



**POLITEKNIK NEGERI
CILACAP**

TUGAS AKHIR

**SISTEM MANAJEMEN BARANG HABIS PAKAI
(STUDI KASUS ASRAMA TARUNI DI AKADEMI
MARITIM NUSANTARA CILACAP)**

*CONSUMABLES MANAGEMENT SYSTEM
(CASE STUDY OF CADET DORMITORIES AT
AKADEMI MARITIM NUSANTARA CILACAP)*

Oleh

FRIA NURUL MUAFIYATI

NIM. 210102054

Dosen Pembimbing :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0008089002

NUR WAHYU RAHADI, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0609058102

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP**

2024



**POLITEKNIK NEGERI
CILACAP**

TUGAS AKHIR

**SISTEM MANAJEMEN BARANG HABIS PAKAI
(STUDI KASUS ASRAMA TARUNI DI AKADEMI
MARITIM NUSANTARA CILACAP)**

*CONSUMABLES MANAGEMENT SYSTEM
(CASE STUDY OF CADET DORMITORIES AT
AKADEMI MARITIM NUSANTARA CILACAP)*

Oleh

FRIA NURUL MUAFIYATI

NIM. 210102054

Dosen Pembimbing :

PRIH DIANTONO ABDA'U, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0008089002

NUR WAHYU RAHADI, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0609058102

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP**

2024

**SISTEM MANAJEMEN BARANG HABIS PAKAI
(STUDI KASUS ASRAMA TARUNI DI AKADEMI
MARITIM NUSANTARA CILACAP)**

Oleh:

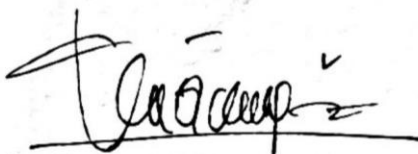
Eria Nurul Muafiyati
NIM. 210102054

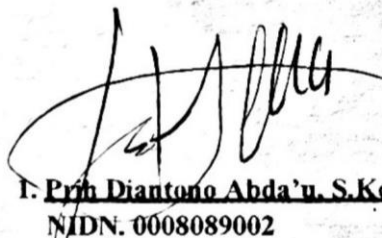
**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap**

Setujui oleh:

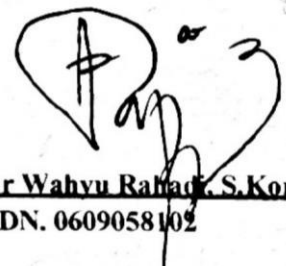
Penguji Tugas Akhir

Dosen Pembimbing


1. **Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng.**
NIDN. 0621116601


1. **Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0008089002


2. **Annas Setiawan Prabowo, S.Kom., M.Eng.**
NIDN. 0017118706


2. **Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.**
NIDN. 0609058102

Mengetahui,

Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis



Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber tersebut dengan jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 1 Juni 2024
Yang Menyatakan,



Fria Nurul Muafiyati
NIM. 210102054

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Fria Nurul Muafiyati

NIM : 210102054

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non Exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM MANAJEMEN BARANG HABIS PAKAI

STUDI KASUS ASRAMA TARUNI DI AKADEMI MARITIM NUSANTARA CILACAP”

beserta perangkatnya yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan atau mempublikasikan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta. Saya bersedia menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada tanggal : 1 Juni 2024

Yang Menyatakan



Fria Nurul Muafiyati

ABSTRAK

Akademi Maritim Nusantara (AMN) Cilacap adalah perguruan tinggi yang menyediakan asrama dengan fasilitas yang memadai untuk para taruni. Namun, proses pengajuan barang habis pakai di asrama taruni masih dilakukan secara manual menggunakan kertas. Proses ini diawali dengan taruni mengisi formulir pengajuan barang, yang kemudian diverifikasi oleh pengasuh dan kepala asrama. Setelah disetujui, pengasuh memeriksa ketersediaan barang dan mendistribusikannya kepada taruni. Jika barang tidak tersedia, pengasuh akan mengajukan permintaan untuk pengadaan barang baru. Keterlambatan pengadaan barang baru sering terjadi karena pengasuh harus melalui beberapa proses pembelian, sehingga menyebabkan penundaan dalam pemenuhan kebutuhan taruni. Kurangnya pencatatan penggunaan barang secara rutin sering kali menyebabkan kekurangan stok barang yang dibutuhkan, menghambat proses pengajuan dan distribusi barang. Untuk mengatasi masalah ini, dikembangkan sistem menggunakan metode *waterfall*, *framework laravel*, dan *MySQL*. Penelitian ini bertujuan untuk membuat laporan penggunaan barang dalam periode tertentu sebagai acuan untuk pengadaan barang berikutnya, mencegah kekurangan stok, dan memperlancar proses pengajuan serta distribusi barang.

