

LAMPIRAN A DOKUMENTASI

- Dokumentasi observasi dan wawancara





➤ Kuitansi pemasukan

The image shows two identical receipts from Gerak Sedekah Cilacap. Each receipt is titled "PEMASUKAN" (Income) and "KWITANSI No." (Receipt No.). The donor is listed as "TERIMA DARI : UIN Almageera". The amount is "UANG SEBANYAK : Satu juta Dua Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah" (Rp. 1,250,000). The payment method is "GUNA PEMBAYARAN : Kotak Infag". The date is "Cilacap, 10 Juli 2023". The receipt is signed by "Yuliana" and includes the note "(Yuliana Ramadan Kalmogasta)". The amount is also printed as "TERBILANG : Rp. 1.250.000".

Gerak Sedekah Cilacap
PEMASUKAN
KWITANSI No.

TERIMA DARI : UIN Almageera

UANG SEBANYAK : Satu juta Dua Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah

GUNA PEMBAYARAN : Kotak Infag

Cilacap, 10 Juli 2023

Yuliana
(Yuliana Ramadan Kalmogasta)

TERBILANG : Rp. 1.250.000

➤ Presentasi pengujian sistem



- Petugas penarik kotak infaq



LAMPIRAN B PENGUJIAN FUNGSIONALITAS

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN
GERAK SEDEKAH CILACAP**

Tanggal Pengujian : 5 Agustus 2023
 Nama Penguji : Kholifatun Mualfiyah
 Bagian : Bendahara

1. Pengujian *Login* Bendahara.

Deskripsi: Bendahara dapat melakukan *login*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	<i>Username = True Password = True</i>	Redirect ke Halaman Dashboard	Redirect ke Halaman Dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	<i>Username = False Password = True</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
3	<i>Username = True Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
4	<i>Email = False Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

2. Pengujian Lupa *Password* User.

Deskripsi : *User* dapat mendapatkan notifikasi email *reset password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan Email Sesuai <i>User</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset Password</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

			Password	
--	--	--	----------	--

Masukan :

.....

.....

3. Pengujian *Reset Password User*.

Deskripsi : *User* dapat melakukan perubahan *password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Sama	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Berbeda	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

4. Pengujian Tampil *Dashboard*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *dashboard*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

5. Pengujian Tampil Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Daftar Pengguna, Daftar <i>User</i>	Tampil Data <i>User</i>	Tampil Data <i>User</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid [] Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

6. Pengujian Tambah Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat menambah data *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol Tambah Data, Isi <i>Form</i> Data <i>User</i> dengan Benar	Data <i>User</i> Berhasil Disimpan	Data <i>User</i> Berhasil Disimpan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid [] Tidak Valid
2	Klik Tombol Tambah Data, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Tambah <i>User</i>	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid [] Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

7. Pengujian Edit Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat mengedit data *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Edit, Edit Isian Form Data <i>User</i> dengan Benar	Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Diedit	Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Diedit	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Edit, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Edit <i>User</i>	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

8. Pengujian Hapus Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat menghapus data *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Hapus, pilih Ya Hapus	Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Dihapus	Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Hapus, pilih Tidak	Data <i>User</i> yang Dipilih Tidak Dihapus	Data <i>User</i> yang Dipilih Tidak Dihapus	<input type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

9. Pengujian Detail Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat melihat detail data *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Detail	Detail Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	Detail Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

10. Pengujian *Export Excel Data User*.

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* data *user* kedalam *file excel*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol <i>Export Excel</i>	Data <i>User</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam <i>File Excel</i>	Data <i>User</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam <i>File Excel</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

11. Pengujian Tampil Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Daftar Pengguna, Daftar <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

12. Pengujian Tambah Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat menambah data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol Tambah Data, Isi <i>Form</i> Data <i>Munfiq</i> dengan Benar	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Disimpan	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Disimpan	[✓] Valid [] Tidak Valid
2	Klik Tombol Tambah Data, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Tambah <i>Munfiq</i>	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	[✓] Valid [] Tidak Valid

Masukan :

13. Pengujian Edit Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat mengedit data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Edit, Edit Isian <i>Form</i> Data <i>Munfiq</i> dengan Benar	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Diedit	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Diedit	[✓] Valid [] Tidak Valid
2.	Klik Ikon	Muncul Pesan	Muncul Pesan	[✓] Valid

Edit, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form Edit Munfiq</i>	Validasi	Validasi	<input type="checkbox"/> Tidak Valid
---	----------	----------	--------------------------------------

Masukan :

.....

.....

