

I. Gambaran Umum

A. Profil Perusahaan

PT. Talenthub Digital Indonesia dikenal dengan *Cybers Academy*, adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Sumber Daya Manusia (SDM) dan Pelatihan Digital (Indonesia, *Cybers Academy* n.d.). Mereka menyediakan platform edukasi *online* yang memungkinkan siapa saja untuk mempelajari berbagai materi pembelajaran dari para ahli dan mentor terbaik di Indonesia. *Cybers Academy* menyediakan materi pembelajaran yang lengkap, eksklusif, dan berjangka panjang untuk semua *level*, mulai dari pemula hingga profesional.

PT. Talenthub Digital Indonesia juga memiliki komitmen untuk memberdayakan masyarakat melalui program-program pelatihan yang terstruktur dan berbasis kebutuhan industri (Indonesia, *Cybers Academy* n.d.). Dengan visi untuk menciptakan sumber daya manusia yang kompeten dan siap bersaing di era digital, *Cybers Academy* tidak hanya fokus pada pengembangan keterampilan teknis tetapi juga *soft skills* yang penting dalam dunia kerja.

Cybers Academy merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *IT*, kopi, properti, perdagangan baik ke dalam negeri maupun ke luar negeri, dan edukasi (Indonesia, *Linkind Cybers Academy* n.d.). Perusahaan ini dibentuk untuk memenuhi kebutuhan teknologi informasi yang terus berkembang dengan menciptakan efisiensi dan efektivitas, hingga teknologi komunikasi, integrasi data internet, dan *data center*. Kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang memacu *Cybers Academy* untuk memberikan solusi-solusi inovatif *IT* untuk telekomunikasi, *media service*, *government service*, dan industri *IT*.

Alamat Perusahaan:

ESTUBIZI Business Center, Gedung Setiabudi 2, Lantai 2, Suite 207B-C, Jl. H.R. Rasuna Said Kav.62, Kuningan, Kelurahan Karet, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12920.

B. Deskripsi Kegiatan

Tuliskan deskripsi pekerjaan/pembelajaran selama mengikuti program MSIB.

Posisi : *Platform and Web Developer*

Deskripsi : *Platform and Web Developer*: Berfokus pada pengembangan website *Cybers Academy* terkhusus pada bagian *frontend develop*.

Kompetensi yang dikembangkan:

- 1) *Creative thinking*
- 2) *Problem solving*
- 3) *Layouting*
- 4) *Team Work*
- 5) *UI/UX dan pengantar Platform & Web Programming*
- 6) Bahasa pemrogramman untuk *frontend web* HTML, CSS, JavaScript
- 7) Analisis kebutuhan, *flowchart*, dan mockup,
- 8) Bahasa pemrogramman untuk *backend web* PHP dan Python
- 9) *Mysql* serta relasi *database*,
- 10) Pengantar *fullstack developer*,
- 11) Pengenalan *Nodejs*, *Reactjs*, dan *Mongodb*,
- 12) Pengenalan *Git/Github*
- 13) Pemahaman analisis sistem
- 14) *Leading Team project*
- 15) Management SDM tim untuk pengembangan sistem

Awal program dimulai mendapatkan 4 materi pelatihan inti yaitu:

A. *Cloud Computing and Engineering*

Mahasiswa mengikuti tutorial dalam bentuk presentasi dan diskusi serta mengerjakan kuis dan atau tugas dengan materi pembelajaran sebagai berikut:

1. *Pengenalan Cloud Computing*
2. *Infrastruktur Cloud Computing*
3. *Konsep Analisis Performa Cloud Computing*
4. *Penerapan Optimasi Performa.*

5. Konsep analisis keamanan *Cloud Computing*
6. Konsep *Cloud Computing*
7. Model Layanan *Cloud Computing*
8. Arsitektur *Cloud Computing*
9. Konsep Dasar Infrastruktur
10. Manajemen *virtual machine/ cloud*
11. Penyimpanan & jaringan *virtual machine/ cloud*
12. Konsep dasar *PaaS & SaaS*, Implementasi Aplikasi, Analisis Keamanan Aplikasi *PaaS & SaaS*

