



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR
SENAM BERBASIS *WEBSITE* PADA SANGGAR
SENAM JUANDA**

***GYMNASTICS STUDIO MANAGEMENT
INFORMATION SYSTEM WEBSITE BASED AT
JUANDA GYMNASTICS STUDIO***

Oleh

RENANDA SINTA NURUL KHOLIA
NPM. 19.02.02.077

DOSEN PEMBIMBING :

LUTFI SYAFIRULLAH, S.T., M.Kom.
NIDN. 0621118402

DWI NOVIA PRASETYANTI, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR
SENAM BERBASIS *WEBSITE* PADA SANGGAR
SENAM JUANDA**

***GYMNASTICS STUDIO MANAGEMENT
INFORMATION SYSTEM WEBSITE BASED AT
JUANDA GYMNASTICS STUDIO***

Oleh

RENANDA SINTA NURUL KHOLIA
NPM. 19.02.02.077

DOSEN PEMBIMBING :

LUTFI SYAFIRULLAH, S.T., M.Kom.
NIDN. 0621118402

DWI NOVIA PRASETYANTI, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2022**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR SENAM
BERBASIS WEBSITE PADA SANGGAR SENAM JUANDA**

Oleh :

Renanda Sinta Nurul Kholia
19.02.02.077


**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap**

Disetujui oleh

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :


1. Prih Diantono A., S.Kom., M.Kom.


1. Lutfi Syafrullah, S.T., M.Kom.

NIDN. 0008089002

NIDN. 0621118402


2. Ratih Hafsarrah M., S.Kom., M.Kom.


2. Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.

NIDN. 0017098504

NIDN. 0619118002

Mengetahui :

Ketua Jurusan Teknik Informatika


Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0609458102

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 18 Agustus 2022

Yang Menyatakan,



(Renanda Sinta Nurul Kholia)

NPM. 19.02.02.077

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Renanda Sinta Nurul Kholia

NPM : 19.02.02.077

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

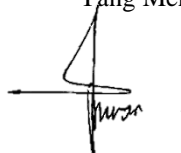
“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR SENAM BERBASIS *WEBSITE* PADA SANGGAR SENAM JUANDA”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada tanggal : 18 Agustus 2022

