



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI PERIKANAN
TANGKAP BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DINAS PERIKANAN KABUPATEN CILACAP)**

***WEBSITE-BASED CAPTURED FISHERIES PRODUCTION
INFORMATION SYSTEM
(CASE STUDY FISHERY SERVICE CILACAP)***

Oleh

KHARISMA NUR FADILLAH

20.02.02.065

DOSEN PEMBIMBING:

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.

NIDN. 0607058401

AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0016099104

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI PERIKANAN
TANGKAP BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DINAS PERIKANAN KABUPATEN CILACAP)**

***WEBSITE-BASED CAPTURED FISHERIES PRODUCTION
INFORMATION SYSTEM
(CASE STUDY FISHERY SERVICE CILACAP)***

Oleh

KHARISMA NUR FADILLAH
20.02.02.065

DOSEN PEMBIMBING:

ANDESITA PRIHANTARA, S.T., M.Eng.
NIDN. 0607058401

AGUS SUSANTO, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0016099104

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI PERIKANAN TANGKAP
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DINAS PERIKANAN KABUPATEN CIACAP)**

Oleh :

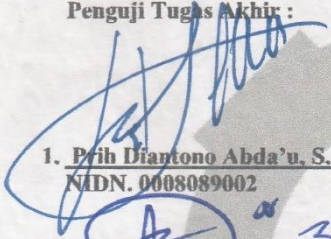
Kharisma Nur Fadillah
NPM : 20.02.02.065

Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :


1. Prib Diantono Abda'u, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0008089002


1. Andesita Prihantara, S.T., M.Eng.
NIDN. 0607058401


2. Nur Wahyu Rahadi, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0609058102


2. Agus Susanto, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0016099104

Mengetahui,
Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis



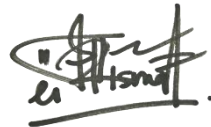
Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 29 Agustus 2023
Yang Menyatakan,



(Kharisma Nur Fadillah)
NPM. 20.02.02.065

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN
PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Kharisma Nur Fadillah

NPM : 20.02.02.065

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“SISTEM INFORMASI PRODUKSI PERIKANAN TANGKAP
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DINAS PERIKANAN KABUPATEN
CILACAP)”**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap

