



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ
DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP**

***INFAQ BOX MANAGEMENT INFORMATION
SYSTEM AT GERAK SEDEKAH CILACAP
FOUNDATION***

Oleh

YUDISTIRA RAMADAN KALIMASADA
NPM. 20.02.02.046

DOSEN PEMBIMBING :

RATIH HAFSARAH MAHARANI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0017098504

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610108801

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ
DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP**

***INFAQ BOX MANAGEMENT INFORMATION
SYSTEM AT GERAK SEDEKAH CILACAP
FOUNDATION***

Oleh

YUDISTIRA RAMADAN KALIMASADA
NPM. 20.02.02.046

DOSEN PEMBIMBING :

RATIH HAFSARAH MAHARANI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0017098504

LINDA PERDANA WANTI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610108801

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI
YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP**

Oleh :

Yudistira Ramadan Kalimasada
20.02.02.046

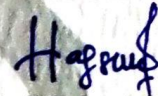
Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap

Disetujui oleh :


Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :


1. **Santi Purwaningrum, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0014079303


1. **Ratih HafSarah M., S.Kom., M.Kom**
NIDN. 0017098504


2. **Oman Somantri, S.Kom., M.kom.**
NIDN. 0627068903


2. **Linda Perdana W., S.Kom., M.Kom**
NIDN. 0610108801


Mengetahui,
Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

Dwi Novia Prasetyanti., S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 7 Agustus 2023
Yang Menyatakan,

Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM 20.01.02.015

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Yudistira Ramadan Kalimasada
NPM : 20.02.02.046

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalih / format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal : 7 Agustus 2023

Yang Menyatakan

(Yudistira Ramadan Kalimasada)
NIM. 20.02.02.046

ABSTRAK

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang dapat melakukan pengelolaan data menjadi informasi dengan tujuan dalam pengambilan keputusan atau keperluan lainnya. Dukungan sistem informasi telah merambah disegala bidang, termasuk dalam proses pengelolaan data kotak infaq di Yayasan Gerak Sedekah Cilacap. Saat ini proses pengelolaan data kotak infaq di GSC masih dilakukan secara semi manual, kwitansi pemasukan masih menggunakan konsep *paper based*, dan pelaporan penarikan kotak infaq kepada *munfiq* masih secara manual dengan mengirimkan pesan ke *WhatsApp*. Pada penelitian ini dibuatlah sebuah sistem informasi manajemen kotak infaq yang bertujuan untuk membantu bendahara dalam proses input data kotak infaq, data petugas, kecamatan, validasi penarikan kotak infaq, dan memonitoring progres pendapatan kotak infaq. Serta memudahkan petugas dalam proses input nominal saat melakukan penarikan. Pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* dan metode pengujian menggunakan *black-box testing*. Bahasa pemrogramman yang digunakan adalah PHP serta menggunakan *Framework backend Laravel* dan *CSS Framework Bootstrap5*. Sistem ini menyediakan statistik data pendapatan dan progres penarikan untuk memantau potensi daerah dengan jumlah *munfiq* tertinggi. Fitur-fitur ini akan memudahkan tim manajemen dalam melaksanakan tugasnya dengan lebih mudah dan efisien. Hasil yang diperoleh dari sistem informasi manajemen kotak infaq ini adalah sistem informasi yang dapat mengelola data dan informasi kotak infaq kemudahan dalam input penarikan dan hasil export rekap data dalam bentuk excel dan pdf. Berdasarkan hasil kuisioner secara keseluruhan yang dilakukan oleh 10 (sepuluh) responden, hasil yang diperoleh yaitu 91,55% (Sangat Baik).

Kata kunci: Kotak infaq, Filantropi, *Prototype*, *Framework*

ABSTRACT

An information system is a system that can manage data into information for the purpose of making decisions or other needs. Information system support has penetrated in all fields, including in the process of managing infaq box data at the Gerak Sedekah Cilacap Foundation. Currently, the process of managing infaq box data at GSC is still carried out semi-manually, income receipts still use the paper-based concept, and reporting on withdrawals of infaq boxes to munfiq is still done manually by sending messages to WhatsApp. In this study, an infaq box management information system was created which aims to assist the treasurer in the process of inputting infaq box data, officer data, sub-districts, validating infaq withdrawals, and monitoring the progress of infaq box income. As well as facilitating officers in the nominal input process when making withdrawals. System development uses the prototype method and the testing method uses black-box testing. The programming language used is PHP and uses the Laravel backend framework and the Bootstrap 5 CSS framework. This system provides statistical data on income and withdrawal progress to monitor the potential of areas with the highest number of munfiqs. These features will make it easier for the management team to carry out their duties more easily and efficiently. The results obtained from the infaq box management information system are information systems that can manage infaq box data and information, ease of input, withdrawal and export results of data recap in excel and pdf formats. Based on the results of the overall questionnaire conducted by 10 (ten) respondents, the results obtained were 91.55% (Very Good).