Yang Menyatakan,

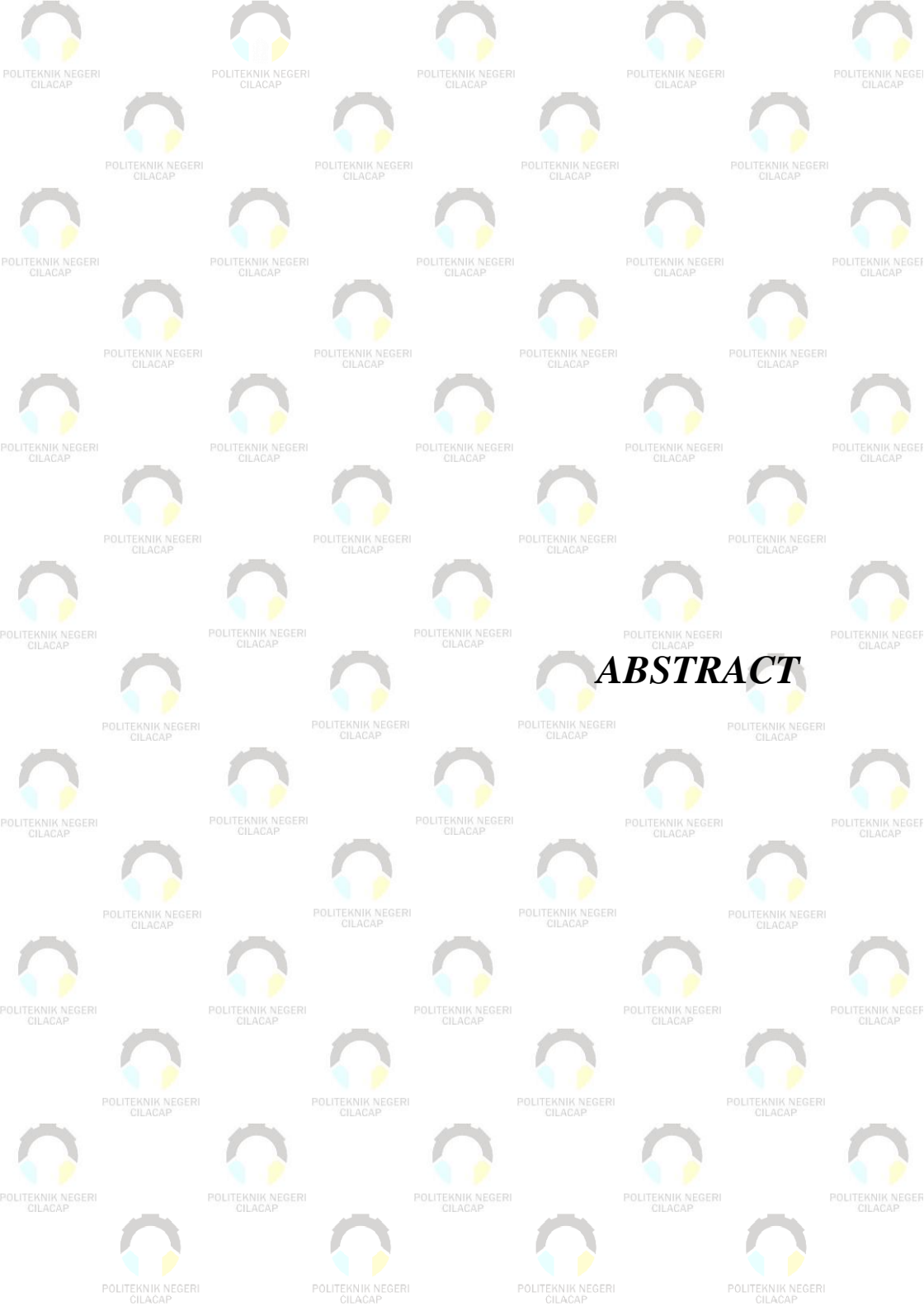


(Renanda Sinta Nurul Kholia)

ABSTRAK

Seiring perkembangan teknologi saat ini, banyak orang melakukan pekerjaan menggunakan teknologi komputer dan koneksi internet, salah satunya pada Sanggar Senam Juanda bergerak di bidang kesehatan jasmani dan rohani menawarkan senam *aerobic* dan *body language* yang rutin dilakukan setiap hari. Selain senam, Sanggar Senam Juanda juga menawarkan penyewaan sanggar bagi mereka yang ingin melakukan suatu kegiatan di sanggar tersebut. Beberapa permasalahan yang terjadi seperti ketidaksesuaian pemasukan keuangan sanggar dengan jumlah member yang membayar, ketidaksesuaian daftar hadir dengan jumlah member yang hadir, pembuatan laporan pemasukan dengan tanpa data reservasi sewa sanggar, pencatatan data pada buku besar yang mudah hilang atau rusak. Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuatlah sistem Sistem Informasi Manajemen Sanggar Senam Berbasis *Website* pada Sanggar Senam Juanda yang berbasis *website* yang bertujuan untuk memudahkan pekerjaan jarak jauh dimana member yang bertempat tinggal jauh dari sanggar dapat mendaftar, melakukan pembayaran dengan mudah dan dapat mempercepat proses reservasi dan pembuatan laporan maka penulis merancang dengan memanfaatkan teknologi dan internet serta notifikasi Telegram dalam mengolah dan memproses data. Sistem berbasis *website* yang dirancang ini akan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database MySQL* untuk menyimpan semua data, dan metode pengembangan *waterfall*.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen, Sanggar Senam, *Website*