Pada tanggal : 29 Agustus 2023

Yang Menyatakan



Kharisma Nur Fadillah

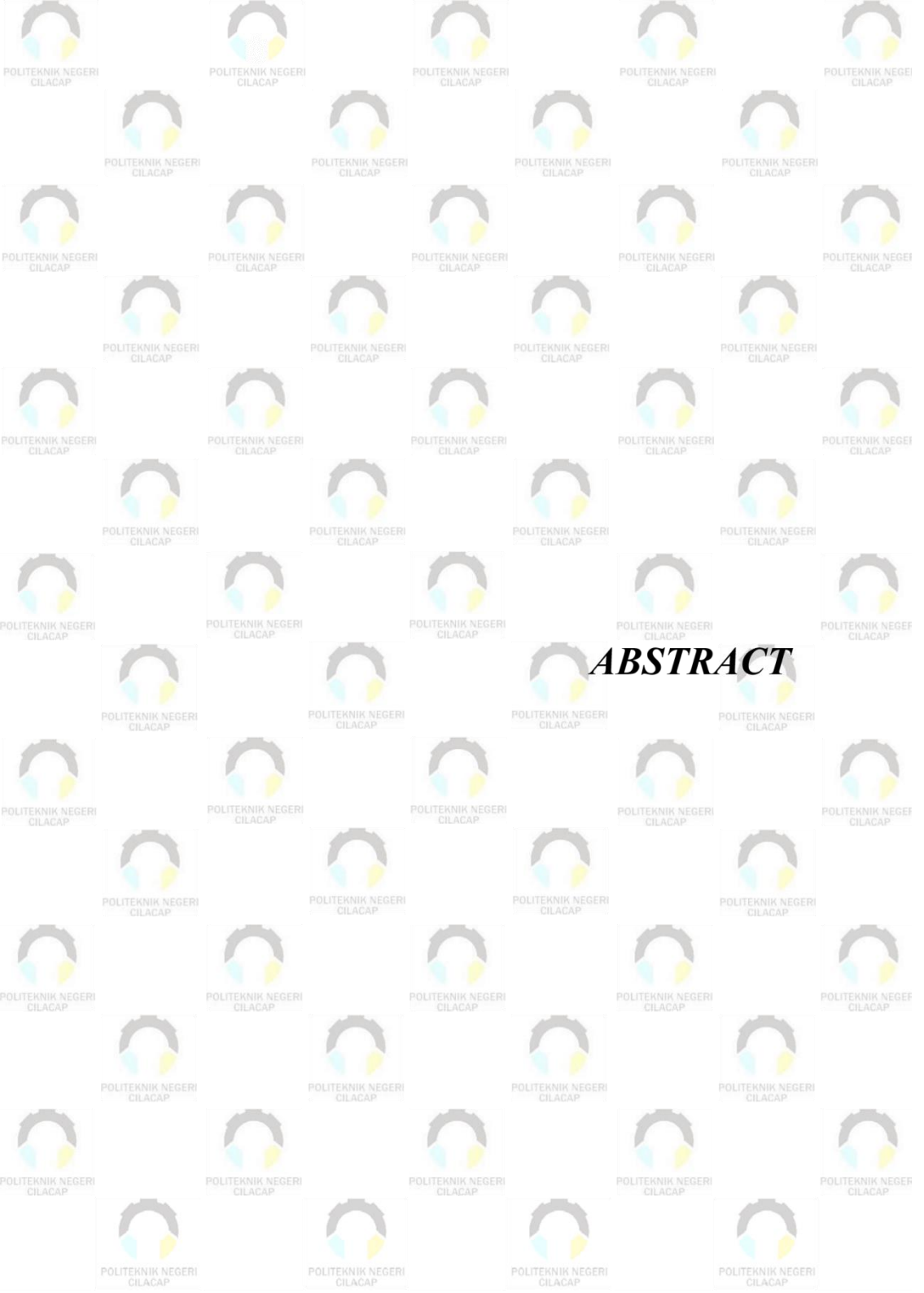


ABSTRAK

ABSTRAK

Dinas Perikanan Kabupaten Cilacap merupakan salah satu instansi yang memiliki salah satu tugas dalam mengelola kebijakan di Bidang Perikanan Tangkap. Dalam proses pengolahan data produksi perikanan tangkap di Kabupaten Cilacap, belum diolah dan disusun dengan baik yang mengakibatkan pengolahan data produksi menjadi lambat dan memungkinkan adanya kesalahan dalam mengolah data sehingga informasi yang didapatkan kurang akurat. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu Sistem Informasi Produksi Perikanan Tangkap agar pengolahan data produksi menjadi lebih baik dan mendapatkan laporan yang lebih akurat dan cepat. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah Sistem Informasi Produksi Perikanan Tangkap Berbasis Website di Kabupaten Cilacap. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Pengolahan sistem data disimpan dalam database MySQL dan metode pengembangan sistem menggunakan model waterfall. Hasil akhir dari penelitian ini yaitu sistem informasi produksi perikanan tangkap dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam pengolahan, penyimpanan data produksi perikanan tangkap dan menampilkan laporan statistik di Kabupaten Cilacap dengan akurat dan cepat. Didukung dengan hasil pengujian menggunakan metode *black box testing*, sistem ini memperoleh hasil presentasi sebesar 88,66% atau dengan kata lain bepredikat “Sangat Baik”.

Kata kunci: Sistem Informasi, Data Produksi, Laporan Statistik Perikanan Tangkap



ABSTRACT

ABSTRACT

The Cilacap Regency Fisheries Service is one of the agencies that has one of the tasks in managing policies in the Capture Fisheries Sector. In the process of processing capture fisheries production data in Cilacap Regency, it has not been processed and compiled properly which results in processing production data slow and allows for errors in processing the data so that the information obtained is less accurate. Therefore, a Capture Fisheries Production Information System is needed so that production data processing is better and reports are more accurate and faster. This study aims to build a Website-Based Capture Fisheries Production Information System in Cilacap Regency. This system was developed using the PHP programming language. Processing system data is stored in the MySql database and the system development method uses the waterfall model. The end result of this research is that the capture fisheries production information system can provide convenience to users in processing, storing capture fisheries production data and displaying statistical reports in Cilacap Regency accurately and quickly. Supported by the test results using the black box testing method, this system obtained a presentation result of 88.66% or in other words the "Very Good" predicate.

