



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS : SMA MUHAMMADIYAH 1  
CILACAP)**

***EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY : SMA MUHAMMADIYAH 1  
CILACAP)***

Oleh

**FEBRIANA DWI SUSANTI**  
19.01.02.006

Dosen Pembimbing :

**ANTONIUS AGUNG HARTONO, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0615068102

**CAHYA VIKASARI, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0601128402

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2022**



POLITEKNIK NEGERI  
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS : SMA MUHAMMADIYAH 1  
CILACAP)**

***EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY : SMA MUHAMMADIYAH 1  
CILACAP)***

Oleh

**FEBRIANA DWI SUSANTI**  
19.01.02.006

Dosen Pembimbing :

**ANTONIUS AGUNG HARTONO, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0615068102

**CAHYA VIKASARI, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0601128402

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI CILACAP  
2022**

**SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER DI SMA  
MUHAMMADIYAH 1 CILACAP BERBASIS WEBSITE**

Oleh :


**Febriana Dwi Susanti**  
19.01.02.006

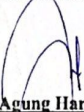
Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk  
Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)  
di  
Politeknik Negeri Cilacap


Disetujui oleh


Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

  
1. **Dwi Novia Prasetvanti, S.Kom., M.Cs.**  
NIDN. 0619118002

  
1. **Antonius Agung Hartono, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0615063102

  
2. **Annas Setiawan Prahowo, S.Kom., M.Eng.**  
NIDN. 0017118706

  
2. **Cahya Vikasari, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0601128402

Mengetahui :  
Ketua Jurusan Teknik Informatika  
  
**Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.**  
NIDN. 0601056102



## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 3 Agustus 2022  
Yang menyatakan



(Febriana Dwi S)

NPM. 19.01.02.006

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN  
PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Febriana Dwi Susanti  
NPM : 19.01.02.006

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB”**  
berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap  
Pada Tanggal : 3 Agustus 2022  
Yang menyatakan,



(Febriana Dwi Susanti)  
19.01.02.006



# ABSTRAK

## ABSTRAK

Ekstrakurikuler merupakan suatu kegiatan yang dilakukan oleh para siswa sekolah diluar jam belajar kurikulum standar. SMA Muhammadiyah memiliki beberapa ekstrakurikuler yaitu IPM (Ikatan Pelajar Muhammadiyah), HW (Hizbul Wathan), seni bela diri (Tapak Suci), PMR (Palang Merah Remaja), Paduan Suara, Radio SMA Muh, Futsal, Bola Volly, Basket, Badminton, Broadcasting, Muhipala. Permasalahan yang ada sekarang usulan kegiatan yang diajukan oleh pembina, seringkali harus dipantau terus menerus agar dapat diketahui apakah disetujui atau tidak. Keputusan yang lama tersampaikan kepada pembina, nantinya akan menghambat jalannya kegiatan. Karena ada beberapa kegiatan yang harus segera diputuskan apakah diperbolehkan berjalan atau tidak. Belum adanya sistem terkait pengajuan proposal juga menghambat proses koreksi oleh WAKA kesiswaan dan kepala sekolah. Hal tersebut dikarenakan pengoreksian proposal bersifat dokumen hardfile yang susah dibaca kapanpun dan dimanapun dan laporan kepada kesiswaan. Apabila terjadi perbaikan oleh pembina, proposal tidak dapat langsung diberikan kepada WAKA kesiswaan, karena tidak selalu berada di tempat sehingga proses tersebut memakan waktu dan terdapat kemungkinan hilangnya berkas proposal dan laporan yang diajukan. Dengan adanya permasalahan tersebut, maka dibuatlah sistem informasi ekstrakurikuler dengan berbasis website. Metode penelitian yang digunakan Prototype serta MySQL sebagai database. Hasil penilaian dari 10 (sepuluh) responden terhadap sistem informasi ekstrakurikuler pada kuisioner yang sudah diisi oleh responden, bahwa didapatkan hasil 7 (tujuh) dari 10 (sepuluh) responden (70%) menyatakan sangat baik dan 3 (tiga) dari 10 (sepuluh) responden (30%) menyatakan baik.

