



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI RESERVASI MEJA BILLIARD PADA D'SKY BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP BERBASIS WEBSITE

*BILLIARD TABLE RESERVATION INFORMATION SYSTEM AT D'SKY  
BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP WEBSITE BASED*

Oleh

**NICKY ZAHRANI MONITAPUTRI**

NPM. 21.02.02.090

Dosen Pembimbing :

**SANTI PURWANINGRUM, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0014079303

**OMAN SOMANTRI, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0627068503

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP

2024



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI RESERVASI MEJA BILLIARD PADA D'SKY BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP BERBASIS WEBSITE

*BILLIARD TABLE RESERVATION INFORMATION SYSTEM AT D'SKY  
BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP WEBSITE BASED*

Oleh

**NICKY ZAHRANI MONITAPUTRI**

**NPM. 21.02.02.090**

Dosen Pembimbing :

**SANTI PURWANINGRUM, S.Kom., M.Kom.**

**NIDN. 0014079303**

**OMAN SOMANTRI, S.Kom., M.Kom.**

**NIDN. 0627068503**

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP**

**2024**

**SISTEM INFORMASI RESERVASI MEJA BILLIARD PADA D'SKY  
BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP BERBASIS WEBSITE**

Oleh :

Nicky Zahrani Monitaputri

NPM. 21.02.02.090

**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)**

di

**Politeknik Negeri Cilacap**

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

1. Abdul Rohman Supriyono, S.T., M.Kom.

NIDN. 0615058407

2. Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.

NIDN. 0619118002

Dosen Pembimbing :

1. Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0014079303

2. Oman Somantri, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0627068503

Mengetahui,

Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.

NIDN. 0619118002

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program, dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini

Cilacap, 25 Maret 2024  
Yang menyatakan,



Nicky Zahraeni Monitaputri  
NPM. 21.02.02.090

## **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Nicky Zahrani Monitaputri

NPM : 21.02.02.090

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### **“ SISTEM INFORMASI RESERVASI MEJA BILLIARD PADA D’SKY BILLIARDS, RESTO & CAFE CILACAP BERBASIS WEBSITE “**

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap  
Pada Tanggal : 25 Maret 2024  
Yang Menyatakan,



Nicky Zahrani Monitaputri  
NPM. 21.02.02.090



## **ABSTRAK**

D'Sky Billiards, Resto & Cafe merupakan salah satu usaha penyewaan meja billiard yang berada di Kabupaten Cilacap. Kegiatan reservasi yang dilakukan pelanggan di D'Sky Billiards, Resto & Cafe masih dilakukan melalui media sosial atau datang langsung ke tempat sehingga menyulitkan pelanggan untuk mengetahui ketersediaan meja billiard serta menimbulkan antrian untuk mendapatkan meja yang mengakibatkan *waiting list*. Penelitian ini berujuan membangun sistem informasi reservasi meja billiard berbasis *website* menggunakan metode *prototype*. Hasil penelitian ini akan menghasilkan sistem reservasi berbasis website yang memudahkan pelanggan dalam melakukan reservasi, memberikan informasi yang akurat kepada pelanggan mengenai ketersediaan meja billiard, dan mengurangi *waiting list*.

Kata kunci: billiard, reservasi, sistem, *website*, *prototype*

# **ABSTRACT**

## **ABSTRACT**

*D'Sky Billiards, Resto & Cafe is a billiard table rental business in Cilacap Regency. Reservation activities made by customers at D'Sky Billiards, Resto & Cafe are still carried out via social media or coming directly to the location, making it difficult for customers to find out the availability of billiard tables and causing queues to get a table which results in a waiting list. This research aims to build a website-based billiard table reservation information system using the prototype method. The results of this research will produce a website-based reservation system that makes it easier for customers to make reservations, provides accurate information to customers regarding the availability of billiard tables, and reduces waiting lists.*

*Keywords:* billiards, reservation, system, website, prototype

# KATA PENGANTAR

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.*

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

### **“SISTEM INFORMASI RESERVASI MEJA BILLIARD PADA D’SKY BILLIARDS, RESTO & CAFÉ CILACAP BERBASIS WEBSITE”**

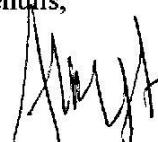
Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama penggerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.*

Cilacap, 25 Maret 2024

Penulis,



Nicky Zahrani Monitaputri

# UCAPAN TERIMA KASIH

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkah, Rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir tanpa kekurangan suatu hal apapun.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang sudah membantu pada penyelesaian tugas akhir ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom.,M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis.
3. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng., selaku Koordinator Program Studi Diploma III Teknik Informatika.
4. Ibu Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembibing I yang telah membimbing selama mengerjakan tugas akhir
5. Bapak Oman Somantri, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing selama mengerjakan tugas akhir.
6. Kedua orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan dukungan baik material maupun non-material kepada penulis.
7. Teman-teman Prodi Teknik Informatika dan teman kelas di TI-3D angkatan 2021 yang telah berjuang bersama dan saling memberikan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.
8. Seluruh civitas akademika Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna baik dari segi materi maupun substansinya. Oleh karena itu penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang bersifat membangun guna menunjang kesempurnaan dari tugas akhir ini. Akhir kata semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat.