Keyword: *Information System, Production Data, Capture Fisheries Statistics Report*



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Amin. Atas kehendak Allah sajalah, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

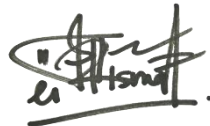
**“SISTEM INFORMASI PRODUKSI PERIKANAN TANGKAP
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DINAS PERIKANAN KABUPATEN
CILACAP)”**

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 29 Agustus 2023



Penulis



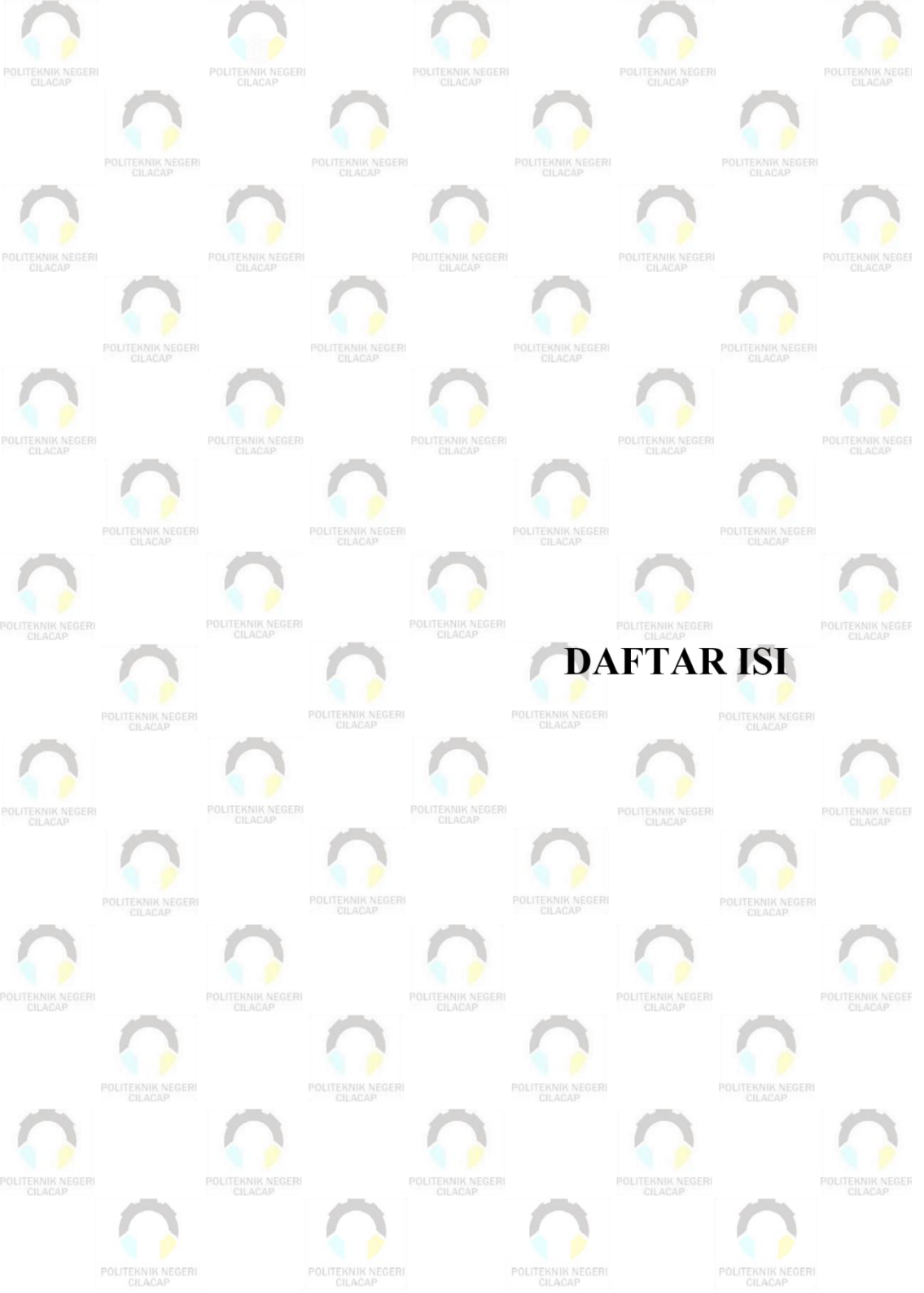
UCAPAN TERIMA KASIH

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini, terutama kepada:

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis Politeknik Negeri Cilacap.
4. Ibu Cahya Vika Sari S.T, M.Eng., selaku Ketua Program Studi D-3 Teknik Informatika.
5. Bapak Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom., selaku Sekertaris Jurusan Teknik Informatika.
6. Bapak Andesita Prihantara, S.T., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir, terima kasih kepada beliau yang selalu memberi masukan beserta solusi pada program serta memperbaiki laporan.
7. Bapak Agus Susanto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir, selalu membimbing dan memberi arahan pada tugas akhir serta memperbaiki laporan.
8. Grizenzio Orchivillando, A.Md. dan Ipo Novianto, A.Md. selaku Kordinator Tugas Akhir yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan masalah Tugas Akhir.
9. Dinas Perikanan Kabupaten Cilacap yang telah membantu saya dalam mendukung kelancaran tugas akhir.
10. Kedua orang tua dan semua keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
11. Seluruh teman Jurusan Teknik Informatika kelas 3C, sahabat dan pihak lain yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	4
1.2.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.2.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.5.3 Metode Pengujian Sistem	7

1.6	Sistematika Penulisan	8
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	9
2.1	Kajian Pustaka Sebelumnya	9
2.2	Landasan Teori	10
2.2.1	Sistem Informasi.....	10
2.2.2	Pengolahan Data.....	11
2.2.3	Statistik.....	12
2.2.4	Produksi.....	13
2.2.5	Produksi.....	13
2.2.6	Website.....	13
2.2.7	Rekayasa Perangkat Lunak.....	14
2.2.8	Flowchart.....	16
2.2.9	Unified Modelling Language (UML)	17
2.2.10	Rekayasa Web	21
2.2.11	Basis Data.....	21
BAB III	METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM.....	25
3.1	Metodologi	25
2.1.1	Metodologi Pengumpulan Data	25
3.1.2	Metodologi Pengembangan Sistem	26
3.2	Perancangan Sistem	32
3.2.1	Analisis Sistem yang sedang berjalan	32
3.2.2	Analisis Sistem yang akan dikembangkan	34
3.2.3	Aliran Informasi	35
3.2.4	Analisis Interface.....	89
3.2.5	Skenario Pengujian.....	117
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	175

4.1	Hasil Penelitian	175
4.1.1	Implementasi Perancangan Antarmuka	175
4.2	Pembahasan Sistem	225
4.2.1	Hasil Pengujian Sistem.....	225
4.2.2	Analisa Kuesioner	231
4.2.2	Pembahasan Kuesioner.....	232
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	249
5.1	Kesimpulan	249
5.2	Saran	250
DAFTAR PUSTAKA	251
BIODATA PENULIS	254



DAFTAR GAMBAR

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall Menurut Sommerville.....	6
Gambar 3.1 Proses Pengolahan Data Produksi Ikan Yang Sedang Berjalan.....	33
Gambar 3.2 Proses Pengolahan Data Produksi Ikan Yang Sedang Berjalan.....	35
Gambar 3.3 Use Case Diagram.....	36
Gambar 3.4 Sequence Diagram Login.....	39
Gambar 3.5 Sequence Diagram Reset Password.....	40
Gambar 3.6 Sequence Diagram Ubah Profil.....	41
Gambar 3.7 Sequence Diagram Ubah Password.....	42
Gambar 3.8 Sequence Diagram Lihat Data User.....	43
Gambar 3.9 Sequence Diagram Tambah User.....	44
Gambar 3.10 Sequence Diagram Ubah Data User.....	45
Gambar 3.11 Sequence Diagram Ubah Status Keaktifan Data User.....	46
Gambar 3.12 Sequence Diagram Hapus Data User.....	47
Gambar 3.13 Sequence Diagram Cari Data User.....	48
Gambar 3.14 Sequence Diagram Cetak Data User.....	49
Gambar 3.15 Sequence Diagram Lihat Data Kecamatan.....	50
Gambar 3.16 Sequence Diagram Tambah Data Kecamatan.....	50
Gambar 3.17 Sequence Diagram Ubah Data Kecamatan.....	51
Gambar 3.18 Sequence Diagram Hapus Data Kecamatan.....	53
Gambar 3.19 Sequence Diagram Cari Data Kecamatan.....	54
Gambar 3.20 Sequence Diagram Cetak Data Kecamatan.....	55
Gambar 3.21 Sequence Diagram Lihat Data Desa.....	55
Gambar 3.22 Sequence Diagram Tambah Data Desa.....	56
Gambar 3.23 Sequence Diagram Ubah Data Desa.....	57
Gambar 3.24 Sequence Diagram Hapus Data Desa.....	58
Gambar 3.25 Sequence Diagram Cari Data Desa.....	59
Gambar 3.26 Sequence Diagram Cetak Data Desa.....	60
Gambar 3.27 Sequence Diagram Lihat Data Kategori Ikan.....	61
Gambar 3.28 Sequence Diagram Tambah Data Kategori Ikan.....	61
Gambar 3.29 Sequence Diagram Ubah Data Kategori Ikan.....	62
Gambar 3.30 Sequence Diagram Hapus Data Kategori Ikan.....	63