**Kata Kunci** : Ekstrakurikuler, Proposal, *Prototype*



***ABSTRACT***



## ***ABSTRACT***

*Extracurricular is an activity carried out by students outside the standard curriculum learning hours. SMA Muhammadiyah has several extracurriculars, namely IPM (Muhammadiyah Student Association), HW (Hizbul Wathan), martial arts (Tapak Suci), PMR (Teenager Red Cross), Choir, Muh High School Radio, Futsal, Vollyball, Basketball, Badminton, Broadcasting, Muhipala. The current problem is that the proposals submitted by the supervisor often have to be monitored continuously so that it can be seen whether they are approved or not. Decisions that have long been conveyed to the coaches will later turn on activities. Because there are several activities that must be decided immediately whether it is allowed to run or not. The absence of a system related to submitting proposals has also hampered the improvement process by student WAKA and school principals. This is because the correction of the proposal is a hard file document that is difficult to read at any time and reports to students. If there is an improvement by the supervisor, the proposal is immediately given to the student WAKA, because it is not always in these places so it does not take time and it is possible for proposals and reports to be submitted. With these problems, a website-based extracurricular information system was created. The research method used is Prototype and MySQL as the database. The results of the assessment of 10 (ten) respondents on the extracurricular information system on the questionnaire that has been filled out by the respondents, that the results obtained 7 (seven) of 10 (ten) respondents (70%) stated very well and 3 (three) out of 10 (ten) respondents (30%) said it was good.*

***Keywords:*** *Extracurricular, Proposal, Prototype*



# KATA PENGANTAR

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

### **“SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMA MUHAMMADIYAH 1 CILACAP)”**

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Cilacap, 3 Agustus 2022

Febriana Dwi S



# UCAPAN TERIMA KASIH

## UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'alla dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Aris Tjahyanto, M.Kom, Selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap
2. Dr. Eng, Agus Susanto, selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap
3. Bapak Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Informatika.
4. Bapak Antonius Agung Hartono, S.T., M.Eng. dosen pembimbing I tugas akhir, yang selalu memberikan dorongan motivasi dan pengarahan kepada penulis.
5. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng dosen pembimbing II tugas akhir, yang selalu memberikan dorongan motivasi dan pengarahan kepada penulis.
6. Grizenzio Orchivillando, A.Md. selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika yang telah membantu dalam urusan tugas akhir saya.
7. Bapak Sujoko dan Ibu Nuraini yang senantiasa memberikan dukungan baik material, semangat maupun doa.
8. Seluruh dosen, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah memberikan ilmu, nasehat dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan.
9. Semua teman-teman Program Studi Diploma III Teknik Informatika dan Progam Studi lain di Politeknik Negeri Cilacap, terutama angkatan 2021 yang telah bersama-sama berjuang dalam menyelesaikan Tugas Akhir, serta turut memberikan saran dan dukungan selama berada di Politeknik Negeri Cilacap.
10. Teman yang selalu memberi support dan dukungan tanpa henti Fitra Kartika Ningrum
11. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang baik secara langsung maupun tidak langsung turut membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Demikian penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Bila ada penyusunan dan penulisan masih terdapat banyak kekurangan, penulis mohon maaf.



# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABLE .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.2.1    Tujuan .....	2
1.2.2    Manfaat .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Landasan Teori .....	8
2.2.1    Sistem Informasi .....	8
2.2.2    Rekayasa Web .....	9
2.2.3    Basis Data .....	16

2.2.4	Pendidikan .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>21</b>
3.1	Analisis Sistem .....	21
3.1.1	Bahan Peneletian .....	21
3.1.2	Analisis Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak .....	21
3.1.3	Analisis Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras .....	22
3.1.4	Jalan Penelitian .....	22
3.2	Membangun Prototype .....	23
3.2.1	Analisis sistem yang sedang berjalan .....	23
3.2.2	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	30
3.2.3	Aliran Informasi .....	31
3.2.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	46
3.2.5	Perancangan Antarmuka .....	50
3.2.6	Skenario Pengujian .....	65
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>83</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	83
4.1.1	Implementasi Perancangan Antarmuka .....	83
4.1.2	Hasil Pengujian Berdasarkan Skenario Uji .....	93
4.1.3	Pembahasan Pengujian Perangkat Lunak .....	94
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>107</b>
5.1	Kesimpulan .....	107
5.2	Saran .....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>109</b>
LAMPIRAN .....		111





# DAFTAR GAMBAR

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Pemodelan Prototype .....	9
<b>Gambar 3. 1</b> Flowchart Mengajukan Proposal Kegiatan (Berkembang) .....	24
<b>Gambar 3. 2</b> Flowchart Mengajukan Proposal Kegiatan (Berjalan) .....	26
<b>Gambar 3. 3</b> Flowchart Membuat Laporan Kegiatan (Berjalan) .....	28
<b>Gambar 3. 4</b> Flowchart Membuat Laporan Kegiatan (Berkembang) .....	29
<b>Gambar 3. 5</b> Use case Diagram Sistem Informasi Ekstrakurikuler .....	31
<b>Gambar 3. 6</b> Sequence Diagram Login Pembina .....	32
<b>Gambar 3. 7</b> Sequence Diagram Login Kepala Sekolah .....	33
<b>Gambar 3. 8</b> Sequence Diagram Login WAKA Kesiswaan .....	34
<b>Gambar 3. 9</b> Sequence Diagram Menambahkan usulan proposal kegiatan .....	35
<b>Gambar 3. 10</b> Sequence Diagram menampilkan usulan proposal kegiatan .....	36
<b>Gambar 3. 11</b> Sequence Diagram Menambahkan status pelaksanaan kegiatan .....	37
<b>Gambar 3. 12</b> Sequence Diagram menampilkan status pelaksanaan kegiatan .....	38
<b>Gambar 3. 13</b> Sequence Diagram menampilkan hasil validasi tahap 1 .....	38
<b>Gambar 3. 14</b> Sequence Diagram menampilkan hasil validasi tahap 2 .....	39
<b>Gambar 3. 15</b> Sequence Diagram menambahkan pembina .....	40
<b>Gambar 3. 16</b> Sequence Diagram menampilkan pembina .....	40
<b>Gambar 3. 17</b> Sequence Diagram menambahkan kepala sekolah .....	41
<b>Gambar 3. 18</b> Sequence Diagram Menampilkan kepala sekolah .....	42
<b>Gambar 3. 19</b> Sequence Diagram menambahkan ekstrakurikuler .....	42
<b>Gambar 3. 20</b> Sequence Diagram melakukan validasi tahap 1 .....	43
<b>Gambar 3. 21</b> Sequence Diagram menampilkan ekstrakurikuler .....	44
<b>Gambar 3. 22</b> Sequence Diagram melakukan validasi tahap 2 .....	45
<b>Gambar 3. 23</b> ERD Sistem Informasi Ekstrakurikuler berbasis web .....	46
<b>Gambar 3. 24</b> Halaman Login Pembina .....	50
<b>Gambar 3. 25</b> Halaman WAKA Kesiswaan .....	51
<b>Gambar 3. 26</b> Halaman Login Kepala Sekolah .....	52
<b>Gambar 3. 27</b> Halaman Menambahkan Usulan Proposal Kegiatan .....	53
<b>Gambar 3. 28</b> Halaman Menampilkan Usulan Proposal Kegiatan .....	54
<b>Gambar 3. 29</b> Halaman Menambahkan Status Pelaksanaan Kegiatan .....	54
<b>Gambar 3. 30</b> Halaman Menampilkan Status Pelaksanaan Kegiatan .....	55
<b>Gambar 3. 31</b> Halaman Menampilkan Hasil Validasi Tahap 1 .....	56
<b>Gambar 3. 32</b> Halaman Menampilkan Hasil Validasi Tahap 2 .....	57

