



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE
DI MA NEGERI DEMAK

*WEBSITE-BASED EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM
IN THE STATE OF DEMAK*

Oleh

MOHAMMAD ULUL AZMI
NPM. 21.01.02.014

Dosen Pembimbing :

RATIH HAFSARAH MAHARRANI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

ABDUL ROHMAN SUPRIYONO, S.T., M.Kom.
NIDN. 0615058407

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2024



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE
DI MA NEGERI DEMAK

*WEBSITE-BASED EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM
IN THE STATE OF DEMAK*

Oleh

MOHAMMAD ULUL AZMI
NPM. 21.01.02.014

Dosen Pembimbing :

RATIH HAFSARAH MAHARRANI, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

ABDUL ROHMAN SUPRIYONO, S.T., M.Kom.
NIDN. 0615058407

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2024

SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE
DI MA NEGERI DEMAK

Oleh :

Mohammad Ulul Azmi

21.01.02.014

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

1. Antonius Agung Hartono, S.T., M.Eng.
NIDN. 0615068102

Dosen Pembimbing :

Hafsa

1. Ratih Hafsatul Maharrani, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0017098504

2. Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0014079303

2. Abdul Rohman Supriyono, S.T., M.Kom.
NIDN. 0615058407



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 12 Juli 2024

Yang Menyatakan,

Mohammad Ulul Azmi

NPM. 21.01.02.014

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Mohammad Ulul Azmi
NPM : 21.01.02.014

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE
DI MA NEGERI DEMAK”**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal : 12 Juli 2024
Yang Menyatakan

Mohammad Ulul Azmi

21.01.02.014



ABSTRAK

ABSTRAK

Kemajuan teknologi telah memengaruhi berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan. Salah satu penerapan teknologi dalam pendidikan adalah sistem informasi ekstrakurikuler berbasis website. Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Demak, sebuah lembaga pendidikan di bawah naungan Kementerian Agama, menghadapi tantangan dalam pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler yang masih dilakukan secara manual. Proses ini menyebabkan kesulitan dalam komunikasi antara siswa dan pembina, serta dalam pengelolaan berkas dan data kegiatan ekstrakurikuler. Untuk mengatasi masalah tersebut, dibangunlah Sistem Informasi Ekstrakurikuler berbasis website yang bertujuan untuk mempermudah pengelolaan dan akses data ekstrakurikuler. Sistem ini mencakup fitur rekap kehadiran, jadwal kegiatan tahunan, pencatatan prestasi, dan komunikasi melalui fitur chat antara siswa dan pembina. Selain itu, sistem ini memungkinkan siswa untuk mengajukan permintaan pertemuan dengan pembina secara online dan mengunggah sertifikat prestasi mereka. Metode pengembangan yang digunakan pada sistem ini adalah model *Rapid Application Development*, yang memungkinkan pengembang dan pengguna untuk berinteraksi secara langsung selama proses pengembangan. Sistem ini dibangun menggunakan Framework Laravel dan MySQL untuk pengolahan basis datanya. Dengan adanya Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini, diharapkan komunikasi antara siswa dan pembina dapat menjadi lebih mudah dan efisien, serta pengelolaan data ekstrakurikuler menjadi lebih terstruktur.

Kata kunci: Sistem Informasi, Ekstrakurikuler, Laravel, Website, Rapid Application Development

The background of the image features a repeating pattern of abstract headphones. Each headphones icon is composed of a dark grey outline and a light grey interior. The earcups have a subtle gradient, transitioning from light grey at the top to white at the bottom. On each earcup, there is a small, semi-transparent shape: a cyan triangle pointing upwards and a yellow triangle pointing downwards, positioned symmetrically.

ABSTRACT

ABSTRACT

Technological advancements have impacted various aspects of life, including education. One application of technology in education is a web-based extracurricular information system. Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Demak, an educational institution under the Ministry of Religious Affairs, faces challenges in managing extracurricular activities that are still conducted manually. This process leads to difficulties in communication between students and supervisors, as well as in managing files and data related to extracurricular activities. To address these issues, a web-based extracurricular information system has been developed to facilitate the management and access to extracurricular data. This system includes features such as attendance records, annual activity schedules, achievement documentation, and communication through a chat feature between students and supervisors. Additionally, this system allows students to request meetings with supervisors online and upload their achievement certificates. The development method used for this system is Rapid Application Development (RAD), which allows developers and users to interact directly during the development process. This system is built using the Laravel Framework and MySQL for database processing. With this extracurricular information system, it is expected that communication between students and supervisors will become easier and more efficient, and the management of extracurricular data will become more structured.

