



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS CAFE MISCHIARA KAWUNGANTEN)**

***MENU ORDERING SYSTEM AT A WEBSITE-BASED
CAFE
(CASE STUDY MISCHIARA CAFE KAWUNGANTEN)***

Oleh

PIERE JUAN
NPM. 20.03.02.086

DOSEN PEMBIMBING :

ISA BAHRONI, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0621116601

ANNAS SETIAWAN P., S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0017118706

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**



POLITEKNIK NEGERI
CILACAP

TUGAS AKHIR

**SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE
BERBASIS *WEBSITE*
(STUDI KASUS *CAFE MISCHIARA KAWUNGANTEN*)**

***MENU ORDERING SYSTEM AT A WEBSITE-BASED
CAFE
(CASE STUDY MISCHIARA CAFE KAWUNGANTEN)***

Oleh

**PIERE JUAN
NPM. 20.03.02.086**

DOSEN PEMBIMBING :

**ISA BAHRONI, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0621116601**

**ANNAS SETIAWAN P., S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0017118706**

**JURUSAN KOMPUTER DAN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI CILACAP
2023**

**SISTEM PEMESANAN MENU PADA *CAFE* BERBASIS
WEBSITE
(STUDI KASUS *CAFE* MISCHIARA KAWUNGAN TEN)**

Oleh

PIERE JUAN
NPM. 20.03.02.086

**Tugas Akhir ini Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya (A.Md)
di
Politeknik Negeri Cilacap**

Disetujui oleh :

Penguji Tugas Akhir :

Dosen Pembimbing :



1. **Ratih Hafsarah Maharrani, S.Kom.,
M.Kom.**
NIDN. 0017098504

1. **Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng.**
NIDN. 0621116601



2. **Linda Perdana Wanti, S.Kom.,
M.Kom.**
NIDN. 0610108801



2. **Annas Setiawan P., S.Kom.,
M.Eng.**
NIDN. 0017118706



Mengetahui,
Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis

Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0619118002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli penulis sendiri, baik dari alat (*hardware*), program dan naskah laporan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, penulis akan mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini.

Cilacap, 09 Agustus 2023
Yang Menyatakan,

(Piere Juan)
NPM. 20.03.02.086

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Politeknik Negeri Cilacap, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Piere Juan
NPM : 20.03.02.086

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Cilacap Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM PEMESANAN MENU PADA *CAFE* BERBASIS
*WEBSITE***

(STUDI KASUS : *CAFE MISCHIARA KAWUNGANTEN*)”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini, Politeknik Negeri Cilacap berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan / mempublikasikan di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Cilacap, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Cilacap
Pada tanggal : 09 Agustus 2023

Yang Menyatakan

(Piere Juan)

ABSTRAK

Cafe Mischiara merupakan satu satunya *cafe* yang ada di Cilacap, Kawunganten. Didalamnya pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan di *café* mischiara masih dilakukan secara manual dengan mengantri dibagian depan kasir. Terbatasnya jumlah pegawai yang ada, membuat kegiatan pemesanan menjadi lama, yang dapat menimbulkan permasalahan lain bagi pegawai dan pelanggan, dan juga laporan penjualan yang masih menggunakan konsep *paper based*. Pada penelitian ini dibuatlah sistem informasi untuk kegiatan pemesanan yang bertujuan untuk membantu pegawai dalam proses melayani pelanggan, dan memantau hasil penjualan. Serta memudahkan pelanggan dalam proses pemesanan menu, tanpa ada lagi proses antri untuk memesan menu. Memudahkan pemilik juga, dalam melihat dan memantau penjualan secara langsung. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*, dengan metode pengujian *Blackbox*. Bahasa pemrogram yang digunakan adalah PHP serta menggunakan *Framework Codeigniter 4*, dengan *CSS* dari *Bootstrap 5*. Hasil yang diperoleh dari sistem informasi pemesanan ini adalah sistem informasi yang dapat memudahkan pegawai dalam mengelola proses pemesanan. Memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan. Kemudian juga memberikan kemudahan bagi pemilik dalam memantau penjualan secara *real time*, dan menghasilkan laporan penjualan. Berdasarkan hasil kuesioner secara keseluruhan yang dilakukan oleh 10 responden, skor atau hasil yang diperoleh yaitu sebesar 88,86% yang berarti sangat setuju dalam hal *usability*.