ABSTRACT

ABSTRACT

Along with current technological developments, many people do work using computer technology and internet connections, one of which is the Juanda Gymnastics Studio which is engaged in physical and spiritual health offering aerobic exercise and body language which is routinely carried out every day. In addition to gymnastics, the Juanda Gymnastics Studio also offers studio rentals for those who want to do an activity in the studio. Some of the problems that occurred were the incompatibility of the studio's financial income with the number of paying members, the incompatibility of the attendance list with the number of members attending, making income reports without studio rental reservation data, recording data in ledgers that were easily lost or damaged. Based on these problems, a website-based Gymnastics Studio Management Information System system was created at the website-based Juanda Gymnastics Studio which aims to facilitate remote work where members who live far from the studio can register, make payments easily and can speed up the reservation process and report generation. then the authors design by utilizing technology and the internet as well as Telegram notifications in processing and processing data. This website-based system designed will use the PHP programming language, MySQL database to store all data, and the waterfall development method.

Keywords: *Management Information System, Gymnastics Studio, Website*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin, Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR SENAM BERBASIS WEBSITE PADA SANGGAR SENAM JUANDA”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karna keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga Saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 18 Agustus 2022

Penulis



UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Dr.Ir.Aris Tjahyanto, M.Kom., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Dr. Eng. Agus Santoso, selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Lutfi Syafirullah, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
5. Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
6. Grizenzio Orchivillando, A.Md dan Iit Yuniarti, A.Md selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika.
7. Bapak Sardi dan Ibu Siska Rohini selaku orang tua yang senantiasa memberikan bantuan moril dan materil serta semangat, dukungan, motivasi, dan doa
8. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa dan semangatnya.
9. Bapak Didik Budianto dan Ibu Pipit Dwi Kurnia Murti yang telah mendukung dan membantu penulis dalam pemberian ijin studi kasus untuk penyelesaian tugas akhir.
10. Bimo Wisnu Saputra, *My Precious Partner* yang sudah menemani dan memberikan dukungan terbaiknya dalam keadaan susah maupun senang, dalam kondisi hujan, panas terik matahari bahkan pancaroba.
11. Seluruh teman, sahabat dan pihak lain yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK	v
ABTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.2.1. Tujuan Penelitian	3
1.2.2. Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	4
1.5.1. Tahap Pengumpulan Data	4
1.5.2. Tahap Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	9
2.2.1 Sistem Informasi Manajemen.....	10
2.2.2 Sanggar	11
2.2.3 <i>Website</i>	11
2.2.4 Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	11
2.2.5. <i>Flowchart</i>	15
2.2.6 Rekayasa Web.....	17

2.2.7	Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)	17
2.2.8	<i>Framework CodeIgniter</i>	19
2.2.9	Basis data	19
2.2.9	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	22
2.2.10.	Telegram	23
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM.....		25
3.1.	Metodologi	25
3.1.1.	Bahan Penelitian	25
3.1.2.	Alat Penelitian	25
3.1.3.	Jalan Penelitian	27
3.1.4.	Analisis Kebutuhan Pengguna	28
3.1.5.	Analisis Kebutuhan Eksternal.....	29
3.2.	Perancangan Sistem.....	30
3.2.1.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	30
3.2.2.	Analisis Sistem Yang Akan Dirancang.....	32
3.2.3.	Aliran Informasi.....	33
3.2.4.	Perancangan ERD	48
3.2.5.	Rancangan Antarmuka.....	52
3.2.6.	Skenario Pengujian	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		79
4.1.	Hasil Penelitian	79
4.1.1.	Implementasi Perancangan Antarmuka	79
4.2.	Hasil Pembahasan	91
4.2.1.	Kasus dan Hasil Pengujian	93
4.2.2.	Pembahasan Sistem.....	116
4.2.3.	Analisis Kuesioner.....	116
4.2.4.	Pembahasan Kuesioner	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		137
5.1.	Kesimpulan	137
5.2.	Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA.....		139