Keywords: *Infaq box, Philanthropy, Prototype, Framework*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta hidayah-Nya. Salawat serta salam semoga tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikutnya. Aamiin. Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul:

“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOTAK INFAQ DI YAYASAN GERAK SEDEKAH CILACAP”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan hambatan yang dijumpai dalam pengerjaannya. Sehingga kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi pengembangan dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Cilacap, 7 Agustus 2023

Yudistira Ramadan Kalimasada

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadiran **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada:

1. Ibu dan Bapak saya tercinta, Ibu Welas Asih dan Bapak Ruswadi serta saudara/i yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, dan doa.
2. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng. selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap
3. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Cilacap
4. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis
5. Bapak Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Komputer dan Bisnis
6. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng. selaku Koordinator Prodi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap
7. Ibu Ratih Hafsarah Maharani, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing 1 yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini
8. Ibu Linda Perdana Wanti, S.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing 2 yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini
9. Mas Grizenzio Orchivillando, A.Md. dan Mas Ipo Novianto, S.Kom. selaku Koordinator Tugas Akhir.
10. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap
11. Teman-teman kelas TI-3B yang telah memberikan bantuan, dukungan dan semangat dalam mengerjakan laporan tugas akhir.

DAFTAR ISI

| | |
|---|--------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..... | iv |
| ABSTRAK..... | v |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| UCAPAN TERIMA KASIH..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| DAFTAR SINGKATAN | xviii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat | 3 |
| 1.2.1 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.2.2 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem..... | 4 |
| 1.5.3 Metode Pengujian Sistem | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 7 |
| 2.2 Landasan Teori | 12 |
| 2.2.1 Sistem Informasi..... | 12 |

| | | |
|--|---|-----------|
| 2.2.2 | <i>Website</i> | 12 |
| 2.2.3 | Kotak Infaq | 13 |
| 2.2.4 | Filantropi..... | 13 |
| 2.2.5 | <i>Database</i> | 13 |
| 2.2.6 | PHP..... | 14 |
| 2.2.7 | <i>Framework</i> | 14 |
| 2.2.10 | Rekayasa Perangkat Lunak..... | 15 |
| 2.2.11 | <i>Flowchart</i> | 15 |
| 2.2.12 | UML (<i>Unified Modeling Language</i>)..... | 18 |
| BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM | | 25 |
| 3.1 | Metodologi..... | 25 |
| 3.1.1 | Bahan Penelitian | 25 |
| 3.1.2 | Alat Penelitian | 25 |
| 3.1.3 | Alur Penelitian..... | 27 |
| 3.2 | Perancangan Sistem..... | 30 |
| 3.2.1 | Analisis Sistem yang Sedang Berjalan..... | 30 |
| 3.2.2 | Analisis Sistem yang Akan Dikembangkan | 32 |
| 3.2.3 | Analisis Kebutuhan Pengguna..... | 33 |
| 3.2.4 | Aliran Informasi..... | 35 |
| 3.2.5 | Struktur Sistem | 57 |
| 1. | Entity Relationship Diagram (ERD) | 57 |
| 2. | Struktur Tabel..... | 58 |
| 3.2.6 | Rancangan Antarmuka | 61 |
| 3.3 | Metode Pengujian Sistem | 79 |
| 3.3.1 | Skenario Pengujian..... | 79 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | | 95 |
| 4.1 | Hasil Penelitian | 95 |