Kata kunci: *cafe*, pelayan, pelanggan, pemesanan, sistem

ABSTRACT

Mischiara cafe is the only cafe in Cilacap, Kawunganten. In it, orders made by customers at Café Mischiara are still done manually by queuing at the front of the cashier. The limited number of existing employees makes ordering activities take a long time, which can cause other problems for employees and customers, as well as sales reports that still use the paper-based concept. In this research, an information system for ordering activities was created which aims to assist employees in the process of serving customers, and monitoring sales results. As well as making it easier for customers in the menu ordering process, without any more queuing processes to order menus. Makes it easier for owners too, to view and monitor sales directly. System development uses the waterfall method, with the Blackbox testing method. The programming language used is PHP and uses the CodeIgniter 4 Framework, with CSS from Bootstrap 5. The results obtained from this ordering information system are information systems that can make it easier for employees to manage the ordering process. Facilitate customers in placing orders. Then it also makes it easy for owners to monitor sales in real time, and generate sales reports. Based on the results of the overall questionnaire conducted by 10 respondents, the score or results obtained were 88.86%, which means that they strongly agree in terms of usability.

Keywords: café, employees, customers, orders, system

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Puji dan syukur senantiasa kami panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat, kekuatan, taufik serta Hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga tercurah kePada Rasulullah Shallallahu'alaihi Wa Sallam, keluarga, sahabat, dan para pengikut setianya. Aamiin, Atas kehendak Allah Subhanahu Wa Ta'ala, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul :

**“SISTEM PEMESANAN MENU PADA CAFE BERBASIS
WEBSITE**

(STUDI KASUS CAFE MISCHIARA KAWUNGANTEN)”

Pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Politeknik Negeri Cilacap.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karna keterbatasan dan hambatan yang dijumpai selama pengerjaannya. Sehingga Saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan demi Pengembangan yang lebih optimal dan kemajuan yang lebih baik.

Wassalamu'alaikum Warahmatullohi Wabarakatuh.

Cilacap, 09 Agustus 2023

Piere Juan

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kehadiran **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** dan tanpa mengurangi rasa hormat yang mendalam penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada:

1. Bapak Riyadi Purwanto, S.T., M.Eng., selaku Direktur Politeknik Negeri Cilacap.
2. Bapak Bayu Aji Girawan, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Cilacap.
3. Ibu Dwi Novia Prasetyanti, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Komputer dan Bisnis Politeknik Negeri Cilacap.
4. Bapak Muhammad Nur Faiz, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Komputer dan Bisnis Politeknik Negeri Cilacap.
5. Ibu Cahya Vikasari, S.T., M.Eng., selaku Koordinator Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Cilacap.
6. Bapak Isa Bahroni, S.Kom., M.Eng. dan Bapak Annas Setiawan P., S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Grizenzio Orchivillando, A.Md. dan Ipo Novianto, A.Md. selaku Koordinator Tugas Akhir yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan masalah Tugas Akhir.
8. Seluruh dosen, teknisi, karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Cilacap yang telah membekali ilmu di bangku perkuliahan Politeknik Negeri Cilacap.
9. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik materil, semangat, maupun doa.
10. Seluruh teman dan sahabat yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis selama melaksanakan tugas akhir ini.