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Model <i>Waterfall</i> Menurut R.S Pressman	27
Gambar 3. 2 Antarmuka Jaringan	29
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Manajemen Sanggar Senam Yang Sedang Berjalan	30
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Manajemen Sanggar Senam Yang Dirancang	32
Gambar 3. 5 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Manajemen Sanggar Senam.....	33
Gambar 3. 6 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	34
Gambar 3. 7 <i>Sequence Diagram</i> Simpan Data <i>Users</i>	35
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram</i> Cari Data <i>Users</i>	35
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Data <i>Users</i>	36
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data <i>Users</i>	36
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data <i>Users</i>	37
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> Simpan Data Jadwal Sanggar	38
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Jadwal Sanggar.....	38
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Jadwal Sanggar.....	39
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Jadwal Sanggar.....	39
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Jadwal Sanggar	40
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram</i> Simpan Data Reservasi	41
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Reservasi	41
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Reservasi	42
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Simpan Data Pembayaran.....	42
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Pembayaran	43
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Pembayaran	43
Gambar 3. 23 Konfirmasi Pembayaran	44
Gambar 3. 24 Tampil Data Laporan Keuangan.....	45
Gambar 3. 25 Cari Data Pembayaran	45
Gambar 3. 26 Cetak Laporan Keuangan.....	46
Gambar 3. 27 Konfirmasi Kehadiran.....	46
Gambar 3. 28 Notifikasi Telegram	47
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> <i>Reschedule</i> Data Reservasi	47
Gambar 3. 30 ERD Sistem Informasi Manajemen Sanggar Senam .	48
Gambar 3. 31 Antarmuka Login.....	52
Gambar 3. 32 Antarmula Halaman Utama Admin	53

Gambar 3. 33	Antarmuka Halaman Utama Pemilik Sanggar.....	53
Gambar 3. 34	Antarmuka Halaman Utama Member.....	54
Gambar 3. 35	Antarmuka Halaman Instruktur Senam	54
Gambar 3. 36	Antarmuka Halaman Data <i>User</i>	55
Gambar 3. 37	Antarmuka Halaman Jadwal Sanggar.....	55
Gambar 3. 38	Antarmuka Halaman Data Reservasi.....	56
Gambar 3. 39	Antarmuka Halaman Data Pembayaran.....	56
Gambar 3. 40	Antarmuka Halaman Reservasi Senam	57
Gambar 3. 41	Antarmuka Halaman Reservasi Sewa Sanggar.....	57
Gambar 3. 42	Antarmuka Halaman Simpan Data Pembayaran	58
Gambar 3. 43	Antarmuka Simpan Data Reschedule	58
Gambar 3. 44	Antarmuka Registrasi Akun	59
Gambar 3. 45	Antarmuka Notifikasi Telegram Reservasi Berhasil .	59
Gambar 4.1	Halaman <i>Login Admin</i>	79
Gambar 4. 2	Halaman <i>Dashboard Admin</i>	80
Gambar 4. 3	Halaman Lihat <i>Users</i>	80
Gambar 4. 4	Halaman Lihat Data <i>Skill</i>	81
Gambar 4. 5	Halaman Tambah Data <i>Skill</i>	81
Gambar 4. 6	Halaman Ubah Data <i>Skill</i>	82
Gambar 4. 7	Halaman Transaksi	82
Gambar 4. 8	Halaman <i>Schedule</i>	82
Gambar 4. 9	Halaman Tambah Schedule	83
Gambar 4. 10	Halaman Lihat Laporan.....	83
Gambar 4. 11	Halaman <i>Login Pemilik Sanggar</i>	84
Gambar 4. 12	Halaman <i>Dashboard Pemilik Sanggar</i>	84
Gambar 4. 13	Halaman Lihat Data <i>User</i>	85
Gambar 4. 14	Halaman Lihat Laporan.....	85
Gambar 4. 15	Halaman <i>Login Instruktur Senam</i>	85
Gambar 4. 16	Halaman <i>Dashboard Instruktur Senam</i>	86
Gambar 4. 17	Halaman Lihat Data <i>User</i>	86
Gambar 4. 18	Halaman Ubah Data <i>User</i>	87
Gambar 4. 19	Halaman Lihat Jadwal Sanggar	87
Gambar 4. 20	Halaman <i>Login Member</i>	87
Gambar 4. 21	Halaman <i>Dashboard Member</i>	88
Gambar 4. 22	Halaman Lihat Data <i>User</i>	88
Gambar 4. 23	Halaman Ubah Data <i>User</i>	89