Gambar 3.31	Sequence Diagram Cari Data Kategori Ikan	64
Gambar 3.32	Sequence Diagram Cetak Data Kategori Ikan	65
Gambar 3.33	Sequence Diagram Lihat Data Jenis Ikan	66
Gambar 3.34	Sequence Diagram Tambah Data Jenis Ikan	67
Gambar 3.35	Sequence Diagram Ubah Data Jenis Ikan.....	68
Gambar 3. 36	Sequence Diagram Hapus Data Jenis Ikan	69
Gambar 3.37	Sequence Diagram Cetak Data Jenis Ikan	70
Gambar 3.38	Sequeence Lihat Data Jenis Perairan.....	70
Gambar 3.39	Sequence Diagram Tambah Data Jenis Perairan	71
Gambar 3.40	Sequence Diagram Ubah Data Jenis Perairan	72
Gambar 3.41	Sequence Diagram Hapus Data Jenis Perairan	73
Gambar 3.42	Sequence Diagram Tambah Data Alat Tangkap	74
Gambar 3.43	Sequence Tambah Data TPI	75
Gambar 3.44	Sequence Diagram Ubah Data TPI.....	76
Gambar 3.45	Sequence Diagram Tambah Data RTP.....	77
Gambar 3.46	Sequence Diagram Tambah Data Produksi Ikan	78
Gambar 3.47	Sequence Diagram Lihat Grafik Jenis Perairan.....	79
Gambar 3.48	Sequence Diagram Lihat Grafik Jenis Ikan	80
Gambar 3.49	Sequence Diagram Lihat Grafik Produksi Wilayah ...	80
Gambar 3.50	Sequence Diagram Cetak Rekap Jenis Perairan	81
Gambar 3.51	Class Diagram SIMPROKAP.....	82
Gambar 3.52	Entity Relationship Diagram SIMPROKAP	83
Gambar 3.53	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Frontend</i>	90
Gambar 3.54	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	90
Gambar 3.55	Rancangan Antarmuka Halaman Lupa Password.....	91
Gambar 3. 56	Rancangan Antarmuka Halaman Utama Admin	91
Gambar 3.57	Rancangan Antarmuka Lihat Data User	92
Gambar 3. 58	Rancangan Antarmuka Tambah Data User	92
Gambar 3.59	Rancangan Antarmuka Ubah Data User.....	93
Gambar 3.60	Rancangan Antarmuka Hapus Data User	93
Gambar 3.61	Rancangan Antarmuka Lihat Data Kecamatan.....	94
Gambar 3.62	Rancangan Antarmuka Tambah Data Kecamatan	94
Gambar 3.63	Rancangan Antarmuka Ubah Data Kecamatan	95
Gambar 3.64	Rancangan Antarmuka Hapus Data Kecamatan.....	95
Gambar 3.65	Rancangan Antarmuka Lihat Data Desa	96
Gambar 3. 66	Rancangan Antarmuka Tambah Data Desa.....	96

