

# LAMPIRAN A SURAT OBSERVASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI CILACAP**  
Jalan Dr. Soetomo No. 1, Sidakaya - CILACAP 53212 Jawa Tengah  
Telepon: (0282) 533329, Fax: (0282) 537992  
www.pnc.ac.id, Email: sekretariat@pnc.ac.id

Nomor : 0990/PL.43/PK.03.08/2023  
Hal : Permohonan Ijin

Cilacap, 27 Februari 2023


Kepada Yth.  
Pemilik Mischiara Caffe  
Di – Tempat

Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Politeknik Negeri Cilacap adalah melaksanakan Tugas Akhir. Untuk keperluan tersebut kami mohon ijin dapat melakukan Observasi Project Tugas Akhir di Mischiara Caffe. Adapun mahasiswa yang akan melakukan observasi adalah

NO	NAMA	NPM	PROGRAM STUDI
1.	Piere Juan	20.03.02.086	Teknik Informatika

Dalam pelaksanaan observasi ini mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalamannya untuk kepentingan akademik dan tidak untuk dipublikasikan kepada umum.

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, Atas bantuan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

  
Kepala Direktur,  
Wakil Direktur I  
CILACAP  
Bayu Aji Girawan, S.T.,M.T.  
NIP.197903252021211002

**Tembusan Yth :**

1. Direktur (sebagai laporan).
2. Ka. Jurusan Teknik Informatika.
3. Arsip

## LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA



Narasumber : Dice  
Tanggal Observasi : 28 Februari 2023

### Poin I

NARASUMBER	PEWAWANCARA
Disinikan masih manual, saya penginnya tuh si pembeli milih sendiri makanan nya lewat internet. Kalo antri rame kaya biasanya sering repot, kadang juga sering ada yang kelewat ngga dilayanin	Oh, menunya mba? Kalau itu, bisa pake hp atau laptop mba, jadi ga usah antri didepan lagi
Nah, kalu udah mesen, pembelinya nunggu dipanggil ama bagian yang manggilin pembeli, buat konfir	Terus abis itu, langsung bayar mba? Apa nunggu jadi dulu?
Langsung mbayar pas dipanggil itu lho	Ohh, berarti sekalian langsung cetak struk nya kan mba
Benerrr, kekgituu	Ok deh mba

Poin II

NARASUMBER	PEWAWANCARA
Pegawai yang ngurusin depan tu ada 4, belakang ada 4	Ohh, jadi yang mau dimasukin ke sistem yang mana aja mba?
Yang depan aja, bagian yang manggilin pembeli itu udah ama kasir, terus sama aku juga	Cuma dua aja ya mba?
Enggaa, ada 4, gantian gantian yang depan itu	Iyaa mba, maksudnya dua tu, si njenengan sama pegawai
Oh iyaaa	Ok mba, berarti jadi 3 mba sama pelanggan sih mba
Oya bener mas, lah itu pembeli kudu daftar mas? Kaya fb	Terserah si mba, cuman kalau daftar dulu malah jatuhnya jadi ribet mba, mau makan aja kudu daftar dulu
Ya berarti ga usah daftar mas, dateng kesini langsung mesen aja lewat internet tadi itu	Ok mba siap

Laporan Penjualan perHari

No. 04/2023			Bny. Yp/ka	
M	K	Jct.	Dag. Lari	
Stra. Jarak	12	120.000	C. Yip	- Lar
Stra. Mtr.	9	90.000	- Lar	- Lar
JBY M	5	60.000	- Lar	- Lar
LBO M	7	84.000	Wafa	- Akhmat
LMY	15	180.000	- Akhmat	- Akhmat
MMY	7	84.000		
Stra F.	5	60.000		
Red V.	16	160.000		
L. gant	10	100.000		
U. B.	20	200.000		
C.M.	11	110.000		
C.S.	21	210.000		
Ava F.	12	120.000		
Maklu F.	5	60.000		
Kayu F.	17	170.000		
Kayu V.	14	140.000		
Capp.	25	250.000		
Es. T	30	300.000		
Aya G.	24	240.000		
B. B	20	200.000		
Mix A.	16	160.000		
Ka. G	50	500.000		
Nyaga	5	50.000		
Nyaga B	8	80.000		

jumlah = Rp. 3.102.000

# LAMPIRAN C HASIL KUESIONER

## KUESIONER RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS WEBSITE

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya:

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berbubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

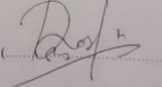
Nama : Pieline Sulina  
Pekerjaan : Guru

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓		
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat			✓		
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Citacap, 08.01.2025



**KUESIONER  
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS  
WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya:

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisiонер ini. Kuisiонер ini dilakukan berhubung dengan perspektif Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisiонер ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisiонер


Nama : ARIF ALMAH  
Pekerjaan : PELAYAN

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti			✓		
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah			✓		
Ikun, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti			✓		
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat			✓		
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan			✓		
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓		
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan			✓		
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat			✓		
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat			✓		
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data			✓		
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat			✓		
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓		
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung			✓		

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, Agustus - 1-2023

  
(.....)

**KUESIONER  
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS  
WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya:

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : APRILIA PERI  
Pekerjaan : PELAKSANA

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓	
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓	✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓	
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓		
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓	
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 1-08-23

  
(.....)

## KUESIONER RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS WEBSITE

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Piere Juan  
Pekerjaan : Freelance

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					✓
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem			✓		
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat			✓		
<b>Error</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓	
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat			✓		
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 2023/01-08

(.....)

**KUESIONER  
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS  
WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner


Nama : FADHIL AHMAD  
Pekerjaan : PELATAP

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 15/9-1-2023

(..........)



