



DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Rahmawati, “Analisis Faktor Faktor yang Berpengaruh Terhadap Pemanfaatan Teknologi Informasi,” *J. Ekon. dan Pendidik.*, vol. 5, no. 1, pp. 107–118, 2012, doi: 10.21831/jep.v5i1.606.
- [2] M. Ramadhan and N. A. Arifin, “Sistem Informasi Bimbingan Belajar Indo Prestasi Dan English for Communication,” *Semin. Nas. Ris. dan Inov. Teknol. (SEMNAS RISTEK) 2021*, vol. 3, no. 2, pp. 1424–1429, 2021.
- [3] I. A. Aziz, B. Setiawan, R. Khanh, G. Nurdiyansyah, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Kasir Berbasis Website Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, pp. 82–89, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4693.
- [4] A. G. Mulia, “Sistem Informasi Absensi berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang,” *J. Teknol. Inf. Indones.*, vol. 5, no. 1, pp. 11–17, 2020, doi: 10.30869/jtii.v5i1.519.
- [5] Triyo, R. Safitri, and T. Gunawan, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru Dan Staff,” *J. IDEALIS*, vol. 4, no. 2, pp. 153–167, 2018.
- [6] S. N. Hikmah, I. Gustiana, U. K. Studi, and B. Belajar, “Sistem informasi akademik bimbingan belajar berbasis web di ilc garut,” vol. 4, no. 1, pp. 112–114, 2018.
- [7] A. H. Manullang, M. Aritonang, and M. J. Purba, “Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web,” *TAMIKA J. Tugas Akhir Manaj. Inform. Komputerisasi Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 44–49, 2021.
- [8] C. A. Pamungkas, *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Sleman, Yogyakarta: DEEPUBLISH (Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA), 2017.
- [9] M. T. I. Bay Haqi, M.Kom dan Heri Satria Setiawan, S.E., *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [10] P. K. Dhamarsa and A. S. Putra, “PERANCANGAN APLIKASI ITBU CAREER CENTER BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP dan MYSQL,” vol. 20, no. 1, pp. 64–78, 2019.

- [11] H. Rhomadhona, “Penerapan Teknologi QR Code Berbasis Web untuk Absensi Pegawai pada BKPSDM Kabupaten Tanah Laut,” *J. Hum. Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–6, 2018, doi: 10.34128/jht.v4i1.38.
- [12] D. S. Aulia, P. W. Wijayanto, S. P. Ing, M. Hum, and E. Rosely, “Aplikasi Pengawasan Dan Penilaian Tenaga Kerja Kontrak Berbasis Web (Studi Kasus : Bnnp Jabar) Web Based Application for Monitoring and Contract Labor Assessment (Case Study : Bnnp Jabar),” vol. 5, no. 2, pp. 1084–1092, 2019.
- [13] Raden Budiarto Hadiprakoso, *Pemrograman Berbasis Objek*. Yogyakarta: RBH, 2021.
- [14] M. M. Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2016.
- [15] Ilham Akhsanu Ridlo, *Pedoman Pembuatan Flowchart*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2017.
- [16] A. F. Sallaby and I. Kanedi, “Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter,” *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020.
- [17] UNIT PENGEMBANGAN AKADEMIK UBSI, *Modul Web Programming Ii*. Jakarta: STMIK Nusa Mandiri, 2021.
- [18] N. W. A. Prasetya, P. D. Abda’u, M. N. Faiz, and A. S. Prabowo, “Sistem Informasi Logbook Pegawai Politeknik Negeri Cilacap Sebagai Absensi Online Pada Masa Pandemi COVID-19,” *INTEK J. Inform. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 8–17, 2021.



LAMPIRAN
SURAT IZIN
OBSERVASI

SURAT IZIN OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0239/PL.43/PK.03.08/2022
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 14 Februari 2022

Kepada Yth.

Kepala Bimbel Rumah Pintar Solusi Purwokerto

Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Bimbel Rumah Pintar Purwokerto pada tanggal 11 Februari 2022. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1.	Sekar Arini Damayanti	19.01.02.040	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Besar harapan kami Bapak/Ibu dapat memberi ijin kepada mahasiswa kami tersebut. Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Tembusan Yth :

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip



LAMPIRAN HASIL KUISIONER

HASIL KUISIONER

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Budi Santoso
 Status : Super Admin

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 18 Juli2022


 (... Budi Santoso ...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Yudoro Adi Widodo*
 Status : Admin Akademik/Fentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia


Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			✓	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa				✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual				✓

Cilacap, ...20 Juli...2022


 (...Yudoro Adi - A...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti

NPM : 190102040

Jurusan : Teknik Informatika

Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Wida Budi Ningrum*

Status : *Admin-Akademik/Tentor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			√	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			√	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				√
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				√
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			√	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			√	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			√	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			√	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			√	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			√	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓	
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓	

Cilacap,²⁰ Juli.....2022

Winda
 (...Winda Budi N...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Reva Puji
 Status : Admin-Akademik/Tentor/Siswe-

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			√	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			√	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			√	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			√	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			√	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			√	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			√	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			√	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				√

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 20 Juli2022



(.....Rena Puji.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Isma Wulandari*
 Status : *Admin-Akademik/Tentor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			✓	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna		✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual		✓	

Cilacap, ...20... Juli2022

Shrey
 (...I.r.m.a...w...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti

NPM : 190102040

Jurusan : Teknik Informatika

Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Aziz Galih . V*

Status : *Admin-Akademik/Tentor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa				✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual				✓

Cilacap, 2022



(.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Riska Furry
 Status : Admin-Akademik/Tentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			√	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				√
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			√	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			√	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			√	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			√	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				√
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				√
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			√	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 20 Juli2022