| | | |
|--|-----------------------------------|------------|
| 4.1.1 | Implementasi | 95 |
| 4.1 | Hasil Pengujian | 116 |
| BAB V | KESIMPULAN DAN SARAN | 125 |
| 5.1 | Kesimpulan | 125 |
| 5.2 | Saran | 125 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 127 |
| LAMPIRAN A DOKUMENTASI | | |
| LAMPIRAN B PENGUJIAN FUNGSIONALITAS | | |
| LAMPIRAN C HASIL KUISIONER | | |
| BIODATA PENULIS | | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1 Tahapan dalam metode <i>Prototype</i> [3] | 29 |
| Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> sistem yang sedang berjalan | 31 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> sistem yang akan dikembangkan..... | 32 |
| Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq | 36 |
| Gambar 3.5 <i>Sequence diagram</i> Login | 37 |
| Gambar 3.6 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data <i>User</i> | 38 |
| Gambar 3.7 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data <i>Munfiq</i> | 38 |
| Gambar 3.8 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data Kecamatan..... | 39 |
| Gambar 3.9 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data Penarikan..... | 39 |
| Gambar 3.10 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data Penarikan Diterima | 40 |
| Gambar 3.11 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data Penarikan Ditolak | 40 |
| Gambar 3.12 <i>Sequence diagram</i> Lihat Data Daftar Rekap Penarikan . | 41 |
| Gambar 3.13 <i>Sequence diagram</i> Lihat Detail Data <i>User</i> | 42 |
| Gambar 3.14 <i>Sequence diagram</i> Lihat Detail Data <i>Munfiq</i> | 42 |
| Gambar 3.15 <i>Sequence diagram</i> Lihat Detail Data <i>Munfiq</i> | 43 |
| Gambar 3.16 <i>Sequence diagram</i> Tambah Data <i>User</i> | 44 |
| Gambar 3.17 <i>Sequence diagram</i> Tambah Data <i>Munfiq</i> | 45 |
| Gambar 3.18 <i>Sequence diagram</i> Tambah Data Kecamatan | 46 |
| Gambar 3.19 <i>Sequence diagram</i> Tambah Data Penarikan | 47 |
| Gambar 3.20 <i>Sequence diagram</i> Edit Data <i>User</i> | 48 |
| Gambar 3.21 <i>Sequence diagram</i> Edit Data <i>Munfiq</i> | 49 |
| Gambar 3.22 <i>Sequence diagram</i> Edit Data Kecamatan | 50 |
| Gambar 3.23 <i>Sequence diagram</i> Edit Data Penarikan | 51 |
| Gambar 3.24 <i>Sequence diagram</i> Edit Data Penarikan | 52 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.25 <i>Sequence diagram</i> Hapus Data <i>Munfiq</i> | 53 |
| Gambar 3.26 <i>Sequence diagram</i> Hapus Data Kecamatan | 54 |
| Gambar 3.27 <i>Sequence diagram</i> Rekap <i>Excel</i> Data Penarikan | 55 |
| Gambar 3.28 <i>Sequence diagram</i> Rekap <i>Pdf</i> Data Penarikan..... | 55 |
| Gambar 3.29 <i>Class diagram</i> Sistem Informasi Manajemen Kotak Infaq | 56 |
| Gambar 3. 30 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 57 |
| Gambar 3.31 Desain Tampilan <i>Login</i> | 62 |
| Gambar 3.32 Desain Tampilan Lupa <i>Password</i> | 62 |
| Gambar 3.33 Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Utama..... | 63 |
| Gambar 3.34 Rancangan antarmuka Daftar <i>User</i> | 63 |
| Gambar 3.35 Rancangan antarmuka Tambah <i>User</i> | 64 |
| Gambar 3.36 Rancangan antarmuka Edit <i>User</i> | 65 |
| Gambar 3.37 Rancangan antarmuka kondisi Hapus <i>User user.</i> | 65 |
| Gambar 3.38 Rancangan antarmuka halaman Detail <i>User</i> | 66 |
| Gambar 3.39 Rancangan antarmuka halaman Daftar <i>Munfiq</i> | 66 |
| Gambar 3.40 Rancangan antarmuka halaman Tambah <i>Munfiq</i> | 67 |
| Gambar 3.41 Rancangan antarmuka halaman Edit <i>Munfiq</i> | 67 |
| Gambar 3.42 Rancangan antarmuka halaman Hapus <i>Munfiq</i> | 68 |
| Gambar 3.43 Rancangan antarmuka halaman Detail <i>Munfiq</i> | 69 |
| Gambar 3.44 Rancangan antarmuka halaman Daftar Kecamatan | 69 |
| Gambar 3.45 Rancangan antarmuka halaman Tambah Kecamatan..... | 70 |
| Gambar 3.46 Rancangan antarmuka halaman Edit Kecamatan..... | 71 |
| Gambar 3. 47 Rancangan antarmuka <i>alert</i> Hapus Kecamatan | 71 |
| Gambar 3.48 Rancangan antarmuka halaman Daftar Penarikan | 72 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 3.49 Rancangan antarmuka halaman Daftar Penarikan Diterima | 72 |
| Gambar 3.50 Rancangan antarmuka halaman Daftar Penarikan Ditolak | 73 |
| Gambar 3.51 Rancangan antarmuka halaman Rekap Data Penarikan . | 74 |
| Gambar 3.52 Rancangan antarmuka halaman Daftar Rekap Data Penarikan..... | 74 |
| Gambar 3.53 Rancangan antarmuka halaman <i>Dashboard</i> Petugas | 75 |
| Gambar 3.54 Rancangan antarmuka halaman Daftar Penarikan | 76 |
| Gambar 3.55 Rancangan antarmuka <i>alert</i> Validasi Kode Kotak Infaq | 76 |
| Gambar 3. 56 Rancangan antarmuka <i>alert</i> Kode Ditemukan | 77 |
| Gambar 3.57 Rancangan antarmuka <i>alert</i> Kode Tidak Ditemukan | 78 |
| Gambar 3. 58 Rancangan antarmuka halaman Tambah Penarikan..... | 78 |
| Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> Pengguna..... | 96 |
| Gambar 4.2 Halaman Lupa <i>Password</i> | 96 |
| Gambar 4.3 Halaman Lupa <i>Password</i> | 97 |
| Gambar 4.4 Halaman <i>Dashboard</i> Bendahara dan Manajer | 98 |
| Gambar 4.5 Halaman <i>Dashboard</i> Petugas..... | 98 |
| Gambar 4.6 Halaman Daftar <i>User</i> | 99 |
| Gambar 4.7 Halaman Tambah Data <i>User</i> | 100 |
| Gambar 4.8 Halaman Edit Data <i>User</i> | 100 |
| Gambar 4.9 Halaman Hapus Data <i>User</i> | 101 |
| Gambar 4.10 Halaman Detail Data <i>User</i> | 102 |
| Gambar 4.11 Halaman Daftar <i>User</i> | 103 |
| Gambar 4.12 Halaman Tambah Data <i>Munfiq</i> | 103 |
| Gambar 4. 13 Halaman Edit Data <i>Munfiq</i> | 104 |

