



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**APLIKASI AUDIT BARANG MILIK NEGARA
DI POLITEKNIK NEGERI CILACAP
BERBASIS WEBSITE**

***STATE PROPERTY AUDIT APPLICATION
IN CILACAP STATE POLYTECHNIC
BASED ON WEBSITE***

Oleh

SURYA AJI SEVYANTO
NPM. 19.02.02.048

DOSEN PEMBIMBING :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0008089002

RATIH HAFSARAH MAHARRANI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**APLIKASI AUDIT BARANG MILIK NEGARA
DI POLITEKNIK NEGERI CILACAP
BERBASIS WEBSITE**

***STATE PROPERTY AUDIT APPLICATION
IN CILACAP STATE POLYTECHNIC
BASED ON WEBSITE***

Oleh

SURYA AJI SEVYANTO

NPM. 19.02.02.048

DOSEN PEMBIMBING :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0008089002

RATIH HAFSARAH MAHARRANI, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0017098504

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**

**APLIKASI AUDIT BARANG MILIK NEGARA
DI POLITEKNIK NEGERI CILACAP
BERBASIS WEBSITE**

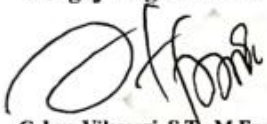
Oleh :

Surya Aji Sevyanto
NPM. 19.02.02.048

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

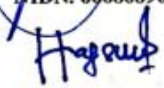
Penguji Tugas Akhir :

1. 
Cahya Vikasari, S.T., M.Eng.
NIDN. 0601128402

2. 
Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0014079303

Dosen Pembimbing :

1. 
Peth Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0008089002

2. 
Ratih Hafsarrah Maharrani, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika


Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0609058102

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 26 Juli 2022

Yang menyatakan,



(Surya Aji Sevyanto)

NPM. 19.02.02.048

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Surya Aji Sevyanto

NPM : 19.02.02.048

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“APLIKASI AUDIT BARANG MILIK NEGARA DI POLITEKNIK NEGERI CILACAP BERBASIS WEBSITE”

beserta perangkatnya yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalihkan/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada Tanggal : 26 Juli 2022

Yang menyatakan,



(Surya Aji Sevyanto)

NPM. 19.02.02.048

ABSTRAK

Aplikasi Audit Barang Milik Negara di Politeknik Negeri Cilacap dirancang karena pelaksanaan audit barang milik negara di Politeknik Negeri Cilacap masih bersifat konvensional dengan menggunakan excel, hal ini menyebabkan waktu yang lama dalam proses pencatatan dan penghitungan barang yang akan diaudit, data audit yang tercecer, risiko kesalahan dan ketidaktepatan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi audit barang milik negara di Politeknik Negeri Cilacap berbasis website yang dapat membantu divisi SPI dalam melakukan pencatatan kegiatan audit dan memberikan laporan dari kegiatan audit dan berita acara dari kegiatan pemeriksaan untuk diberikan kepada yang bersangkutan. Sistem yang dirancang dengan menggunakan metode *waterfall*.. Selain itu perancangan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, manajemen database berupa *MySQL* dan menggunakan *framework Laravel*.

Kata kunci : *waterfall, MySQL, PHP, Aplikasi, Audit, SPI, Laravel.*

ABSTRACT

The State Property Audit Application at the Cilacap State Polytechnic was designed because the implementation of the audit of state property at the Cilacap State Polytechnic is still conventional using excel, this causes a long time in recording and counting the items to be audited, auditing scattered data, errors and inaccuracies . The purpose of this study is to design and build an application for auditing state property at the Cilacap State Polytechnic based on a website that can assist the SPI division in recording audit activities and providing reports on audit activities and news of inspection activities to be given to the person concerned. The system is designed using the waterfall method. In addition, the design of this system uses the PHP programming language, database management in the form of MySQL and the use of the Laravel framework.