(..... Riska Furry)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Almyra Rusqa*
 Status : Admin Akademik/Tutor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓	
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓	

Cilacap, 22 Juli2022



(Alysa Respa)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Bagus Anelita
 Status : Admin Akademik/Tutor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				√
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			√	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				√
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			√	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			√	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			√	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				√
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			√	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			√	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				√

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa				✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual				✓

Cilacap, 13 Juli 2022



(..... Bagus Andita)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Chinta Mei*
 Status : *Admin-Akademik/Tentor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			✓	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna		✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 19 Juli2022



(.....Swinta Mei.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Daffa Yuda*
 Status : *Admin-Akademik/Fentor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 20 Juli2022



(.....Daffa Yudha.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang benar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Nadia Rosawana
 Status : Admin Akademik/Fentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 18 Juli2022

N. Rosoliana

(...Nadia Rosoliana...)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Rifqi Aziz
 Status : Admin-Akademik/Tenter/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				√
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				√
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				√
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				√
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				√
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				√
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				√
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				√
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				√

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap,¹⁸ Juli.....2022

Raf.

(.....Raf......)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *NMPA RAPIR*
 Status : Admin-Akademik/Tutor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			✓	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			✓	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, ..18 Juli.....2022


 (.....Naufal RAPI.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Puhi Perla
 Status : Admin-Akademik/Tentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat			✓	
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓	

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa				✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual				✓

Cilacap, 18 Juli2022

Ruh

(.....RUH Devita.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Dilla Fitrianti
 Status : Admin-Akademik/Fentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				√
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				√
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				√
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				√
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				√
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				√
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				√
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				√
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				√

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna		✓	
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual		✓	

Cilacap, 18 Juli2022


 (.....Dina Fitrianti.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Ananda Dwi Perwati
 Status : Admin-Akademik/Dosen/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan			✓	
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem			✓	
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan			✓	
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 18 Juli2022



(Ananda Dwi Pertiwi
.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Reza Bagus Prasetyo*
 Status : Admin-Akademik/Fenter/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem inudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan			✓	
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓	
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten				✓
E. Satisfaction					
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa				✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual				✓

Cilacap,19 Juli.....2022

Rw

(.....Reza Bagus P.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Lasya Al Imani*
 Status : Admin-Akademik/Tentor/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				✓
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 22 Juli2022


 Lalya Al Imani
 (.....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : *Dora Dwi Oktavia*
 Status : *Admin-Akademik/Tutor/Siswa*

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (✓) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓	
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi				✓
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				✓
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				✓
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat			✓	
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				✓
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				✓
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem				✓
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				✓
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, ...20 Juli.....2022

Dmf

(....Dana Dwi Oktavia....)

KUESIONER EVALUASI SISTEM

Kuesioner ini dibuat untuk keperluan dalam menyusun Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Dan Pembelajaran Les Berbasis Website" disusun oleh :

Nama : Sekar Arini Damayanti
 NPM : 190102040
 Jurusan : Teknik Informatika
 Prodi : Diploma III Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu guna menjawab kuesioner ini sesuai dengan kenyataan yang sebenar-benarnya.

1. Data Responden

Sebelum menjawab pertanyaan kuesioner ini, mohon responden untuk mengisi data berikut terlebih dahulu.

Nama : Listyia Mawika
 Status : Admin-Akademik/Tester/Siswa

2. Petunjuk pengisian kuesioner

Isi pertanyaan dibawah ini dengan tanda ceklis (√) pada kolom yang tersedia

Keterangan :

1 = Sangat tidak setuju 2 = Tidak setuju 3 = Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	Jawaban			
		1	2	3	4
A. Learnability					
1.	Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				√
2.	Tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi			√	
3.	Pengguna sistem dapat memahami alur navigasi dengan mudah			√	
4.	Form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan				√
5.	Tombol, icon, label dan link pada sistem mudah dimengerti				√
B. Efficiency					
6.	Saat mengetikkan keyword pencarian, data les dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat				√
7.	Form isian yang ada dapat membantu pengguna sistem untuk mengelola data secara cepat dan tepat				√
C. Memorability					
8.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan				√
9.	Pengguna dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman pada sistem				√
10.	Pengguna dapat dengan mudah mengetahui dan mengingat arah navigasi dan fitur pada sistem			√	
11.	Pengguna sistem dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan				√
D. Errors					
12.	Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				√

13.	Pesan kesalahan yang muncul error sesuai dengan isi konten			✓
E. Satisfaction				
14.	Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat			✓
15.	Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam pembelajaran les seperti presensi, modul les, mengerjakan kuis dan hasil nilai siswa			✓
16.	Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓
17.	Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk membantu penyampaian informasi pembelajaran les daripada menggunakan secara manual			✓

Cilacap, 19 Juli2022

Listya

(Listya Mauka.....)



