



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI KEJUARAAN PENCAK SILAT MERPATI PUTIH PIALA
REKTOR UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN BERBASIS WEBSITE**

***CHAMPIONSHIP INFORMATION SYSTEM PENCAK SILAT MERPATI PUTIH
RECTOR'S CUP JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY BASED ON WEBSITE***

Oleh

LAURA AYU FAJARINI

NPM. 21.01.02.086

DOSEN PEMBIMBING :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0615058407

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.

NIDN. 0607058401

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

2024



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI KEJUARAAN PENCAK SILAT MERPATI PUTIH PIALA
REKTOR UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN BERBASIS WEBSITE**

***CHAMPIONSHIP INFORMATION SYSTEM PENCAK SILAT MERPATI PUTIH
RECTOR'S CUP JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY BASED ON WEBSITE***

Oleh

LAURA AYU FAJARINI

NPM. 21.01.02.086

DOSEN PEMBIMBING :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0615058407

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.

NIDN. 0607058401

JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS

POLITEKNIK NEGERI CILACAP

2024

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI KEJUARAAN PENCAK SILAT MERPATI PUTIH PIALA
REKTOR UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN BERBASIS WEBSITE**

Oleh :

Laura Ayu Fajarini

NPM. 21.01.02.086

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)

di

Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :

1. **Linda Perdana Wanti, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0610108801

1. **Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom**

NIDN. 0008089002

2. **Cahya Vikasari, S.T., M.Eng**

NIDN. 0601128402

2. **Andesita Prihantara, S.T., M.Eng.**

NIDN. 0607058401

Mengetahui,

Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.

NIDN-0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 1 Juli 2024
Yang menyatakan,

(Laura Ayu Fajarini)
NPM. 21.01.02.086

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Laura Ayu Fajarini

NPM : 21.01.02.086

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI KEJUARAAN
PENCAK SILAT MERPATI PUTIH PIALA REKTOR
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
BERBASIS WEBSITE”**

beserta perangkatnya yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalihkan/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada Tanggal : 1 Juli 2024

Yang menyatakan,

(Laura Ayu Fajarini)

