

LAMPIRAN A
SURAT IJIN OBSERVASI

LAMPIRAN B

HASIL WAWANCARA

Hari / Tanggal : Kamis / 3 Februari 2022

Pukul : 10.00 WIB s/d selesai

Tempat : SMK N 1 Cilacap

Narasumber : Ely Puji Hartanti, S.T

Pewawancara : Arlinda Cornelia

Hasil Wawancara :

1. **Selamat pagi, bu! Maaf mengganggu waktunya. Sebelumnya, perkenalkan saya Arlinda Cornelia, mahasiswa dari Politeknik Negeri Cilacap. Maksud dan tujuan saya kesini ingin memberikan surat ijin observasi dan wawancara mengenai peminjaman alat praktikum di jurusan Multimedia SMK N 1 Cilacap.**
Oh dari Politeknik Negeri Cilacap. Iya silakan mba bagaimana?
2. **Saya ingin mengetahui tentang proses peminjaman alat yang sedang berjalan saat ini, apakah boleh diceritakan?**
Boleh, jadi proses peminjaman alat yang terjadi masih bersifat manual mba. Yaitu siswa harus antri dating ke ruangan untuk cek alat dan menanyakan alat yang akan dipinjam. Ini kan jadi antri dan ramai sekali di laboratorium.
3. **Apakah dalam proses peminjaman alat tersebut semua siswa bias mendapatkn alat?**
Tidak, tidak semua mendapatkan makannya antri.
4. **Hal yang diharapkan agar proses peminjaman alat efektif dan efisien kedepannya apa bu?**
Yang saya harapkan, ada sistem atau alat yang bias diakses siswa dalam melihat ketersediaan alat yang bias dipinjam jadi siswa tidak membuang waktu untuk antri lama-lama. Karna kan jam istirahat sekolah juga terbatas.
5. **Sistem yang di inginkan kira-kira siapa saja yang berhak mengaksesnya?**

Yang utama dari Petugas, kemudian siswa itu sendiri dan saya sebagai kaprodi agar bias memantau jalannya proses peminjaman alat praktikum.

6. Untuk fitur-fitur yang dibutuhkan apa saja agar bisa mendukung fungsi sistem?

Iya karna ini proses peminjaman jadi ada fitur peminjaman dan pengembalian, kalo bisa ditambah fitur denda, terus alat alat yang tersedia ditampilkan.

7. Baik bu, untuk jumlah siswanya ada berapa di jurusan Multimedia sendiri?

Kalau setiap kelas itu ada 32, setiap tingkat ada 2 kelas. Jadi ya ada $32 \times 6 = 192$

8. Baik bu, untuk jumlah alatnya ada berapa di jurusan Multimedia sendiri?

Setiap alat variasi jumlahnya, ada yang 6 ada yang 7 ada yang 36, nanti saya kasih daftarnya saja ya.

Data Alat Jurusan Multimedia

NO	NAMA ALAT	JUMLAH ALAT
1	Kamera DSLR Canon	5
2	Kamera DSLR Nikon	6
3	Kamera Mirrorles Canon	4
4	Kamera Mirrorles Sony	4
5	Tripod	6
6	Monopod	7
7	Webcam	5
8	Baterai	10
9	Memori	20

10	Camera Vidio	5
11	Flash Disk	10
12	Harddisk	6
13	Microphone	6
14	Digitizer	36
15	Harddisk eksternal	7
16	Lensa	6
17	Light Reflektor	4
18	Payung Reflektor	5
19	Payung Pemantul	5
20	Mini Difuse light	5

9. Kemudian untuk batas peminjaman sendiri setiap alat berapa hari?

Setiap alat hanya boleh dipinjam maksimal 7 hari saja

10. Alat yang boleh dipinjam setiap siswa apakah bebas?

Setiap siswa hanya diizinkan membawa pulang 2 alat saja.

11. Oh baik bu, saya rasa sudah cukup informasi yang saya butuhkan. Terimakasih atas waktu dan kesempatan yang diberikan

Iya sama-sama mba.