LAMPIRAN LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PENGUJIAN

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

Tanggal Pengujian : 18 Juli 2022

Pengguna : Super Admin

Nama Pengguna : Budi Santoso

1. Pengujian Login

Deskripsi : admin memasukkan *username* dan *password* yang sesuai dengan *database* maka admin akan diarahkan ke halaman menu Admin

erhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai	Login berhasil dan masuk ke halaman utama	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan "username dan password salah"	Muncul pesan "username dan password salah"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

2. Pengujian Tambah Data Akun

Deskripsi : Super admin dapat menambah data akun users

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun baru pada form data akun	Menampilkan pesan berhasil, dan data akun baru disimpan ke tabel user	Menampilkan pesan berhasil, dan data akun baru disimpan ke tabel user	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data akun dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data akun dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

3. Pengujian Mengubah Data Akun

Deskripsi : Super admin dapat menambah data akun users

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Aktor mengklik tombol edit pada data akun yang akan diubah dan memasukkan data akun baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data akun berhasil diubah dan disimpan ke tabel user.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data akun berhasil diubah dan disimpan ke tabel user.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data akun baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data akun dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data akun dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

4. Pengujian Melihat Data Akun

Deskripsi : Super admin dapat melihat data akun users

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data akun	Sistem menampilkan semua data akun yang tersimpan pada tabel user.	Sistem menampilkan semua data akun yang tersimpan pada tabel user.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data akun	Sistem tidak menampilkan data akun.	Sistem tidak menampilkan data akun.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

5. Pengujian Menghapus Data Akun

Deskripsi : Admin menghapus data akun

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data akun dan mengklik tombol hapus pada data akun yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data akun berhasil dihapus dari tabel user.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data akun berhasil dihapus dari tabel user.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

6. Pengujian Menambah Data Kelas

Deskripsi : Super admin dapat menambah data kelas

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kelas baru pada form data kelas	Sistem memeriksa data kelas dan disimpan pada tabel kelas	Sistem memeriksa data kelas dan disimpan pada tabel kelas	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kelas baru pada form data kelas	Sistem tidak menyimpan data kelas dan muncul pesan data gagal ditambahkan	Sistem tidak menyimpan data kelas dan muncul pesan data gagal ditambahkan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

7. Pengujian Mengubah Data Kelas

Deskripsi : Super admin dapat mengubah data kelas

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kelas baru pada form data kelas	Sistem memeriksa data kelas dan disimpan pada tabel kelas	Sistem memeriksa data kelas dan disimpan pada tabel kelas	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kelas baru pada form data kelas	Sistem tidak menyimpan data kelas dan muncul pesan data gagal ditambahkan	Sistem tidak menyimpan data kelas dan muncul pesan data gagal ditambahkan	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

8. Pengujian Melihat Data Kelas

Deskripsi : Super admin dapat melihat data kelas

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Aktor masuk ke halaman data kelas	Sistem menampilkan semua data kelas yang tersimpan pada tabel kelas.	Sistem menampilkan semua data kelas yang tersimpan pada tabel kelas.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data kelas	Sistem tidak menampilkan data kelas.	Sistem tidak menampilkan data kelas.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

9. Pengujian Menghapus Data Kelas

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data kelas

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data kelas yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data kelas berhasil dihapus dari tabel kelas.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data kelas berhasil dihapus dari tabel kelas.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

10. Pengujian Menambah Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Super admin dapat menambah data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mata pelajaran baru pada form data mata pelajaran	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data tersimpan ke database	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mata pelajaran baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data mata pelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data mata pelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Saran :

.....

.....

11. Pengujian Mengubah Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Super admin dapat mengubah data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data mata pelajaran yang akan diubah dan memasukkan data mapel baru	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke database	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mapel baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

12. Pengujian Melihat Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melihat data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data mata pelajaran yang akan diubah dan memasukkan data mapel baru	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke database	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mapel baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

13. Pengujian Menghapus Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
------------------	--	--	--

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data mata pelajaran yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data mata pelajaran berhasil dihapus dari tabel tb_mapel	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data mata pelajaran berhasil dihapus dari tabel tb_mapel	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

14. Pengujian Menambah Data Guru

Deskripsi : Super admin dapat menambah data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data guru baru pada form data guru	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_tentor.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_tentor.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data guru baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data guru dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data guru dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

15. Pengujian Mengubah Data Guru

Deskripsi : Super admin dapat mengubah data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data guru yang akan diubah dan memasukkan data guru baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data guru berhasil diubah dan disimpan ke tb_tentor.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data guru berhasil diubah dan disimpan ke tb_tentor.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Memasukkan data guru baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data guru dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data guru dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
------------------------------------------------	------------------------------------------------------	------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------

Saran :

.....

.....

16. Pengujian Melihat Data Guru

Deskripsi : Super admin dapat melihat data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data guru	Sistem menampilkan semua data guru yang tersimpan pada tb_guru.	Sistem menampilkan semua data guru yang tersimpan pada tb_guru.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

17. Pengujian Menghapus Data Guru

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data guru yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data guru berhasil dihapus dari tb_guru.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data guru berhasil dihapus dari tb_guru.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran:

.....

.....

18. Pengujian Menambah Data Siswa

Deskripsi : Super admin dapat menambah data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data siswa baru pada form data siswa	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_siswa.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data siswa dan muncul	Sistem tidak menyimpan data siswa dan muncul	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

	pesan data gagal ditambahkan.	pesan data gagal ditambahkan.
--	-------------------------------	-------------------------------

Saran :

.....