NPM. 21.01.02.086

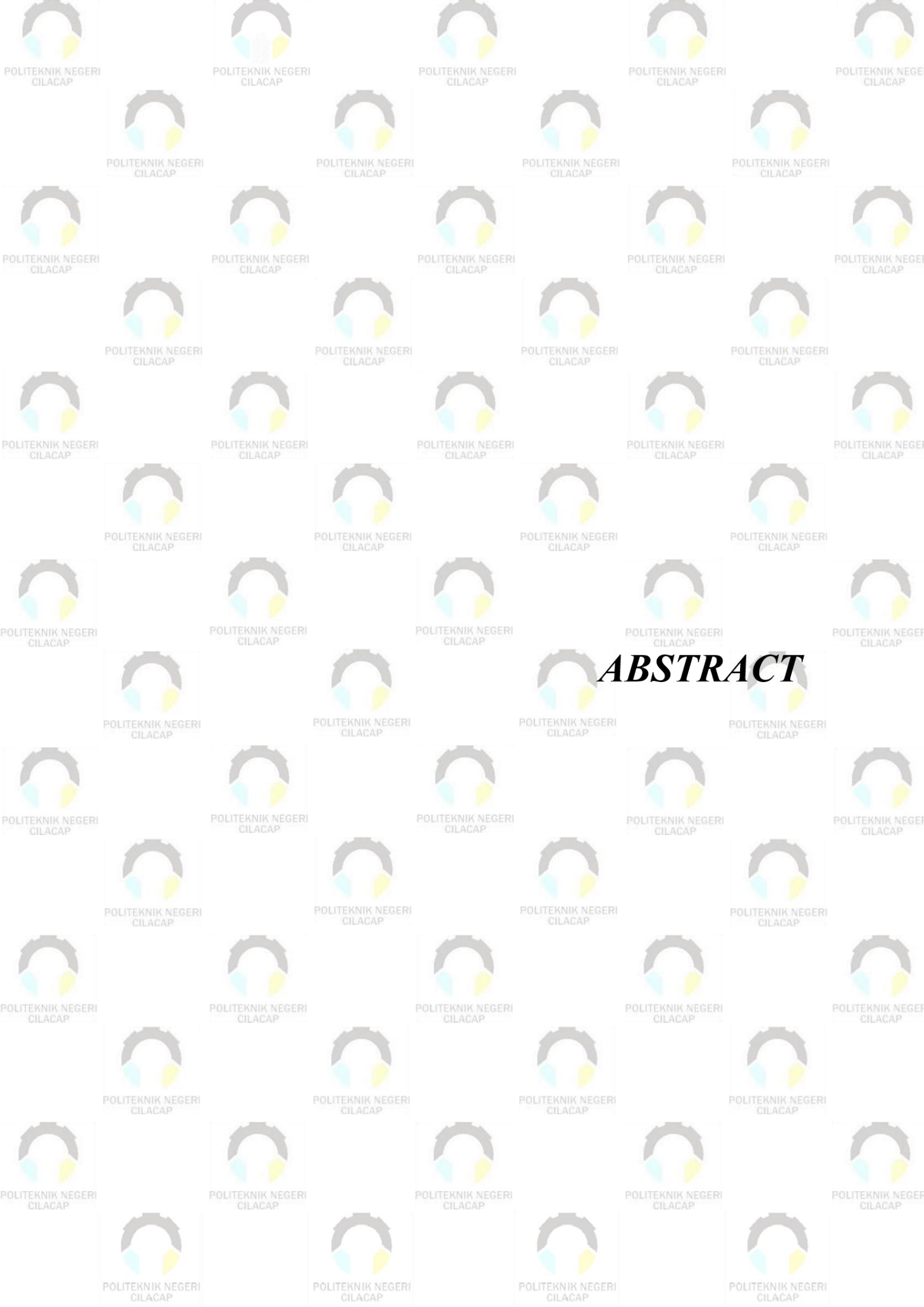


ABSTRAK

ABSTRAK

Data pendaftaran Kejuaraan Pencak Silat Merpati Putih Piala Rektor Universitas Jenderal Soedirman tahun 2022 menunjukkan bahwa jumlah peserta dan kompleksitas kejuaraan ini sangat tinggi. Hal ini sering mengakibatkan berbagai hambatan baik selama proses pendaftaran maupun pelaksanaan kejuaraan. Permasalahan pertama adalah proses pendaftaran yang hanya menggunakan *link Google Form*, yang kurang efektif baik bagi peserta maupun penyelenggara, karena penyelenggara harus merekap ulang pendaftaran dan mengelompokkan peserta untuk membuat bagan pertandingan. Permasalahan kedua adalah tingginya jumlah peserta yang menyebabkan *human error*, seperti atlet yang sudah mendaftar tetapi tidak masuk dalam bagan pertandingan. Permasalahan ketiga berkaitan dengan distribusi sertifikat dalam bentuk *softfile* yang memakan waktu 1 hingga 3 bulan. Permasalahan keempat adalah tidak adanya data perolehan medali pada kejuaraan yang telah berlangsung. Proses penelitian ini dimulai dari tahap pengumpulan data dengan melakukan wawancara. Metode yang dipilih pada penelitian ini adalah *prototyping* dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan metode pengujian *black-box testing*. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi yang dapat membantu admin untuk mengelola data kelompok latihan, memverifikasi proses pendaftaran peserta, membuat bagan dan skor hasil pertandingan, mengunggah sertifikat elektronik kejuaraan, menambahkan jadwal kejuaraan, serta menambahkan perolehan medali. Di sisi lain, kelompok latihan dapat melakukan pendaftaran peserta, melihat bagan pertandingan dan skor, mengunduh sertifikat, melihat perolehan medali, dan jadwal kejuaraan.