# DAFTAR ISI

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1    Tujuan .....	2
1.2.2    Manfaat.....	2
1.3    Rumusan Masalah.....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
1.5    Metodologi.....	3
1.5.1    Tahap Pengumpulan Data .....	3
1.5.2    Metode Pengembangan Sistem .....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1    Landasan Teori .....	5
2.1.2    Sistem Informasi .....	5
2.1.3    Reservasi .....	6
2.1.4    Billiard.....	6
2.1.5    Website .....	7
2.1.6    Metode <i>Prototype</i> .....	8

2.1.7	<i>PHP</i> .....	9
2.1.8	<i>Framework</i> .....	9
2.1.9	<i>Flowchart</i> .....	10
2.1.10	<i>Use Case Diagram</i> .....	11
2.1.11	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	12
<b>BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>14</b>
3.1	Metodologi.....	14
3.1.1	Tahapan Pengumpulan Data.....	14
3.1.2	Tahapan Pengembangan Sistem.....	14
3.2	Proses Pengembangan Sistem .....	15
3.2.1	Komunikasi ( <i>Communication</i> ) .....	15
3.2.2	Perencanaan Cepat ( <i>Quick Plan</i> ).....	15
3.2.3	Pemodelan Perancangan Cepat ( <i>Modeling Quick Design</i> ).....	18
3.2.4	Pembuatan Prototype ( <i>Construction of Prototype</i> ).....	47
3.2.5	Penyerahan dan Umpan Balik ( <i>Deployment Delivery and Feedback</i> ).....	47
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>48</b>
4.1	Panduan Penggunaan Sistem .....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>74</b>
5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Saran .....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>75</b>
<b>LAMPIRAN A</b>		
<b>LAMPIRAN B</b>		
<b>LAMPIRAN C</b>		
<b>BIODATA PENULIS</b>		

# DAFTAR GAMBAR

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Metode <i>Prototype</i> .....	8
<b>Gambar 3. 1</b> Metode <i>Prototype</i> .....	15
<b>Gambar 3. 2</b> <i>Flowcart</i> yang sedang berjalan .....	19
<b>Gambar 3. 3</b> <i>Flowchart</i> yang akan dikembangkan.....	21
<b>Gambar 3. 4</b> <i>Use case diagram</i> yang akan dikembangkan.....	23
<b>Gambar 3. 5</b> ERD yang akan dikembangkan.....	25
<b>Gambar 3. 6</b> Desain <i>Landing Page</i> .....	29
<b>Gambar 3. 7</b> Desain <i>About Us</i> .....	30
<b>Gambar 3. 8</b> Desain <i>Facilities</i> .....	30
<b>Gambar 3. 9</b> Desain <i>How To Reserve</i> .....	31
<b>Gambar 3. 10</b> Desain <i>Login</i> .....	32
<b>Gambar 3. 11</b> Desain <i>Register</i> .....	32
<b>Gambar 3. 12</b> Desain <i>Dashboard</i> .....	33
<b>Gambar 3. 13</b> Desain Data Reservasi .....	33
<b>Gambar 3. 14</b> Desain Data Transaksi Admin .....	34
<b>Gambar 3. 15</b> Desain Data <i>User</i> .....	34
<b>Gambar 3. 16</b> Desain Tambah Data <i>User</i> .....	35
<b>Gambar 3. 17</b> Desain Data <i>User</i> .....	35
<b>Gambar 3. 18</b> Desain Edit Password .....	36
<b>Gambar 3. 19</b> Desain Data Meja.....	36
<b>Gambar 3. 20</b> Desain Tambah Data Meja.....	37
<b>Gambar 3. 21</b> Desain Edit Data Meja .....	37
<b>Gambar 3. 22</b> Desain Data Paket.....	38
<b>Gambar 3. 23</b> Desain Tambah Data Paket.....	38
<b>Gambar 3. 24</b> Desain Edit Data Paket .....	39
<b>Gambar 3. 25</b> Desain Data Transaksi Manager .....	39
<b>Gambar 3. 26</b> Desain Laporan Transaksi.....	40
<b>Gambar 3. 27</b> Desain <i>Catalog</i> .....	41
<b>Gambar 3. 28</b> Desain Form Reservasi Paket Pelanggan.....	42
<b>Gambar 3. 29</b> Desain Form Reservasi Non-paket Pelanggan.....	43
<b>Gambar 3. 30</b> Desain Upload Bukti Pembayaran Pelanggan .....	44
<b>Gambar 3. 31</b> Desain Profil Pelanggan.....	45
<b>Gambar 3. 32</b> Desain Edit Profil Pelanggan .....	46
<b>Gambar 3. 33</b> Desain Riwayat Reservasi Pelanggan.....	47
<b>Gambar 4. 1</b> Tampilan <i>Landing Page</i> .....	48
<b>Gambar 4. 2</b> Tampilan <i>Form Login</i> .....	49
<b>Gambar 4. 3</b> Tampilan Lokasi Tombol <i>Register</i> .....	49
<b>Gambar 4. 4</b> Tampilan <i>Form Register</i> .....	50
<b>Gambar 4. 5</b> Tampilan Lokasi Tombol <i>Forgot Password</i> .....	50
<b>Gambar 4. 6</b> Tampilan <i>Form Lupa Password</i> .....	51
<b>Gambar 4. 7</b> Tampilan <i>Form Ubah Password</i> .....	51
<b>Gambar 4. 8</b> Tampilan <i>Dashboard</i> .....	52