19. Pengujian Mengubah Data Siswa

Deskripsi : Super admin dapat mengubah data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data siswa yang akan diubah dan memasukkan data siswa baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data siswa berhasil diubah dan disimpan ke tb siswa.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data siswa berhasil diubah dan disimpan ke tb siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data siswa dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data siswa dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

20. Pengujian Melihat Data Siswa

Deskripsi : Super admin dapat melihat data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data siswa	Sistem menampilkan semua data siswa yang tersimpan pada tb siswa.	Sistem menampilkan semua data siswa yang tersimpan pada tb siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

21. Pengujian Menghapus Data Siswa

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data siswa yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data siswa berhasil dihapus dari tb siswa.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data siswa berhasil dihapus dari tabel siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

22. Pengujian Melihat Data Presensi Guru

Deskripsi : Super admin dapat melihat data presensi guru

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data presensi guru	Sistem menampilkan semua data presensi guru yang tersimpan pada tabel presensi guru (tb_absen).	Sistem menampilkan semua data presensi guru yang tersimpan pada tabel presensi guru (tb_absen).	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

23. Pengujian Menghapus Data Presensi Guru

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data presensi guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data presensi guru yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data presensi guru berhasil dihapus dari tabel presensi guru (tb_absen).	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data presensi guru berhasil dihapus dari tabel presensi guru (tb_absen).	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

24. Pengujian Tambah Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melakukan tambah data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
memasukkan data file modul pembelajaran baru pada form data modul pembelajaran	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_modul.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data file modul baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data file modul pembelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data file modul pembelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

25. Pengujian Ubah Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melakukan ubah data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data modul siswa yang akan diubah dan memasukkan data modul siswa baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data modul berhasil diubah dan disimpan ke tb_modul siswa.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data modul berhasil diubah dan disimpan ke tb_modul siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data modul siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data modul siswa dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data modul siswa dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

26. Pengujian Melihat Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melihat data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman modul pembelajaran	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb_modul.	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

27. Pengujian Menghapus Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat hapus data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data file modul yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data modul berhasil dihapus dari tb_modul	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data modul berhasil dihapus dari tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

28. Pengujian Menambah Data Link Kuis

Deskripsi : Super admin dapat menambah data link kuis

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>link</i> soal baru pada form <i>link</i> soal	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke <i>tb_link</i>	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke <i>tb_link</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>link</i> soal baru pada form <i>link</i> soal dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

29. Pengujian Mengubah Data Link Kuis

Deskripsi : Super admin dapat mengubah data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data link kuis yang akan diubah dan memasukkan data link kuis baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke <i>tb_link</i> .	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke <i>tb_link</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data link kuis baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

30. Pengujian Melihat Data Link Kuis

Deskripsi : Super admin dapat melihat data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman link kuis	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada <i>tb_link</i> .	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada <i>tb_link</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

31. Pengujian Menghapus Data Link Kuis

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data link kuis

Saran :

.....

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data link kuis yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil [] Gagal

Purwokerto, 13 Juli2022


 (.....)

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

Tanggal Pengujian : 20 Juli
 Pengguna : Admin Akademik
 Nama Pengguna : Yudono Adi Widodo

1. Pengujian Login

Deskripsi : admin memasukkan *username* dan *password* yang sesuai dengan *database* maka admin akan diarahkan ke halaman menu Admin

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai	Login berhasil dan masuk ke halaman utama	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	Muncul pesan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

2. Pengujian Melihat Data Presensi Siswa

Deskripsi : Admin akademik dapat melihat data presensi siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data presensi siswa	Sistem menampilkan semua data presensi siswa yang tersimpan pada tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	Sistem menampilkan semua data presensi siswa yang tersimpan pada tabel presensi siswa. (tb_detail_absen)	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

3. Pengujian Menghapus Data Presensi Siswa

Deskripsi : Super admin dapat menghapus data presensi siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data presensi siswa yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil dihapus	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

	dari tabel presensi siswa (tb_detail_absen)	dihapus dari tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	
--	---------------------------------------------	------------------------------------------------------	--

Saran :

.....

.....

4. Pengujian Menambah Data Presensi Siswa

Deskripsi : Admin Akademik dapat menambah data presensi siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data presensi guru baru pada form data presensi siswa	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data presensi siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data presensi siswa dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data presensi siswa dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

5. Pengujian Mengubah Data Presensi Siswa

Deskripsi : Admin Akademik dapat mengubah data presensi siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data presensi siswa yang akan diubah dan memasukkan data presensi siswa baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil diubah dan disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil diubah dan disimpan ke tabel presensi siswa. (tb_detail_detail)	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data presensi siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data	Sistem tidak mengubah data presensi siswa dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

	presensi siswa dan gagal tersimpan.		
--	-------------------------------------	--	--

Saran :

.....

.....

6. Pengujian Mencetak Data Presensi Siswa

Deskripsi : Admin Akademik dapat mencetak data presensi siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol cetak pada data presensi siswa yang dipilih	Data data presensi siswa les berhasil di print.	Data data presensi siswa les berhasil di print.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Aktor salah mengklik tombol cetak pada data presensi siswa yang dipilih	Sistem tidak dapat melakukan print data presensi siswa les yang dipilih.	Sistem tidak dapat melakukan print data presensi siswa les yang dipilih.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

7. Pengujian Menambah Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Admin akademik dapat menambah data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mata pelajaran baru pada form data mata pelajaran	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data tersimpan ke database	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mata pelajaran baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data mata pelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data mata pelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

**LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE**

8. Pengujian Mengubah Data Mata Pelajaran
Deskripsi : Admin akademik dapat mengubah data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data mata pelajaran yang akan diubah dan memasukkan data mapel baru	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke database	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mapel baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

9. Pengujian Melihat Data Mata Pelajaran
Deskripsi : Admin akademik dapat melihat data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data mata pelajaran yang akan diubah dan memasukkan data mapel baru	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke tabel tb_mapel	Sistem akan memunculkan pesan berhasil diubah dan disimpan ke database	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data mapel baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data mata pelajaran dan data gagal tersimpan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

10. Pengujian Menghapus Data Mata Pelajaran

Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus data mata pelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data mata pelajaran yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data mata pelajaran berhasil dihapus dari tabel tb_mapel	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data mata pelajaran berhasil dihapus dari tabel tb_mapel	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

