

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi yang berkembang pesat secara tidak langsung telah memengaruhi segala aspek kehidupan manusia, baik dalam bidang politik, ekonomi, budaya, bahkan dalam bidang pendidikan. Sekolah merupakan sebuah lembaga yang dipersiapkan untuk menyediakan kebutuhan sumber daya manusia yang berkualitas. Dalam pencapaian mutu sekolah yang baik perlu diperhatikan mutu guru, mutu siswa, kultur dan disiplin sekolah, serta fasilitas dan biaya pendidikan. Untuk biaya pendidikan ini erat hubungannya dengan uang, sehingga perlu adanya aturan yang mengatur tentang keuangan, biasanya ini dilakukan oleh administrasi keuangan. Administrasi keuangan adalah pengelolaan semua aktivitas yang berhubungan dengan keuangan untuk mencapai tujuan suatu perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan pencatatan pemasukan dan pengeluaran pembiayaan berbagai kegiatan organisasi / perusahaan, dimana bentuknya berupa tata usaha atau tata pembukuan keuangan [1].

SMP Purnama Kesugihan merupakan salah satu sekolah menengah pertama swasta yang beralamat di Jalan Candrayuda No. 22, Jatiagung, Pesanggrahan, Kec. Kesugihan, Kab. Cilacap dengan akreditasi B. Terdapat beberapa guru dan tenaga kependidikan yang mahir dibidangnya masing-masing. Selain kegiatan belajar mengajar, sekolah ini juga mempunyai kegiatan penunjang lainnya seperti organisasi siswa dan ekstrakurikuler.

Berdasarkan rapat yang dilaksanakan setiap tahun ajaran baru, administrasi pada tahun ajaran berbeda-beda. Tahun 2022 SMP Purnama Kesugihan memiliki 218 siswa dan semua siswa tidak dikenakan biaya Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester, melainkan biaya Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), biaya buku dan biaya kegiatan. Waktu pembayaran baik biaya Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), biaya buku dan biaya kegiatan dibayar setiap

semester. Siswa kelas 9 dikenakan biaya wisuda bagi siswa yang lulus. Pengambilan ijazah dapat dilakukan oleh siswa dengan menunjukkan rincian bebas tunggakan dan bebas perpustakaan. Prosedur pembayaran yang dilakukan saat ini yaitu siswa datang ke sekolah kemudian staff tata usaha akan mencari nama siswa lalu mencatatnya di buku besar. Namun pada kenyataannya beberapa siswa melakukan pembayaran pada saat orang tuanya sudah memiliki uang yang cukup, selain itu ada juga yang melakukan pembayaran dengan melunasi secara langsung biaya sekolah saat hendak dilaksanakannya Ujian Akhir Semester.

Beberapa permasalahan yang terjadi di SMP Purnama Kesugihan yaitu lamanya mencari data siswa yang sudah membayar atau yang belum membayar tunggakan biaya sekolah, terjadinya antrian siswa yang akan melunasi pembayaran SPP pada saat mendekati Ujian Akhir Semester. Jika siswa tersebut belum melunasi tunggakannya, maka tidak bisa mendapatkan kartu ujian kecuali jika pihak sekolah memberikan keringanan berupa kartu ujian yang bersifat sementara, proses pengambilannya yaitu setiap pagi siswa harus meminta kartu kembali untuk dapat mengikuti ujian. Staff tata usaha sering mengalami kewalahan karena harus mencatat kembali data tersebut, yang selanjutnya laporan akan diserahkan kepada kepala sekolah.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, penulis tertarik untuk membuat aplikasi administrasi keuangan dengan judul “Aplikasi Administrasi Keuangan SPP Menggunakan Notifikasi SMS Gateway Berbasis *Website*” yang dapat membantu staff tata usaha dan bendahara sekolah dalam proses pencatatan dan pengelolaan data administrasi SPP di SMP Purnama Kesugihan, membantu siswa dalam mendapatkan informasi mengenai pembayaran SPP & menjadi pertanda bahwa transaksi yang dilakukan sudah berhasil, serta membantu kepala sekolah dalam melihat laporan administrasi pembayaran SPP siswa.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi administrasi keuangan SPP menggunakan notifikasi SMS gateway berbasis *website* untuk mempermudah staff tata usaha dan bendahara sekolah dalam mengelola data administrasi SPP.