Keywords: Information System, Extracurricular, Laravel, Website, Rapid Application Development

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE DI MA NEGERI DEMAK”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengeraannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Cilacap, 12 Juli 2024

Mohammad Ulul Azmi

UCAPAN TERIMAKASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadirat **Allah Subhanahu Wa Ta’ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng. selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom, M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis.
4. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Teknik Informatika
5. Ibu Ratih Hafsatul Maharrani, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I tugas akhir, selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
6. Bapak Abdul Rohman Supriyono, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing II tugas akhir, selalu membimbing dengan sabar, memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
7. Seluruh Dosen Teknik Informatika dan tenaga pendidikan yang memberikan ilmunya selama 3 tahun.
8. Bapak Baedoni dan Ibu Nasropah, selaku kedua orang tua saya, yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan doa.
9. Seluruh teman Jurusan Komputer dan Bisnis terutama kelas 3A dan Sobat Anomali23.
10. Seluruh civitas akademika Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.

Demikian penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Bila ada penyusunan dan penulisan masih terdapat banyak kekurangan, penulis mohon maaf.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
UCAPAN TERIMA KASIH.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR SINGKATAN.....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	3
1.5.1 Pengumpulan Data	3
1.5.2 Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. Sistem Informasi	7
2. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	7
2.1 Rapid Application Development (RAD)	7
2.2 <i>Flowchart</i>	8
2.3 <i>Use case</i>	10

3. Basis Data.....	11
3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
4. Pendidikan	12
4.1 Ekstrakurikuler.....	13
BAB III METODOLOGI.....	15
3.1 Metodologi	15
3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	15
3.1.2 Metode Pengembangan Sistem	16
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Panduan Penggunaan Sistem.....	46
4.2 Panduan Penggunaan Sistem.....	46
4.2.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	46
4.2.2 Halaman <i>Dashboard</i> Ketua.....	47
4.2.6 Halaman <i>Dashboard</i> Pembina	60
4.2.2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN.....	85

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Rapid Application Development.....	8
Gambar 3. 1 Flowchart Penyimpanan Berkas yang Sedang Berjalan	19
Gambar 3. 2 Flowchart Pertemuan yang Sedang Berjalan.....	20
Gambar 3. 3 Flowchart Penyimpanan Berkas yang Akan Dikembangkan	21
Gambar 3. 4 Flowchart Penjadwalan yang Akan Dikembangkan.....	22
Gambar 3. 5 Use case Diagram.....	23
Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram	24
Gambar 3. 7 Rancangan Antarmuka Halaman Login.....	30
Gambar 3. 8 Tampilan Halaman Dashboard	31
Gambar 3. 9 Tampilan Halaman Role Management.....	32
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Tambah Role Izin Pengguna	33
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman Edit Role Izin Pengguna	34
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman User Management Ketua.....	35
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman User Management Pembina.....	35
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Ekstrakurikuler.....	36
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Jadwal Ekstrakurikuler	37
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Laporan	37
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Program Kegiatan Pembina Ekstrakurikuler	38
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Program Kegiatan Ketua Ekstrakurikuler	38
Gambar 3. 19 Tampilan Halaman Kehadiran Pembina Ekstrakurikuler.....	39
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Kehadiran Ketua Ekstrakurikuler.....	40
Gambar 3. 21 Tampilan Halaman Prestasi Pengguna Pembina.....	41
Gambar 3. 22 Tampilan Halaman Prestasi Pengguna Ketua.....	41
Gambar 3. 23 Tampilan Halaman Pengajuan Pertemuan Pengguna Pembina	42
Gambar 3. 24 Tampilan Halaman Pengajuan Pertemuan Pengguna Ketua	42
Gambar 3. 25 Halaman Login Sebelum Perbaikan	43
Gambar 3. 26 Halaman Login yang Sudah Dikembangkan	43
Gambar 3. 27 Halaman Prestasi Siswa yang Belum Perbaikan.....	44
Gambar 3. 28 Halaman Prestasi Siswa yang Sudah Perbaikan	44
Gambar 4. 1 Halaman Login	47
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard Ketua.....	47
Gambar 4. 3 Halaman Program Kegiatan	48
Gambar 4. 4 Tambah Program Kegiatan.....	49
Gambar 4. 5 Edit Program Kegiatan	50
Gambar 4. 6 Hapus Program Kegiatan	50
Gambar 4. 7 Detail Program Kegiatan.....	51
Gambar 4. 8 Halaman Kehadiran.....	51
Gambar 4. 9 Tambah Kehadiran	52
Gambar 4. 10 Edit Kehadiran	52
Gambar 4. 11 Hapus Kehadiran.....	53