B. *UI/UX Designer*

Mahasiswa mengikuti tutorial dalam bentuk presentasi dan diskusi serta mengerjakan kuis dan atau tugas dengan materi pembelajaran sebagai berikut:

1. Pengenalan *UI/UX Design & Figma*
2. *Design Thinking*
3. *User Flow & Wireframe*
4. Dasar-Dasar *UI Design & Design Sistem*
5. Praktik *UI* dan *Prototyping*

C. *Fullstack Developer*

Mahasiswa mengikuti tutorial dalam bentuk presentasi dan diskusi serta mengerjakan kuis dan atau tugas dengan materi pembelajaran sebagai berikut:

1. Pengenalan *Fullstack Development*
2. *HTML*
3. *CSS*
4. *JavaScript*
5. *ReactJS*
6. *NodeJS*
7. *MongoDB*
8. *Python*
9. Pengantar *Git & Github*

D. Platform and Web Developer

Mahasiswa mengikuti tutorial dalam bentuk presentasi dan diskusi serta mengerjakan kuis dan atau tugas dengan materi pembelajaran sebagai berikut:

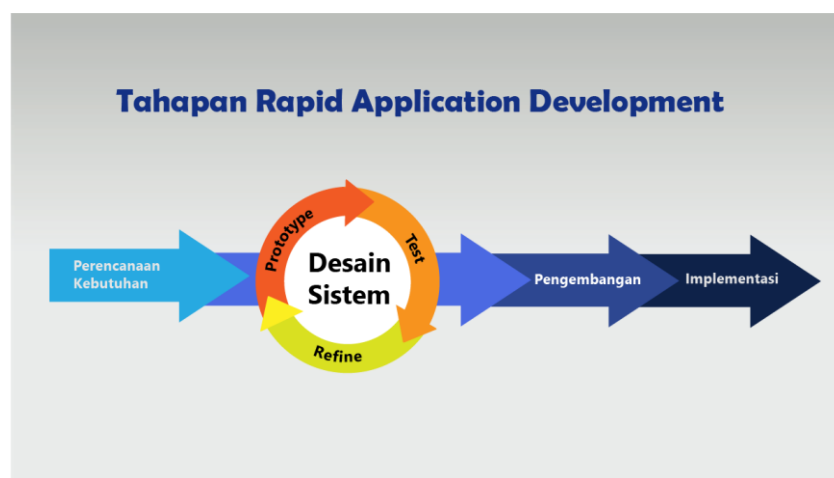
1. *HTML, CSS & JavaScript*
2. Pengantar Algoritma dan Pemrograman, Sistem Basis Data, dan Pemrograman *Web*
3. Pemodelan & Analisis Kebutuhan Sistem
4. *PHP*
5. *MySQL & Koneksi Database*
6. *Framework & MVC*
7. *Templating dan Form Validasi*
8. *Git & Github*

Projek akhir di lakukan pada tanggal 2 Mei sampai dengan 21 juni 2024. Mahasiswa ditugaskan untuk mengembangkan sistem *website* yang sudah berjalan. Penulis berperan sebagai *Platform & Web Developer* pada bagian *frontend* untuk mengembangkan sistem aplikasi *msib.cybersacademy.id* menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* yang telah disepakati oleh anggota kelompok. Penggunaan metode RAD dalam pengembangan sistem informasi memungkinkan proses yang cepat dan efisien (Dwi Wijaya, 2020). Metode RAD memiliki tiga tahapan utama, yaitu perencanaan, desain, dan implementasi. Karena kecepatan dan efisiensi yang ditawarkan, kami memutuskan untuk menggunakan metode ini (Novrian, Nengsih, dan Darmansah, 2022).