LAMPIRAN C HASIL PENGUJIAN

Aktor tidak memasukkan data alat	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
----------------------------------	---	--	--

3. Pengujian Kelola Data Kategori

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data kategori	Sistem menampilkan data kategori kategori pada halaman data kategori	Sistem menampilkan data kategori kategori pada halaman data kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data kategori	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kategori dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kategori dan menghapus data yang dipilih pada system	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data kategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data kategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data kategori	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

4. Pengujian Kelola Data Subkategori

C			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data subkategori	Sistem menampilkan data kategori subkategori pada halaman data subkategori	Sistem menampilkan data kategori subkategori pada halaman data subkategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data subkategori	Sistem memunculkan notifikasi hapus data subkategori dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data subkategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

		dan menghapus data yang dipilih pada sistem	
Aktor mengedit data subkategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data subkategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data subkategori	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

5. Pengujian Kelola Data Peminjaman

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data peminjaman	Sistem menampilkan data kategori peminjaman pada halaman data peminjaman	Sistem menampilkan data kategori peminjaman pada halaman data peminjaman	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data peminjaman	Sistem memunculkan notifikasi hapus data peminjaman dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data peminjaman dan menghapus data yang dipilih pada sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data peminjaman	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data peminjaman	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

6. Pengujian Kelola Data Pengembalian

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pengembalian	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

7. Pengujian Kelola Data Kondisi

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data kondisi	Sistem menampilkan data kategori kondisi pada halaman data kondisi	Sistem menampilkan data kategori kondisi pada halaman data kondisi	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data kondisi	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kondisi dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kondisi dan menghapus data yang dipilih pada sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data kondisi	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data kondisi	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data kondisi	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

8. Pengujian Kelola Data Denda

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Aktor memilih menu lihat data denda	Sistem menampilkan data kategori denda pada halaman data denda	Sistem menampilkan data kategori denda pada halaman data denda	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data denda	Sistem memunculkan notifikasi hapus data denda dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data denda dan menghapus data yang dipilih pada system	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data denda	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data denda	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data denda	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

9. Pengujian Kelola Data Pengguna

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pengguna	Sistem menampilkan data kategori pengguna pada halaman data pengguna	Sistem menampilkan data kategori pengguna pada halaman data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data pengguna	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pengguna dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pengguna dan menghapus data yang dipilih pada system	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data pengguna	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

		dengan id data yang sama	
Aktor menambah data pengguna	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pengguna	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Cilacap, 5 Juli 2022


(.....Firda.....)

FORM PENGUJIAN
SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE

Tanggal Pengujian : 5 Juli 2022
 Nama Pengujian : Eli Puji H
 Pengujian Oleh : Kaprodi

1. Pengujian Login

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	Aktor diarahkan ke halaman utama sistem sesuai level (kaprodi)	Login berhasil dan masuk ke halaman dashboard	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan tidak benar	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

2. Pengujian Kelola Data Alat

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menghapus data alat	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada system	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor mengedit data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menambah data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Aktor tidak memasukkan data alat	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
----------------------------------	---	---	---

3. Pengujian Kelola Data Kategori

Kondisi Benar			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data kategori	Sistem menampilkan data kategori kategori pada halaman data kategori	Sistem menampilkan data kategori kategori pada halaman data kategori	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menghapus data kategori	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kategori dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data kategori dan menghapus data yang dipilih pada system	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor mengedit data kategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menambah data kategori	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data kategori	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

4. Pengujian Kelola Data Peminjaman

Kondisi Benar			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data peminjaman	Sistem menampilkan data kategori peninjaman pada halaman data peminjaman	Sistem menampilkan data kategori peminjaman pada halaman data peminjaman	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menghapus data peminjaman	Sistem memunculkan notifikasi hapus data peminjaman dan menghapus	Sistem memunculkan notifikasi hapus	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

	data yang dipilih pada sistem	data peminjaman dan menghapus data yang dipilih pada sistem	
Aktor menambah data peminjaman	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data peminjaman	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

5. Pengujian Kelola Data Pengembalian

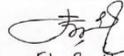
Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pengembalian	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

6. Pengujian Kelola Data Denda

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data denda	Sistem menampilkan data kategori denda pada halaman data denda	Sistem menampilkan data kategori denda pada halaman data denda	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor menghapus data denda	Sistem memunculkan notifikasi hapus data denda dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data denda dan menghapus data yang dipilih pada sistem	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal
Aktor mengedit data denda	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Berhasil [] Gagal

		oleh aktor dengan id data yang sama	
Aktor menambah data denda	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data denda	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi?"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Cilacap, 5 Juli2022


(Eli Puj. H.....)

FORM PENGUJIAN
SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE

Tanggal Pengujian : 5 Juli 2022
 Nama Pengujian : Anggita Wijayanti
 Pengujian Oleh : Siswa

1. Pengujian Login

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	Aktor diarahkan ke halaman utama sistem sesuai level (Siswa)	Login berhasil dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan tidak benar	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

2. Pengujian Kelola Data Alat

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data alat	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada system	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Aktor tidak memasukkan data alat	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
----------------------------------	---	---	--

3. Pengujian Kelola Data Pinjaman

Kondisi Benar			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pinjaman	Sistem menampilkan data kategori pinjaman pada halaman data pinjaman	Sistem menampilkan data kategori pinjaman pada halaman data pinjaman	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data pinjaman	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pinjaman dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pinjaman dan menghapus data yang dipilih pada sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data pinjaman	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pinjaman	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

