



# **BAB 1**

# **PENDAHULUAN**



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Peningkatan kualitas pendidikan merupakan salah satu tujuan utama dari dunia pendidikan. Pendidikan merupakan usaha sadar dan terencana untuk menciptakan suasana belajar dan pembelajaran, sehingga peserta didik dapat mengembangkan potensi dirinya secara aktif dalam aspek spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan baik untuk dirinya, masyarakat, bangsa atau negara[1]. Pendidikan memiliki peran yang sangat penting dalam membangun kualitas sebuah negara, semakin meningkat kualitas pendidikan maka akan semakin maju bangsa itu. Dunia pendidikan tidak terlepas dari adanya seorang alumni. Alumni tersebut merujuk kepada siswa yang telah menyelesaikan pendidikannya dan lulus dari suatu lembaga pendidikan. Alumni memiliki peran yang sangat penting dalam meningkatkan kualitas pendidikan di almamaternya[2]. Alumni mempunyai hak untuk memberikan masukan kritis dan membangun kepada almamaternya. Maka dari itu, upaya terbaik yang dapat dilakukan adalah dengan memberikan *feedback* positif alumni dengan *tracer study*. *Tracer study* merupakan komponen penting dari suatu lembaga yang bertujuan untuk memberikan informasi tentang hasil pendidikan. Informasi ini kemudian digunakan untuk memastikan kualitas pendidikan dan diharapkan dapat digunakan untuk pengembangan lebih lanjut dari suatu instansi pendidikan. Tingkat karir alumni berperan penting dalam melahirkan lulusan yang kompetitif dan siap bekerja[3]. Kegiatan tersebut telah diterapkan di SMK YPE Kroya.

SMK YPE Kroya adalah sebuah Lembaga Pendidikan dan Pelatihan Tingkat Menengah Kejuruan yang terletak di Kabupaten Cilacap. SMK YPE Kroya saat ini mempunyai 5 kompetensi keahlian yang terdiri dari Akuntansi dan Keuangan Lembaga, Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran, Bisnis Daring dan Pemasaran, Teknik Komputer dan Jaringan, dan Teknik Kendaraan Ringan dan Otomotif. Setiap tahunnya SMK YPE Kroya meluluskan siswa nya lebih dari 250 siswa. Pendataan siswa yang telah lulus (alumni) SMK YPE Kroya merupakan tugas dari Waka Humas yang dibantu oleh pengurus BKK SMK YPE Kroya.

Menurut penuturan narasumber yaitu Pengurus BKK SMK YPE Kroya menyampaikan bahwa pendataan alumni oleh SMK YPE Kroya dilakukan satu tahun sekali, dengan menggunakan formulir kuesioner yang dimuat pada grup angkatan SMK YPE Kroya secara *online*, namun hal ini terkendala dalam memantau perkembangan alumni dengan kondisi alumni yang persebarannya tidak hanya di wilayah Cilacap, tetapi juga di luar Cilacap, oleh karena itu untuk mengisinya membutuhkan waktu yang lama. Selain itu penggunaan *google form* memiliki beberapa kelemahan, seperti siswa yang tidak bisa melihat riwayat pelaporannya dan siswa tidak dapat memperbarui status dirinya apabila berubah, dari hal tersebut dapat menyebabkan data yang tidak akurat dan tidak terkini dari alumni. Persentase mengenai status alumni juga menjadi masalah karena adanya tanggung jawab pihak sekolah kepada Dinas Ketenagakerjaan untuk menyampaikannya. Pihak BKK masih menggunakan cara konvensional untuk menghitungnya, hal ini tentu akan memakan waktu lama untuk mengolah data tersebut.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, terdapat berbagai kendala dan kesulitan dalam pendataan data alumni. Oleh karena itu, perlu adanya sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat membantu dalam pengumpulan informasi yang lebih terstruktur. Dengan mengingat perkembangan teknologi yang semakin pesat maka dibangun Aplikasi *Tracer Study* Berbasis *Website* pada SMK YPE Kroya untuk memudahkan pengurus BKK dalam penyebaran kuesioner dan pemrosesan data alumni, memudahkan alumni dalam pengisian kuesioner, serta dapat memantau perkembangan alumni secara efektif dan efisien.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

### 1.2.1 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Aplikasi *Tracer Study* Berbasis *Website* yang dapat membantu pengurus BKK SMK YPE Kroya dalam mengelola pendataan alumni”.

### 1.2.2 Manfaat

Membangun Aplikasi *Tracer Study* Berbasis *Website* diharapkan dapat memberikan manfaat yang signifikan untuk membantu dalam menyelesaikan permasalahan dalam pengelolaan data alumni di SMK YPE Kroya seperti:

1. Mempermudah Waka Humas dan pengurus BKK SMK YPE Kroya dalam penyampaian informasi *tracer study* kepada alumni.
2. Mempermudah alumni dalam pelaporan datanya.
3. Memudahkan Pengurus BKK dalam proses pendataan alumni dan pelaporannya kepada Dinas Ketenagakerjaan.
4. Membantu pengurus BKK dalam menggali informasi alumni mengenai perkembangan alumni dengan melihat persentase status alumni, yang dibutuhkan oleh dunia kerja dan bahan perbaikan kurikulum sekolah.
5. Mengetahui *outcome* pendidikan pada SMK YPE Kroya dan kontribusi kompetensi terhadap dunia kerja.

