	50
Tabel 3.5 Struktur Tabel Data kelas	50
Tabel 3.6 Struktur Tabel Data Absensi.....	51
Tabel 3.7 Struktur Tabel Data Materi.....	51
Tabel 3.8 Struktur Tabel Data Tugas.....	52
Tabel 3.9 Struktur Tabel Data Absensi Materi	52
Tabel 3.10 Struktur Tabel Data Absensi Tugas	53
Tabel 3.11 Struktur Tabel Data Pengumpulan Tugas	53
Tabel 3.12 Skenario Pengujian login.....	66
Tabel 3.13 Skenario Pengujian Registrasi User.....	66
Tabel 3.14 Skenario Pengujian Tambah Kelas	67
Tabel 3.15 Skenario Pengujian Ubah Kelas	68
Tabel 3.16 Skenario Pengujian Hapus Kelas	69
Tabel 3.17 Skenario Pengujian Tambah materi.....	69
Tabel 3.18 Skenario Pengujian hapus materi.....	70
Tabel 3.19 Skenario pengujian Ubah materi	71
Tabel 3.20 Skenario Pengujian Unduh nateri	72
Tabel 3.21 Skenario Pengujian Tambah Tugas	72
Tabel 3.22 Skenario Pengujian Hapus tugas	73
Tabel 3.23 Skenario pengujian Ubah tugas	74
Tabel 3.24 Skenario pengujian Ubah tugas	75
Tabel 3.25 Skenario Pengujian Lihat detail materi.....	75
Tabel 3.26 Skenario Pengujian Lihat detail tugas	76
Tabel 3.27 Skenario Pengujian melakukan absensi	77
Tabel 3.28 Skenario Pengujian melakukan absensi materi.....	77

Tabel 3.29 Skenario Pengujian lihat absensi tugas	78
Tabel 3.30 Skenario Pengujian Tambah absensi materi	79
Tabel 3.31 Skenario Pengujian Lihat absensi materi.....	79
Tabel 3.32 Skenario Pengujian Lihat User	80
Tabel 3.33 Skenario Pengujian ubah user.....	81
Tabel 3.34 Skenario Pengujian Tambah User	81
Tabel 3.35 Skenario Pengujian hapus User	82
Tabel 3.36 Skenario Pengujian registrasi User	83
Tabel 4.1 Pengujian Perangkat Lunak	98
Tabel 4.2 Hasil pengujian Login	101
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Registrasi User	103
Tabel 4.4 Hasil Pengujian tambah data kelola absensi	104
Tabel 4.5 Hasil Pengujian ubah data kelola absensi	106
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Hapus data kelola absensi	107
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Lihat data kelola absensi	108
Tabel 4.8 Hasil Pengujian tambah data kelola kelas	109
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Ubah data kelola kelas.....	110
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Hapus data kelola kelas	111
Tabel 4.11 Hasil Pengujian lihat data kelola kelas	112
Tabel 4.12 Hasil Pengujian tambah data kelola materi.....	113
Tabel 4.13 Hasil Pengujian ubah data kelola materi	114
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Hapus data kelola materi	115
Tabel 4.15 Hasil Pengujian lihat data kelola materi	117
Tabel 4.16 Hasil Pengujian lihat data kelola tugas	117
Tabel 4.17 Hasil Pengujian Ubah data kelola Tugas	119
Tabel 4.18 Hasil Pengujian hapus data kelola tugas.....	120
Tabel 4.19 Hasil Pengujian lihat data kelola tugas	121
Tabel 4.20 Hasil Pengujian tambah data absensi materi.....	121
Tabel 4.21 Hasil Pengujian lihat data absensi materi	122
Tabel 4.22 Hasil Pengujian lihat data absensi tugas	123
Tabel 4.23 Hasil Pengujian tambah data kelola user	124
Tabel 4.24 Hasil Pengujian ubah data kelola user	125
Tabel 4.25 Hasil Pengujian hapus data kelola user	126
Tabel 4.26 Hasil Pengujian lihat data kelola user.....	127

Tabel 4.27 Hasil Pengujian lihat detail tugas	128
Tabel 4.28 Hasil Pengujian melakukan absen tugas	129
Tabel 4.29 Hasil Pengujian lihat detail materi.....	131
Tabel 4.30 Hasil Pengujian Melakukan absensi materi	131
Tabel 4.31 Hasil Penilaian Kuisisioner	133
Tabel 4.32 Hasil Kuisisioner pernyataan 1.....	134
Tabel 4.33 Hasil Kuisisioner Pernyataan 2	135
Tabel 4.34 Hasil Kuisisioner pernyataan 3.....	136
Tabel 4.35 Hasil Kuisisioner pernyataan 4.....	137
Tabel 4.36 Hasil Kuisisioner pernyataan 5.....	138
Tabel 4.37 Skala Likert.....	139
Tabel 4.38 Tabel interval.....	140