14. Pengujian Hapus Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat menghapus data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Hapus, pilih Ya Hapus	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Dihapus	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Hapus, pilih Tidak	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Tidak Dihapus	Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Tidak Dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

15. Pengujian Detail Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat melihat detail data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Detail	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

16. Pengujian *Export Excel* Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* data *munfiq* kedalam file *excel*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol <i>Export Excel</i>	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam File <i>Excel</i>	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam File <i>Excel</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

17. Pengujian Tampil Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman kecamatan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Kecamatan	Tampil Data Kecamatan	Tampil Data Kecamatan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

18. Pengujian Tambah Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat menambah data kecamatan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol Tambah Data, Isi <i>Form</i> Data	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Disimpan	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Disimpan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

	Kecamatan dengan Benar			
2	Klik Tombol Tambah Data, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Tambah Kecamatan	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

19. Pengujian Edit Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat mengedit data kecamatan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Edit, Edit Isian Form Data Kecamatan dengan Benar	Data Kecamatan yang Dipilih Berhasil Diedit	Data Kecamatan yang Dipilih Berhasil Diedit	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Edit, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Edit Kecamatan	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

20. Pengujian Hapus Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat menghapus data kecamatan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Hapus, pilih Ya Hapus	Data Kecamatan yang Dipilih Berhasil Dihapus	Data Kecamatan yang Dipilih Berhasil Dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Hapus, pilih Tidak	Data Kecamatan yang Dipilih Tidak Dihapus	Data Kecamatan yang Dipilih Tidak Dihapus	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

21. Pengujian *Export Excel* Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* data kecamatan kedalam *file excel*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol <i>Export Excel</i>	Data <i>Munfiq</i> Berhasil <i>Diexport</i> Kedalam <i>File Excel</i>	Data <i>Munfiq</i> Berhasil <i>Diexport</i> Kedalam <i>File Excel</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

22. Pengujian Tampil Data Penarikan.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan,	Tampil Data Penarikan	Tampil Data Penarikan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Daftar Penarikan			
------------------	--	--	--

Masukan :

.....

.....

23. Pengujian Edit Data Penarikan.

Deskripsi : Sistem dapat mengedit data penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Edit, Edit Isian Form Data Penarikan dengan Benar	Data Penarikan yang Dipilih Berhasil Diedit	Data Penarikan yang Dipilih Berhasil Diedit	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik Ikon Edit, Kosongkan Semua Kolom pada Form Edit Penarikan	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

24. Pengujian Approval Data Penarikan.

Deskripsi : Sistem akan menerima atau menolak data penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Terima, dan Klik Submit	Redirect ke halaman daftar penarikan diterima, dan mengirimkan	Redirect ke halaman daftar penarikan diterima, dan mengirimkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

		pesan notifikasi <i>WhatsApp</i> ke <i>munfiq</i>	pesan notifikasi <i>WhatsApp</i> ke <i>munfiq</i>	
2.	Tolak, dan Klik Submit	<i>Redirect</i> ke halaman daftar penarikan ditolak	<i>Redirect</i> ke halaman daftar penarikan ditolak	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

25. Pengujian Tampil Data Penarikan Diterima.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan diterima.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Diterima	Tampil Data Penarikan Diterima	Tampil Data Penarikan Diterima	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

26. Pengujian Print Pdf Kuitansi Pemasukan

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* kuitansi pemasukan dalam *file pdf*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Diterima, Klik tombol Print	Data kuitansi berhasil diprint kedalam pdf	Data kuitansi berhasil diprint kedalam pdf	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

27. Pengujian Tampil Data Penarikan Ditolak.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan ditolak.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Ditolak	Tampil Data Penarikan Ditolak	Tampil Data Penarikan Ditolak	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

28. Pengujian Tampil Data Rekap Penarikan

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman rekap data penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol cari data	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

29. Pengujian Export Data Rekap Penarikan Excel

Deskripsi : Sistem dapat mengexport data rekap penarikan kedalam file excel .

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun	Data berhasil diexport kedalam excel	Data berhasil diexport kedalam excel	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

	kemudian klik tombol rekap excel			
--	----------------------------------	--	--	--

Masukan :

.....

.....