Kata kunci: barang habis pakai, *waterfall*, pengadaan, laporan.

ABSTRACT

Akademi Maritim Nusantara (AMN) Cilacap is a higher education institution that provides dormitories with adequate facilities for female cadets. However, the process of submitting requests for consumable goods in the female cadet dormitory is still done manually using paper. This process begins with the cadets filling out a goods request form, which is then verified by the dormitory supervisors and the head of the dormitory. Once approved, the supervisor checks the availability of the requested items and distributes them to the cadets. If the items are not available, the supervisor will submit a request for new supplies. Delays in procuring new items often occur because the supervisor must go through several purchasing processes, causing delays in meeting the cadets' needs. The lack of regular usage recording often leads to shortages of the requested items, hindering the submission and distribution process. To address this issue, a system was developed using the waterfall method, the Laravel framework, and MySQL. This research aims to create usage reports for a certain period as a reference for future procurements, prevent stock shortages, and streamline the submission and distribution process.

Keywords: *consumable goods, waterfall, procurement, report.*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan kehadiran **Allah Subhanallahu Wa Ta'ala** atas segala nikmat, kekuatan, taufik dan Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin. Atas kehendak Allah sejauh ini penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

“SISTEM MANAJEMEN BARANG HABIS PAKAI”

STUDI KASUS ASRAMA TARUNI DI AKADEMI MARITIM NUSANTARA CILACAP

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang ditemui selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Cilacap, 1 Juni 2024



Fria Nurul Muafiyati

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadirat **Allah Subhanallahu Wa Ta'ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap
2. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom.M.Cs selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis Politeknik Negeri Cilacap.
4. Ibu Cahya Vikasari, ST., M.Eng selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap.
5. Bapak Prih Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan arahan penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan arahan penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu dan membantu dalam segala urusan dalam kegiatan penulis di bangku perkuliahan di Politeknik Negeri Cilacap.
8. Kedua orang tua yang paling berjasa dalam hidup penulis, yang selalu menjadi penyemangat dan sandaran terkuat dalam menghadapi kerasnya perjalanan hidup. Terima kasih atas kasih sayang, doa, dan motivasi yang tiada henti diberikan kepada penulis.
9. Diri sendiri, terimakasih telah kuat dan bertahan hingga sejauh ini. Terima kasih telah menunjukkan ketangguhan dan tekad yang luar biasa dalam menghadapi setiap tantangan.
10. Radityo Bayu Prasetyo Hadi A.Md., terima kasih atas kontribusi besar dalam penulisan Tugas Akhir ini. Terima kasih telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran, serta menjadi bagian penting dari perjalanan hidup penulis.

Semoga **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi.....	2
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	2
1.5.2 Pengembangan Sistem	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Manajemen	5
2.2 Barang Habis Pakai	5
2.3 <i>Website</i>	5
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak.....	5
2.5 Metode Pengembangan Sistem.....	6
2.6 PBO (Pemrograman Berbasis Objek).....	6
2.6.1 <i>Framework</i>	7
2.7 Basis Data	7
2.8 <i>UML</i>	7
2.9 <i>Flowchart</i>	8
2.10 <i>ERD</i>	9
BAB III METODOLOGI DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	11
3.1 Metodologi.....	11
3.1.1 Tahap pengumpulan Data	11
3.1.2 Bahan Penelitian	11
3.1.3 Alat Penelitian.....	12