Keywords: *waterfall, MySQL, PHP, Application, Audit, SPI, Laravel.*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“APLIKASI AUDIT BARANG MILIK NEGARA DI POLITEKNIK NEGERI CILACAP BERBASIS WEBSITE”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Cilacap. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 26 Juli 2022

Penulis

UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Aris Tjahyanto, M.Kom., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Dr. Eng. Agus Santoso, selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika.
4. Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
5. Ratih HafSarah Maharrani, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
6. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
7. Seluruh dosen, teknisi, alumni dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
8. Teman-teman di Prodi Teknik Informatika, teman kelas di TI 3A dan yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMAKASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	3
1.5.3. Metode Pengujian Sistem	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. Audit	8
2.2.2. Aplikasi	8
2.2.3. Barang Milik Negara	8
2.2.4. Website	8
2.2.5. <i>Framework</i>	9
2.2.6. <i>Laravel</i>	9
2.2.7. Metode Pengembangan Sistem	9

2.2.8.	Notifikasi <i>Email</i>	10
2.2.9.	<i>Flowchart</i>	10
2.2.10.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	12
2.2.11.	Basis Data (<i>Database</i>)	16
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM		17
3.1.	Metodologi	17
3.1.1.	Bahan Penelitian	17
3.1.2.	Alat Penelitian	17
3.1.3.	Jalan Penelitian	19
3.1.4.	Analisis Kebutuhan Pengguna	20
3.2.	Perancangan Sistem	21
3.2.1.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	21
3.2.2.	Analisis Sistem Yang Akan Dirancang	23
3.2.3.	Aliran Informasi	26
3.2.4.	<i>Class Diagram</i>	47
3.2.5.	Struktur Tabel	49
3.2.6.	Rancangan Antar Muka	52
3.2.7.	Skenario Pengujian	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		85
4.1	Hasil Penelitian	85
4.1.1	Implementasi Perancangan Antarmuka	85
4.2	Pembahasan Sistem	97
4.4.	Hasil dan Pembahasan Pengujian Aplikasi	98
4.4.1.	Kasus dan Hasil Pengujian	99
4.4.2.	Analisis Kuisisioner	114
4.4.3.	Pembahasan Kuisisioner	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		119
5.1.	Kesimpulan	119
5.2.	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN		122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Model Waterfall</i>	9
Gambar 3. 1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	22
Gambar 3. 2	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Akan Dirancang	24
Gambar 3. 3	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Akan Dirancang	26
Gambar 3. 4	<i>Sequence Diagram Login</i>	27
Gambar 3. 5	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data User	28
Gambar 3. 6	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Data User	29
Gambar 3. 7	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data User	30
Gambar 3. 8	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data User	31
Gambar 3. 9	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Unit/Lokasi	31
Gambar 3. 10	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Unit/Lokasi	32
Gambar 3. 11	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Unit/Lokasi	33
Gambar 3. 12	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Unit/Lokasi	34
Gambar 3. 13	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Barang	34
Gambar 3. 14	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Barang	35
Gambar 3. 15	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Barang	36
Gambar 3. 16	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Barang	37
Gambar 3. 17	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Audit	38
Gambar 3. 18	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Audit	38
Gambar 3. 19	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Audit	39
Gambar 3. 20	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Audit	40
Gambar 3. 21	<i>Sequence Diagram Timeline</i>	41
Gambar 3. 22	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Sampling	41
Gambar 3. 23	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Sampling	42
Gambar 3. 24	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Sampling	42
Gambar 3. 25	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Visit	43
Gambar 3. 26	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Visit	44
Gambar 3. 27	<i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Visit	44
Gambar 3. 28	<i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Audit	45
Gambar 3. 29	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Berita Acara	46
Gambar 3. 30	<i>Sequence Diagram</i> Lupa Password	46
Gambar 3. 31	<i>Sequence Diagram</i> Reset Password	47
Gambar 3. 32	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Yang Dibuat	48
Gambar 3. 33	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	53
Gambar 3. 34	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	53
Gambar 3. 35	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Profil</i>	54