30. Pengujian Export Data Rekap Penarikan Pdf

Deskripsi : Sistem dapat mengexport data rekap penarikan kedalam file pdf.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol rekap excel	Data berhasil diexport kedalam excel	Data berhasil diexport kedalam excel	[✓] Valid [] Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

Cilacap, 5 Juli 2023

(KHOLIFATUN NIDA-FI-YAH)

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN
GERAK SEDEKAH CILACAP**

Tanggal Pengujian : 5 Agustus 2023
 Nama Penguji : Catur Fajar Nugroho
 Bagian : Petugas

1. Pengujian *Login* Bendahara.

Deskripsi: Bendahara dapat melakukan *login*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	<i>Username = True Password = True</i>	Redirect ke Halaman Dashboard	Redirect ke Halaman Dashboard	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	<i>Username = False Password = True</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
3	<i>Username = True Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
4	<i>Email = False Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

2. Pengujian Lupa *Password* User.

Deskripsi : *User* dapat mendapatkan notifikasi email *reset password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan Email Sesuai <i>User</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset Password</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

			Password	
--	--	--	----------	--

Masukan :

.....

.....

3. Pengujian *Reset Password* User.

Deskripsi : *User* dapat melakukan perubahan *password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Sama	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Berbeda	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

4. Pengujian Tampil *Dashboard*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *dashboard*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

5. Pengujian Tampil Data Penarikan.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Daftar Penarikan	Tampil Data Penarikan	Tampil Data Penarikan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

6. Pengujian Tambah Data Penarikan.

Deskripsi : Sistem dapat menambah data penarikan

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik tombol kode kotak infaq, masukan kode dan input data penarikan dengan benar	Data berhasil tersimpan dan mengirimkan notifikasi <i>Whats.App</i> ke bendahara	Data berhasil tersimpan dan mengirimkan notifikasi <i>Whats.App</i> ke bendahara	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2.	Klik tombol kode kotak infaq, Kosongkan Semua Kolom pada <i>Form</i> Penarikan	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

7. Pengujian Tampil Data Penarikan Diterima.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan diterima.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Diterima	Tampil Data Penarikan Diterima	Tampil Data Penarikan Diterima	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

8. Pengujian Print Pdf Kuitansi Pemasukan

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* kuitansi pemasukan dalam *file pdf*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Diterima, Klik tombol Print	Data kuitansi berhasil diprint kedalam pdf	Data kuitansi berhasil diprint kedalam pdf	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

9. Pengujian Tampil Data Penarikan Ditolak.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman penarikan ditolak.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Penarikan, Ditolak	Tampil Data Penarikan Ditolak	Tampil Data Penarikan Ditolak	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

10. Pengujian Tampil Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Daftar <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

11. Pengujian Detail Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat melihat detail data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol Detail	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

12. Pengujian Tampil Data Rekap Penarikan

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman rekap data penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid


cari data			
-----------	--	--	--

Masukan :

.....

.....

Cilacap, 5 Juli 2023


(Cahur Fajar Nugroho)

**LEMBAR PENGUJIAN FUNGSIONALITAS
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN
GERAK SEDEKAH CILACAP**

Tanggal Pengujian : 5 Agustus 2023
 Nama Penguji : Haris Budi Setyawan
 Bagian : Manajer

1. Pengujian *Login* Bendahara.

Deskripsi: Bendahara dapat melakukan *login*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	<i>Username = True Password = True</i>	<i>Redirect ke Halaman Dashboard</i>	<i>Redirect ke Halaman Dashboard</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	<i>Username = False Password = True</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input checked="" type="checkbox"/> Tidak Valid
3	<i>Username = True Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
4	<i>Email = False Password = False</i>	Muncul Pesan Alert Validasi	Muncul Pesan Alert Validasi	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

2. Pengujian Lupa *Password* User.

Deskripsi : *User* dapat mendapatkan notifikasi email *reset password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan Email Sesuai <i>User</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset Password</i>	Mendapatkan Email Notifikasi <i>Reset</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

			<i>Password</i>	
--	--	--	-----------------	--

Masukan :

.....

.....

3. Pengujian *Reset Password* User.

Deskripsi : *User* dapat melakukan perubahan *password*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Sama	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<i>Redirect</i> ke <i>Login</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid
2	Masukkan <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> Berbeda	Muncul Pesan Validasi	Muncul Pesan Validasi	<input type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

4. Pengujian Tampil *Dashboard*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *dashboard*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	Tampil <i>Dashboard</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

5. Pengujian Tampil Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Daftar Pengguna, Daftar <i>User</i>	Tampil Data <i>User</i>	Tampil Data <i>User</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

6. Pengujian Detail Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat melihat detail data *user*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Detail	Detail Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	Detail Data <i>User</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

7. Pengujian *Export Excel* Data *User*.

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* data *user* kedalam *file excel*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol <i>Export Excel</i>	Data <i>User</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam <i>File Excel</i>	Data <i>User</i> Berhasil Di <i>export</i> Kedalam <i>File Excel</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

8. Pengujian Tampil Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Daftar Pengguna, Daftar <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	Tampil Data <i>Munfiq</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

9. Pengujian Detail Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat melihat detail data *munfiq*.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Ikon Detail	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	Detail Data <i>Munfiq</i> yang Dipilih Berhasil Ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

10. Pengujian *Export Excel* Data *Munfiq*.

Deskripsi : Sistem dapat mengexport data *munfiq* kedalam file excel.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol	Data <i>Munfiq</i>	Data <i>Munfiq</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Valid

	<i>Export Excel</i>	Berhasil Diexport Kedalam File Excel	Berhasil Diexport Kedalam File Excel	<input type="checkbox"/> Tidak Valid
--	---------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

Masukan :

.....