Demikian penyusunan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Apabila dalam penyusunan dan penulisan masih terdapat banyak kekurangan, penulis mohon maaf. Semoga **Allah Subhanahu Wa Ta'ala** selalu memberikan perlindungan, rahmat, dan nikmat-Nya bagi kita semua. Aamiin.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.5.3 Metode Pengujian Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Sistem Informasi	13
2.2.2 Pemesanan	13
2.2.3 Pemrograman Berorientasi Objek.....	13

2.2.4	<i>Flowchart</i>	13
2.2.5	UML	15
2.2.6	Rekayasa Perangkat Lunak	21
2.2.7	PHP	22
2.2.8	Basis Data (<i>Database</i>)	23
2.2.9	<i>Framework</i>	23
2.2.10	<i>CodeIgniter</i>	23
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM		25
3.1	Metodologi	25
3.1.1	Tahap Pengumpulan Data	25
3.1.2	Bahan Penelitian	25
3.1.3	Alat Penelitian	26
3.1.4	Metode Pengembangan Sistem	28
3.2	Analisis Kebutuhan	28
3.2.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	29
3.2.2	Analisis Kebutuhan Data	29
3.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas atau Proses	30
3.2.4	Analisis Kebutuhan Antarmuka	31
3.3	Desain Sistem	32
3.3.1	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan	32
3.3.2	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Akan Dikembangkan	34
3.3.3	<i>Use case diagram</i> Cafe Mischiara	36
3.3.4	<i>Acitivity Diagram</i> Cafe Mischiara	37
3.3.5	<i>Sequence diagram</i> Cafe Mischiara	45
3.3.6	<i>Class Diagram</i> Cafe Mischiara	65
3.3.7	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	67
3.3.8	Struktur Tabel Cafe Mischiara	68
3.3.9	Rancangan Antarmuka	72

3.3.10	Skenario Pengujian	99
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		129
4.1	Hasil Penelitian	129
4.2	Implementasi Rancangan Antarmuka.....	129
4.3	Hasil Pengujian	147
4.4	Analisis Kuesioner	149
4.5	Analisis Kuesioner	151
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		155
5.1	Kesimpulan	155
5.2	Saran	155
DAFTAR PUSTAKA		157
LAMPIRAN		
BIODATA PENULIS		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i> Ian Sommerville	28
Gambar 3. 2 Kebutuhan Antarmuka Jaringan.....	31
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Proses Pelanggan Melakukan Pemesanan	32
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Proses Pelanggan Melakukan Pembayaran ...	33
Gambar 3. 5 <i>Flowchart</i> Pemesanan dan Pembayaran Yang Akan Dikembangkan.....	34
Gambar 3. 6 <i>Use case diagram</i> Cafe Mischiara	36
Gambar 3. 7 <i>Activity diagram</i> Login Admin dan Pegawai.....	37
Gambar 3. 8 <i>Activity diagram</i> Tambah, <i>Edit</i> , dan Hapus Data Pengguna	38
Gambar 3. 9 <i>Activity diagram</i> Tambah, <i>Edit</i> , dan Hapus Data Menu..	39
Gambar 3. 10 <i>Activity diagram</i> Tambah, <i>Edit</i> Status, dan Hapus Data Meja	40
Gambar 3. 11 <i>Activity diagram</i> Kelola Antrian Masuk dan Dibayar ...	41
Gambar 3. 12 <i>Activity diagram</i> Ubah Status Sistem dari Pelanggan ...	42
Gambar 3. 13 <i>Activity diagram</i> Kelola Laporan	43
Gambar 3. 14 <i>Activity diagram</i> Pelanggan Pesan Menu	44
Gambar 3. 15 <i>Sequence diagram</i> Login Admin dan Pegawai	45
Gambar 3. 16 <i>Sequence diagram</i> Kelola Data Admin	46
Gambar 3. 17 <i>Sequence diagram</i> Admin Kelola Data Pegawai	48
Gambar 3. 18 <i>Sequence diagram</i> Kelola Data Menu	50
Gambar 3. 19 <i>Sequence diagram</i> Admin Kelola Data Meja	52
Gambar 3. 20 <i>Sequence diagram</i> Admin Kelola Buka Tutup Sistem..	54
Gambar 3. 21 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Kelola Data Pegawai	55
Gambar 3. 22 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Melihat Pesanan Masuk ...	56
Gambar 3. 23 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Melihat Detail Pesanan	56
Gambar 3. 24 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Konfirmasi Pembayaran...	57
Gambar 3. 25 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Hapus Pesanan Gagal.....	58
Gambar 3. 26 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Melihat Pesanan Lunas	59
Gambar 3. 27 <i>Sequence diagram</i> Pegawai Kelola Meja	60
Gambar 3. 28 <i>Sequence diagram</i> Pelanggan Memilih Menu	61
Gambar 3. 29 <i>Sequence diagram</i> Pelanggan Memesan	62
Gambar 3. 30 <i>Sequence diagram</i> Admin Kelola Laporan Penjualan...	64
Gambar 3. 31 <i>Class Diagram</i> Cafe Mischiara.....	65
Gambar 3. 32 ERD Cafe Mischiara.....	67

Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> Admin Pegawai	72
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Admin	73
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Data Admin.....	73
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Data Admin.....	74
Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka Admin Lihat Data Pegawai	74
Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Admin <i>Edit</i> Data Pengguna.....	75
Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Admin Hapus Data Pengguna ..	75
Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Hapus Pengguna.....	76
Gambar 3. 41 Rancangan Antarmuka Admin Tambah Pengguna.....	77
Gambar 3. 42 Rancangan Antarmuka Admin Lihat <i>List</i> Menu	78
Gambar 3. 43 Rancangan Antarmuka Admin <i>Edit</i> Menu	79
Gambar 3. 44 Rancangan Antarmuka Admin Hapus Menu.....	80
Gambar 3. 45 Rancangan Antarmuka Admin Setelah Hapus Menu	80
Gambar 3. 46 Rancangan Antarmuka Admin Tambah Menu Baru	81
Gambar 3. 47 Rancangan Antarmuka Admin Kelola Menu Laporan ..	82
Gambar 3. 48 Rancangan Antarmuka Admin Lihar Detail Pesanan	83
Gambar 3. 49 Rancangan Antarmuka Admin Tampil <i>Filter</i> Laporan ..	83
Gambar 3. 50 Rancangan Antarmuka Admin Kelola Data.....	84
Gambar 3. 51 Rancangan Antarmuka Admin Hapus Data Meja	85
Gambar 3. 52 Rancangan Antarmuka Tampilan Setelah Hapus Meja ..	85
Gambar 3. 53 Rancangan Antarmuka Admin Tambah Meja	86
Gambar 3. 54 Rancangan Antarmuka Tampilan Masuk Meja Baru	87
Gambar 3. 55 Rancangan Antarmuka Admin Rubah Status Meja	87
Gambar 3. 56 Rancangan Antarmuka Admin Kelola Status <i>Cafe</i>	88
Gambar 3. 57 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai ..	89
Gambar 3. 58 Rancangan Antarmuka Pegawai <i>Edit</i> Profil.....	89
Gambar 3. 59 Rancangan Antarmuka Pegawai Kelola Menu	90
Gambar 3. 60 Rancangan Antarmuka Pegawai Kelola Ketersediaan...90	
Gambar 3. 61 Rancangan Antarmuka Pegawai Kelola Antrian Masuk91	
Gambar 3. 62 Rancangan Antarmuka Pegawai Lihat Detail Pesanan ..	92
Gambar 3. 63 Rancangan Antarmuka Pegawai Konfirmasi Pesanan...92	
Gambar 3. 64 Rancangan Antarmuka Pegawai Hapus Pesanan Masuk	93
Gambar 3. 65 Rancangan Antarmuka Pegawai Kelola Pesanan Lunas94	
Gambar 3. 66 Rancangan Antarmuka Pegawai Kelola Daftar Meja95	
Gambar 3. 67 Rancangan Antarmuka Pegawai Rubah Status Meja.....95	
Gambar 3. 68 Rancangan Antarmuka Halaman Utama <i>Cafe</i>96	