3.2 Pengembangan Sistem	13
3.2.1 <i>Requirement</i>	13
3.2.2 <i>Design</i>	16
3.2.3 <i>Implementation</i>	45
3.2.4 <i>Verification</i>	45
3.2.5 <i>Maintenance</i>	45
BAB IV PANDUAN PENGGUNA.....	46
4.1.1 <i>Manual Book</i> Pengasuh.....	48
4.1.2 <i>Manual Book</i> Taruni	61
4.1.2 <i>Manual Book</i> Kepala Asrama	618
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	78
BIODATA PENULIS.....	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode <i>Waterfall</i>	13
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem Pengajuan Yang Sedang Berjalan	17
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem Pengajuan Yang Akan Dikembangkan	18
Gambar 3. 4 <i>Use Case Diagram</i>	19
Gambar 3. 5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
Gambar 3. 6 Rancangan Antarmuka <i>Login</i> Pengguna.....	24
Gambar 3. 7 Rancangan Antarmuka Lupa <i>Password</i> Pengguna.....	24
Gambar 3. 8 Rancangan Antarmuka <i>Reset Password</i> Pengguna	25
Gambar 3. 9 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> - Pengasuh	25
Gambar 3. 10 Rancangan Antarmuka Pengajuan - Pengasuh	26
Gambar 3. 11 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Menunggu - Pengasuh	26
Gambar 3. 12 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Disetujui - Pengasuh.....	27
Gambar 3. 13 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Selesai - Pengasuh	28
Gambar 3. 14 Rancangan Antarmuka Laporan Pengajuan - Pengasuh	28
Gambar 3. 15 Rancangan Antarmuka Laporan Perbulan - Pengasuh	29
Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Barang - Pengasuh	29
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Barang - Pengasuh.....	30
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Tambah Barang - Pengasuh	30
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Kamar - Pengasuh	31
Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Tambah Kamar - Pengasuh	31
Gambar 3. 21 Rancangan Antarmuka Detail Kamar - Pengasuh	32
Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Taruni - Kamar	32
Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Tambah Taruni Ke dalam Kamar - Pengasuh.....	33
Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Data <i>User</i> - Pengasuh.....	33
Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Tambah <i>User</i> - Pengasuh	34
Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka <i>Edit User</i> - Pengasuh.....	34
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Profil - Pengasuh	35
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> - Taruni.....	35
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Pengajuan - Taruni	36
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Menunggu – Taruni	36
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Disetujui - Taruni.....	37
Gambar 3. 32 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Selesai - Taruni.....	37
Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Tambah Pengajuan - Taruni.....	38
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka Profil - Taruni.....	39
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> – Kepala Asrama.....	39
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Daftar Barang – Kepala Asrama	40
Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka Daftar Kamar – Kepala Asrama.....	40
Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Detail Kamar – Kepala Asrama	41
Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Daftar pengajuan – Kepala Asrama	41
Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Menunggu – Kepala Asrama	42
Gambar 3. 41 Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Disetujui – Kepala Asrama.....	42

Gambar 3. 42	Rancangan Antarmuka Pengajuan Status Selesai – Kepala Asrama	43
Gambar 3. 43	Rancangan Antarmuka Laporan Pengajuan – Kepala Asrama	44
Gambar 3. 44	Rancangan Antarmuka Laporan Perbulan – Kepala Asrama	44
Gambar 3. 45	Halaman Antarmuka Profil – Kepala Asrama	45
Gambar 4. 1	Halaman <i>Login</i> Semua Pengguna	46
Gambar 4. 2	Halaman Lupa <i>Password</i> Pengguna	47
Gambar 4. 3	Halaman Pesan <i>Email</i> Lupa <i>Password</i> Pengguna	47
Gambar 4. 4	Halaman <i>Reset Password</i> Pengguna.....	48
Gambar 4. 5	Halaman <i>Dashboard</i> - Pengasuh	48
Gambar 4. 6	Halaman Profil - Pengasuh	49
Gambar 4. 7	Halaman Pengajuan – Pengasuh	49
Gambar 4. 8	Halaman Detail Pengajuan Status Menunggu - Pengasuh.....	50
Gambar 4. 9	Halaman Detail Pengajuan Status Disetujui - Pengasuh	50
Gambar 4. 10	Halaman Detail Pengajuan Status Selesai - Pengasuh.....	51
Gambar 4. 11	Halaman Laporan Pengajuan - Pengasuh	51
Gambar 4. 12	Halaman Pratinjau Laporan Pengajuan - Pengasuh.....	52
Gambar 4. 13	Halaman Cetak Laporan Pengajuan Format PDF – Pengasuh	52
Gambar 4. 14	Halaman Laporan Bulanan - Pengasuh.....	53
Gambar 4. 15	Halaman Cetak PDF Laporan Bulanan - Pengasuh	53
Gambar 4. 16	Halaman Daftar Barang - Pengasuh.....	54
Gambar 4. 17	Notifikasi <i>Delete</i> Data Barang - Pengasuh	54
Gambar 4. 18	Halaman Tambah Barang - Pengasuh.....	55
Gambar 4. 19	Halaman <i>Edit</i> Barang - Pengasuh	55
Gambar 4. 20	Halaman Daftar Kamar – Pengasuh.....	56
Gambar 4. 21	Notifikasi <i>Delete</i> Data Kamar – Pengasuh	56
Gambar 4. 22	Halaman Tambah Kamar Pada Pengasuh	57
Gambar 4. 23	Halaman Detail Kamar - Pengasuh.....	57
Gambar 4. 24	Notifikasi <i>Delete</i> Data Taruni Dari Kamar - Pengasuh	58
Gambar 4. 25	Halaman Tambah Taruni Pada Kamar - Pengasuh	58
Gambar 4. 26	Halaman <i>Edit</i> di Data Kamar – Pengasuh	59
Gambar 4. 27	Halaman Daftar <i>User</i> - Pengasuh	59
Gambar 4. 28	Notifikasi <i>Delete</i> Daftar <i>User</i> - Pengasuh	60
Gambar 4. 29	Halaman Tambah <i>User</i> - Pengasuh	60
Gambar 4. 30	Halaman <i>Edit User</i> - Pengasuh.....	61
Gambar 4. 31	Halaman <i>Dashboard</i> - Taruni	61
Gambar 4. 32	Halaman Profil - Taruni	62
Gambar 4. 33	Halaman Daftar Pengajuan - Taruni	63
Gambar 4. 34	Notifikasi <i>Delete</i> Daftar Pengajuan – Taruni	63
Gambar 4. 35	Halaman Tambah Pengajuan Pada Taruni.....	64
Gambar 4. 36	Notifikasi Gagal Tambah Pengajuan Karena Melebihi Batas Kuantitas -Taruni .	64
Gambar 4. 37	Notifikasi Berhasil Tambah Pengajuan – Taruni.....	65
Gambar 4. 38	Notifikasi Gagal Tambah Pengajuan Karena Stok Tidak Mencukupi - Taruni....	65
Gambar 4. 39	Halaman Detail Pengajuan Status Menunggu - Taruni	66
Gambar 4. 40	Halaman Detail Pengajuan Status Disetujui - Taruni	66