.....

11. Pengujian Tampil Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman kecamatan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Kecamatan	Tampil Data Kecamatan	Tampil Data Kecamatan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

12. Pengujian *Export Excel* Data Kecamatan.

Deskripsi : Sistem dapat meng*export* data kecamatan kedalam file excel.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Klik Tombol <i>Export Excel</i>	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Diexport Kedalam File Excel	Data <i>Munfiq</i> Berhasil Diexport Kedalam File Excel	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

13. Pengujian Tampil Data Rekap Penarikan

Deskripsi : Sistem dapat menampilkan halaman rekap data penarikan.

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol cari data	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	Tampil Halaman Rekap Data Penarikan	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

14. Pengujian Export Data Rekap Penarikan Excel

Deskripsi : Sistem dapat mengexport data rekap penarikan kedalam file excel

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data, pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol rekap excel	Data berhasil diexport kedalam excel	Data berhasil diexport kedalam excel	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

Masukan :

.....

.....

15. Pengujian Export Data Rekap Penarikan Pdf

Deskripsi : Sistem dapat mengexport data rekap penarikan kedalam file pdf

No	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Terjadi	Kesimpulan
1	Pilih menu Rekap Data,	Data berhasil diexport	Data berhasil diexport	<input checked="" type="checkbox"/> Valid <input type="checkbox"/> Tidak Valid

	pilih bulan dan tahun kemudian klik tombol rekap excel	kedalam excel	kedalam excel	
--	--	---------------	---------------	--

Masukan :

.....
.....

Cilacap, 5 Agustus 2023



(Hatis Budi Setyawan)

LAMPIRAN C HASIL KUISIONER

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : KHALIFATUN MUAL FIYAH

Status : BELAJAR

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?			✓	
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?			✓	
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?			✓	
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?				✓
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?			✓	
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?				✓
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?			✓	
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?			✓	

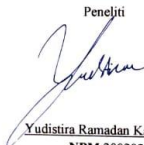
Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti



Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Cilacap, 3 AGUSTUS 2023

Responden



(Kholifatul Mualliyah)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Untuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Catur fajar Nugroho

Status : Petugas

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

3 = Setuju

2 = Tidak Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah form isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah icon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?			✓	
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota search/pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah form isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?			✓	
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?			✓	
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?			✓	
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?				✓
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?			✓	

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Cilacap, 3 Agustus, 2023

Peneliti



Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Responden



(Catur Fajar Nugroho)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Haric Buk Setjawan*

Status : *Manajer*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju

2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?			✓	
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?				✓
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?			✓	
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?			✓	
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?				✓
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?			✓	
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓

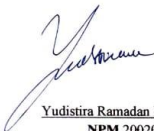
Kritik dan Saran

Membuat Landing Page untuk informasi umum

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Cilacap, 3 Agustus 2023

Peneliti


Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Responden


(Heri Baki Setjawan)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapakan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Jaka Memahari

Status : Manfiq (eTeJe)

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
 2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?			✓	
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			-	✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?			✓	
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?			✓	
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?				✓
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?			✓	
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti



Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Cilacap, 9 Agustus 2023

Responden



(..... Jaka Mentari))

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Tri Bayo Sewarto*

Status : *Munif (Olvin)*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
 2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?		✓		
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?		✓		
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?			✓	
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?			✓	
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?			✓	
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?			✓	
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti



Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Cilacap, ... 9 Agustus ... 2023

Responden



(... Tri Bardo Sreuwanto ...)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Wfwrn*

Status : *Manfng (Chtc Laundry)*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju

2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?			✓	
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?				✓
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?			✓	
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?			✓	
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?				✓
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?			✓	
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?			✓	✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?			✓	
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti



Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Cilacap, 9 Agustus 2023

Responden



(.....Wah.....)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : Agung Hendrawan

Status : Munfaq (PNPM Jenklegi)

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju

3 = Setuju

2 = Tidak Setuju

4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?			✓	
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?		✓		
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?			✓	
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?				✓
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?			✓	
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓


Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti



Yulistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Cilacap, J. Agung 2023

Responden



(Agung Hendrawan)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth Bapak/Ibu Saudara/i

Untuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut

Nama : *Kurnen*

Status : *TV Lanfiq (Toko Pancoran)*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
 2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?			✓	
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?			✓	
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?			✓	
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?				✓
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?			✓	

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?				✓
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?				✓
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?			✓	
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?				✓
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?			✓	
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?			✓	
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓

Kritik dan Saran

.....