<b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Data Reservasi .....	52
<b>Gambar 4. 10</b> Data Meja Lokasi Tombol Tambah .....	53
<b>Gambar 4. 11</b> Form Tambah Data Meja.....	53
<b>Gambar 4. 12</b> Data Meja Lokasi Tombol Edit.....	54
<b>Gambar 4. 13</b> Form Edit Data Meja .....	54
<b>Gambar 4. 14</b> Data Meja Lokasi Tombol <i>Delete</i> .....	55
<b>Gambar 4. 15</b> Allert Validasi Hapus Data Meja .....	55
<b>Gambar 4. 16</b> Data Paket Lokasi Tombol Tambah .....	56
<b>Gambar 4. 17</b> Form Tambah Paket.....	56
<b>Gambar 4. 18</b> Data Meja Lokasi Tombol Edit.....	57
<b>Gambar 4. 19</b> Form Edit Data Paket .....	57
<b>Gambar 4. 20</b> Data Paket Lokasi Tombol <i>Delete</i> .....	58
<b>Gambar 4. 21</b> Allert Validasi Hapus Data Paket .....	58
<b>Gambar 4. 22</b> Data User Lokasi Tombol Tambah .....	59
<b>Gambar 4. 23</b> Form Tambah Data User .....	59
<b>Gambar 4. 24</b> Data User Lokasi Tombol Edit .....	60
<b>Gambar 4. 25</b> Form Edit Data User.....	60
<b>Gambar 4. 26</b> Data User Lokasi Tombol Ubah <i>Password</i> .....	61
<b>Gambar 4. 27</b> Form Ubah Password Data User .....	61
<b>Gambar 4. 28</b> Data User Lokasi Tombol <i>Delete</i> .....	62
<b>Gambar 4. 29</b> Allert Validasi Hapus Data User.....	62
<b>Gambar 4. 30</b> Tampilan Data Transaksi .....	63
<b>Gambar 4. 31</b> Tampilan Bukti Pembayaran .....	63
<b>Gambar 4. 32</b> Tampilan Kartu Pelajar .....	64
<b>Gambar 4. 33</b> Tampilan Terima Bukti Pembayaran .....	64
<b>Gambar 4. 34</b> Tampilan Tolak Pembayaran .....	65
<b>Gambar 4. 35</b> Tampilan Detail Transaksi .....	65
<b>Gambar 4. 36</b> Tampilan Halaman Laporan Transaksi .....	66
<b>Gambar 4. 37</b> Tampilan Cetak Laporan Transaksi .....	67
<b>Gambar 4. 38</b> Tampilan Data Transaksi Manager .....	68
<b>Gambar 4. 39</b> Tampilan Catalog Lokasi Tombol <i>Reserve Now</i> .....	68
<b>Gambar 4. 40</b> Tampilan Form Reservasi.....	69
<b>Gambar 4. 41</b> Tampilan Upload Bukti Pembayaran.....	69
<b>Gambar 4. 42</b> Tampilan Catalog Lokasi Tombol <i>Reservation History</i> .....	70
<b>Gambar 4. 43</b> Tampilan <i>Reservation History</i> .....	70
<b>Gambar 4. 44</b> Tampilan Catalog Lokasi Tombol <i>My Profile</i> .....	71
<b>Gambar 4. 45</b> Tampilan Profil Pelanggan .....	71
<b>Gambar 4. 46</b> Tombol Edit Profil Pelanggan .....	72
<b>Gambar 4. 47</b> Tampilan Form Edit Profil Pelanggan.....	72

# DAFTAR TABEL

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Simbol - simbol <i>flowchart</i> .....	10
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol - simbol <i>use case diagram</i> .....	11
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol - simbol ERD .....	12
<b>Tabel 3. 1</b> Perangkat Keras.....	16
<b>Tabel 3. 2</b> Perangkat Lunak.....	16
<b>Tabel 3. 3</b> Kebutuhan Pengguna.....	17
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel <i>User</i> .....	26
<b>Tabel 3. 5</b> Table Meja.....	26
<b>Tabel 3. 6</b> Tabel Paket .....	27
<b>Tabel 3. 7</b> Tabel Reservasi .....	27
<b>Tabel 3. 8</b> Tabel Transaksi .....	28

## DAFTAR SINGKATAN

## DAFTAR SINGKATAN

**ERD** : *Entity Relationship Diagram*

**PHP** : *Hypertext Preprocessor*

**HTML** : *HyperText Markup Language*

## DAFTAR LAMPIRAN

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran A** Dokumentasi Observasi

**Lampiran B** Hasil Wawancara Dengan Manager

**Lampiran C** Hasil Wawancara Dengan Pelanggan