11. Pengujian Menambah Data Guru

Deskripsi : Admin akademik dapat menambah data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data guru baru pada form data guru	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_tentor.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel tb_tentor.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data guru baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data guru dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data guru dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

12. Pengujian Mengubah Data Guru

Deskripsi : Admin akademik dapat mengubah data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data guru yang akan diubah dan memasukkan data guru baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data guru berhasil diubah dan disimpan ke tb_tentor.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data guru berhasil diubah dan disimpan ke tb_tentor.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data guru baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data guru dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data guru dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

13. Pengujian Melihat Data Guru

Deskripsi : Admin akademik dapat melihat data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data guru	Sistem menampilkan semua data guru yang tersimpan pada tb_guru.	Sistem menampilkan semua data guru yang tersimpan pada tb_guru.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

14. Pengujian Menghapus Data Guru

Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus data guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data guru yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data guru berhasil dihapus dari tb_guru.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data guru berhasil dihapus dari tb_guru.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran:

.....

.....

15. Pengujian Menambah Data Siswa

Deskripsi : Admin akademik dapat menambah data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data siswa baru pada form data siswa	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_siswa.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Memasukkan data siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data siswa dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data siswa dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
-------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------

Saran :

.....

.....

16. Pengujian Mengubah Data Siswa

Deskripsi : Admin akademik dapat mengubah data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data siswa yang akan diubah dan memasukkan data siswa baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data siswa berhasil diubah dan disimpan ke tb_siswa.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data siswa berhasil diubah dan disimpan ke tb_siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data siswa dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data siswa dan gagal tersimpan.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

17. Pengujian Melihat Data Siswa

Deskripsi : Admin akademik dapat melihat data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data siswa	Sistem menampilkan semua data siswa yang tersimpan pada tb_siswa.	Sistem menampilkan semua data siswa yang tersimpan pada tb_siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

18. Pengujian Menghapus Data Siswa

Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus data siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data siswa yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data siswa berhasil dihapus dari tb_siswa.	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data siswa berhasil dihapus dari tabel siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

19. Pengujian Tambah Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melakukan tambah data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
memasukkan data file modul pembelajaran baru pada form data modul pembelajaran	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_modul.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data file modul baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data file modul pembelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data file modul pembelajaran dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

Ditambahkan link berupa Video Pembelajaran

.....

.....

20. Pengujian Ubah Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melakukan ubah data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data modul siswa yang akan diubah dan memasukkan data modul siswa baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data modul berhasil diubah dan disimpan ke tb_modul siswa.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data modul berhasil diubah dan disimpan ke tb_modul siswa.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Memasukkan data modul siswa baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data modul siswa dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data modul siswa dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
-------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------

Saran :

.....

.....

21. Pengujian Melihat Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat melihat data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman modul pembelajaran	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb_modul.	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

22. Pengujian Menghapus Data Modul Pembelajaran

Deskripsi : Super admin dapat hapus data modul pembelajaran

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data file modul yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data modul berhasil dihapus dari tb_modul	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data modul berhasil dihapus dari tb_modul.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

23. Pengujian Menambah Data Link Kuis

Deskripsi : Admin Akademik dapat menambah data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan link soal baru pada form link soal	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb link	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tb link	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan link soal baru pada form link soal dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Saran :

.....

.....

24. Pengujian Mengubah Data Link Kuis

Deskripsi : Admin akademik dapat mengubah data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data link kuis yang akan diubah dan memasukkan data link kuis baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke tb_link.	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke tb_link.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data link kuis baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

25. Pengujian Melihat Data Link Kuis

Deskripsi : Admin akademik dapat melihat data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman link kuis	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb_link.	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb_link.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

26. Pengujian Menghapus Data Link Kuis

Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data link kuis yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [<input type="checkbox"/>] Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

27. Pengujian Menambah data nilai kuis dan *tryout*
 Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus data link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis dan <i>tryout</i> baru pada form nilai kuis dan <i>tryout</i>	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan <i>tryout</i> .	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan <i>tryout</i> .	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis dan <i>tryout</i> baru pada form nilai kuis dan <i>tryout</i> dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis dan <i>tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis dan <i>tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

28. Pengujian Menambah data nilai kuis dan *tryout*
 Deskripsi : Admin akademik dapat menambah nilai kuis dan *tryout*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis dan <i>tryout</i> baru pada form nilai kuis dan <i>tryout</i>	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan <i>tryout</i> .	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan <i>tryout</i> .	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis dan <i>tryout</i> baru pada form nilai kuis dan <i>tryout</i> dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis dan <i>tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis dan <i>tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

29. Pengujian Mengubah data nilai kuis dan *tryout*
 Deskripsi : Admin akademik dapat mengubah nilai kuis dan *tryout*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Mengklik tombol edit pada data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang akan diubah dan memasukkan data nilai kuis <i>dan tryout</i> baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil diubah dan disimpan ke tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil diubah dan disimpan ke tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data nilai kuis <i>dan tryout</i> baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data nilai kuis <i>dan tryout</i> dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data nilai kuis <i>dan tryout</i> dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

30. Pengujian Melihat data nilai kuis dan *tryout*

Deskripsi : Admin akademik dapat melihat nilai kuis dan *tryout*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman nilai kuis <i>dan tryout</i>	Sistem menampilkan semua data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang tersimpan pada tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	Sistem menampilkan semua data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang tersimpan pada tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

Adanya sistem perankingan data nilai pada siswa

31. Pengujian menghapus data nilai kuis dan *tryout*

Deskripsi : Admin akademik dapat menghapus nilai kuis dan *tryout*

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil dihapus dari tabel nilai kuis <i>dan tryout</i>	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil dihapus dari tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

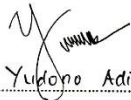
32. Pengujian mencetak data nilai kuis dan *tryout*
 Deskripsi : Admin akademik dapat mencetak nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol cetak pada data presensi siswa yang dipilih	Data data presensi siswa les berhasil di print	Data data presensi siswa les berhasil di print	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Aktor salah mengklik tombol cetak pada data presensi siswa yang dipilih	Sistem tidak dapat melakukan print data presensi siswa les yang dipilih.	Sistem tidak dapat melakukan print data presensi siswa les yang dipilih.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

Purwokerto, 20 Juli2022


 (.....Yudono Adi W.....)