4. Pengujian Kelola Data Pengembalian

Kondisi Benar			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	Sistem menampilkan data kategori pengembalian pada halaman data pengembalian	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pengembalian	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

5. Pengujian Kelola Data Pengguna

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data pengguna	Sistem menampilkan data kategori pengguna pada halaman data pengguna	Sistem menampilkan data kategori pengguna pada halaman data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data pengguna	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pengguna dan menghapus data yang dipilih pada system	Sistem memunculkan notifikasi hapus data pengguna dan menghapus data yang dipilih pada system	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data pengguna	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data pengguna	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh actor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor tidak memasukkan data pengguna	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	Sistem akan menampilkan notifikasi "data harus diisi"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

Cilacap, 5 Juli 2022

Anagta
(Anagta Wijayanti)

FORM PENGUJIAN
SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE*

Tanggal Pengujian : 5 Juli 2022
 Nama Pengujian : *Ariola*
 Pengujian Oleh : Petugas

1. Pengujian *Login*

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	Aktor diarahkan ke halaman utama sistem sesuai level (Petugas)	Login berhasil dan masuk ke halaman dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan tidak benar	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	Aktor tetap dihalaman <i>login</i> dan muncul notifikasi " <i>username</i> atau <i>password</i> salah"	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

2. Pengujian Kelola Data Alat

Kondisi Benar			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Aktor memilih menu lihat data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	Sistem menampilkan data alat pada halaman data alat	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menghapus data alat	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada sistem	Sistem memunculkan notifikasi hapus data alat dan menghapus data yang dipilih pada sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor mengedit data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor dengan id data yang sama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Aktor menambah data alat	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	Sistem akan menyimpan data baru yang dimasukkan oleh aktor	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
Kondisi Salah			
Data Masukkan	Data yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Lembar D Kuisisioner

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?						✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?						✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?						✓
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat und abaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022


 (Anisa Putri Fadila)

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?					✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?					✓
MEMORABILITY						
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?					✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?					✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?					✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingui cara menampilkan data yang diinginkan?					✓
ERRORS						
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?					✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?					✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?					✓
SATISFACTION						
16.	Apakah teks informasi dapat and abaca dengan mudah?					✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?					✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?					✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?					✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?					✓

Cilacap, 5 Juli2022

Anggita
(Anggita Wijayanti)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMAAASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Antsa Putri Fadila*

Pekerjaan : *XII MM 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peninjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?						✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?						✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?						✓
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat and abaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peninjauan alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022

Arini
 (.....
 Arini.....)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis Website : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Anggita Wijayanti*

Pekerjaan : *Xll MM 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?				✓	
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peninjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMAAASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Arlinda*

Pekerjaan : *XII MM 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?						✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat memo-menu dan tampilan dari sistem?						✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?						✓
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?						✓

Citacap, 5 Juli2022

Anisa Rahmawati
 (Anisa Rahmawati)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis Website : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Ariantha Correlia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Menghamparkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Ariantha

Pekerjaan : XII NPM 2

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alat navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMIJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Siti Marnatul Jannah

Pekerjaan : XII MM 2

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?				✓	
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?			✓		
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?			✓		
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?				✓	
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?				✓	

7	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?				✓	
8	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?					✓
MEMORABILITY						
9	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?				✓	
10	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?			✓		
11	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?				✓	
12	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?					✓
ERROBS						
13	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?					✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?					✓
15	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?			✓		
SATISFACTION						
16	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?				✓	
17	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?				✓	
18	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓	
19	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?					✓
20	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peninjaman alat praktikum?					✓

Cilacap, 5 Juli2022


 (...Siti Nikmatul J....)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
“SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)”

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis Website : Smk Negeri 1 Cilacap” yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Antsa Fahmawati*

Pekerjaan : *XII MM 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?					✓	
8	Apakah sistem pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?					✓	
10	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?					✓	
11	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?					✓	
12	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?				✓		
SATISFACTION							
16	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?					✓	
17	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?					✓	
19	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peninjauan alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022


(Wapa Ulfyah.....)

7	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?				✓	
8	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?					✓
MEMORABILITY						
9	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?				✓	
10	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?				✓	
11	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?				✓	
12	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?					✓
ERRORS						
13	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?					✓
14	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?					✓
15	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?			✓		
SATISFACTION						
16	Apakah teks informasi dapat and abaca dengan mudah?				✓	
17	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?					✓
18	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?				✓	
19	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?					✓
20	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peninjauan alat praktikum?					✓

Cilacap, 5 Juli2022

Waga
 (Waga Ulfyah.....)