**KUESIONER  
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS  
WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya.

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisiomer ini. Kuisiomer ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisiomer ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisiomer

Nama : Fani Wulji Istuti  
Pekerjaan : Kepraktik

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 08-01-2023

(.....  
Fani  
.....)

## KUESIONER RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS WEBSITE

Bapak/Ibu yang saya hormati, berkenalkan saya

Nama : Pierre Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisiomer ini. Kuisiomer ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisiomer ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisiomer


Nama : SETAWAN  
Pekerjaan : PELAJAR

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan			✓		
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 01 Desember 2023

  
(.....)

## KUESIONER RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS WEBSITE

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Rey Dewi  
Pekerjaan : Pelajar

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					✓
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					✓
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓	
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓	
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 01 Agustus 2023

Rey Dewi  
(.....)

**KUESIONER  
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS  
WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Ugi Kurniawan  
Pekerjaan : Pejabat

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 02 Juli 2023

*Piere*  
(.....)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama           Piere Juan  
 NPM           200302086  
 Prodi         Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

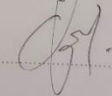
Nama           Dice  
 Pekerjaan     Manager

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna			✓		
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 02 Juli 2023

()

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
 NPM : 200302086  
 Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Vavi Effendi  
 Pekerjaan : Siswa

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓	
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓	
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(.....  
.....)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya:

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisiomer ini. Kuisiomer ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisiomer ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisiomer

Nama : DIKAWATI SETYA WINGSIA  
Pekerjaan : siswa

Berikan tanda "✓" pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah				✓	
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓	
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(Dikawati)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya.

Nama : Piere Juan  
 NPM : 200302086  
 Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Najwa Zahid Zakyah  
 Pekerjaan : siswa

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti				✓	
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data				✓	
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓	
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(.....  
.....)



**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 2003102086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Gita Yuliana Putri  
Pekerjaan : Siswa

Berikan tanda  pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					<input checked="" type="checkbox"/>
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah				<input checked="" type="checkbox"/>	
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				<input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				<input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					<input checked="" type="checkbox"/>
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					<input checked="" type="checkbox"/>
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					<input checked="" type="checkbox"/>
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				<input checked="" type="checkbox"/>	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat				<input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					<input checked="" type="checkbox"/>
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				<input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				<input checked="" type="checkbox"/>	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				<input checked="" type="checkbox"/>	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					<input checked="" type="checkbox"/>

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(Gita Yuliana Putri)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya.

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuaan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Anggit pulra aditama  
Pekerjaan : Siswa

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(Anggit Pulra Aditama)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Pierre Juan  
 NPM : 200302086  
 Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner


Nama : Andi Pratama  
 Pekerjaan : Siswa

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem				✓	
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat				✓	
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna				✓	
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat				✓	
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(.....)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
NPM : 200302086  
Predi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : PRIMA GENTIA LILITIKA  
Pekerjaan : SIWA

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti					✓
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat					✓
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan					✓
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat					✓
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat					✓
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami					✓
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung					✓

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

  
(.....)

**KUESIONER**  
**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS**  
**WEBSITE**

Bapak/Ibu yang saya hormati, perkenalkan saya

Nama : Piere Juan  
 NPM : 200302086  
 Prodi : Teknik Informatika

Dengan ini saya sedang melakukan penelitian tugas akhir dengan topik seperti yang ada di judul lembar kuisisioner ini. Kuisisioner ini dilakukan berhubungan dengan persepsi Anda yang nantinya sebagai pengguna pada sistem ini. Hasil kuisisioner ini tidak untuk dipublikasikan melainkan untuk kepentingan penelitian semata.

Atas bantuan, kesediaan waktu, dan kerjasamanya saya ucapkan terima kasih.

Identitas pengisi kuisisioner

Nama : Afanisyan Khadafi  
 Pekerjaan : Siswa

Berikan tanda ✓ pada salah satu kolom nilai

Pertanyaan	Nilai				
	1	2	3	4	5
<b>Learnability</b>					
Tampilan antarmuka sistem mudah dimengerti					✓
Dapat memahami alur navigasi dengan mudah					✓
Ikon, tombol, label dan link pada sistem mudah dimengerti				✓	
<b>Efficiency</b>					
Sistem pemesanan yang ada dapat membantu anda sebagai pengguna sistem untuk melakukan kegiatan pemesanan secara cepat dan tepat				✓	
<b>Memorability</b>					
Dapat dengan mudah mengingat cara mengakses sistem setelah beberapa lama tidak digunakan					✓
Dapat dengan mudah mengingat kembali menu-menu dan tampilan halaman yang ada di sistem					✓
Dapat dengan mudah mengingat setiap alur navigasi yang diinginkan				✓	
Dapat dengan mudah mengingat cara menampilkan informasi yang diinginkan dengan cepat					✓
Dapat dengan mudah mengelola informasi tertentu dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Errors</b>					
Pesan kesalahan selalu muncul ketika anda melakukan kesalahan saat mengelola data					✓
Anda sebagai pengguna sistem dapat memperbaiki kesalahan saat mengelola data dengan cepat dan tepat				✓	
<b>Satisfaction</b>					
Informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi anda sebagai pengguna					✓
Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah untuk dipahami				✓	
Desain warna dan tata letak dari sistem nyaman untuk dilihat					✓
Kedepannya anda lebih memilih menggunakan sistem ini untuk melakukan pemesanan, daripada mendatangi tempatnya langsung				✓	

1= Sangat buruk 2= Buruk 3= Normal 4= Setuju 5= Sangat setuju

Cilacap, 17 Agustus 2023

(Afanisyan Khadafi.....)