Gambar 3. 36	Rancangan Antarmuka Halaman User	55
Gambar 3. 37	Rancangan Antarmuka Halaman Unit/Lokasi	56
Gambar 3. 38	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Unit/Lokasi	57
Gambar 3. 39	Rancangan Antarmuka Tambah Barang	57
Gambar 3. 40	Rancangan Antarmuka Lihat Audit	58
Gambar 3. 42	Rancangan Antarmuka Tambah Audit	59
Gambar 3. 43	Rancangan Antarmuka Tambah Audit	60
Gambar 3. 44	Rancangan Antarmuka Tambah Visit	61
Gambar 3. 45	Rancangan Antarmuka Print Visit	61
Gambar 3. 46	Rancangan Antarmuka Konfirmasi Visit	62
Gambar 3. 47	Rancangan Antarmuka Rekomendasi	63
Gambar 3. 48	Rancangan Antarmuka Print Berita Acara	63
Gambar 4. 1	Halaman Login	85
Gambar 4. 2	Halaman Lihat User	86
Gambar 4. 3	Halaman Menambahkan User	87
Gambar 4. 4	Halaman Mengubah User	87
Gambar 4. 5	Halaman Menghapus <i>User</i>	88
Gambar 4. 6	Halaman Lihat Unit/Lokasi	88
Gambar 4. 7	Halaman Menambahkan Unit/Lokasi	89
Gambar 4. 8	Halaman Mengubah Unit/Lokasi	89
Gambar 4. 7	Halaman Menghapus Unit/Lokasi	90
Gambar 4. 8	Halaman Lihat Barang	90
Gambar 4. 11	Halaman Menambahkan Barang	91
Gambar 4. 12	Halaman Mengubah Barang	91
Gambar 4. 13	Halaman Menghapus Barang	92
Gambar 4. 14	Halaman Lihat Audit	92
Gambar 4. 15	Halaman Menambahkan Audit	93
Gambar 4. 16	Halaman Mengubah Audit	93
Gambar 4. 17	Halaman Menghapus Audit	94
Gambar 4. 18	Halaman Tambah Sampling	94
Gambar 4. 19	Halaman Hapus Sampling	94
Gambar 4. 20	Halaman Lihat Visit	95
Gambar 4. 21	Halaman Ubah Visit	95
Gambar 4. 22	Halaman Konfirmasi Visit	96
Gambar 4. 23	Halaman Konfirmasi Audit	96
Gambar 4. 23	Halaman Konfirmasi Audit	97
Gambar 4. 24	<i>Username</i> dan <i>Password</i> salah	102
Gambar 4. 25	Kondisi Berhasil Menambahkan User	103
Gambar 4. 26	Kondisi Gagal Menambahkan User	103

Gambar 4. 27 Kondisi Berhasil Mengubah User	103
Gambar 4. 28 Kondisi Gagal Mengubah User	104
Gambar 4. 29 Kondisi Berhasil Menghapus User	104
Gambar 4. 30 Kondisi Gagal Menghapus User	105
Gambar 4. 31 Kondisi Berhasil Menambahkan Unit/lokasi	105
Gambar 4. 32 Kondisi Gagal Menambahkan Unit/lokasi	105
Gambar 4. 33 Kondisi Berhasil Mengubah Unit/lokasi	106
Gambar 4. 34 Kondisi Gagal Mengubah Unit/lokasi	106
Gambar 4. 35 Kondisi Berhasil Menghapus Unit/Lokasi	106
Gambar 4. 36 Kondisi Gagal Menghapus Unit/lokasi	107
Gambar 4. 37 Kondisi Berhasil Menambahkan Barang	107
Gambar 4. 38 Kondisi Gagal Menambahkan Barang	107
Gambar 4. 39 Kondisi Berhasil Mengubah Barang	108
Gambar 4. 40 Kondisi Gagal Mengubah Barang	108
Gambar 4. 41 Kondisi Berhasil Menghapus Barang	109
Gambar 4. 42 Kondisi Gagal Menghapus Barang	109
Gambar 4. 43 Kondisi Berhasil Menambahkan Audit	110
Gambar 4. 44 Kondisi Gagal Menambahkan Audit	110
Gambar 4. 45 Kondisi Berhasil Mengubah Audit	111
Gambar 4. 46 Kondisi Berhasil Menghapus Audit	111
Gambar 4. 47 Kondisi Berhasil Menambahkan Sampling	112
Gambar 4. 48 Kondisi Berhasil Menghapus Sampling	112
Gambar 4. 49 Kondisi Berhasil Menambahkan Visit	113
Gambar 4. 50 Kondisi Berhasil Konfirmasi Visit	113
Gambar 4. 51 Kondisi Berhasil Konfirmasi Audit	113
Gambar 4. 52 Kondisi Berita Acara	114