| | | |
|---------------------|--|-----|
| Gambar 4. 14 | Tampilan Hapus Data <i>Munfiq</i> | 105 |
| Gambar 4. 15 | Halaman Detail Data <i>Munfiq</i> | 105 |
| Gambar 4.16 | Halaman Daftar Kecamatan | 106 |
| Gambar 4. 17 | Halaman Tambah Data Kecamatan | 107 |
| Gambar 4.18 | Halaman Edit Data Kecamatan | 107 |
| Gambar 4.19 | Tampilan Hapus Data Kecamatan | 108 |
| Gambar 4.20 | Halaman Daftar Penarikan (Bendahara) | 109 |
| Gambar 4.21 | Halaman Daftar Penarikan (Petugas) | 109 |
| Gambar 4.22 | Tampilan Validasi Kode Kotak Infaq | 110 |
| Gambar 4.23 | Halaman Tambah Data Penarikan | 111 |
| Gambar 4 24 | Halaman Edit Data Penarikan | 111 |
| Gambar 4.25 | Tampilan <i>Approval</i> Data Kecamatan | 112 |
| Gambar 4.26 | Halaman Daftar Penarikan Diterima | 113 |
| Gambar 4.27 | Halaman Daftar Penarikan Ditolak | 114 |
| Gambar 4.28 | Halaman Rekap Data (Bendahara dan Manajer) | 114 |
| Gambar 4.29 | Halaman Rekap Data (Petugas) | 115 |
| Gambar 4. 30 | Halaman Daftar Rekap Data Penarikan | 116 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tabel Perbandingan penelitian sebelumnya dengan sekarang | 10 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> [24] | 15 |
| Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> [26] | 18 |
| Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence diagram</i> [27] | 20 |
| Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Class diagram</i> [28] | 22 |
| Tabel 2.6 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 23 |
| Tabel 3.1 Analisis Perangkat Lunak | 26 |
| Tabel 3.2 Analisis Perangkat Keras | 27 |
| Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna..... | 33 |
| Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>Role</i> | 58 |
| Tabel 3.5 Struktur Tabel <i>User</i> | 59 |
| Tabel 3.6 Struktur Tabel Detail <i>User</i> | 59 |
| Tabel 3.7 Struktur Tabel <i>Munfiq</i> | 60 |
| Tabel 3.8 Struktur Tabel Penarikan..... | 60 |
| Tabel 3.9 Struktur Tabel Kecamatan..... | 61 |
| Tabel 3.10 Skenario Pengujian <i>Login</i> | 79 |
| Tabel 3.11 Skenario Pengujian Lupa <i>Password</i> | 81 |
| Tabel 3.12 Skenario Pengujian Lupa <i>Password</i> | 81 |
| Tabel 3.13 Skenario Pengujian Lihat <i>Dashboard</i> | 81 |
| Tabel 3.14 Skenario Pengujian Lihat Data <i>User</i> | 82 |
| Tabel 3.15 Skenario Pengujian Lihat Data <i>Munfiq</i> | 82 |
| Tabel 3.16 Skenario Pengujian Lihat Data Kecamatan..... | 82 |
| Tabel 3.17 Skenario Pengujian Lihat Data Penarikan..... | 83 |
| Tabel 3.18 Skenario Pengujian Lihat Data Penarikan Diterima | 83 |