1.2.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian yaitu :

- 1) Membantu staff tata usaha dalam melakukan pencarian, pencatatan, pengelolaan data administrasi SPP, dan mencetak laporan administrasi SPP.
- 2) Membantu bendahara sekolah dalam melakukan pencarian, pencatatan, dan pengelolaan data administrasi SPP.
- 3) Membantu siswa dalam mendapatkan informasi mengenai pembayaran SPP.
- 4) Membantu kepala sekolah dalam melihat laporan administrasi pembayaran SPP siswa.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dirumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana membuat Aplikasi Administrasi Keuangan SPP Menggunakan Notifikasi SMS Gateway berbasis *website* di SMP Purnama Kesugihan?”

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem ini dibatasi pada proses olah data pembayaran SPP, seperti olah data siswa dan cetak laporan.
- 2) Sistem ini menangani pembayaran SPP secara langsung ke sekolah atau secara transfer melalui bank.
- 3) Sistem ini tidak menangani pembayaran SPP secara angsur.

1.5. Metodologi

Agar penelitian dapat berjalan sesuai dengan yang telah disusun sebelumnya dan dapat selesai tepat waktu, maka kita harus memiliki alur penelitian. Tahapan metodologi penelitian yang akan dipakai dalam merancang dan membangun aplikasi administrasi keuangan SPP menggunakan notifikasi SMS *gateway* berbasis *website* di SMP Purnama Kesugihan adalah sebagai berikut :

1.5.1. Tahap Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian. Berikut adalah cara-cara yang mendukung untuk mendapatkan data yaitu:

a. Studi Pustaka

Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet dan bacaan-bacaan yang berkaitan dengan topik penelitian.

b. Studi Lapangan

Studi ini dilakukan dengan cara mengunjungi tempat yang akan diteliti dan pengumpulan data dilakukan secara langsung. Hal ini meliputi:

- 1) Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab dengan Ibu Wulan Martuti, S.S., dan Ibu Mahdalena selaku staff Tata Usaha serta Ibu Sri Minarni, S.E., selaku bendahara sekolah di SMP Purnama Kesugihan.
- 2) Observasi, yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di SMP Purnama Kesugihan.

1.5.2. Tahap Pengembangan Sistem

Tahap pengembangan sistem dalam merancang sistem ini menggunakan metode *waterfall* karena metode ini berurutan dalam pengerjaannya dimana harus melakukan tahapan dari awal secara berurut sampai tahap terakhir sehingga akan lebih mudah dalam pengerjaannya karena tahapan terstruktur.

Tahapan pengembangan sistem ini dibagi menjadi 5 tahap, yaitu: Analisis kebutuhan, Desain, Pengkodean, Pengujian, dan Pemeliharaan [2].

1.5.3. Metode Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian, penulis menggunakan metode pengujian *blackbox*. Pengujian *blackbox* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *blackbox* memungkinkan rekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini disusun berdasarkan bab – bab yang terdiri dari lima bab dan akan diperjelas pada beberapa sub bab. Secara keseluruhan, laporan ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi perancangan secara detail bagian-bagian sistem, proses desain, *flowchart*, *use case diagram*, *sequence diagram*, dan ERD.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil penelitian dan pembahasan sistem yang dibuat. Keluaran sistem menyatakan *output* yang didapat, mulai dari implementasi sistem, pengujian sistem, pembahasan sistem dan grafik dari hasil simulasi. Hasil keluaran tersebut dianalisa dan diinterpretasikan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang hal – hal yang bisa disimpulkan dari hasil perancangan dan analisa. Selain itu, bab ini berisi tentang saran yang menjelaskan tentang hal – hal yang dianggap penting dan diketahui oleh pembaca dalam rangka pengembangan sistem.