Gambar 4. 12 Detail Kehadiran	53
Gambar 4. 13 Halaman Prestasi.....	54
Gambar 4. 14 Tambah Prestasi.....	55
Gambar 4. 15 Edit Prestasi.....	55
Gambar 4. 16 Hapus Prestasi.....	56
Gambar 4. 17 Detail Prestasi.....	56
Gambar 4. 18 Halaman Pertemuan.....	57
Gambar 4. 19 Tambah Pertemuan.....	58
Gambar 4. 20 Edit Pertemuan.....	58
Gambar 4. 21 Hapus Pertemuan	59
Gambar 4. 22 Detail Pertemuan.....	59
Gambar 4. 23 Halaman Dashboard Pembina.....	60
Gambar 4. 24 Halaman Program Kegiatan Pembina.....	61
Gambar 4. 25 Konfirmasi Persetujuan Program Kegiatan	61
Gambar 4. 26 Konfirmasi Penolakan Program Kegiatan.....	61
Gambar 4. 27 Halaman Kehadiran Pembina	62
Gambar 4. 28 Halaman Prestasi.....	62
Gambar 4. 29 Halaman Pertemuan.....	63
Gambar 4. 30 Halaman Dashboard Admin	64
Gambar 4. 31 Halaman Tambah Role	65
Gambar 4. 32 Halaman Management Role	65
Gambar 4. 33 Halaman Edit Role	66
Gambar 4. 34 Hapus Role	67
Gambar 4. 35 Halaman Management User Ketua.....	67
Gambar 4. 36 Halaman Management User Pembina.....	68
Gambar 4. 37 Halaman Tambah Ketua.....	68
Gambar 4. 38 Halaman Edit Ketua.....	69
Gambar 4. 39 Hapus Ketua	70
Gambar 4. 40 Halaman Tambah Pembina.....	71
Gambar 4. 41 Halaman Edit Pembina	72
Gambar 4. 42 Hapus Pembina	73
Gambar 4. 43 Halaman Ekstrakurikuler	74
Gambar 4. 44 Tambah Ekstrakurikuler.....	74
Gambar 4. 45 Edit Ekstrakurikuler.....	75
Gambar 4. 46 Hapus Ekstrakurikuler	75
Gambar 4. 47 Halaman Jadwal Ekstrakurikuler	76
Gambar 4. 48 Halaman Tambah Jadwal Ekstrakurikuler	77
Gambar 4. 49 Halaman Edit Jadwal Ekstrakurikuler	77
Gambar 4. 50 Hapus Jadwal Ekstrakurikuler	78
Gambar 4. 51 Halaman Cetak Laporan.....	78
Gambar 4. 52 Filter Cetak Laporan.....	79
Gambar 4. 53 Hasil Cetak Laporan	79

DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Flowchart.....	9
Tabel 2. 2 Use case.....	10
Tabel 2. 3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
Tabel 3. 1 Desain Sistem	17
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Users	25
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Ketua Ekstrakurikuler.....	25
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Pembina.....	26
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Ekstrakurikuler.....	26
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Chat	27
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Pengajuan Pertemuan	27
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Prestasi.....	28
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Kehadiran	28
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Program Kegiatan.....	29
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Jadwal Ekstrakurikuler.....	30

DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

UML	<i>: Unified Modeling Language</i>
PHP	<i>: Hypertext Preprocessor</i>
HTML	<i>: Hypertext Markup Language</i>
DBMS	<i>: Database Management System</i>
DML	<i>: Data Manipulation Language</i>
DDL	<i>: Data Definition Language</i>
MySQL	<i>: My Structured Query Language</i>

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Surat Izin Observasi

Lampiran B Data Dukung

Lampiran C Hasil Wawancara