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart	11
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i> Diagram	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	14
Tabel 2.3 Simbol <i>Class</i> Diagram	15
Tabel 3. 1 Perangkat Lunak Saat Pengembangan Sistem	18
Tabel 3. 2 Kebutuhan perangkat keras	19
Tabel 3. 3 Kebutuhan Antarmuka Pengguna	20
Tabel 3. 4 Struktur Tabel <i>User</i>	49
Tabel 3. 5 Struktur Tabel <i>Unit</i>	50
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Barang	50
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Barang	51
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Audit	51
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Detail Audit	52
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Sampling dan Visit	52
Tabel 3. 10 Tabel Skenario Proses Login	64
Tabel 3. 11 Skenario Pengujian Lihat <i>User</i>	65
Tabel 3. 12 Skenario Pengujian Tambah <i>User</i>	65
Tabel 3. 13 Skenario Pengujian Ubah <i>User</i>	66
Tabel 3. 14 Skenario Pengujian Ubah <i>User</i>	67
Tabel 3. 15 Skenario Pengujian Lihat Unit/Lokasi	68
Tabel 3. 16 Skenario Pengujian Tambah Unit/Lokasi	68
Tabel 3. 17 Skenario Pengujian Ubah Unit/Lokasi	69
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Ubah Unit/Lokasi	70
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Lihat Barang	71
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Tambah Unit/Lokasi	71
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Ubah Barang	72
Tabel 3. 22 Skenario Pengujian Ubah Barang	73
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian Lihat Audit	74
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Tambah Audit	75
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Ubah Audit	75
Tabel 3. 26 Skenario Pengujian Hapus Audit	76
Tabel 3. 27 Skenario Pengujian <i>Timeline</i>	77
Tabel 3. 28 Skenario Pengujian Lihat Sampling	78
Tabel 3. 29 Skenario Pengujian Tambah Sampling	78
Tabel 3. 30 Skenario Pengujian Hapus Sampling	79
Tabel 3. 31 Skenario Pengujian Lihat Visit	80
Tabel 3. 32 Skenario Pengujian Ubah Visit	80

Tabel 3. 33 Skenario Pengujian Konfirmasi Visit	81
Tabel 3. 34 Skenario Pengujian Konfirmasi Audit	82
Tabel 3. 35 Skenario Pengujian Lihat Berita Acara	83
Tabel 3. 36 Skenario Lupa <i>Password</i>	83
Tabel 3. 37 Skenario Reset Password	84
Tabel 4. 1 Pengujian Perangkat Lunak	98
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Aplikasi	99
Tabel 4. 2 Tabel Instrument Penelitian	115
Tabel 4. 3 Skala Likert	116
Tabel 4. 4 Hasil Pengisian Instrumen Oleh Responden	116
Tabel 4. 6 Tabel Kuantitatif	118

DAFTAR SINGKATAN

SPI	: <i>Satuan Pengawasan Internal</i>
SDLC	: <i>System Development Life Cycle</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
DBMS	: <i>Database Management System</i>
DML	: <i>Data Manipulation Language</i>
DDL	: <i>Data Definition Language</i>
MySQL	: <i>My Structured Query Language</i>

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SURAT OBSERVASI
LAMPIRAN B LEMBAR KUESIONER