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Waterfall	23
Gambar 3.2 Flowchart proses Pembelajaran	24
Gambar 3.3 Flowchart Pemberian Materi Sistem Yang dikembangkan	25
Gambar 3.4 Flowchart Penugasan Sistem yang dikembangkan	26
Gambar 3.5 analisa kebutuhan antarmuka jaringan	28
Gambar 3.6 Use Case Diagram.....	29
Gambar 3.7 Sequence Diagram login	30
Gambar 3.8 Sequence Diagram Registrasi User.....	31
Gambar 3.9 Sequence Diagram Tambah data kelola kelas.....	31
Gambar 3.10 Sequnece Diagram Lihat data Kelola Kelas.....	32
Gambar 3.11 Sequence Diagram Hapus Data kelola Kelas.....	33
Gambar 3.12 Sequence diagram ubah Data Kelola Kelas	34
Gambar 3.13 Sequence Diagram Tambah Data kelola absensi .	34
Gambar 3.14 Sequence diagram Lihat Data Kelola Absensi.....	35
Gambar 3.15 Sequence diagram Hapus Data Kelola Absensi ...	36
Gambar 3.16 sequence Ubah Data kelola Absensi	36
Gambar 3.17 Sequence diagram tambah Data user	37
Gambar 3.18 Sequence Diagram Melihat data User.....	37
Gambar 3.19 Sequence Diagram ubah data User	38
Gambar 3.20 Sequence diagram Hapus data user.....	39
Gambar 3.21 Sequence diagram Tambah Materi	40
Gambar 3.22 Sequence Diagram Lihat data Materi.....	40
Gambar 3.23 Sequence diagram hapus data materi	41
Gambar 3.24 Sequence Diagram ubah data materi.....	42
Gambar 3.25 Sequence Diagram tambah data tugas	43
Gambar 3.26 Sequence Diagram lihat data Tugas.....	43
Gambar 3.27 Sequence diagram hapus data tugas.....	44
Gambar 3.28 Sequence diagram Ubah data tugas	45
Gambar 3.29 Sequence Diagram tambah Data Materi	46
Gambar 3.30 sequence diagram lihat data absen materi.....	47
Gambar 3.31 Sequence Diagram lihat data absen tugas	47
Gambar 3.32 Sequence Diagram cetak rekap laporan	48

Gambar 3.33 Sequence Diagram Lihat data rekap laporan	48
Gambar 3.34 Entitas Relationship diagram	49
Gambar 3.35 gambar antarmuka halaman login	54
Gambar 3.36 gambar antarmuka halaman registrasi user	55
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin	55
Gambar 3.38 Rancangan antarmuka halaman kelola kelas.....	56
Gambar 3.39 Rancangan antarmuka halaman kelola absensi	57
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Halaman Menu Kelola User	57
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Guru	58
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Halaman Menu Materi....	58
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Tambah Materi	59
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Halaman Menu Tugas	60
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Tambah Tugas	60
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Menu Absensi Materi	61
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Halaman Absensi Tugas .	61
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Rekap Laporan Absensi..	62
Gambar 3.49 rancangan antarmuka halaman utama user	62
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Materi ...	63
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Melakukan Absen Materi	64
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Tugas	64
Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Absen Tugas	65
Gambar 4.1 Halaman Login Sistem.....	84
Gambar 4.2 Halaman Registrasi User.....	84
Gambar 4.3 Implementasi Halaman dashboard	85
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Menu Kelola Absensi	85
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Tambah Menu Kelola Absensi	86
Gambar 4.6 Implementasi Edit Ubah Data Kelola Absensi.....	86
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Data Kelola Kelas	87
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Tambah Data Kelola Kelas	

.....	87
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Ubah Data Kelola Kelas...	88
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Data Kelola User.....	88
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Tambah Data Kelola User
.....	89
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Ubah Data Kelola User ..	89
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Dashboard Guru	90
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Data Materi	90
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Tambah Data Materi	91
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Ubah Data Materi.....	91
Gambar 4.17 Implementasi Halaman Tugas.....	92
Gambar 4.18 Implementasi Halaman Tambah Tugas.....	92
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Ubah Tugas	93
Gambar 4.20 Implementasi Halaman Data Absensi Materi	93
Gambar 4.21 Implementasi Halaman Ubah Data Absensi Materi
.....	94
Gambar 4.22 Implementasi Halaman Menu Absensi Tugas.....	94
Gambar 4.23 Implementasi Halaman Lihat Rekap Laporan	Absensi
Absensi	95
Gambar 4.24 Implementasi Halaman Cetak Laporan Absensi ..	95
Gambar 4.25 Implementasi Halaman Utama User	96
Gambar 4.26 Implementasi Halaman Detail Materi	96
Gambar 4.27 Implementasi Halaman Absensi Materi	97
Gambar 4.28 Implementasi Halaman Detail Tugas	97
Gambar 4.29 Implementasi Halaman Absensi Tugas	98
Gambar 4.30 Halaman Dashboard.....	102
Gambar 4.31 Halaman Gagal Login	103
Gambar 4.32 Halaman Gagal Registrasi User	104
Gambar 4.33 Gambar Tambah Kelola Absensi Kondisi Gagal
.....	105
Gambar 4.34 Gambar Tambah Kelola Absensi Berhasil.....	105
Gambar 4.35 Gambar Tambah Kelola Absensi Kondisi Gagal
.....	106
Gambar 4.36 Gambar Ubah Kelola Absensi Kondisi Berhasil	107
Gambar 4.37 Gambar Hapus Data Kelola Absensi	107