Gambar 4. 24	Halaman Lihat Data Transaksi.....	89
Gambar 4. 25	Halaman Tambah Data Reservasi.....	90
Gambar 4. 26	Halaman Lihat Data Pembayaran	90
Gambar 4. 27	Halaman Tambah Data Pembayaran.....	91
Gambar 4. 28	Halaman Lihat Data Jadwal Sanggar	91
Gambar 4. 29	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Login.....	93
Gambar 4. 30	Login Gagal Akibat Password Salah	94
Gambar 4. 31	Login Gagal Akibat Username Tidak Terdaftar	94
Gambar 4. 32	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Login.....	95
Gambar 4. 33	Login Gagal Akibat Password Salah	95
Gambar 4. 34	Login Gagal Akibat Username Tidak Terdaftar	95
Gambar 4. 35	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Login.....	96
Gambar 4. 36	Kondisi Gagal Hasil Pengujian Login	96
Gambar 4. 37	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Login.....	97
Gambar 4. 38	Login Gagal Akibat Password Salah	97
Gambar 4. 39	Login Gagal Akibat Username Belum Terdaftar	97
Gambar 4. 40	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Tambah Data <i>Users</i>	98
Gambar 4. 41	Kondisi Gagal Hasil Pengujian Tambah Data <i>Users</i> .88	98
Gambar 4. 42	Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Ubah Data <i>Users</i> ..99	99
Gambar 4. 43	Kondisi Gagal Password Tidak Boleh Kosong	99
Gambar 4. 44	Kondisi Gagal Password Harus Sama.....	99
Gambar 4. 45	Hasil Pengujian Lihat Data <i>Users</i>	100
Gambar 4. 46	Hasil Pengujian Konfirmasi Hapus Akun.....	101
Gambar 4. 47	Hasil Pengujian Lihat Detail Data <i>Users</i>	101
Gambar 4. 48	Kondisi Gagal Hasil Pengujian Tambah Data Jadwal Sanggar	102
Gambar 4. 49	Kondisi Gagal Hasil Pengujian Ubah Data Jadwal Sanggar	103
Gambar 4. 50	Hasil Pengujian Lihat Data Jadwal Sanggar	104
Gambar 4. 51	Hasil Pengujian Konfirmasi Hapus Data Jadwal Sanggar	104
Gambar 4. 52	Hasil Pengujian Lihat Detail Data Jadwal Sanggar .	105
Gambar 4. 53	Kondisi Gagal Hasil Pengujian Tambah Data Reservasi	106
Gambar 4. 54	Hasil Pengujian Lihat Data Reservasi.....	107