<b>Gambar 3. 33</b> Halaman Menambahkan Pembina .....	58
<b>Gambar 3. 34</b> Halaman Menampilkan Pembina .....	59
<b>Gambar 3. 35</b> Halaman Menambahkan Kepala Sekolah .....	60
<b>Gambar 3. 36</b> Halaman Menampilkan Kepala Sekolah .....	61
<b>Gambar 3. 37</b> Halaman Menambahkan Ekstrakurikuler .....	62
<b>Gambar 3. 38</b> Halaman Menampilkan Ekstrakurikuler .....	63
<b>Gambar 3. 39</b> Halaman Melakukan Validasi Tahap 1 .....	64
<b>Gambar 3. 40</b> Halaman Melakukan Validasi Tahap 2 .....	65
<b>Gambar 4. 1</b> Halaman Login Pembina .....	83
<b>Gambar 4. 2</b> Halaman Login WAKA Kesiswaan .....	84
<b>Gambar 4. 3</b> Halaman Login Kepala Sekolah .....	84
<b>Gambar 4. 4</b> Halaman Memasukkan Usulan Proposal Kegiatan .....	85
<b>Gambar 4. 5</b> Halaman Menampilkan Usulan Proposal Kegiatan .....	86
<b>Gambar 4. 6</b> Halaman Menambahkan Status Pelaksanaan Kegiatan ...	86
<b>Gambar 4. 7</b> Halaman Menampilkan Status Pelaksanaan Kegiatan ....	87
<b>Gambar 4. 8</b> Halaman Menampilkan Hasil Validasi Tahap 1 .....	87
<b>Gambar 4. 9</b> Halaman Menampilkan Hasil Validasi Tahap 2 .....	88
<b>Gambar 4. 10</b> Halaman Menambahkan Data Pembina .....	88
<b>Gambar 4. 11</b> Halaman Menampilkan Data Pembina .....	89
<b>Gambar 4. 12</b> Halaman Menambahkan Kepala Sekolah .....	89
<b>Gambar 4. 13</b> Halaman Menampilkan Kepala Sekolah .....	90
<b>Gambar 4. 14</b> Halaman Menambahkan Ekstrakurikuler .....	90
<b>Gambar 4. 15</b> Halaman Menampilkan Ekstrakurikuler .....	91
<b>Gambar 4. 16</b> Halaman Melakukan Validasi Tahap 1 .....	92
<b>Gambar 4. 17</b> Halaman Melakukan Validasi Tahap 2 .....	92
<b>Gambar 4. 18</b> Grafik memudahkan untuk mengajukan proposal kegiatan .....	101
<b>Gambar 4. 19</b> Grafik memudahkan untuk mengoreksi dan melihat proposal kegiatan yang telah diajukan .....	102
<b>Gambar 4. 20</b> Grafik memudahkan untuk dapat lebih cepat memvalidasi usulan proposal kegiatan .....	103
<b>Gambar 4. 21</b> Grafik bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dimengerti .....	104
<b>Gambar 4. 22</b> Grafik informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan .....	105