Kata kunci : Sistem Informasi Kejuaraan, *Prototyping*, *Laravel*, Pendaftaran, Bagan



ABSTRACT

ABSTRACT

Registration data for the 2022 University of Jenderal Soedirman Rector Cup Merpati Putih Pencak Silat Championship shows that the number of participants and the complexity of this championship are very high. This often results in various obstacles both during the registration process and the implementation of the championship. The first problem is the registration process that only uses a Google Form link, which is less effective for both participants and organizers, because the organizer must recap the registration and group participants to make a match chart. The second problem is the high number of participants which causes human error, such as athletes who have registered but are not included in the match chart. The third problem relates to the distribution of certificates in softfile form which takes 1 to 3 months. The fourth problem is the absence of medal acquisition data in the championships that have taken place. This research process starts from the data collection stage by conducting interviews. The method chosen in this research is prototyping with the PHP programming language and using the black-box testing method. The result of this research is an information system that can help the admin to manage training group data, verify the participant registration process, create charts and scores of match results, upload championship electronic certificates, add championship schedules, and add medal awards. On the other hand, training groups can register participants, view game charts and scores, download certificates, view medal standings, and championship schedules.

Keywords: *Championship Information System, Prototype, Laravel, Registration, Chart*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

**“SISTEM INFORMASI KEJUARAAN
PENCAK SILAT MERPATI PUTIH PIALA REKTOR
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
BERBASIS WEBSITE”**

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Cilacap. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 1 Juli 2024