Gambar 4. 55 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Detail Data Reservasi.....	107
Gambar 4. 56 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Tambah Data Pembayaran	109
Gambar 4. 57 Kondisi Gagal Hasil Pengujian Tambah Data Pembayaran	109
Gambar 4. 58 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Data Pembayaran	110
Gambar 4. 59 Kondisi <i>Waiting</i> Hasil Pengujian Ubah Data Pembayaran	111
Gambar 4. 60 Kondisi <i>Done</i> Hasil Pengujian Ubah Data Pembayaran	111
Gambar 4. 61 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Detail Data Pembayaran	112
Gambar 4. 62 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Data Laporan Pemasukan Keuangan.....	113
Gambar 4. 63 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Detail Data Laporan Pemasukan Keuangan Dengan Download File.....	113
Gambar 4. 64 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Tambah Data <i>Reschedule</i>	114
Gambar 4. 65 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Ubah Data <i>Reschedule</i>	115
Gambar 4. 66 Kondisi Gagal Hasil Pengujian Ubah Data <i>Reschedule</i>	115
Gambar 4. 67 Kondisi Berhasil Hasil Pengujian Lihat Data <i>Reschedule</i>	115
Gambar 4. 68 Grafik Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Admin	132
Gambar 4. 69 Grafik Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar	133
Gambar 4. 70 Grafik Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Instruktur Senam.....	134
Gambar 4. 71 Grafik Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Member	135



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka	8
Tabel 2. 2 Simbol Usecase Diagram	13
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol Sequence Diagram.....	14
Tabel 2. 4 Simbol-simbol Flowchart	15
Tabel 2. 5 Simbol-simbol ERD	21
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak	26
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Keras	27
Tabel 3. 3 Kebutuhan Antarmuka Pengguna.....	28
Tabel 3. 4 Struktur Tabel <i>Roles</i>	49
Tabel 3. 5 Struktur Tabel <i>Users</i>	49
Tabel 3. 6 Struktur Tabel <i>Skill</i>	50
Tabel 3. 7 Stuktur Tabel <i>User Skill</i>	50
Tabel 3. 8 Struktur Tabel <i>Schedule</i>	50
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Jadwal <i>Reservation</i>	51
Tabel 3. 10 Struktur Tabel <i>Payment</i>	51
Tabel 3. 11 Skenario Pengujian Proses <i>Login</i>	60
Tabel 3. 12 Skenario Pengujian Proses Simpan Data <i>Users</i>	61
Tabel 3. 13 Skenario Pengujian Proses Mencari Data <i>Users</i>	61
Tabel 3. 14 Skenario Pengujian Proses Menampilkan Data <i>Users</i>	62
Tabel 3. 15 Skenario Pengujian Proses Mengubah Data <i>Users</i>	63
Tabel 3. 16 Skenario Pengujian Proses Menghapus Data <i>Users</i>	64
Tabel 3. 17 Skenario Pengujian Simpan Data Jadwal Sanggar	65
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Proses Mencari Data Jadwal Sanggar	66
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Proses Menampilkan Data Jadwal Sanggar	67
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Proses Mengubah Data Jadwal Sanggar	68
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Proses Menghapus Data Jadwal Sanggar	69
Tabel 3. 22 Skenario Pengujian Simpan Data Reservasi.....	70
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian Proses Mencari Data Reservasi	71
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Proses Menampilkan Data Reservasi	72
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Simpan Data Pembayaran.....	73