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Tanggal Pengujian : 20 Juli 2022

Pengguna : Guru

Nama Pengguna : Wida Budi Ningrum

1. Pengujian Login

Deskripsi : Guru Les memasukkan *username* dan *password* yang sesuai dengan *database* maka guru akan diarahkan ke halaman utama menu guru

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan username dan password yang sesuai	Login berhasil dan masuk ke halaman utama	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan username dan password yang salah	Muncul pesan "username dan password salah"	Muncul pesan "username dan password salah"	<input type="checkbox"/> Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

2. Pengujian Presensi Guru

Deskripsi : Guru melakukan presensi dengan melakukan klik tombol presensi

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol presensi sesuai keterangan kehadiran pada sistem	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

3. Pengujian Melihat Modul Belajar Siswa

Deskripsi : Guru dapat melihat modul belajar siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman modul pembelajaran	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb modul.	Sistem menampilkan semua data modul yang tersimpan pada tb modul	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Saran :

.....

.....

4. Pengujian Menambah Link Kuis

Deskripsi : Guru dapat menambah link dengan memasukan link soal pada form link soal

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>link</i> soal baru pada form <i>link</i> soal	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke <i>tb_link</i>	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke <i>tb_link</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>link</i> soal baru pada form <i>link</i> soal dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data link kuis dan muncul pesan data gagal ditambahkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

5. Mengubah Link Kuis

Deskripsi : guru mengubah link kuis dengan klik tombol edit dan memasukan link terbaru.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data link kuis yang akan diubah dan memasukkan data link kuis baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke <i>tb_link</i> .	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data link kuis berhasil diubah dan disimpan ke <i>tb_link</i> .	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data link kuis baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data link kuis dan gagal tersimpan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

6. Melihat Link kuis

Deskripsi : Guru melihat link kuis pada halaman link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman link kuis	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb link.	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb link.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

7. Menghapus Link Kuis

Deskripsi : Guru melakukan hapus link dengan klik tombol hapus.

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data link kuis yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data link kuis berhasil dihapus dari tabel link kuis.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

8. Pengujian melihat rekapan data presensi siswa

Deskripsi : guru melihat data nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman nilai kuis dan tryout	Sistem menampilkan semua data nilai kuis dan tryout yang tersimpan pada tabel nilai kuis dan tryout.	Sistem menampilkan semua data nilai kuis dan tryout yang tersimpan pada tabel nilai kuis dan tryout.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

9. Menambah data nilai kuis dan try out

Deskripsi : guru menambah data nilai kuis dan try out pada form nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis dan tryout baru pada form nilai kuis dan tryout	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan tryout.	Sistem akan menampilkan pesan berhasil, dan data disimpan ke tabel nilai kuis dan tryout.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan nilai kuis <i>dan tryout</i> baru pada form nilai kuis <i>dan tryout</i> dengan tidak lengkap	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis <i>dan tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	Sistem tidak menyimpan data nilai kuis <i>dan tryout</i> , muncul pesan data gagal ditambahkan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

10. Mengubah data nilai kuis dan try out

Deskripsi : guru mengubah data nilai kuis dan try out pada form nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol edit pada data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang akan diubah dan memasukkan data nilai kuis <i>dan tryout</i> baru	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil diubah dan disimpan ke tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data nilai kuis <i>dan tryout</i> berhasil diubah dan disimpan ke tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data nilai kuis <i>dan tryout</i> baru dengan tidak lengkap	Sistem tidak mengubah data nilai kuis <i>dan tryout</i> dan gagal tersimpan.	Sistem tidak mengubah data nilai kuis <i>dan tryout</i> dan gagal tersimpan.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

11. Melihat data nilai kuis dan try out

Deskripsi : guru melihat data nilai kuis dan try out pada form nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman nilai kuis <i>dan tryout</i>	Sistem menampilkan semua data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang tersimpan pada tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	Sistem menampilkan semua data nilai kuis <i>dan tryout</i> yang tersimpan pada tabel nilai kuis <i>dan tryout</i> .	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

12. Menghapus data nilai kuis dan try out

Deskripsi : guru menghapus data nilai kuis dan try out pada form nilai kuis dan tryout

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor mengklik tombol hapus pada data nilai kuis dan tryout yang dipilih	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data nilai kuis dan tryout berhasil dihapus dari tabel nilai kuis dan tryout	Sistem akan menampilkan pesan bahwa data nilai kuis dan tryout berhasil dihapus dari tabel nilai kuis dan tryout.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

Purwokerto, 20 Juli2022


 (.....wida Budi w.)