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Cilacap, 2 Agustus 2023

Peneliti



Yulistira Ramadan Kalimasada
NPM 200202046

Responden



(.....Kurno.....)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap” yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Almeera*

Status : *Wni Almeera (Munfaq)*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
 2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju


No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?				✓
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?				✓
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?			✓	
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?			✓	
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?				✓
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?			✓	

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?			✓	
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?			✓	
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?				✓
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?				✓
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?			✓	
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?			✓	
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?				✓
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti

Yudistira Ramadan Kalimasada
 NPM 200202046

Cilacap, Agustus 2023
 Responden

 (..... Almeera)

LEMBAR KUESIONER USABILITY TESTING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP

Kepada Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Unuk kepentingan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq Di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap" yang disusun oleh:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada

NPM : 200202046

Program Studi : D3 Teknik Informatika

Mengharapkan partisipasi anda untuk dapat menjawab beberapa pertanyaan berikut:

Nama : *Dery Raharari*

Status : *Munifq (Mitra Cell)*

Petunjuk : Berilah tanda checklist (✓) pada pilihan yang dianggap sesuai dengan pendapat Anda

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju 3 = Setuju
 2 = Tidak Setuju 4 = Sangat Setuju

No	Pertanyaan	1	2	3	4
A. Learnability					
1	Apakah tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti ?			✓	
2	Apakah tampilan menu pada sistem dapat mempermudah dalam mencari informasi ?			✓	
3	Apakah anda dapat memahami alur navigasi dengan mudah ?				✓
4	Apakah <i>form</i> isian berdasarkan menu yang ada pada sistem mudah untuk digunakan ?				✓
5	Apakah <i>icon</i> , tombol, label dan <i>link</i> pada sistem mudah dimengerti ?				✓
B. Efficiency					
6	Apakah anda dapat mengakses informasi pada setiap halaman berdasarkan menu yang diklik dengan cepat ?				✓
7	Apakah saat diketikkan keyword pada kota <i>search</i> /pencarian, informasi dapat ditampilkan dengan cepat dan tepat ?				✓
8	Apakah <i>form</i> isian yang ada, dapat membantu anda untuk mengelola data secara cepat dan tepat ?			✓	
C. Memorability					
9	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak menggunakan ?				✓

10	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem ?			✓	
11	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan ?			✓	
12	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat ?				✓
13	Apakah anda dapat dengan mudah mengingat cara mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat ?				✓
D. Errors					
14	Apakah pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data ?				✓
15	Apakah pesan kesalahan yang muncul ketika ada link/menu/halaman yang error sesuai dengan konten ?			✓	
16	Apakah anda dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan mudah ?			✓	
E. Satisfaction					
17	Apakah teks informasi dapat anda baca dengan mudah ?				✓
18	Apakah bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami ?				✓
19	Apakah desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat ?				✓
20	Apakah informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda ?			✓	
21	Apakah kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk mengerjakan tugas anda, daripada mengerjakan secara manual ?				✓

Kritik dan Saran

.....

Penulis mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Anda mengisi lembar kuesioner ini.

Peneliti


Yulistira Ramadan Kalimasada
 NPM 200202046

Cilacap, 9 Agustus 2023

Responden


 (.....Dery Patnaran.....)

BIODATA PENULIS



Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada
Tempat/tanggal lahir : Pemalang, 1 Desember 2002
Alamat : Jl. Dahlia RT03/RW12 Pelutan
Pemalang
No. Telp : 085228409840
Hobi : Futsal, Bersepeda
Motto : Jadilah manusia yang bermanfaat bagi
Agama, Bangsa, dan Orang lain

Riwayat Pendidikan

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| 1. SD Negeri 9 Pemalang | Tahun 2008-2014 |
| 2. SMP Al-Irsyad Pemalang | Tahun 2014-2017 |
| 3. SMK Negeri 1 Pemalang | Tahun 2017-2020 |
| 4. Politeknik Negeri Cilacap | Tahun 2020-2023 |

Penulis telah mengikuti seminar Tugas Akhir pada tanggal 7 Agustus 2023 sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.).