## 1.3 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang diuraikan di atas, maka dirumuskan suatu masalah “Bagaimana Membangun Aplikasi *Tracer Study* Berbasis *Website* yang dapat membantu pengurus BKK SMK YPE Kroya dalam mengelola pendataan alumni?”.

## 1.4 Batasan Masalah

Agar pengerjaan tugas akhir lebih terarah, maka penulis membatasi pembuatan dan pengembangan sistem dengan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem ini disesuaikan dengan prosedur yang berlaku dalam pengelolaan data alumni di SMK YPE Kroya.
2. Sistem ini berfokus pada pengelolaan data persebaran alumni dengan menyajikan dalam bentuk grafik dan jumlah persentase.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah tata cara melakukan penelitian dengan mengumpulkan data dan cara analisis data untuk mendukung terhadap suatu penelitian. Dalam melakukan penelitian ini banyak data-data yang harus penulis kumpulkan sebagai berkas penyusunan laporan tugas akhir. Adapun cara atau metode yang dilakukan penulis yaitu:

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini diperoleh melalui observasi dan wawancara yang dilakukan oleh peneliti. Uraian lebih lanjut mengenai pengumpulan data tersebut adalah sebagai berikut:

#### 1. Studi Pustaka

Langkah pertama dalam pengumpulan data adalah melakukan studi Pustaka. Studi pustaka dilakukan untuk mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan topik masalah yang menjadi fokus penelitian. Sumber informasi yang dapat digunakan dalam studi Pustaka meliputi buku, artikel ilmiah, ensiklopedia, internet, serta sumber lainnya yang relevan.

Pada tahap ini penulis mencari sumber selain dari objek penelitian, sebagai bahan pendukung penelitian. Tahap ini dilakukan penulis sebelum melakukan proses observasi dan selama proses observasi.

#### 2. Studi Lapangan

Studi lapangan merupakan suatu metode penelitian melalui pengamatan langsung terhadap objek penelitian untuk mendapatkan data. Studi pengumpulan data yang digunakan:

##### a. Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengajukan sejumlah pertanyaan secara tatap muka atau tanya jawab langsung untuk menggali informasi kepada pihak terkait, yaitu pengurus BKK dan Waka Humas SMK YPE Kroya mengenai proses penelusuran/tracer study alumni yang sedang berjalan. Hasil dari wawancara adalah mendapatkan gambaran alur pendataan alumni SMK YPE Kroya yang berjalan saat ini dan pihak-pihak yang terkait.

##### b. Observasi

Teknik pengumpulan data dilakukan dengan mengunjungi dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti dan permasalahan yang akan dibahas. Dalam hal ini penulis mengamati secara langsung terhadap proses pendataan alumni yang sudah dilakukan di SMK YPE Kroya. Berdasarkan observasi, dapat diketahui bahwa terdapat sebuah masalah pada SMK YPE Kroya yaitu pada proses pendataan alumni.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan untuk membuat Aplikasi *Tracer Study Berbasis Website* di SMK YPE Kroya menggunakan metode *prototype* (Pressman, 2012). Metode *Prototype* adalah sebuah metode yang responsif terhadap keadaan. Dalam metode *prototype*, selama tahap pembuatan sistem pengembang dan klien bisa saling berinteraksi. Hal ini bertujuan agar pengembangan sistem ini berhasil, dengan pengembang dan pengguna yang

paham dengan prototype yang dibangun sesuai dengan kebutuhan awal. Tahapan metode *prototype* adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Kebutuhan
2. Perancangan *Prototyping*
3. Evaluasi *Prototyping*
4. Pengkodean Sistem
5. Pengujian Sistem
6. Evaluasi Sistem
7. Menggunakan Sistem (*implementasi*)

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan tugas akhir Aplikasi Tracer Study Berbasis Website (Atracdy) disusun dalam beberapa bagian utama. Diawali dengan mengidentifikasi dan menggambarkan permasalahan yang ada. Selanjutnya tentang proses perancangan Aplikasi Tracer Study dan terakhir, memberikan kesimpulan dan saran. Untuk memperoleh gambaran secara menyeluruh, berikut ini disajikan secara ringkas sistematika susunan tugas akhir, sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah aplikasi *tracer study* berbasis *website*, tujuan penelitian, manfaat penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai landasan teori dari aplikasi *tracer study* berbasis *website* yang menjelaskan definisi dari teori-teori yang berkaitan dengan topik pembahasan dalam penyusunan tugas akhir.

### **BAB III METODOLOGI DAN PEMODELAN SISTEM**

Bab ini membahas proses perancangan aplikasi *tracer study* berbasis *website* secara detail yang dimulai dari proses analisis sistem yang berjalan dan sistem yang diusulkan dari metodologi sistem, tahap analisis sistem sampai dengan tahap perancangan sistem.

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan yang terdapat dalam perancangan aplikasi *tracer study* berbasis *website* dimulai dari tahap implementasi sampai dengan pengujian serta analisis hasil pengujian.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang dapat di berikan oleh penulis dari hasil penelitian selama observasi sampai tahap pengembangan aplikasi *tracer study* berbasis *website*.

*(~~Halaman ini sengaja dikosongkan~~)*