Gambar 3.67	Rancangan Antarmuka Ubah Data Desa	97
Gambar 3.68	Rancangan Antarmuka Konfirmasi Hapus Data Desa	97
Gambar 3.69	Rancangan Antarmuka Lihat Data Kategori Ikan	98
Gambar 3.70	Rancangan Antarmuka Tambah Data Kategori Ikan..	98
Gambar 3.71	Rancangan Antarmuka Ubah Data Kategori Ikan	99
Gambar 3.72	Rancangan Antarmuka Konfirmasi Hapus Data Kategori Ikan	99
Gambar 3.73	Rancangan Antarmuka Lihat Data Jneis Ikan	100
Gambar 3.74	Rancangan Antarmuka Tambah Jenis Ikan	100
Gambar 3.75	Rancanagn Antarmuka Ubah Data Jenis Ikan	101
Gambar 3.76	Rancangan Antarmuka Hapus Jenis Ikan	101
Gambar 3.77	Rancangan Antarmuka Lihat Data Jenis Perairan	102
Gambar 3.78	Rancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Perairan	102
Gambar 3.79	Rancangan Antarmuka Ubah Data Jenis Perairan	103
Gambar 3.80	Rancangan Antarmuka Hapus Jenis Perairan	103
Gambar 3.81	Rancangan Antarmuka Lihat Data Alat Tangkap.....	104
Gambar 3.82	Rancangan Antarmuka Tambah Alat Tangkap	104
Gambar 3.83	Rancangan Antarmuka Ubah Data Alat Tngkap	105
Gambar 3.84	Rancangan Antarmuka Hapus Jenis Alat Tangkap ..	105
Gambar 3.85	Rancangan Antarmuka Lihat Data TPI	106
Gambar 3.86	Rancangan Antarmuka Tambah Data TPI.....	106
Gambar 3.87	Rancangan Antarmuka Ubah Data TPI	107
Gambar 3.88	Rancangan Antarmuka Hapus TPI	107
Gambar 3.89	Rancangan Antarmuka Lihat Data RTP	108
Gambar 3.90	Rancangan Antarmuka Tambah Data RTP	108
Gambar 3.91	Rancangan Antarmuka Ubah Data RTP	109
Gambar 3.92	Rancangan Antarmuka Hapus Data RTP	109
Gambar 3.93	Rancangan Antarmuka Lihat Data Produksi	110
Gambar 3.94	Rancangan Antarmuka Tambah Data Produksi Ikan	110
Gambar 3.95	Rancangan AntarmukaUbah Data Produksi Ikan	111
Gambar 3.96	Rancangan Antarmuka Konfirmasi Hapus Produksi Ikan	111
Gambar 3.97	Rancangan Antarmuka Lihat Laporan Total Produksi Jenis Perairan.....	112
Gambar 3.98	RancanganAntarmuka Lihat Laporan Total Produksi Alat Tangkap	113



DAFTAR TABEL

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Periode Penyajian Laporan Data Produksi Perikanan Tangkap	2
Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	16
Tabel 2.2 Simbol Usecase Diagram	18
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	19
Tabel 2.4 Simbol <i>Class</i> Diagram	21
Tabel 2.5 Simbol <i>Entity Relation</i> Diagram	23
Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	26
Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	31
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	32
Tabel 3.4 Tabel User.....	84
Tabel 3.5 Tabel Kecamatan	85
Tabel 3.6 Tabel Desa	85
Tabel 3.7 Tabel Tempat Pelelangan Ikan.....	85
Tabel 3.8 Tabel Kategori Ikan	86
Tabel 3.9 Tabel Jenis Ikan	86
Tabel 3.10 Tabel Alat Tangkap.....	87
Tabel 3.11 Tabel Jenis Perairan	87
Tabel 3.12 Tabel RTP.....	87
Tabel 3.13 Tabel Produksi	88
Tabel 3.14 Tabel Produksi Detail.....	89
Tabel 3. 15 Tabel Aplikasi.....	89
Tabel 3.16 Skenario Pengujian	117
Tabel 3.17 Skenario Pengujian <i>Forgot Password</i>	118
Tabel 3.18 Skenario Pengujian Ubah Profil.....	119
Tabel 3.19 Skenario Pengujian Ubah <i>Password</i>	120
Tabel 3.20 Skenario Pengujian Tambah Data User	122
Tabel 3.21 Skenario Pengujian Ubah Data User.....	123
Tabel 3.22 Skenario Pengujian Hapus Data User	125
Tabel 3.23 Skenario Pengujian Melihat Data User	127
Tabel 3.24 Skenaro Pengujian Mencari Data User	127
Tabel 3.25 Skenario Pengujian Mencetak Data User.....	128