Penulis,

Laura Ayu Fajarini

NPM. 210102086

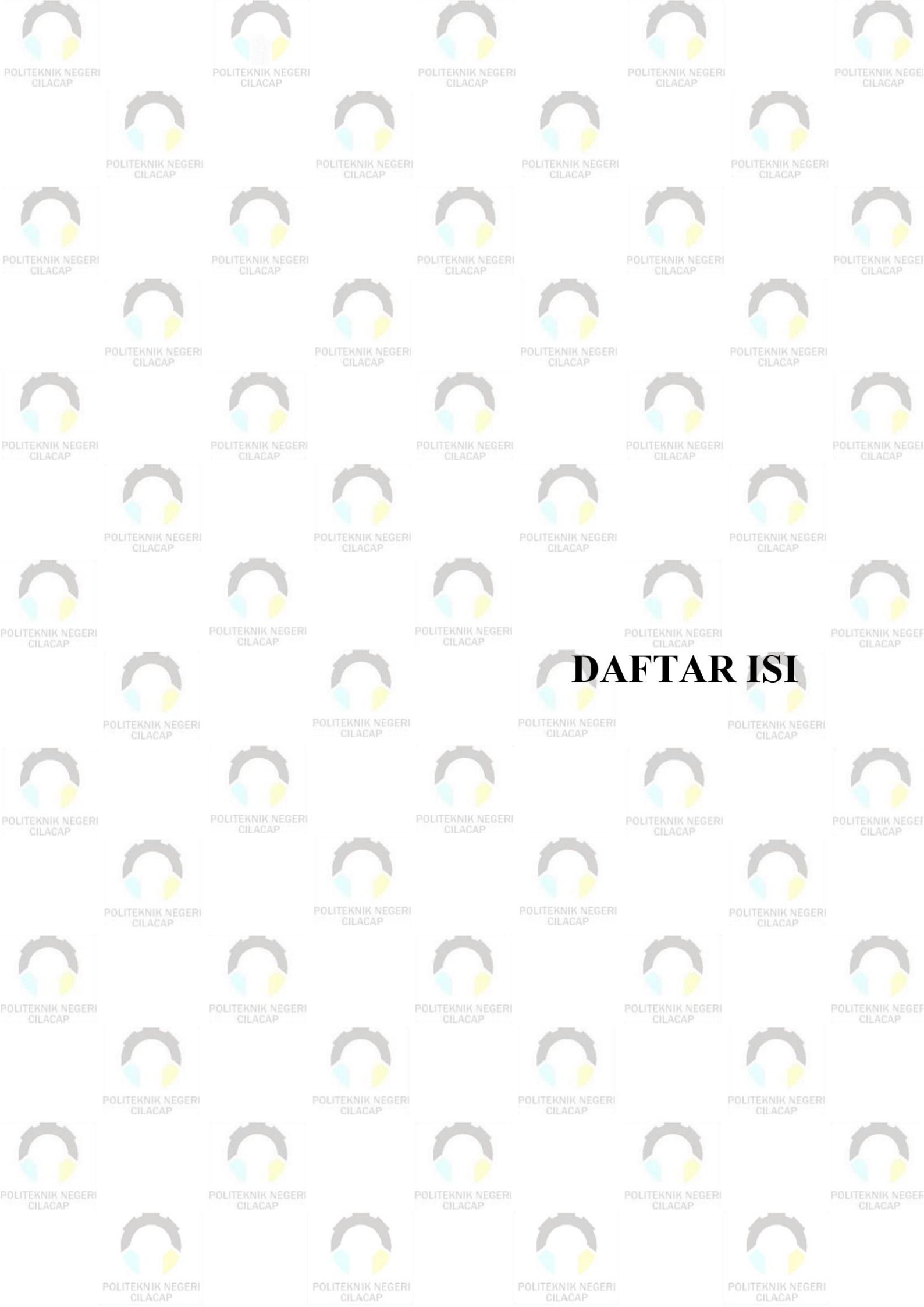


UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan penuh rasa syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa dan tanpa menghilangkan rasa hormat yang mendalam, saya selaku penyusun dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
3. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
4. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur 1 Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
5. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis Politeknik Negeri Cilacap.
6. Bapak Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing I tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
7. Bapak Andesita Prihantara, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing II tugas akhir yang telah membimbing penulis selama melaksanakan tugas akhir.
8. Bapak Tabah Dwi Santosa, S.Sos. selaku Ketua Panitia Kejuaraan Pencak Silat Merpati Putih Piala Rektor Universitas Jenderal Soedirman yang telah memberi izin kepada penulis untuk melakukan observasi tugas akhir.
9. Panitia Kejuaraan Pencak Silat Merpati Putih Piala Rektor Universitas Jenderal Soedirman yang telah membantu penulis dalam memperoleh data-data untuk penyelesaian tugas akhir.
10. Seluruh dosen, teknisi, dan alumni Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
11. Teman-teman di Prodi Teknik Informatika, teman kelas di TI 3D dan yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.
12. Dwiyana Nugraha, yang selalu menemani dalam keadaan suka maupun duka, senantiasa mendengarkan keluh kesah peneliti. Terima kasih karena sudah bersedia menemani dan mendukung peneliti sehingga penelitian ini dapat terselesaikan dengan baik.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2. Tujuan dan Manfaat	Error! Bookmark not defined.
1.3. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.5. Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
1.6. Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	Error! Bookmark not defined.
2.1. Landasan Teori.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Sistem Informasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Kejuaraan Pencak Silat	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)	Error! Bookmark not defined.
2.1.4 <i>Framework</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.5 <i>Laravel</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.6 PHP	Error! Bookmark not defined.
2.1.7 <i>Prototyping</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.9 <i>Flowchart</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.10 Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.12 <i>Black-Box Testing</i>	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM ...	Error! Bookmark not defined.
3.1. Metodologi Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.1.1. Observasi	Error! Bookmark not defined.
3.1.2. Wawancara	Error! Bookmark not defined.
3.1.3. Studi Pustaka	Error! Bookmark not defined.
3.2. Metodologi Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
3.2.1. Pengumpulan Kebutuhan.....	Error! Bookmark not defined.
3.2.2. Membangun <i>prototyping</i>	Error! Bookmark not defined.
3.2.3. Evaluasi <i>prototyping</i>	Error! Bookmark not defined.
3.3. Metode Pengujian Sistem	Error! Bookmark not defined.