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

Tanggal Pengujian : 20 Juli 2022

Pengguna : Siswa

Nama Pengguna : Dona Dwi Oktaviani

1. Pengujian Login

Deskripsi : Siswa memasukkan *username* dan *password* yang sesuai dengan *database* maka siswa akan diarahkan ke halaman utama menu siswa

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai	Login berhasil dan masuk ke halaman utama	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Gagal			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan "username dan password salah"	Muncul pesan "username dan password salah"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

2. Pengujian Presensi Siswa

Deskripsi : Siswa melakukan presensi dengan melakukan klik tombol presensi

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol presensi sesuai keterangan kehadiran pada sistem	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	Sistem akan memunculkan pesan bahwa data presensi siswa berhasil disimpan ke tabel presensi siswa (tb_detail_absen).	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRESENSI DAN PEMBELAJARAN LES
BERBASIS WEBSITE

3. Pengujian melihat Link Kuis

Deskripsi : Siswa dapat melihat link kuis soal kuis dengan mengakses halaman link kuis

Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman link kuis	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb_link.	Sistem menampilkan semua data link kuis yang tersimpan pada tb_link.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

4. Pengujian Melihat data nilai kuis dan try out

Deskripsi : Siswa dapat melihat nilai kuis dan nilai try out


Kondisi Berhasil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor masuk ke halaman data halaman nilai kuis dan tryout	Sistem menampilkan semua data nilai kuis dan tryout yang tersimpan pada tabel nilai kuis dan tryout.	Sistem menampilkan semua data nilai kuis dan tryout yang tersimpan pada tabel nilai kuis dan tryout.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Saran :

.....

.....

Purwokerto, 20 Juli2022


 (.....Dena Dwi Oktaviani.....)



LAMPIRAN DOKUMENTASI PENGUJIAN

DOKUMENTASI PENGUJIAN



The background of the page is a repeating pattern of a watermark logo. The logo consists of a stylized gear or circular shape with three colored segments (light blue, yellow, and light green) at the bottom. Below the gear, the text "POLITEKNIK NEGERI CILACAP" is written in a small, grey, sans-serif font.

LAMPIRAN KERTAS PRESENSI MANUAL

KERTAS PRESENSI MANUAL

ABSENSI NewSOLUSI

KELAS : +IPS 1

NO	NAMA	Tanggal - Mapel					
		08/08/2022	10/08/2022	12/08/2022			
		Paraf	Paraf	Paraf	Paraf	Paraf	Paraf
1	Duana Keda	08-08-2022					
2	Amelia Nugraha	08-08-2022	10/08/2022	A			
3	Claudia Debora P.D	08-08-2022					
4	Dhyanora Iqbal Ngar	08-08-2022					
5	Hely Aris Riza	08-08-2022					
6	Sugya Wana H	08-08-2022					
7	Kanata Zukha	08-08-2022					
8	Nasikh Anizah	08-08-2022					
9	Febiana Anisah	08-08-2022					
10							
PARAF TENSOR		Eko Akun	MTK	BINDO			

ABSENSI NewSOLUSI

KELAS : +IPS 2

NO	NAMA	Tanggal - Mapel					
		08/08/2022	09/08/2022	13/08/22			
		Paraf	Paraf	Paraf	Paraf	Paraf	Paraf
1	Dina Agiliani						
2	Nurani Eka Hapsari						
3	Alfa Anisa Putri						
4	Astama Martha Yunda V A						
5	Dia Amiani						
6	Abinetrakis A.P						
7	Inezul Hanyan						
8	Karina Aniani						
9	Petra Prada D						
10	Anggan Achyara						
PARAF TENSOR		MTK	EKO/ARUFI	SOS/RN			