Gambar 4.38 Gambar Hapus Kelola Absensi Kondisi Berhasil	108
Gambar 4.39 Gambar Lihat Data Kelola Absensi	108
Gambar 4.40 Tambah Kelola Kelas Kondisi Gagal.....	109
Gambar 4.41 Tambah Kelola Kelas Kondisi Berhasil.....	110
Gambar 4.42 Ubah Kelola Kelas Kondisi Gagal	111
Gambar 4.43 Ubah Kelola Kelas Kondisi Berhasil	111
Gambar 4.44 Hapus Kelola Kelas.....	112
Gambar 4.45 Hapus Kelola Kelas Kondisi Berhasil	112
Gambar 4.46 Lihat Data Kelola Kelas.....	113
Gambar 4.47 Tambah Kelola Materikondisi Gagal	114
Gambar 4.48 Ttambah Kelola materi Kondisi Berhasil.....	114
Gambar 4.49 Ubah Kelola materi Kondisi Gagal	115
Gambar 4.50 Ubah Kelola materi Kondisi Berhasil	115
Gambar 4.51 Hapus Kelola materi	116
Gambar 4.52 Hapus Kelola materi Kondisi Berhasil.....	116
Gambar 4.53 Lihat Data Kelola Materi	117
Gambar 4.54 Tambah Kelola Tugas Kondisi Gagal.....	118
Gambar 4.55 Tambah Kelola Tugas Kondisi Berhasil	118
Gambar 4.56 Ubah Kelola Tugas Kondisi Gagal	119
Gambar 4.57 Ubah Kelola Tugas Kondisi Berhasil.....	119
Gambar 4.58 Hapus Kelola Tugas	120
Gambar 4.59 Hapus Kelola Tugas Kondisi Berhasil	121
Gambar 4.60 Tambah Kelola Absensi Materi Kondisi Gagal .	122
Gambar 4.61 Tambah Kelola Absensi Materi Kondisi Berhasil	122
Gambar 4.62 Lihat Data Kelola Absensi Materi	123
Gambar 4.63 Lihat Data Kelola Absensi Tugas	124
Gambar 4.64 Tambah Data Kelola User Kondisi Gagal.....	125
Gambar 4.65 Tambah Data Kelola User Kondisi Berhasil.....	125
Gambar 4.66 Ubah Data Kelola User Kondisi Gagal	126
Gambar 4.67 Ubah Data Kelola User Kondisi Berhasil	126
Gambar 4.68 Hapus Data Kelola User.....	127
Gambar 4.69 Hapus Data Kelola User Kondisi Berhasil.....	127
Gambar 4.70 Lihat Data Kelola User	128

Gambar 4.71 Lihat Detail Tugas.....	129
Gambar 4.72 Lakukan Absensi Tugas Kondisi Gagal	130
Gambar 4.73 Lakukan Absensi Tugas Kondisi Berhasil	130
Gambar 4.74 Lihat Detail Materi.....	131
Gambar 4.75 Lakukan Absensi Materikondisi Gagal	132
Gambar 4.76 Lakukan Absensi Materi Kondisi Berhasil	132
Gambar 4.77 Presentase Kuisioner Pernyataan 1	135
Gambar 4.78 Presentase Kuisioner Pernyataan 2	136
Gambar 4.79 Presentase Kuisioner Pernyataan 3	137
Gambar 4.80 Presentase Kuisioner Pernyataan 4	138
Gambar 4.81 Presentase Kuisioner Pernyataan 5	139

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. SURAT OBSERVASI

LAMPIRAN B. WAWANCARA

LAMPIRAN C. HASIL KUISIONER GOOGLE FORM

LAMPIRAN D. PENGUJIAN

BIODATA

DAFTAR SINGKATAN

ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
DBMS	: <i>Database Management System</i>
DML	: <i>Data Manipulation Language</i>
DDL	: <i>Data Definition Language</i>
MySQL	: <i>My Structured Query Language</i>