Tabel 3.26	Skenario Pengujian Tambah Data Kecamatan	129
Tabel 3.27	Skenario Pengujian Ubah Data Kecamatan	131
Tabel 3.28	Skenario Pengujian Hapus Data Kecamatan	133
Tabel 3.29	Skenario Pengujian Melihat Data Kecamatan.....	134
Tabel 3.30	Skenario Pengujian Mencari Data Kecamatan.....	135
Tabel 3.31	Skenario Pengujian Cetak Data Kecamatan.....	136
Tabel 3.32	Skenario Pengujian Menambah Data Desa	137
Tabel 3.33	Skenario Pengujian Ubah Data Desa	138
Tabel 3.34	Skenario Pengujian Hapus Data Desa.....	140
Tabel 3.35	Skenario Pengujian Melihat Data Desa.....	141
Tabel 3.36	Skenario Pengujian Mencari Data Desa.....	142
Tabel 3.37	Skenario Pengujian Mencetak Data Desa	143
Tabel 3.38	Skenario Pengujian Tambah Data Kategori Ikan	144
Tabel 3.39	Skenario Pengujian Ubah Data Kategori Ikan	145
Tabel 3.40	Skenario Pengujian Hapus Data Kategori Ikan.....	147
Tabel 3.41	Skenario Pengujian Melihat Data Kategori Ikan.....	148
Tabel 3.42	Skenario Pengujian Mencari Data Kategori Ikan.....	149
Tabel 3.43	Skenario Pengujian Mencetak Data Kategori Ikan	150
Tabel 3.44	Skenario Pengujian Tambah Data Jenis Ikan	151
Tabel 3.45	Skenario Pengujian Ubah Data Jenis Ikan	153
Tabel 3.46	Skenario Pengujian Hapus Data Jenis Ikan.....	155
Tabel 3.47	Skenario Pengujian Melihat Data Jenis Ikan.....	156
Tabel 3.48	Skenario Pengujian Mencari Data Jenis Ikan.....	157
Tabel 3.49	Skenario Pengujian Mencetak Data Jenis Ikan	157
Tabel 3.50	Skenario Pengujian Tambah Data Jenis Perairan.....	158
Tabel 3.51	Skenario Pengujian Ubah Data Jenis Perairan	160
Tabel 3.52	Skenario Pengujian Hapus Data Jenis Perairan.....	162
Tabel 3.53	Skenario Pengujian Melihat Data Jenis Perairan	163
Tabel 3.54	Skenario Pengujian Mencari Data Jenis Perairan.....	164
Tabel 3.55	Skenario Pengujian Mencetak Data Jenis Perairan	165
Tabel 3.56	Skenario Pengujian Tambah Data Produksi.....	166
Tabel 3.57	Skenario Pengujian Setujui Data Produksi.....	167
Tabel 3.58	Skenario Pengujian Ubah Data Produksi	169
Tabel 3.59	Skenario Pengujian Melihat Laporan Rekap Total Produksi Jenis Perairan.....	171

Tabel 3.60 Skenario Pengujian Mencetak Laporan Rekap Total Produksi Jenis Perairan.....	172
Tabel 3.61 Skenario Pengujian Melihat Laporan Grafik Produksi Jenis Perairan.....	173
Tabel 3.62 Skenario Pengujian Mencetak Grafik Produksi Jenis Perairan.....	174
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem	226
Tabel 4.2 Tabel Skala Likert.....	232
Tabel 4.3 Hasil Kuisisioner Admin	232
Tabel 4.4 Hasil Kuisisioner Petugas	235
Tabel 4.5 Hasil Kuisisioner Pengolah.....	238
Tabel 4.6 Hasil Kuisisioner Analisis	240
Tabel 4.7 Hasil Kuisisioner Kepala Bidang.....	244
Tabel 4.8 Kategori Interpretasi Sistem.....	247



DAFTAR SINGKATAN

DAFTAR SINGKATAN

- API : Alat Penangkapan Ikan
- TPI : Tempat Pelelangan Ikan
- PUD : Perairan Umum darat
- RTP : Rumah Tangga Perikanan
- PP : Perusahaan Perikanan
- UML : *Unified Modelling Language*
- MySQL : *My Sctructured Query Language*
- SDLC : *System Development Life Cycle*
- DBMS : *Database Management System*



DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

- LAMPIRAN A : SURAT IJIN OBSERVASI
- LAMPIRAN B : LEMBAR PENGUJIAN SISTEM
- LAMPIRAN C : LEMBAR KUISIONER
- LAMPIRAN D : LEMBAR WAWANCARA
- LAMPIRAN E : FORMULIR DATA PRODUKSI
- LAMPIRAN F : FORMULIR REKAP BANTU