# DAFTAR TABEL

## DAFTAR TABEL

<b>Table 2. 1</b> Simbol Flowchart .....	12
<b>Table 2. 2</b> Simbol Use Case Diagram .....	13
<b>Table 2. 3</b> Simbol Sequence Diagram .....	15
<b>Table 2. 4</b> Simbol ERD .....	18
<b>Table 2. 5</b> Macam-Macam Kardinalitas .....	19
<b>Table 3. 1</b> Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak .....	21
<b>Table 3. 2</b> Kebutuhan Pengguna .....	30
<b>Table 3. 3</b> Struktur tabel ekstrakurikuler .....	47
<b>Table 3. 4</b> Struktur tabel revisi usulan .....	47
<b>Table 3. 5</b> Struktur tabel pengelola .....	47
<b>Table 3. 6</b> Struktur tabel dokumen .....	48
<b>Table 3. 7</b> Struktur tabel laporan kegiatan .....	48
<b>Table 3. 8</b> Struktur tabel usulan kegiatan .....	49
<b>Table 3. 9</b> Struktur tabel Validasi Kepala sekolah .....	49
<b>Table 3. 10</b> Struktur tabel Validasi Kesiswaan .....	49
<b>Table 3. 11</b> Skenario Pengujian Login Pembina .....	66
<b>Table 3. 12</b> Skenario Pengujian Login WAKA Kesiswaan .....	67
<b>Table 3. 13</b> Skenario Pengujian Login Kepala Sekolah .....	68
<b>Table 3. 14</b> Skenario Pengujian Menambahkan Usulan Proposal .....	69
<b>Table 3. 15</b> Skenario Pengujian Menampilkan usulan proposal kegiatan .....	70
<b>Table 3. 16</b> Skenario Pengujian Menambahkan status pelaksanaan kegiatan .....	71
<b>Table 3. 17</b> Skenario Pengujian Menampilkan status pelaksanaan kegiatan .....	72
<b>Table 3. 18</b> Skenario Pengujian Menampilkan hasil validasi tahap 1 ...	73
<b>Table 3. 19</b> Skenario Pengujian Menampilkan hasil validasi tahap 2 ...	74
<b>Table 3. 20</b> Skenario Pengujian Menambahkan pembina .....	75
<b>Table 3. 21</b> Skenario Pengujian Menampilkan Pembina .....	76
<b>Table 3. 22</b> Skenario Pengujian Menambahkan kepala sekolah .....	77
<b>Table 3. 23</b> Skenario Pengujian Menampilkan Kepala Sekolah .....	78
<b>Table 3. 24</b> Skenario Pengujian Menambahkan Ekstrakurikuler .....	79
<b>Table 3. 25</b> Skenario Pengujian Menampilkan ekstrakurikuler .....	80
<b>Table 3. 26</b> Skenario Pengujian Melakukan validasi tahap 1 .....	81
<b>Table 3. 27</b> Skenario Pengujian Melakukan validasi tahap 2 .....	82
<b>Table 4. 1</b> Pengujian perangkat lunak .....	93
<b>Table 4. 2</b> Hasil Penilaian Kuisisioner .....	99

<b>Table 4. 3</b> Kuisisioner memudahkan untuk mengajukan proposal kegiatan .....	101
<b>Table 4. 4</b> Kuisisioner memudahkan untuk mengoreksi dan melihat proposal kegiatan yang telah diajukan .....	102
<b>Table 4. 5</b> Kuisisioner memudahkan untuk dapat memvalidasi usulan proposal kegiatan .....	103
<b>Table 4. 6</b> Kuisisioner bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dimengerti .....	104
<b>Table 4. 7</b> Kuisisioner informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan .....	105



# DAFTAR SINGKATAN

## **DAFTAR SINGKATAN**

ERD	: Entity Relationship Diagram
PBO	: Pemrograman Berorientasi Objek
UML	: Unified Modeling Language
DML	: Data Manipulation Language
DDL	: Data Definition Language
DCL	: Data Control Language





# DAFTAR LAMPIRAN

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- LAMPIRAN A Surat Observasi
- LAMPIRAN B Hasil Wawancara
- LAMPIRAN C Pengujian Pembina
- LAMPIRAN D Pengujian WAKA Kesiswaan
- LAMPIRAN E Pengujian Kepala Sekolah
- LAMPIRAN F Kuisisioner