**LAMPIRAN
DATA NILAI
TRYOUT**

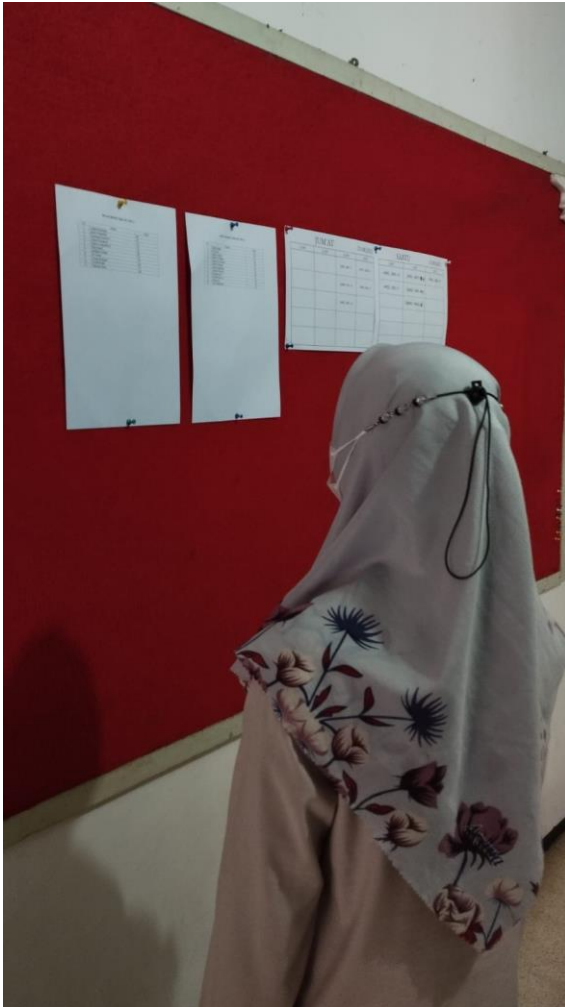
DATA HASIL NILAI TRYOUT SISWA

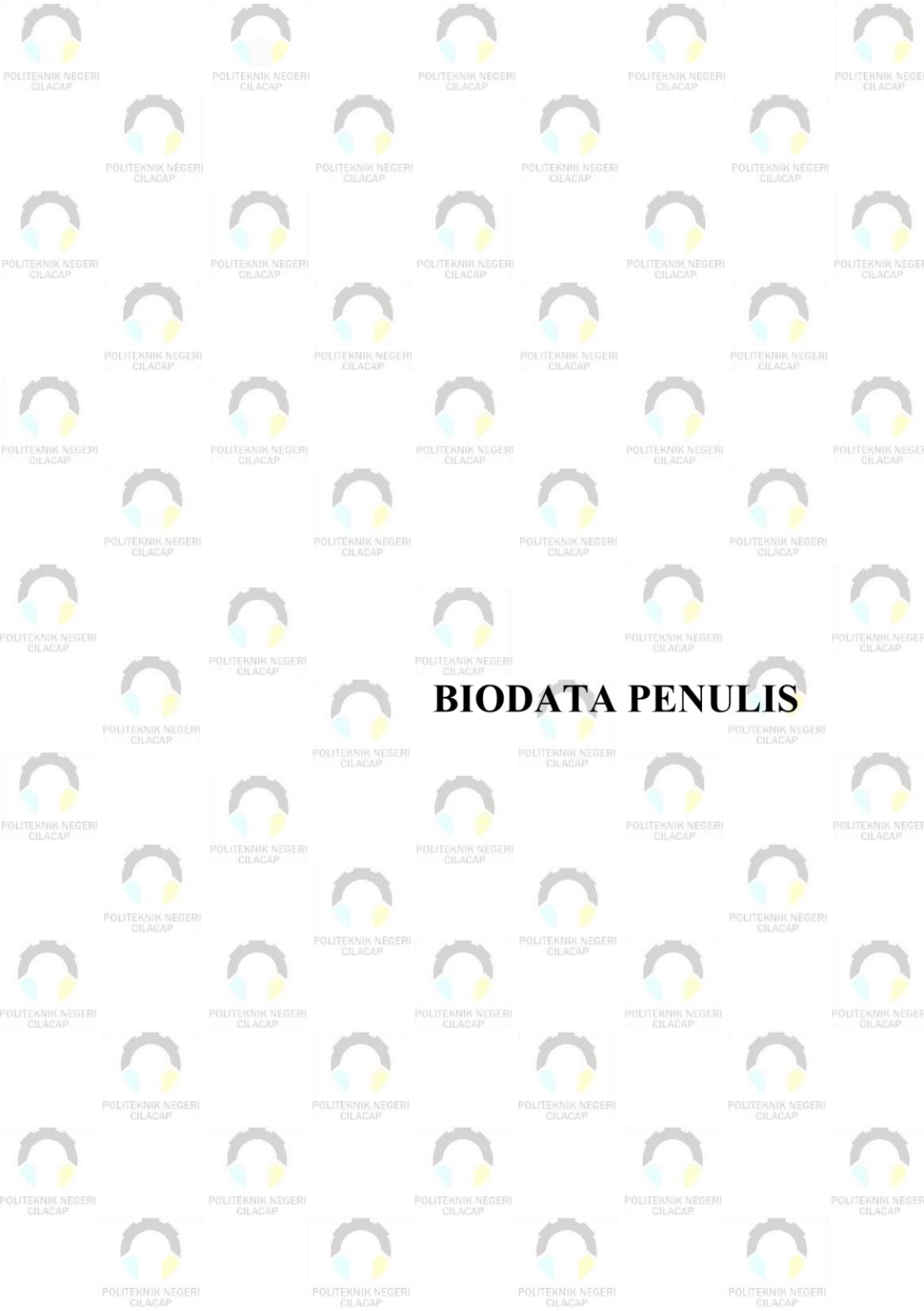
NILAI TRYOUT KELAS 3 IPA 1

No	Nama	Nilai
1.	Nadia Rosaliana	80
2.	Resti Farachdila	82
3.	Nurmaya Fauztina	92
4.	Destya Ningtyas	85
5.	Najwa Vionuella H.	82
6.	Eksa Hanif	88
7.	Rafidan Zulhak	84
8.	M. Hilmi	90
9.	Dyana Rofiqoh	86
10.	Gerald Dafa	95
11.	Khoirun Nisa	86

NILAI TRYOUT KELAS 3 IPA 2

No	Nama	Nilai
1.	Daffa Yudha	82
2.	M. Arreza	85
3.	Ardhya Arifah	94
4.	Galih Tri Wildan	86
5.	Amalia Tri Hastuti	90
6.	Afifah Vollyani	78
7.	Anung Faqihudin	92
8.	Hanifah Nur'aini	88
9.	Briliana Putri	82
10.	Novian Rizky S.	94
11.	Rifqi Aziz	78
12.	Irna Takdiriana	85





BIODATA PENULIS

BIODATA PENULIS



Nama : Sekar Arini Damayanti
Tempat/tanggal lahir : Bekasi, 18 Maret 2001
Alamat : Jalan Mascilik Carikan No 11 RT
03/RW 06 Purwokerto Timur
Email : sekararini.damayanti@gmail.com
No. Telp : 085647320703
Hobbi : Menonton film, mendengarkan musik
Motto : Nikmatilah setiap proses yang sedang kau jalani, karena proses itu tidak datang dua kali dengan waktu dan orang yang sama.

Riwayat Pendidikan :

SD Negeri 2 Kranji Purwokerto	Tahun 2007 - 2013
SMP Negeri 1 Purwokerto	Tahun 2013 – 2016
SMA Negeri 5 Purwokerto	Tahun 2016 – 2019
Politeknik Negeri Cilacap	Tahun 2019 - 2022

Penulis telah mengikuti seminar Tugas Akhir pada tanggal 8 Agustus 2022 sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.md).