Gambar 3. 69	Rancangan Antarmuka Halaman <i>About</i>	96
Gambar 3. 70	Rancangan Antarmuka <i>List Makanan</i>	97
Gambar 3. 71	Rancangan Antarmuka Halaman <i>List Minuman</i>	97
Gambar 3. 72	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Ketersediaan Meja</i>	98
Gambar 3. 73	Rancangan Antarmuka <i>Keranjang Pesanan</i>	98
Gambar 3. 74	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Pembayaran</i>	99
Gambar 4. 1	Halaman <i>Login Admin Pegawai</i>	129
Gambar 4. 2	Halaman <i>Profil Admin</i>	130
Gambar 4. 3	Halaman <i>Edit Profil Admin</i>	130
Gambar 4. 4	Halaman <i>Manage Pengguna</i>	131
Gambar 4. 5	Halaman <i>Tambah Pengguna</i>	131
Gambar 4. 6	Halaman <i>Lihat Profil Pengguna</i>	132
Gambar 4. 7	Halaman <i>Edit Profil Pengguna</i>	132
Gambar 4. 8	Halaman <i>Hapus Pengguna</i>	133
Gambar 4. 9	Halaman <i>Lihat List Menu</i>	133
Gambar 4. 10	Halaman <i>Edit Menu</i>	134
Gambar 4. 11	Halaman <i>Hapus Menu</i>	134
Gambar 4. 12	Halaman <i>Tambah Menu</i>	135
Gambar 4. 13	Halaman <i>Lihat Laporan</i>	135
Gambar 4. 14	Halaman <i>Cetak Laporan</i>	136
Gambar 4. 15	Halaman <i>Lihat Laporan dengan Filter</i>	136
Gambar 4. 16	Halaman <i>Lihat Daftar Meja</i>	137
Gambar 4. 17	Halaman <i>Tambah Meja</i>	137
Gambar 4. 18	Halaman <i>Buka Tutup Sistem Pelanggan</i>	138
Gambar 4. 19	Halaman <i>Profil Pegawai</i>	138
Gambar 4. 20	Halaman <i>Edit Profil Pegawai</i>	139
Gambar 4. 21	Halaman <i>Lihat Menu dan Ketersediaan oleh Pegawai</i>	139
Gambar 4. 22	Halaman <i>Kelola Antrian Masuk</i>	140
Gambar 4. 23	Halaman <i>Lihat Detail Pesanan Pelanggan</i>	140
Gambar 4. 24	Halaman <i>Cetak Struk</i>	141
Gambar 4. 25	Halaman <i>Konfirmasi Pesanan Dibayar</i>	141
Gambar 4. 26	Halaman <i>Hapus Pesanan Gagal</i>	142
Gambar 4. 27	Halaman <i>Lihat Antrian Lunas</i>	142
Gambar 4. 28	Halaman <i>Lihat Detail Pesanan Antrian Lunas</i>	143
Gambar 4. 29	Halaman <i>Kelola Meja oleh Pegawai</i>	143
Gambar 4. 30	Halaman <i>Website Cafe</i>	144
Gambar 4. 31	Halaman <i>Tentang Cafe</i>	144
Gambar 4. 32	Halaman <i>List Makanan</i>	145
Gambar 4. 33	Halaman <i>List Minuman</i>	145

Gambar 4. 34 Halaman Tampil Isi Keranjang.....	146
Gambar 4. 35 Halaman Pembayaran	146