Sebagai *Frontend Developer*, tugas utama penulis adalah memastikan dan membuat tampilan *frontend* sesuai dengan desain yang telah dibuat oleh *UI/UX Designer*. *UI/UX* adalah singkatan dari *User Interface* dan *User Experience*, yang merujuk pada tampilan visual dalam sebuah aplikasi atau alat pemasaran *digital* berbentuk *website*. *UI/UX* yang baik dapat meningkatkan *branding* bisnis atau perusahaan (Agus Muhyidin, Sulhan, dan Sevtiana, 2020).

Dalam pengembangan proyek ini, ada beberapa perubahan yang penulis lakukan pada *website msib.cybersacademy.id* sesuai dengan desain yang telah

diperbarui. Beberapa perubahan tersebut mencakup pewarnaan *website*, penataan ulang halaman-halaman yang ada, serta penambahan atau penghapusan fitur sesuai kebutuhan. Perubahan ini didasari oleh pengalaman kami sebagai peserta MSIB di PT Talenthub Digital Indonesia, sehingga kami memahami dan sudah berkonsultasi dengan mentor terkait dengan yang dibutuhkan untuk meningkatkan *user experience*. Tahapan Pengembangan Sistem dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD)



Gambar 2. 1 Metode RAD

1. Perencanaan:

Tahap perencanaan dalam metode RAD melibatkan identifikasi kebutuhan sistem dan penetapan tujuan yang ingin dicapai. Dalam tahap ini, kami mengumpulkan informasi dari pengguna akhir, melakukan analisis kebutuhan, dan menetapkan spesifikasi proyek.

2. Desain:

Pada tahap desain, kami membuat *Prototype* yang mencakup desain *UI/UX* berdasarkan masukan dari pengguna dan spesifikasi yang telah ditetapkan pada tahap perencanaan. Desain ini kemudian diuji untuk memastikan fungsionalitas dan tampilan yang optimal. Proses iteratif dalam desain memungkinkan kami untuk membuat perubahan dan penyesuaian dengan cepat, memastikan bahwa desain akhir sesuai dengan harapan pengguna dan standar yang ditetapkan.

3. Implementasi:

Tahap implementasi melibatkan pengkodean dan pengujian sistem berdasarkan desain yang telah disetujui. Sebagai *Frontend Developer*, penulis bertanggung jawab untuk mengembangkan antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif. Pengujian dilakukan secara terus-menerus untuk memastikan tidak ada bug atau masalah yang dapat mengganggu pengalaman pengguna. Setelah semua pengujian selesai dan sistem berfungsi dengan baik, kami meluncurkan hasil pengembangan akhir dari *website*.

Sebagai *Frontend Developer*, penulis memiliki beberapa tanggung jawab utama, termasuk:

1. **Mengimplementasikan Desain UI/UX:** Mengubah desain yang dibuat oleh *UI/UX Designer* menjadi kode *frontend* yang berfungsi.
2. **Pengujian dan Debugging:** Melakukan pengujian untuk memastikan semua elemen antarmuka berfungsi dengan baik dan memperbaiki *bug* yang ditemukan.
3. **Kolaborasi dengan Tim:** Bekerja sama dengan anggota tim lain, termasuk *Backend Developer* dan *UI/UX Designer*, untuk memastikan integrasi yang mulus antara *frontend* dan *backend*.
4. **Penyempurnaan dan Optimasi:** Melakukan perbaikan dan optimasi untuk meningkatkan performa dan pengalaman pengguna.

Melalui penggunaan metode RAD, kami dapat menyelesaikan pengembangan sistem *website msib.cybersacademy.id* dengan cepat dan efisien. Perubahan yang dilakukan didasarkan pada pengalaman kami sebagai peserta MSIB, serta masukan dari pengguna, seperti pada fitur keranjang yang tidak digunakan selama program berlangsung, kemudian efisiensi pengguna dalam merubah data dirinya pada pengaturan, lalu ada perubahan layout kuis yang berfokus hanya pada pengerjaan soal yang diberikan serta perubahan *button* pada tab kuis agar lebih dinamis. Dengan demikian, kami berhasil menciptakan sebuah sistem yang tidak hanya fungsional, tetapi juga *user-friendly* dan sesuai dengan standar industri.