| | |
|--|-----|
| Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Export Data Rekap Penarikan Pdf | 83 |
| Tabel 3.20 Skenario Pengujian Lihat Data Penarikan Ditolak | 84 |
| Tabel 3.21 Skenario Pengujian Lihat Data Rekap Penarikan..... | 84 |
| Tabel 3.22 Skenario Pengujian Lihat Data Detail <i>User</i> | 84 |
| Tabel 3.23 Skenario Pengujian Lihat Data Detail <i>Munfiq</i> | 85 |
| Tabel 3.24 Skenario Pengujian Tambah Data <i>User</i> | 85 |
| Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Tambah Data <i>Munfiq</i> | 86 |
| Tabel 3.26 Skenario Pengujian Tambah Data <i>User</i> | 86 |
| Tabel 3. 27 Skenario Pengujian Tambah Data <i>User</i> | 87 |
| Tabel 3.28 Skenario Pengujian Edit Data <i>User</i> | 87 |
| Tabel 3.29 Skenario Pengujian Edit Data <i>Munfiq</i> | 88 |
| Tabel 3.30 Skenario Pengujian Edit Data Kecamatan | 88 |
| Tabel 3.31 Skenario Pengujian Edit Data Penarikan | 89 |
| Tabel 3.32 Skenario Pengujian Hapus Data <i>User</i> | 89 |
| Tabel 3.33 Skenario Pengujian Hapus Data <i>Munfiq</i> | 90 |
| Tabel 3.34 Skenario Pengujian Hapus Data Kecamatan | 90 |
| Tabel 3.35 Skenario Pengujian Export Data Rekap Penarikan Excel... 91 | |
| Tabel 3.36 Skenario Pengujian Export Data Rekap Penarikan Pdf | 91 |
| Tabel 3.37 Skenario Pengujian Export Excel Data <i>User</i> | 91 |
| Tabel 3.38 Skenario Pengujian Export Excel Data <i>Munfiq</i> | 92 |
| Tabel 3.39 Skenario Pengujian Export Excel Data Kecamatan..... | 92 |
| Tabel 3.40 Skenario Pengujian Export Excel Data Kecamatan..... | 93 |
| Tabel 4.1 Pengujian <i>Black-box</i> | 116 |
| Tabel 4.2 Pertanyaan Pengujian <i>Usability</i> [30] | 120 |
| Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Usability</i> [30] | 122 |
| Tabel 4.4 Kategori Interpretasi [31]..... | 124 |

DAFTAR SINGKATAN

| | |
|--------------|--|
| UML | : <i>Unified Modeling Language</i> |
| PHP | : <i>Hypertext Preprocessor</i> |
| RPL | : <i>Rekayasa Perangkat Lunak</i> |
| MySQL | : <i>My Structured Query Language</i> |
| OO | : <i>Object Oriented</i> |
| SQL | : <i>Structured Query Language</i> |
| DDL | : <i>Data Definition Language</i> |
| DML | : <i>Data Manipulation Language</i> |
| RDBMS | : <i>Relational Database Management System</i> |
| HTML | : <i>Hypertext Markup Language</i> |
| MVC | : <i>Model View Controller</i> |
| MVP | : <i>Minimum viable product</i> |
| UI | : <i>User Interface</i> |

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. DOKUMENTASI

LAMPIRAN B. HASIL PENGUJIAN FUNGSIONALITAS

LAMPIRAN C. HASIL KUESIONER