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Penelitian Terdahulu.....	9
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Use case diagram</i>	15
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>Activity diagram</i>	16
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol <i>Sequence diagram</i>	17
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	19
Tabel 2. 7 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	20
Tabel 3. 1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	26
Tabel 3. 2 Spesifikasi Laptop	28
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna	29
Tabel 3. 4 Analisis Kebutuhan Data	29
Tabel 3. 5 Analisis Kebutuhan Fungsional atau Proses	30
Tabel 3. 6 Tabel <i>auth_groups</i>	68
Tabel 3. 7 Tabel <i>auth_groups_users</i>	69
Tabel 3. 8 Tabel detail_pesanan	69
Tabel 3. 9 Tabel meja	69
Tabel 3. 10 Tabel menu	70
Tabel 3. 11 Tabel pelanggan	70
Tabel 3. 12 Tabel <i>status_sistem</i>	70
Tabel 3. 13 Tabel transaksi	71
Tabel 3. 14 Tabel <i>users</i>	71
Tabel 3. 15 Skenario Pengujian <i>Login</i>	99
Tabel 3. 16 Skenario Pengujian Admin Lihat Data Admin	100
Tabel 3. 17 Skenario Pengujian Admin Mengubah Data Admin.....	101
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Admin Tambah Pengguna Baru	102
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Admin Data Melihat Pengguna Lain	103
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Admin Mengubah Data Pengguna Lain	103
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Admin Menghapus Data Pengguna Lain	104
Tabel 3. 22 Skenario Pengujian Admin Melihat <i>List Menu</i>	105
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian Admin Mengubah Data Menu.....	106
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Admin Menghapus Data Menu	107
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Admin Tambah Menu Baru	108
Tabel 3. 26 Skenario Pengujian Admin Lihat Laporan	109
Tabel 3. 27 Skenario Pengujian Admin <i>Filter</i> Pencarian pada Laporan	109

Tabel 3. 28 Skenario Pengujian Admin Cetak Laporan	110
Tabel 3. 29 Skenario Pengujian Admin Melihat Daftar Meja	111
Tabel 3. 30 Skenario Pengujian Admin Tambah Meja	111
Tabel 3. 31 Skenario Pengujian Admin Merubah Status Meja.....	112
Tabel 3. 32 Skenario Pengujian Admin Menghapus Meja.....	113
Tabel 3. 33 Skenario Pengujian Admin Melihat Daftar Meja	114
Tabel 3. 34 Skenario Pengujian Admin Lihat Data Admin.....	114
Tabel 3. 35 Skenario Pengujian Pegawai Mengubah Data Pegawai...	115
Tabel 3. 36 Skenario Pengujian Pegawai Melihat <i>List</i> Menu.....	116
Tabel 3. 37 Skenario Pengujian Pegawai Melihat <i>List</i> Menu.....	117
Tabel 3. 38 Skenario Pengujian Pegawai Melihat Antrian Masuk	117
Tabel 3. 39 Skenario Pengujian Pegawai Melihat Detail Pesanan	118
Tabel 3. 40 Skenario Pengujian Pegawai Konfirmasi Pembayaran Pelanggan	119
Tabel 3. 41 Skenario Pengujian Pegawai Menghapus Pesanan Pelanggan	120
Tabel 3. 42 Skenario Pengujian Pegawai Melihat Antrian Lunas	121
Tabel 3. 43 Skenario Pengujian Pegawai Melihat Detail Pesanan Lunas	122
Tabel 3. 44 Skenario Pengujian Pegawai Melihat Daftar Meja.....	122
Tabel 3. 45 Skenario Pengujian Pegawai Merubah Status Ketersediaan Meja	123
Tabel 3. 46 Skenario Pengujian Pelanggan Mengakses <i>Website Cafe</i>	124
Tabel 3. 47 Skenario Pengujian Pelanggan Memasukan Pesanan ke Keranjang	125
Tabel 3. 48 Skenario Pengujian Pelanggan Menghapus Pesanan	126
Tabel 3. 49 Skenario Pengujian Memesan	126
Tabel 4. 1 Pengujian <i>BlackBox</i>	147
Tabel 4. 2 Tabel Pertanyaan Kuesioner.....	150
Tabel 4. 3 Tabel kategori interpretasi peringkat sistem	151
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Usability</i>	151

DAFTAR SINGKATAN

CSS : *Cascading Style Sheet*

ERD : *Entity Relationship Diagram*

HTML : *HyperText Markup Language.*

PHP : *Hypertext Preprocessor.*

SQL : *Structured Query Language.*

UML : *Unified Modeling Language.*

XAMPP : *Apache, MySql, PHP, Perl, X berarti multi platform*

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SURAT OBSERVASI
LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA
LAMPIRAN C HASIL KUESIONER