

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan sistem informasi semakin bertambah seiring dengan perkembangan teknologi terutama berbasis web dalam berbagai bidang, salah satunya dalam dunia pendidikan. Dilansir dari manajemen.uma.ac.id sistem informasi memiliki peranan dalam pendidikan yaitu mendukung proses pembelajaran, mendukung dalam pengambilan keputusan, dan meningkatkan kompetensi pada organisasi kampus[1]. Salah satu instansi pendidikan yang menerapkan sistem informasi yaitu Politeknik Negeri Cilacap.

Politeknik Negeri Cilacap adalah salah satu perguruan tinggi yang ada di Cilacap yang telah diresmikan pada tanggal 3 Oktober 2014 berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 102 Tahun 2014. Politeknik Negeri Cilacap memiliki sekitar 5 jurusan salah satunya Jurusan Teknik Informatika. Pada Jurusan Teknik Informatika terdapat organisasi yaitu Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika.

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika atau yang disingkat HMTI adalah suatu organisasi yang menghimpun semua mahasiswa Teknik Informatika pada Politeknik Negeri Cilacap. Dalam hal kepengurusan, HMTI terdiri dari Ketua, Wakil Ketua, 2 Sekretaris, 2 Bendahara, dan 5 divisi yang terdiri dari Ristek, PSDM, Humas, Kominfo, dan Manajemen Usaha. Selain itu, HMTI memiliki anggota sejumlah semua mahasiswa jurusan Teknik Informatika yang masih aktif sebagai mahasiswa dan alumni jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap yang terdaftar sebagai Anggota Kehormatan.

Sampai saat ini HMTI belum memiliki sistem informasi berbasis website karena SDM (yang terdiri dari pengurus-pengurus HMTI) yang ada belum fokus kepada pembuatan website sehingga informasi yang berkaitan dengan profil HMTI seperti visi misi, kepengurusan, kegiatan baru hanya disampaikan melalui media sosial, sementara belum tentu semua orang mempunyai akun media sosial untuk mengaksesnya, sehingga informasi yang disampaikan tidak mengenai mahasiswa secara luas.

Permasalahan tersebut yang mendasari penelitian Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HMTI) berbasis web agar dapat mempermudah pihak HMTI dalam menyampaikan informasi pada mahasiswa.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Berdasarkan pada latar belakang di atas maka tujuan penelitian ini yaitu untuk meembangkan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Berbasis Web guna mempermudah HMTI dalam hal penyampaian informasi pada mahasiswa.

1.2.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini antara lain :

1. Sistem Informasi yang dikembangkan dapat membantu HMTI dalam menyampaikan informasi kepengurusan dan kegiatan-kegiatan kepada Civitas Akademika Politeknik Negeri Cilacap.
2. Sistem yang dikembangkan dapat mempermudah pendaftaran keanggotaan dan kepengurusan HMTI Politeknik Negeri Cilacap.

1.3 Rumusan Masalah

Dari permasalahan di atas,, maka rumusan masalahnya yaitu “Bagaimana mengembangkan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika berbasis web?”

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, ada batasan masalah agar masalah yang diteliti tidak terlalu luas yaitu sistem yang akan dikembangkan dalam penelitian ini hanya menampilkan informasi profil hmti dan pendaftaran pengurus secara *online* yang ada di HMTI.

1.5 Metodologi

1.5.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan Data dilakukan untuk memperoleh data-data apa saja yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem.Pada bagian pengumpulan data ada 3 tahap yaitu :

a) Studi Pustaka

Pada tahap ini studi dilakukan dengan membaca sumber-sumber seperti jurnal ilmiah,artikel,buku,dll yang ada di media cetak atau pun di internet yang berkaitan dengan topik Tugas Akhir ini.

b) Wawancara

Pada tahap ini pengumpulan data dilakukan dengan wawancara langsung dengan Pengurus HMTI

- c) Observasi
Pada tahap ini pengumpulan data dilakukan dengan meneliti langsung ke objeknya yaitu HMTI itu sendiri yang berada di Politeknik Negeri Cilacap

1.5.2 Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem untuk penelitian Sistem Informasi Himpunan Teknik Informatika Berbasis Web digunakan Metode *Prototype*. Metode ini bertujuan untuk menghasilkan *Prototype* yang nantinya akan dievaluasi bersama dengan calon pengguna. Tahap-tahap dalam Metode *Prototype* yaitu [2]:

- a) Identifikasi
- b) Membuat rencana cepat
- c) Mengembangkan *prototype*
- d) Evaluasi dengan *client*

1.6 Sistematika Penulisan

1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang dari suatu penelitian tugas akhir ini yang kemudian diikuti oleh tujuan, manfaat, rumusan masalah, batasan masalah, dan metodologi.

1.6.2 BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir ini.

1.6.3 BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi analisa kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan sistem seperti Flowchart, Use Case Diagram, dll.

1.6.4 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi hasil dari penelitian tugas akhir ini beserta pembahasannya

1.6.5 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian tugas akhir ini dari observasi, analisa kebutuhan, sampai pada hasil penelitian

~Halaman Ini Dikосongkan~