Tabel 3. 26 Skenario Pengujian Proses Mencari Data Pembayaran..	73
Tabel 3. 27 Skenario Pengujian Proses Menampilkan Data Pembayaran	74
Tabel 3. 28 Skenario Pengujian Proses Mengubah Data Pembayaran	75
Tabel 3. 29 Skenario Pengujian Proses Mereshedule Reservasi	76
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Perangkat Lunak.....	92
Tabel 4. 2 Pengujian <i>Login</i> Admin	93
Tabel 4. 3 Pengujian <i>Login</i> Pemilik Sanggar	94
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Login Member</i>	95
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Login</i> Instruktur Senam.....	96
Tabel 4. 6 Fungsionalitas Tambah Data <i>Users</i>	97
Tabel 4. 7 Fungsionalisme Ubah Data <i>Users</i>	98
Tabel 4. 8 Fungsionalisme Lihat Data <i>Users</i>	99
Tabel 4. 9 Fungsionalisme Hapus Data <i>Users</i>	100
Tabel 4. 10 Fungsionalisme Lihat Detail Data <i>Users</i>	101
Tabel 4. 11 Fungsionalitas Tambah Data Jadwal Sanggar	102
Tabel 4. 12 Ubah Data Jadwal Sanggar	103
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Lihat Data Jadwal Sanggar	103
Tabel 4. 14 Fungsionalisme Hapus Data Jadwal Sanggar.....	104
Tabel 4. 15 Fungsionalisme Lihat Detail Data Jadwal Sanggar.....	105
Tabel 4. 16 Fungsionalitas Tambah Data Reservasi	105
Tabel 4. 17 Fungsionalisme Lihat Data Reservasi	106
Tabel 4. 18 Fungsionalisme Lihat Detail Data Reservasi	107
Tabel 4. 19 Fungsionalitas Tambah Data Pembayaran	108
Tabel 4. 20 Fungsionalisme Lihat Data Pembayaran.....	109
Tabel 4. 21 Fungsionalisme Ubah Data Pembayaran.....	110
Tabel 4. 22 Fungsionalisme Lihat Detail Data Pembayaran	111
Tabel 4. 23 Fungsionalisme Lihat Data Laporan Pemasukan Keuangan	112
Tabel 4. 24 Fungsionalisme Lihat Detail Data Laporan Pemasukan Keuangan	113
Tabel 4. 25 Fungsionalitas Tambah Data <i>Reschedule</i>	114
Tabel 4. 26 Fungsionalisme Ubah Data <i>Reschedule</i>	114
Tabel 4. 27 Fungsionalisme Lihat Data <i>Reschedule</i>	115
Tabel 4. 28 Nilai Bobot Maksimum.....	117
Tabel 4. 29 Kategori Bobot.....	117
Tabel 4. 30 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 1	118

Tabel 4. 31 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 2	118
Tabel 4. 32 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 3	119
Tabel 4. 33 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 4	119
Tabel 4. 34 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 5	120
Tabel 4. 35 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 6	120
Tabel 4. 36 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 7	121
Tabel 4. 37 Hasil Kuesioner Admin Pernyataan 8	121
Tabel 4. 38 Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar Pernyataan 1	122
Tabel 4. 39 Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar Pernyataan 2	122
Tabel 4. 40 Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar Pernyataan 3	123
Tabel 4. 41 Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar Pernyataan 4	123
Tabel 4. 42 Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar Pernyataan 5	124
Tabel 4. 43 Hasil Kuesioner Instruktur Senam Pernyataan 1	124
Tabel 4. 44 Hasil Kuesioner Instruktur Senam Pernyataan 2	125
Tabel 4. 45 Hasil Kuesioner Instruktur Senam Pernyataan 3	125
Tabel 4. 46 Hasil Kuesioner Instruktur Senam Pernyataan 4	126
Tabel 4. 47 Hasil Kuesioner Instruktur Senam Pernyataan 5	126
Tabel 4. 48 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 1	127
Tabel 4. 49 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 2	127
Tabel 4. 50 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 3	128
Tabel 4. 51 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 4	128
Tabel 4. 52 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 5	129
Tabel 4. 53 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 6	129
Tabel 4. 54 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 7	130
Tabel 4. 55 Hasil Kuesioner Member Pernyataan 8	130
Tabel 4. 56 Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Admin	131
Tabel 4. 57 Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Pemilik Sanggar	132
Tabel 4. 58 Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Admin	133
Tabel 4. 59 Perhitungan Rata-Rata Hasil Kuesioner Member.....	134



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
PBO	: Pemrograman Berorientasi Objek
DDL	: <i>Data Definition Language</i>
DML	: <i>Data Manipulation Language</i>
MUSQL	: <i>My Structure Query Language</i>



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. Hasil Wawancara

LAMPIRAN B. Permohonan Ijin Observasi

LAMPIRAN C. Kuesioner