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?					✓	
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?					✓	
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?					✓	
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022

[Signature]
Pafi Fauzi Anansyah

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis Website : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3.Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Wafa Ulfyah*

Pekerjaan : *XII MP 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?				✓	
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?				✓	
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?				✓	
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?					✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?					✓
MEMORABILITY						
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?					✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?					✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?					✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?					✓
ERRORS						
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?					✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?					✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?			✓		
SATISFACTION						
16.	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?					✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?					✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?					✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?					✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?					✓

Cilacap, 5 Juli2022


(.....Himan Sobriana.....)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Ariinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Bapt Fauzi Anansyah*

Pekerjaan : *XII MM 2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					✓
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?				✓	
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?				✓	
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?						✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?						✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORS							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?						✓
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat and dibaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022


(Elang Ayu Kumala)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika .

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Himah Sobrma

Pekerjaan : XII MM 2

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?				✓	
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

7.	Apakah Anda dapat menemukan data yang Anda cari dengan mudah?						✓
8.	Apakah kolom pencarian yang terdapat pada sistem dapat mempermudah Anda untuk menampilkan hasil pencarian dengan cepat?						✓
MEMORABILITY							
9.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem?						✓
10.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat menu-menu dan tampilan dari sistem?						✓
11.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat alur navigasi dari sistem?						✓
12.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan data yang diinginkan?						✓
ERRORES							
13.	Apakah terdapat pesan kesalahan jika terdapat kesalahan saat Anda mengakses sistem?						✓
14.	Apakah pesan kesalahan yang muncul sesuai dengan kesalahan yang terjadi?						✓
15.	Apakah Anda dapat dengan mudah mengatasi kesalahan yang terjadi saat mengakses sistem?						✓
SATISFACTION							
16.	Apakah teks informasi dapat and abaca dengan mudah?						✓
17.	Apakah bahasa yang digunakan pada sistem dapat Anda pahami dengan mudah?						✓
18.	Apakah warna dan tata letak menu dari sistem nyaman untuk dilihat?						✓
19.	Apakah data yang disediakan sesuai dengan kebutuhan Anda?						✓
20.	Apakah kedepannya Anda akan menggunakan sistem ini lagi untuk melihat dan mendapatkan informasi terkait peminjaman alat praktikum?						✓

Cilacap, 5 Juli2022


 Erna Silvia F.
 (.....)

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : *Elang Ayu Kumala*

Pekerjaan : *XII MM2*

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?				✓	
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓

LEMBAR KUISIONER EVALUASI SISTEM
"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM JURUSAN
MULTIMEDIA BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 CILACAP)"

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Alat Praktikum Jurusan Multimedia Berbasis *Website* : Smk Negeri 1 Cilacap" yang disusun oleh :

Nama : Arlinda Cornelia

NPM : 19.01.02.010

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi Anda untuk dapat meluangkan waktu untuk menjawab beberapa pertanyaan sebagai berikut :

Nama : Erna Silvia Firmansyah

Pekerjaan : XII MM 2

Petunjuk :

Berikan pendapat Anda terhadap masing-masing pertanyaan dengan memberikan tanda checklist (✓)

Pada kolom skor sesuai dengan pilihan Anda.

Keterangan :

1 = Sangat Kurang, 2 = Kurang, 3 = Cukup, 4 = Baik, 5 = Sangat Baik.

Pertanyaan	Skor				
	1	2	3	4	5
LEARNABILITY					
1. Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dipahami?					✓
2. Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi dan melakukan peminjaman alat praktikum?					✓
3. Apakah form isian pada sistem mudah untuk digunakan?					✓
4. Apakah icon, tombol, dan label pada sistem mudah untuk dipahami?					✓
5. Apakah alur navigasi sistem dapat dengan mudah dipahami?					✓
EFFICIENCY					
6. Apakah sistem menyediakan data yang Anda butuhkan?					✓



BIODATA PENULIS

BIODATA PENULIS



Nama : ARLINDA CORNELIA
Tempat/tanggal lahir : Cilacap, 01 September 2001
Alamat : Jl. Delima barat 27 rt 02 rw 04 Bonmanis,
Kalisabuk, Kesugihan, Cilacap
No. Telp : 085894462118
Hobbi : Memasak
Motto : "Ekspektasi tak seindah Realita."

Riwayat Pendidikan

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| 1. SD Negeri Slarang 01 | Tahun 2007-2013 |
| 2. SMP Negeri 02 Kesugihan | Tahun 2013-2016 |
| 3. SMK Negeri 1 Cilacap | Tahun 2016-2019 |
| 4. Politeknik Negeri Cilacap | Tahun 2019-2022 |

Penulis telah mengikuti seminar Tugas Akhir pada tanggal 15 Agustus 2022 sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md).