

# LAMPIRAN A

## HASIL WAWANCARA

HASIL WAWANCARA DENGAN GURU KELAS IV

SD NEGERI 01 JERUKLEGI WETAN

Narasumber : Hartati, S.Pd  
 Jabatan : guru kelas IV  
 Hari Tanggal : Jum'at, 3 Desember 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Kurikulum apa yang diterapkan di SD Negeri 01 Jeruklegi?	K13
2	Apa saja pendekatan, model, atau metode yang pernah ibu terapkan dalam proses pembelajaran metamorfosis serangga?	Biasa observasi di alam sekitar, penyampaian materi biasa melalui internet, video pembelajaran, maupun buku - buku.
3	Bagaimana sikap siswa terhadap metode atau model pembelajaran yang digunakan?	Anak - anak antusias dgn pembelajaran dg metode tersebut, akan tetapi kadang maksimal karena tidak setiap saat sempat observasi di alam sekitar.
3	Apa kesulitan yang dialami oleh siswa saat pembelajaran berlangsung terutama dalam pembelajaran tentang metamorfosis serangga selama ini?	Contoh konkret kadang sulit untuk dicari, terlihat waktu dalam observasi langsung di alam. Sehingga proses belajar kurang efektif.
3	Media pembelajaran apa saja yang biasa digunakan dalam proses pembelajaran dikelas khususnya pembelajaran tentang metamorfosis serangga?	Biasa menggunakan video pembelajaran dan gambar dari internet serta buku bergambar 2D maupun pengamatan langsung di alam.

4	Bagaimana ketuntasan hasil belajar siswa kelas IV selama ini dengan metode yang ibu gunakan?	Anak-anak <del>tidak</del> paham dlm metode pembelajaran yg selama ini digunakan tetapi metode yg digunakan kurang efektif.
7	Apa kesulitan ibu selama ini dalam penyampaian materi tentang metamorfosis serangga di kelas?	Kesulitan dlm mencontohkan proses secara langsung hanya lewat buku bergambar 2D yg kurang menarik.
8	Kiat apa yang ibu lakukan agar siswa termotivasi pada saat pembelajaran di kelas?	Dgn menyampaikan apa manfaat wta mempelajari metamorfosis dg kehidupan mereka.
8	Apakah ibu pernah mengetahui metode pembelajaran yang menarik untuk siswa?	Belum pernah sejauh ini.
9	Apakah jika ada aplikasi pembelajaran yang menarik dan interaktif dapat meningkatkan pembelajaran siswa?	Pasti dapat. karena jika anak-anak tertarik akan lebih paham menerima materi yg dipelajari.
10	Semakin majunya teknologi, otomatis metode pembelajaran pun harus semakin maju, apakah ibu setuju jika ada aplikasi pembelajaran yang dapat membantu kegiatan belajar siswa? Bagaimana pendapat ibu?	Sangat setuju, karena dengan adanya aplikasi yg mendukung dapat meningkatkan minat belajar siswa sehingga siswa dapat lebih mudah menerima materi yang diberikan dan proses belajar lebih efisien.

Jeruklegi, 3 Desember 2021

Narasumber,



H. Nurwati, S.Pd.  
15700312 2022 21 2004

# LAMPIRAN B

## HASIL KUESINER PENGUJIAN

### KUESIONER RESPONDEN

#### APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS AUGMENTED REALITY

Nama : *Natasya*  
 Bidang keahlian : *Siswa*

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓
*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju					
*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih					

Jeruklegi, 14 Juni 2022  
 Responden,

  
*Natasya*.....

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Nofal  
 Bidang keahlian : Siswa

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓
*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju					
*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih					

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
 .....Nofal.....

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : E 2 2 2  
 Bidang keahlian : 51 < DU 2

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	✓
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?			✓	

\*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju  
 \*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
 E 2 2 2 am

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Ega A.  
 Bidang keahlian : Siswa

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓
*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju					
*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih					

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

*Ega*

Ega .....

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Dinda D.A.  
 Bidang keahlian : Siswa

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓

\*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju  
 \*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
 ..... Dinda D.A.

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Dinda K. A  
 Bidang keahlian : S i G u a

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?			✓	
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan				✓
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓

\*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju  
 \*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

Dinda K. A



**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : AUBRY  
 Bidang keahlian : S151002

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?				✓
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan			✓	
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?			✓	
*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju					
*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih					

Jeruklegi, 14 Juni 2022  
 Responden,

  
 ..AUBRY.....

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Hartati, S.Pd  
 Bidang keahlian : Guru kelas IV

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?				✓
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan				✓
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓

\*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju  
 \*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
 Hartati, S.Pd  
 14/06/2022 21:2004

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Melia D.A.K., S.Pd  
 Bidang keahlian : Guru

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?			✓	
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?				✓
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan				✓
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?			✓	
*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju					
*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih					

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
 Melia D.A.K., S.Pd.

**KUESIONER RESPONDEN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA SERANGGA BERBASIS**  
**AUGMENTED REALITY**

Nama : Sri Kurniyati, S.Pd.  
 Bidang keahlian : Kepala Sekolah

Kuesioner ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai masalah-masalah yang dihadapi oleh guru kelas IV SD Negeri 01 Jeruklegi Wetan dalam mempersiapkan materi ajar yang akan digunakan dalam proses belajar mengajar di dalam kelas.

Petunjuk : Bapak/Ibu serta Siswa/Siswi diminta untuk membaca sejumlah pertanyaan yang tertera dalam kuesioner ini. Berilah tanda centang "✓" untuk jawaban yang dianggap sesuai.

No	Pertanyaan	Penilaian			
		STS	TS	S	SS
1	Apakah aplikasi ini dapat memudahkan siswa-siswi untuk belajar dan menghafal proses metamorfosis serangga?				✓
2	Apakah siswa-siswi lebih fokus belajar menggunakan aplikasi ini?				✓
3	Apakah aplikasi mudah digunakan?				✓
4	Dengan digunakannya aplikasi media pembelajaran ini menurut saya sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar agar tercipta suasana kelas yang komunikatif dan menyenangkan				✓
5	Apakah Aplikasi Pembelajaran ini lebih menarik dari belajar melalui buku?				✓

\*Keterangan : STS = Sangat Tidak Setuju, TS = Tidak Setuju, S = Setuju, SS = Sangat Setuju  
 \*Ceklis "✓" sesuai yang Anda pilih

Jeruklegi, 14 Juni 2022

Responden,

  
Sri Kurniyati, S.Pd.

## LAMPIRAN C FOTO DOKUMENTASI