Gambar 4. 41	Halaman Detail Pengajuan Status Selesai Belum Ada Ulasan - Taruni	67
Gambar 4. 42	Halaman Detail Pengajuan Status Selesai Dengan Ulasan – Taruni	67
Gambar 4. 43	Halaman <i>Dashboard</i> – Kepala Asrama	68
Gambar 4. 44	Halaman Detail Pengajuan – Kepala Asrama.....	68
Gambar 4. 45	Halaman Daftar Barang – Kepala Asrama	69
Gambar 4. 46	Halaman Daftar Kamar – Kepala Asrama	69
Gambar 4. 47	Halaman Detail Kamar – Kepala Asrama.....	70
Gambar 4. 48	Halaman Profil - Kepala Asrama.....	70
Gambar 4. 49	Halaman Daftar Pengajuan- Kepala Asrama	71
Gambar 4. 50	Halaman Detail Pengajuan Status Menunggu – Kepala Asrama.....	71
Gambar 4. 51	Halaman Detail Pengajuan Status Disetujui – Kepala Asrama	72
Gambar 4. 52	Halaman Pengajuan Status Selesai – Kepala Asrama	72
Gambar 4. 53	Halaman Laporan Pengajuan Pada Kepala.....	73
Gambar 4. 54	Halaman Pratinjau Laporan Pengajuan – Kepala Asrama.....	73
Gambar 4. 55	Halaman Cetak Laporan Pengajuan PDF – Kepala Asrama.....	74
Gambar 4. 56	Halaman Laporan Bulanan – Kepala Asrama.....	74
Gambar 4. 57	Halaman Pratinjau Laporan Bulanan – Kepala Asrama	75
Gambar 4. 58	Halaman Cetak Laporan Bulanan – Kepala Asrama	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case</i>	8
Tabel 2. 2 Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2. 3 Simbol <i>ERD</i>	10
Tabel 3. 1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	12
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	13
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
Tabel 3. 4 Analisis Kebutuhan Data	14
Tabel 3. 5 Analisis Fungsional atau Performa.....	14
Tabel 3. 6 Analisis Kebutuhan Antarmuka	15
Tabel 3. 7 Struktur Tabel <i>User</i>	21
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Taruni	22
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Kamar	22
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Barang	22
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pengajuan	23
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Detail Pengajuan	23
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Ulasan.....	23

DAFTAR SINGKATAN

UML : Unified Modeling Language

PHP : Hypertext Preprocessor

ERD : Entity Relationship Diagram

DBMS : Database Management System

DML : Data Manipulation Language

DDL : Data Definition Language

MySQL: My Structured Query Language

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SURAT IZIN OBSERVASI

LAMPIRAN B DOKUMENTASI

LAMPIRAN C HASIL KUESIONER