3.3.1.Skenario Pengujian	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
4.1. Hasil Pengujian Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.2. <i>Manual Book</i>.....	Error! Bookmark not defined.
4.3. Iterasi <i>Prototyping</i>	Error! Bookmark not defined.
4.2.1 Menu Jadwal Kejuaraan	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
5.1. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
BIODATA PENULIS.....	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data Daftar Peserta Kejuaraan (Nama Lengkap, Tempat Tanggal Lahir, Jenis Kelami, Asal Sekolah/Universitas,Kontingen)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 1. 2 Grafik Jumlah Peserta Kejuaraan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Metode Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Akan Dikembangkan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Register</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 Rancangan Antarmuka Halaman Data Kelompok Latihan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Reset Password</i> Kelompok Latihan..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 12 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Data Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 13 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Data Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 14 Rancangan Antarmuka Halaman Profil Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 15 Rancangan Antarmuka Halaman Data Atlet Pada Kelompok Latihan ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Pada Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Data Pada Kelompok Latihan ...	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Halaman Hapus Data Pada Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Halaman Data Atlet Pada Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Halaman Jadwal Kejuaraan Pada Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 21 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Jadwal Kejuaraan Pada Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Bagan Pertandingan Pada Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Halaman Bagan Pada Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Sertifikat Pada Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Sertifikat Pada Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Sertifikat Pada Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Medali Pada Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Medali Pada Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Landing Page</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Lokasi Tombol Unduh Proposal.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Lokasi Tombol “ <i>Register</i> ”	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Form Register</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Lokasi Tombol Daftar	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Lokasi Tombol <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Tampilan <i>Form Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Lokasi Tombol <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 9 Lokasi Tombol Lupa <i>Password</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 10 Tampilan Lupa <i>Password</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 11 Tampilan Ubah <i>Password</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 12 Tampilan <i>Dashboard</i> Kelompok Latihan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 13 Lokasi Tombol Profil	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4. 14 Tampilan Profil Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 15 Tampilan Ubah Profil Kelompok Latihan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 16 Lokasi Menu Data Atlet.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 17 Lokasi Tombol Tambah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 18 Tampilan <i>Form</i> Tambah Atlet	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 19 Lokasi Tombol Simpan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 20 Lokasi Tombol <i>Edit</i> Data Atlet.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 21 Tampilan <i>Form Edit</i> Data Atlet	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 22 Tampilan Tombol Hapus Data Atlet.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 23 Lokasi Menu Daftar Bagan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 24 Lokasi Tombol Kategori.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 25 Lokasi Menu Daftar Sertifikat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 26 Lokasi Tombol <i>Download</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 27 Notifikasi Unduh Sertifikat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 28 Lokasi Tombol <i>Download All</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 29 Notifikasi Unduh Seluruh Sertifikat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 30 Lokasi Tombol <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 31 Tampilan <i>Form Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 32 Lokasi Tombol <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 33 Lokasi menu pendaftaran	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 34 Tampilan <i>form</i> pendaftaran.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 35 Lokasi tombol simpan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 36 Lokasi tombol <i>edit</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 37 Tampilan <i>form edit</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 38 Lokasi tombol Hapus	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 39 Lokasi tombol Hapus	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 40 Lokasi menu Data Kolat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 41 Lokasi tombol <i>reset</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 42 Tampilan <i>alert reset password</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 43 Lokasi tombol <i>edit</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 44 Tampilan <i>form edit</i> kelompok latihan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 45 Lokasi tombol hapus	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 46 Tampilan <i>alert</i> hapus	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 47 Lokasi menu data atlet	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 48 Lokasi Tombol Lihat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 49 Lokasi Tombol Verifikasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 50 Tampilan Daftar Peserta Terverifikasi dan Belum Terverifikasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 51 Lokasi Menu Daftar Bagan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 52 Lokasi Tombol <i>Submit</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 53 Lokasi Tombol Hapus.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 54 Lokasi Menu Daftar Medali.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 55 Lokasi Tombol Tambah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 56 Lokasi Tombol Simpan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 57 Lokasi Tombol Edit	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 58 Lokasi Tombol Simpan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 59 Lokasi Tombol Hapus.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 60 Lokasi Daftar Sertifikat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 61 Lokasi Tombol <i>Submit</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 62 Lokasi Tombol Detail	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 63 Lokasi Tombol Lihat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 64 Lokasi Tombol <i>Delete</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 65 Lokasi Tombol Kembali	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 66 Menu Jadwal Kejuaraan Sebelum Perubahan	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4. 67 Menu Jadwal Kejuaraan Setelah Perubahan.....**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 2 Simbol Arus	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 3 Simbol Proses	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 4 Simbol <i>Input/Output</i>	Error! Bookmark not defined.
Table 2. 5 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 4 Struktur Tabel <i>Users</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 5 Struktur Tabel <i>Role</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Kelompok Latihan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Medali	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Sertifikat	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Peserta	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Bagan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 11 Skenario Pengujian	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

MySQL	: <i>My Structured Query Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
MVC	: <i>Model View Controller</i>
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A PERATURAN KEJUARAAN

LAMPIRAN B DOKUMENTASI WAWANCARA

LAMPIRAN C DOKUMENTASI PENGUJIAN SISTEM

LAMPIRAN D LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS SISTEM

LAMPIRAN E SURAT PERMINTAAN OBSERVASI